

		Ilość punktów	
LP	Projekt	45	
	Napisz aplikację, który będzie realizował obsługę biblioteki online		
	Szczegóły punktacji:		
1	Skompilowanie oraz uruchomienie projektu	1,125	1,75
2	Aplikacja na początkowej stronie powinno wyświetlić panel do wyszukania książek po tytule, autorze, gatunkach	0,9	1,4
3	Aplikacja na początkowej stronie powinno wyświetlić najbardziej popularne książki na podstawie wystawionych ocen	0,9	1,4
4	Każda wyszukana książka powinna mieć odnośnik do wyświetlenia szczegółów na temat książki		
5	W szczegółach każda wybrana książka powinna zawierać:	0	
6	Tytuł książki	0,225	0,35
7	Zdjęcie książki (o ile istnieje)	0,225	0,35
8	Opis książki	0,225	0,35
9	Data wydania	0,225	0,35
10	Wymienione gatunki książek	0,225	0,35
11	Wymienienie autorów	0,225	0,35
12	Wymienienie wydawnictwa oraz roku wydania	0,225	0,35
13	Średnia ocen z tej książki (z ilością oddanych głosów)	0,225	0,35
14	Każda książka w szczegółach powinna mieć możliwość dodawania komentarzy. W przypadku zalogowanego użytkownika dodawany komentarz powinien być przypisany do niego.	0,9	1
15	Każda książka w szczegółach powinna mieć możliwość wystawienia oceny (w systemie gwiazdkowym). Dopuszczone jest wystawienie jednej oceny na określony okres czasu	0,9	1
16	Wyszukane książki powinny mieć możliwość wyświetlania z możliwością sortowania pól na przykład po roku wydania	0,9	1,4
17	Aplikacja powinna mieć możliwość rejestracji oraz logowania użytkownika (czytelnika)	1,35	2,1
18	Po zalogowaniu się czytelnika powinna być możliwość rezerwacji książki w celu wypożyczenia.	0,9	1,4
19	Rezerwacja ta powinna również zostać potwierdzona przez użytkownika	0,45	0,7
20	Użytkownik (przed potwierdzeniem rezerwacji) powinien mieć prawo do usunięcia/edycji rezerwacji danej książki	1,35	2,1
21	Użytkownik powinien mieć dostęp do historii rezerwacji. Rezerwacja powinna przyjmować co najmniej cztery stany: potwierdzona, w realizacji, wypożyczona, oddana	0,9	1,4
22	Aplikacja powinna zawierać panel administratora, dzięki któremu możemy dodawać/edytować/usuwać książki, użytkowników oraz komentarze	3,375	4
23	Aplikacja powinna wyświetlać statystyki dla danych książek (w postaci tabeli na przykład najbardziej popularne, najbardziej popularny aktor). Im więcej statystyk tym większa liczba punktów	2,25	2,5
24	Spring framework	0	
25	Znajomość Inversion of Control (IoC) i Dependency Injection (DI).	1,6	3,25
26	Konfiguracja kontenera Springa i zarządzanie beanami.	1,6	3,5
27	Poprawne definiowanie beanów w plikach XML.	1,6	1,75
28	Zrozumienie i użycie zakresów beanów (singleton, prototype).	1,6	2,5
29	Zrozumienie architektury opartej na mikroservisach.	0,8	
30	Konfiguracja i utworzenie aplikacji Spring Boot.	0,8	
31	Wykorzystanie Spring Data JPA do operacji na bazach danych.	3,2	
32	Znajomość podstaw języka szablonów Thymeleaf.	3,2	
33	Integrowanie Thymeleaf z aplikacjami Spring Boot.	0,8	
34	Użycie standardowych oraz niestandardowych dialektów Thymeleaf.	1,6	
35	Język Java	0	
36	Przyswojenie podstawowych koncepcji takich jak klasy, interfejsy, dziedziczenie, enkapsulacja.	0,8	
37	Rozumienie typów danych, kolekcji, wyjątków i operacji wejścia/wyjścia.	0,8	3,5
38	Zrozumienie Java Stream API.	0,8	3,5
39	Umiejętność korzystania z narzędzi takich jak JUnit (do testowania) oraz Maven lub Gradle (do zarządzania zależnościami i budowy projektu).	2	3,5
40	Styl i podział kodu	2,8	2,5
41	Dodatkowo będą brane następujące rzeczy:	0	2
42	Przetestowanie aplikacji	1	2
43	Deploy aplikacji na przykład w serwisie Heroku/Netlify/Firebase.	1	
	Inne rzeczy, nie pokazane na wykładzie/zajęciach.	3	
	Ponadto pod ocenę jest brane również: (Brak tych elementów to ujemne punkty od obowiązkowej punktacji zadania!)		
	Historia projektu w repozytorium.		
	Ocena opisu commitów		
	Stan repozytorium (żeby nie był śmietnikiem!!!)		
			52,95