SOI21Z t6 – koncepcja

Piotr Szmurło

Polecenie: napisać program w języku C/C++ realizujący podstawowe funkcje systemu plików: Tworzenie dysku, kopiowanie na dysk i z dysku, wyświetlanie katalogu dysku, wyświetlenie pamięci dysku.

Pola struct inode: char[maks\_dlugosc\_nazwy] nazwa\_pliku, int rozmiar\_pliku, int początek\_bloków\_danych,

Pola struct superblock: int rozmiar\_systemu\_plików, int wielkość\_bloku, int ilość\_zajętych\_bloków, int ilość\_wolnych\_bloków, int ilość\_inode, wezel\_listy\* początek\_listy\_inodeów (albo tablica inode inodes[max\_liczba\_plików]), int mapa\_bloków[ilość\_blokow]

Pola struct block: char data[wielkość\_bloku-4], int kolejny\_blok

Przeciwdziałanie fragmentacji - skorzystam z algorytmu alokacji first fit