

# Metody Numeryczne - Sprawozdanie 2

Piotr Moszkowicz

13 marca 2019

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp Teoretyczny</b>	<b>1</b>
1.1	Wektor . . . . .	1
1.2	Macierz . . . . .	1
1.3	Rozkład LU macierzy trójdzielnej . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Opis problemu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Wyniki</b>	<b>3</b>
<b>4</b>	<b>Wnioski</b>	<b>3</b>

# 1 Wstęp Teoretyczny

Na drugich laboratoriach naszym zadaniem było rozwiązanie różniczkowego (równania Poissona w jednym wymiarze) za pomocą metody rozkładu LU z wykorzystaniem macierzy trójdzielnej. Aby rozwiązać zadanie potrzebne jest wprowadzenie kilku pojęć, które objaśniam poniżej.

## 1.1 Wektor

Wektor to obiekt matematyczny opisywany za pomocą jego długości, zwrotu oraz kierunku, wykorzystywany głównie w fizyce oraz matematyce. Notacja, z którą wykorzystujemy w obliczeniach matematycznych do zapisu wektora to notacja macierzowa, zilustrowana poniżej:

$$v = \begin{bmatrix} x & y & z \end{bmatrix} \quad (1)$$

Jest to trójelementowy wektor wierszowy.

## 1.2 Macierz

Macierz to tablica prostokątna, która zawiera liczby. Notacja w jakiej zapisujemy macierze widoczna jest poniżej:

$$A = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} \quad (2)$$

Na powyższym przykładzie widnieje macierz kwadratowa (ilość kolumn jest równa ilości wierszy) o wymiarze 2. Wyróżniamy kilka rodzajów macierzy, poniżej te najważniejsze, które są istotne dla przebiegu ćwiczenia.

**Macierz diagonalna** to taka, która posiada wartości różne od zera jedynie na przekątnej (tzw. diagonalu).

**Macierz trójdzielna** to taka, która posiada wartości różne od zera jedynie na diagonalu, oraz pierwszej nad diagonalu i pierwszej pod diagonalu.

## 1.3 Rozkład LU macierzy trójdzielnej

Elementy macierzy rozkładu LU, gdy na wejściu dostajemy macierz trójdzielną możemy wyliczyć w następujący sposób:

$$\begin{bmatrix} d_1 & c_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ a_2 & d_2 & c_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_3 & d_3 & c_3 & 0 & 0 \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & a_{n-1} & d_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_n & d_n \end{bmatrix} = L * U = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ l_2 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & l_3 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & l_{n-1} & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & l_n & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 & c_1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & u_2 & c_2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & u_3 & c_3 & 0 & 0 \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ 0 & 0 & 0 & 0 & u_{n-1} & c_{n-1} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & u_n \end{bmatrix} \quad (3)$$

Elementy macierzy L i U wyliczamy za pomocą następujących wzorów:

$$u_1 = d_1 \quad (4)$$

$$l_i = \frac{a_i}{u_{i-1}}, i = 2, 3, \dots, N \quad (5)$$

$$u_i = d_i - l_i * c_{i-1}, i = 2, 3, \dots, N \quad (6)$$

dysponując nimi możemy rozwiązać układ równań:

$$\begin{aligned} A\vec{x} &= \vec{b} \\ LU\vec{x} &= \vec{b} \end{aligned} \quad (7)$$

rozwiązując poniższe układy równań:

$$\begin{aligned} L\vec{y} &= \vec{b} \\ U\vec{v} &= \vec{y} \end{aligned} \quad (8)$$

## 2 Opis problemu

Naszym zadaniem jest rozwiązanie równania Poissona postaci:

$$\Delta^2 V(x) = -\rho(x) \quad (9)$$

w przedziale  $x \in [-X_b, X_b]$  z warunkiem brzegowym  $V(-X_b) = V(X_b) = 0$  dla rozkładu gęstości:

$$\rho(x) = \begin{cases} 0, & x \in [-X_b, -X_a) \\ 1, & x \in [-X_a, 0) \\ 0, & x = 0 \\ -1, & x \in (0, X_a] \\ 0, & x \in (X_a, X_b] \end{cases} \quad (10)$$

dwa razy - raz gdy parametr  $N = 50$  oraz drugi, gdy  $N = 500$ .

Poniżej wzory, potrzebne do wprowadzenia wartości:

$$x_i = -X_b + h * (i - 1), i = 1, 2, \dots, N \quad (11)$$

$$h = \frac{2X_b}{(N - 1)} \quad (12)$$

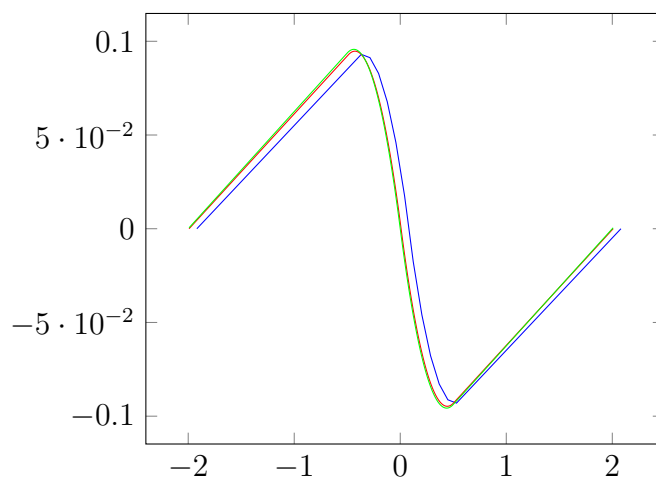
$$d_i = \frac{-2}{h^2} \quad (13)$$

$$a_i = c_i = \frac{1}{h^2} \quad (14)$$

Stałe oraz warunki brzegowe:

$$\begin{aligned}
 X_a &= \frac{1}{2} \\
 X_b &= 2 \\
 d_1 &= 1 \\
 c_1 &= 0 \\
 \rho_1 &= 0 \\
 d_n &= 1 \\
 a_n &= 0 \\
 \rho(n) &= 0
 \end{aligned}
 \tag{15}$$

### 3 Wyniki



—•— wartości otrzymane n=50 —■— wartości otrzymane n=500 —●— wartości dokładne

Wykres przedstawiający wynik uzyskany, gdy wykonujemy 500 iteracji

### 4 Wnioski

Jak widać na powyższych wykresach, gdy stosujemy większą ilość iteracji otrzymujemy dużo wyższą dokładność, zbliżając się na prawdę blisko do dokładnego wyniku.