

Wymień trzy dowolne z siedmiu zasad testowania i je opisz?

Pytania i odpowiedzi rekrutacyjne dla testera



TESTOWANIE UJAWNIA USTERKI, ALE NIE MOŻE DOWIEŚĆ ICH BRAKU

Testując oprogramowanie, nigdy nie masz pewności, że udało Ci się znaleźć wszystkie defekty. Często testując, będziesz miał przeczucie, że niektóre obszary w aplikacji mogą zawierać jeszcze defekty, które nie zostały zgłoszone.



TESTOWANIE GRUNTOWNE JEST NIEMOŻLIWE

Czasem na początku testerskiej drogi może kiedy jeszcze jesteśmy podekscytowani nową rolą, może zdarzyć się podejście, że „przetestujemy wszystko”.

Takie testowanie z reguły jest niemożliwe. Pierwszą przeszkodą na drodze do takiego podejścia jest czas, ten zawsze będzie ograniczony.



WCZESNE TESTOWANIE OSZCZĘDZA CZAS I PIENIĄDZE

Im wcześniej zaczniemy fazę testowania, tym większą mamy szansę na znalezienie defektów. Na wcześniejszym etapie co pozwoli szybciej naprawić błędy. To z kolei przełoży się na niższy koszt per defekt w naszej aplikacji.



KUMULOWANIE SIĘ DEFECTÓW

Defekty będą miały to do siebie, że w dużej ilości przypadków będą się kumulowały w danych obszarach aplikacji/systemu. Często ich przyczyną może być dany moduł, który ponad przeciętnie spowodował występowanie defektów



PARADOKS PESTYCYDÓW

Czasem wykonywane testy mogą zacząć tracić na wartości. Ważne jest, aby zmieniać dane, na jakich testujemy nasz system oraz aktualizować bazę testów i przypadki testowe. Taki zachowanie może pomóc dalej wykrywać nam nowe defekty.



TESTOWANIE ZALEŻY OD KONTEKSTU

Kontekst to aspekt, który trzeba brać pod uwagę, planując nasze testy. Od specyfiki testowanej aplikacji może zależeć, na co będziemy kładli nacisk, przykładowo wybierając typy testów.



PRZEKONANIE O BRAKU BŁĘDÓW JEST BŁĘDEM

Kiedy już przetestowaliśmy naszą aplikację, w naszą świadomość może wkraść się przekonanie, że aplikacja nie posiada już błędów. Warto próbować wykluczyć taką myśl, ponieważ szansa na taki scenariusz jest minimalna.

