ALGORYTMY I STRUKTURY DANYCH

PRZESZUKIWANIE GRAFU W GŁĄB (DFS - DEPTH-FIRST-SEARCH)

Wejście: G = (V, E) – graf nieskierowany lub skierowany.

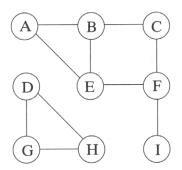
Wyjście: *las drzew przeszukiwań*, drzewo zawiera *osiągalne* wierzchołki; wierzchołkom są przypisane etykiety czasowe.

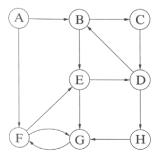
 ${f Opis}:$ przy przeszukiwaniu w głąb są badane krawędzie ostatnio odwiedzonego wierzchołka v, z którego jeszcze wychodzą niezbadane krawędzie. Gdy wszystkie krawędzie opuszczające wierzchołek v są zbadane, przeszukiwanie "wraca" do wierzchołka, z którego v został odwiedzony. Proces ten jest kontynuowany dopóty, dopóki wszystkie wierzchołki osiągalne z początkowego wierzchołka źródłowego nie zostaną odwiedzone. Jeśli pozostaną jakieś nieodwiedzone wierzchołki, to jeden z takich wierzchołków wybiera się jako nowe źródło i przeszukiwanie jest powtarzane z tego źródła. Cały proces powtarza się, aż wszystkie wierzchołki w grafie nie zostaną odwiedzone.

Każdemu wierzchołkowi *v* są przypisywane dwie **etykiety czasowe**:

- pierwsza etykieta $v.time_1$ numer kroku obliczeń (time), w którym v jest odwiedzany po raz pierwszy;
- druga etykieta, *v.time_*2, jest numerem kroku, w którym kończy się badanie listy sąsiedztwa wierzchołka *v.*

Zadanie 1. Wykonaj przeszukiwanie w głąb na poniższych grafach; kiedy pojawia się wybór wierzchołka, zawsze użyj tego, który jest pierwszy w kolejności alfabetycznej. Przypisz do każdego wierzchołka etykiety czasowe. (*Pliki do wykorzystania*: *zadania_DSF.xlsx*, arkusz *zadanie_1*).





Algorytm:

DFS(G)

- 1 **for**(każdy wierzchołek $u \in V$)
- 2 u.p = -1
- u.visited = false
- 4 time = 0
- 5 for
(każdy wierzchołek $u \in V$)
- 6 if(u.visited == false)
- 7 **DFS_Explore**(u)

$DFS_Explore(u)$

- $1 \quad time = time + 1$
- 2 $u.time_1 = time$
- $3 \quad u.visited = true$
- 4 for(każda krawędź $(u, v) \in E$)
- 5 if(v.visited == false)
- 6 v.p = u
 - $\overline{\mathsf{DFS}}$ _Explore(v)
- 8 time = time + 1

7

9 $u.time_2 = time$

