

Projekt - CRM

1. Metadane

Rzeszów, r.a. 2022 / 2023

Prowadzący:

mgr inż. Ewa Żesławska

Autor:

Piotr Najda

w65550

3IIZ/2021-GP01

2. Cele projektu

2.1. Wymagania funkcjonalne

- dodawanie Człowieka (należy podać imię i nazwisko)
- dodawanie Projektu (należy podać nazwę i opis)
- możliwość edycji i usuwania rekordów w bazie z poziomu GUI

2.2. Wymagania нефunkcjonalne

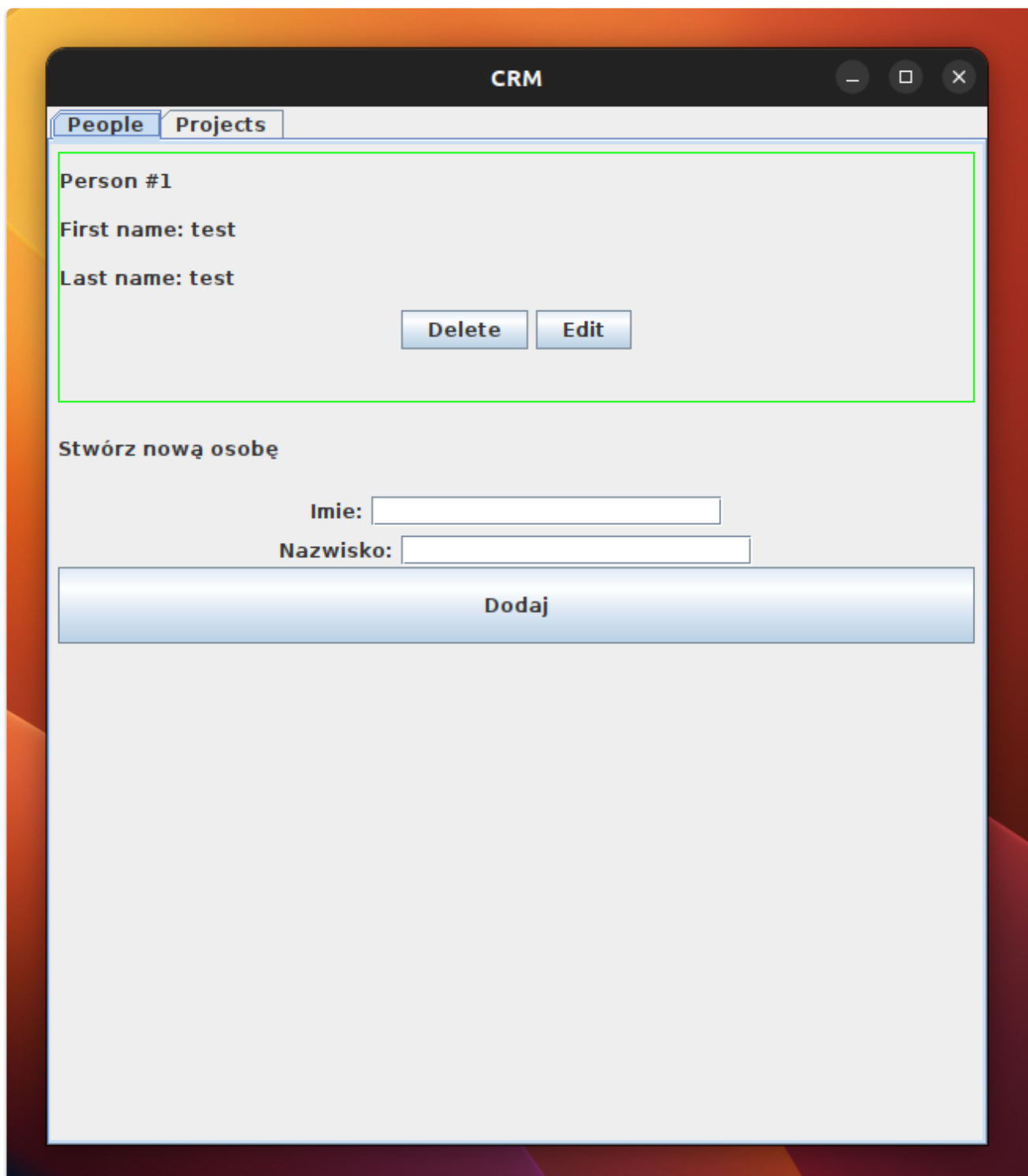
- Aplikacja tworzona jest w języku Java z frameworkiem Swing
- Aplikacja zapisuje i wczytuje dane o Ludziach I Projektach z pliku

3. Opis techniczny projektu

Środowisko programistyczne Javy: Java, IntelliJ, openjdk-19.

4. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

4.1. Zakładka "People"



Po włączeniu aplikacji użytkownik znajduje się na zakładce "People", do której wczytywane są dane, z **bazy danych** w postaci dwóch plików csv, `ludzie` i `ludzie-total`.

Encja `ludzie` to `id`, `imie`, `nazwisko`. `id` odpowiada za unikalną identyfikację danej osoby. Plik `ludzie-total` odpowiada za śledzenie całkowitej liczby dodanych ludzi do projektu, tzn. każda osoba ma unikalne `id`, nigdy nie będzie dwa razy osoby o `id` 2.

4.2. Dodawanie osoby

Stwórz nową osobę

Imie:

Nazwisko:

Full name is required. ← Błąd walidacji. Spróbuj jeszcze raz!

Do dodania osoby wymagane jest jej pełne imię, tzn. imię i nazwisko. Niepodanie którejkolwiek z tych informacji skutkuje **błędem walidacji**.

CRM

People Projects

Person #16

First name: Jan

Last name: Kowalski

Person #1

First name: test

Last name: test

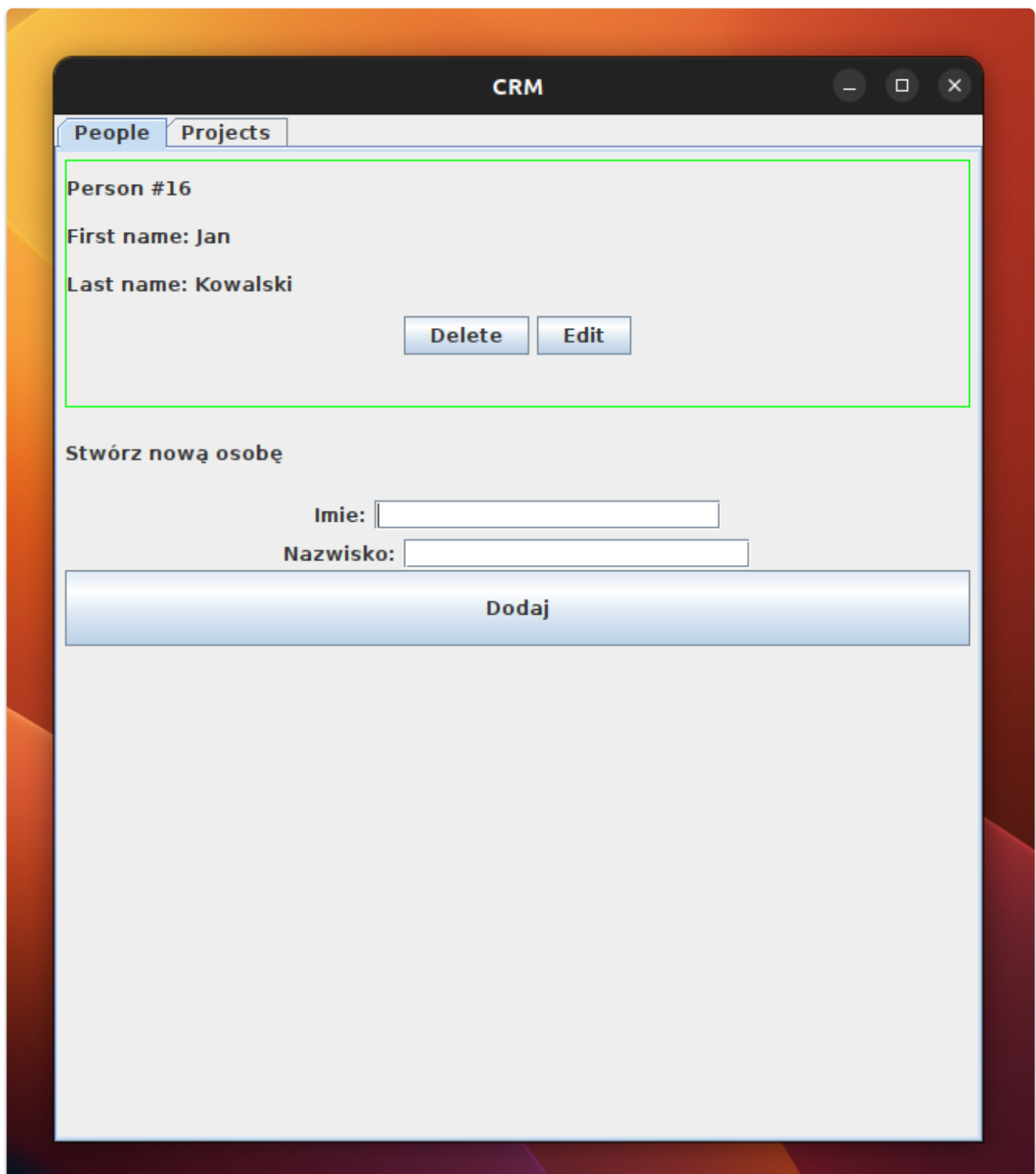
Stwórz nową osobę

Imie:

Nazwisko:

Tutaj dodałem przykładową osobę o imieniu "Jan Kowalski". Posiada ona `id = 16`, ponieważ tworzyłem i usuwałem już wcześniej osoby w bazie danych. Następna dodana osoba miałaby `id = 17`.

4.3. Usuwanie osoby



Usunąłem osobę o `id = 1` za pomocą przycisku "Delete".

4.4. Edycja osoby

CRM

People Projects

Person #16

First name: Jan

Last name: Kowalski

Delete Edit

Person #19

First name: Edycja

Last name: Test

Delete Confirm

Stwórz nową osobę

Imie:

Nazwisko:

Dodaj

Do trybu edycji możemy przejść na konkretnej osobie poprzez przycisk "Edit".

Person #19

First name: Edycja

Last name:

Delete Confirm

Full name is required.

Tutaj również zadziała walidacja, tzn. nie możemy kogoś zedytować, jeśli nie jest podane pełne imię danej osoby.

People Projects

Person #16

First name: Jan

Last name: Kowalski

Delete Edit

Please finish editing previous person.

Person #19

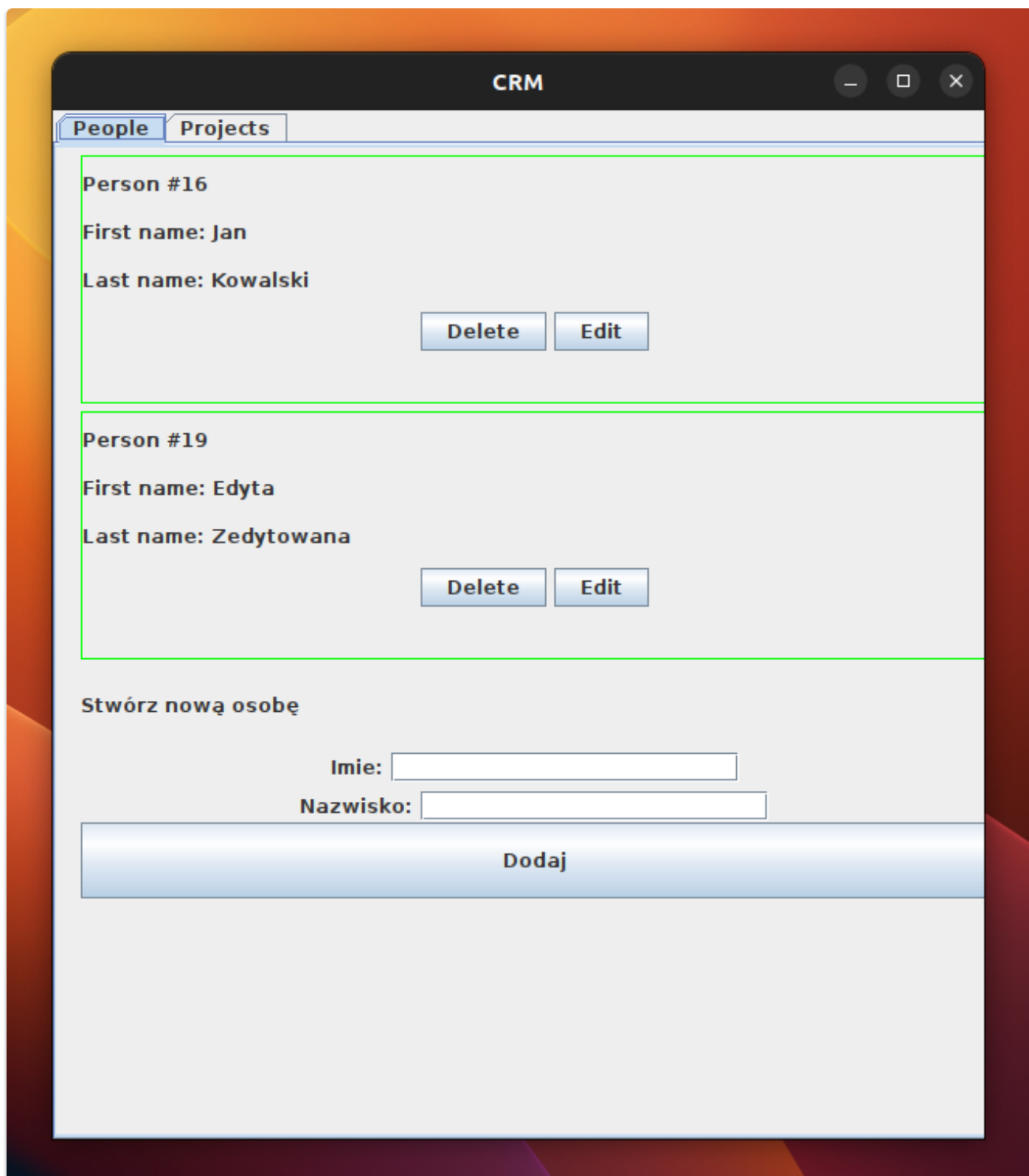
First name: Edycja

Last name:

Delete Confirm

Full name is required.

Można zauważyć, że gdy spróbuję zedytować dwie osoby na raz, wyświetli się przyjazne powiadomienie: "Please finish editing previous person". Nie da się edytować dwóch osób na raz; należy najpierw zakończyć edycję pierwszej osoby.



Tutaj w porównaniu z poprzednim zdjęciem, zedytowałem imię i nazwisko osoby o `id = 19`. Znikło powiadomienie o walidacji i prośba o edycji poprzedniej osoby. Teraz mogę zedytować osobę o `id = 16`.

Dodatkowo, ani imię ani nazwisko nie mogą być dłuższe niż 30 znaków.

Stwórz nową osobę

Imię:

Nazwisko:

Dodaj

Full name is required, last name can't be longer than 30 characters.

Sposób wyświetlania dwóch wiadomości walidacyjnych na raz (np. o braku pełnego imienia i za długim nazwiskiem).

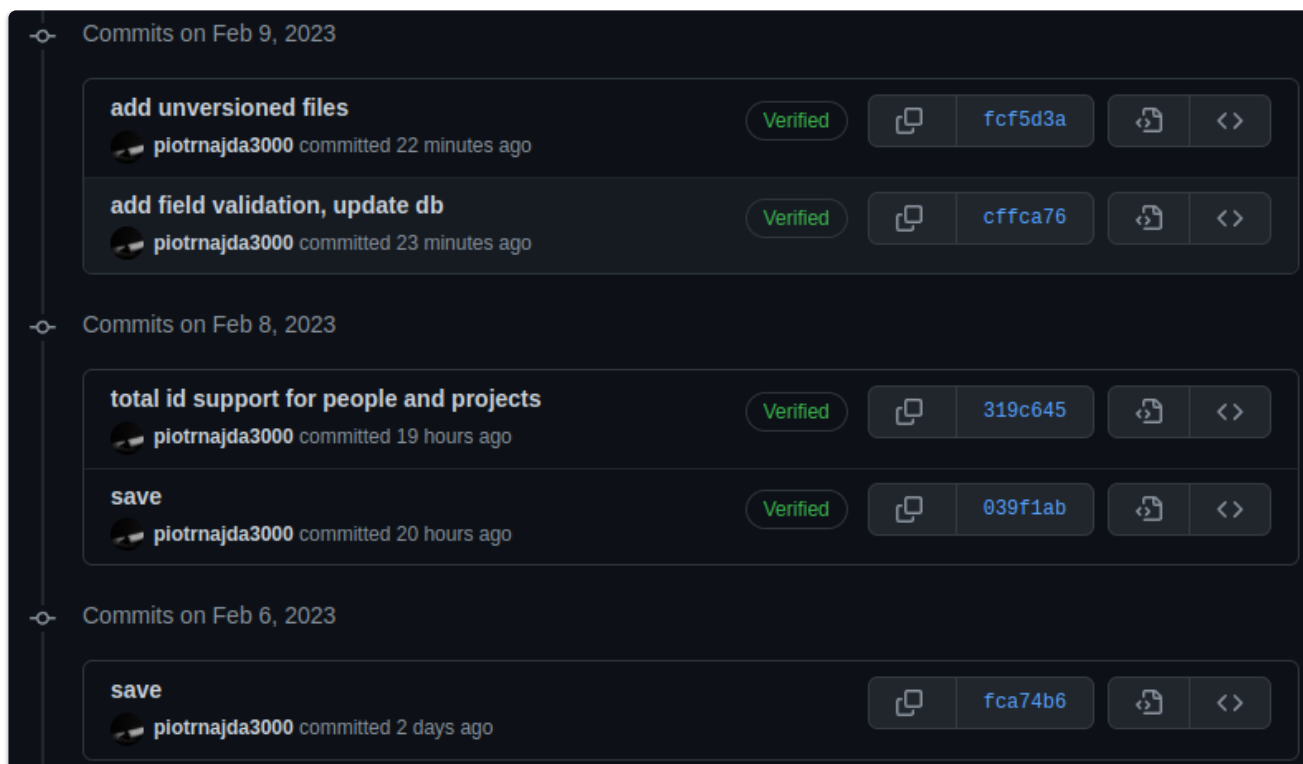
4.5. Zakładka "Projects"

Zakładka "Projects" działa analogicznie do zakładki "People", jednak na encji projektu. Do zapisu i odczytu danych wykorzystywane są pliki `projekty.csv` i `projekty-total.csv`.

Dodatkowo, nazwa projektu nie może być dłuższa niż 30 znaków, a opis niż 100 znaków.

Repozytorium, system kontroli wersji

Projekt został zrealizowany z wykorzystaniem systemu kontroli wersji Git. Na poniższym rysunku znajduje się zrzut ekranu pokazujący historie commitów. Do kodu projektu stworzono dokumentację poprzez system komentarzy dokumentujących. Dokumentacja oraz projekt zostały umieszczone w repozytorium dostępnym pod [tym linkiem](#).



Praca nad projektem trwała dłużej niż te kilka dni, jednak wersjonowanie zacząłem dopiero w finalnych etapach projektu z racji na refactoring kodu po osiągnięciu zamierzonego działania.