

1. Wstęp

1.1. Cel i przeznaczenie dokumentu oraz opis aplikacji

Dokument ma za zadanie przedstawić specyfikację aplikacji Web Scraper.

Głównym zadaniem aplikacji jest przeprowadzenie procesu ETL – Extract, Transform, Load.

Aplikacja pobiera dane wskazane przez użytkownika za pomocą identyfikatora, następnie przetwarza je i zapisuje do bazy danych.

3. Konstrukcja aplikacji - architektura

3.1. Język programowania, środowisko uruchomieniowe

Język w którym tworzona jest aplikacja to JavaScript ES6;

Środowisko uruchomieniowe: Node.js w wersji 12+; <https://nodejs.org/en/>

Aplikacja po stronie serwera wykorzystuje framework aplikacji internetowych - Express 4.6.0+; <https://expressjs.com/en/starter/installing.html>

MySQL Community Server 8.0.18; <https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>

3.2. Biblioteki użyte do stworzenia aplikacji

apify: 0.16.0 – web scraper, <https://apify.com/>

body-parser: 1.19.0, prasowanie url w aplikacji,

<https://www.npmjs.com/package/body-parser>

express: 4.17.1 framework aplikacji internetowych, <https://expressjs.com/>

mysql2: 2.0.1, biblioteka umożliwiająca komunikację z bazą danych

<https://www.npmjs.com/package/mysql2>

jsdoc: 3.6.3 – dokumentacja kodu(funkcje i klasy), <https://github.com/jsdoc/jsdoc>

3.3. System zarządzania bazą danych

Systemem zarządzania bazą danych użytym w projekcie jest MySql - system do zarządzania relacyjnymi bazami danych.

3.4 Model danych i narzędzia do modelowania bazy danych

3.4.1 Model danych

Do realizacji projektu użyty został relacyjny model danych.

3.4.2 Narzędzia użyte do modelowania bazy danych

<https://dbdiagram.io/d>

3.5. Minimalne wymagania sprzętowe

64-bit wersja systemu Microsoft Windows 10, 8, 7 (SP1

Minimum 2 GB RAM , zalecane 8 GB RAM

2.5 GB wolnego miejsca na dysku HDD, zalecany dysk SSD

Minimalna rozdzielczość ekranu 1024x768

3.6. Dokumentacja klas oraz funkcji

Proszę uruchomić dokumentację kodu aplikacji w przeglądarce internetowej.

WebScrapper\docs\index.html