

System informatyczny dla sieci restauracji

UWM - Wydział Matematyki i Informatyki w Olsztynie Piotr Piotrowski - Kierownik zespołu Jan słabuszewski



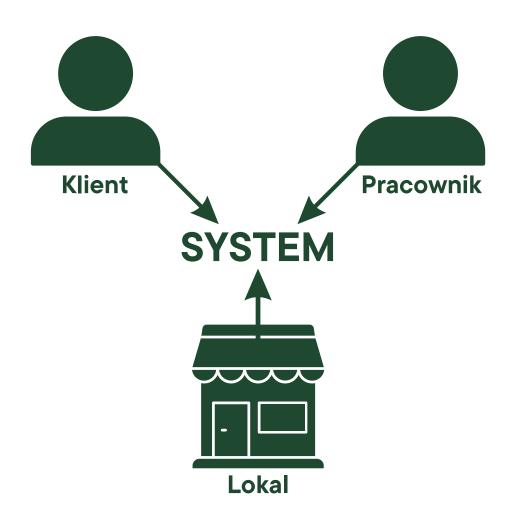
Problemy i rozwiązania

Chaos w zarządzaniu



- Marnowanie zasobów
- Błędy w zamówieniach
- Straty finansowe

Spójna współpraca



- Szybsza komunikacja
- Jednolitość
- Łatwiejsze zarządzania

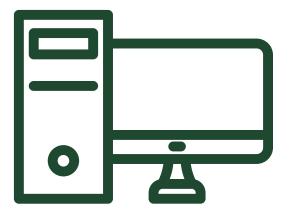
Efektywność



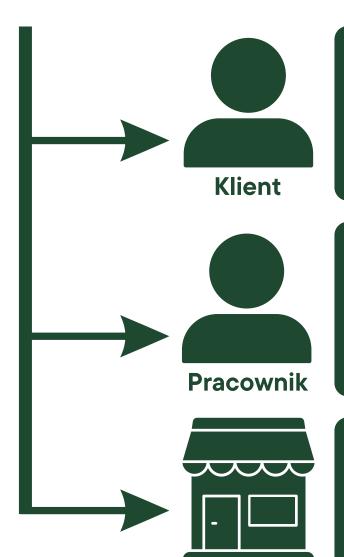
- Więcej zamówień
- Mniejsze straty
- Wyższa wydajność

Nowoczesny system restauracyjny





Kluczowe funkcje



Lokal

- · Składanie zamówień i śledzenie statusu
- Rezerwacje online, edytowanie rezerwacji oraz planowanie wydarzeń
- Płatności online
- Panel kelnera Tworzenie zamówień, Rezerwacje, powiadomienia o gotowych do wydania
- Panel kucharza Przekazywanie zamówień do kuchni, zarządzanie kolejką realizacji
- Panel kierownika Zarządzanie kadrą, monitorowanie zamówień, generowanie raportów
- Dodawanie nowych lokali bez modyfikacji struktury sytemu
- Centralne zarządzanie magazynem
- Analiza sprzedaży i efektywności każdego punktu

Architektura systemu

BAZA DANYCH

PostgreSQL

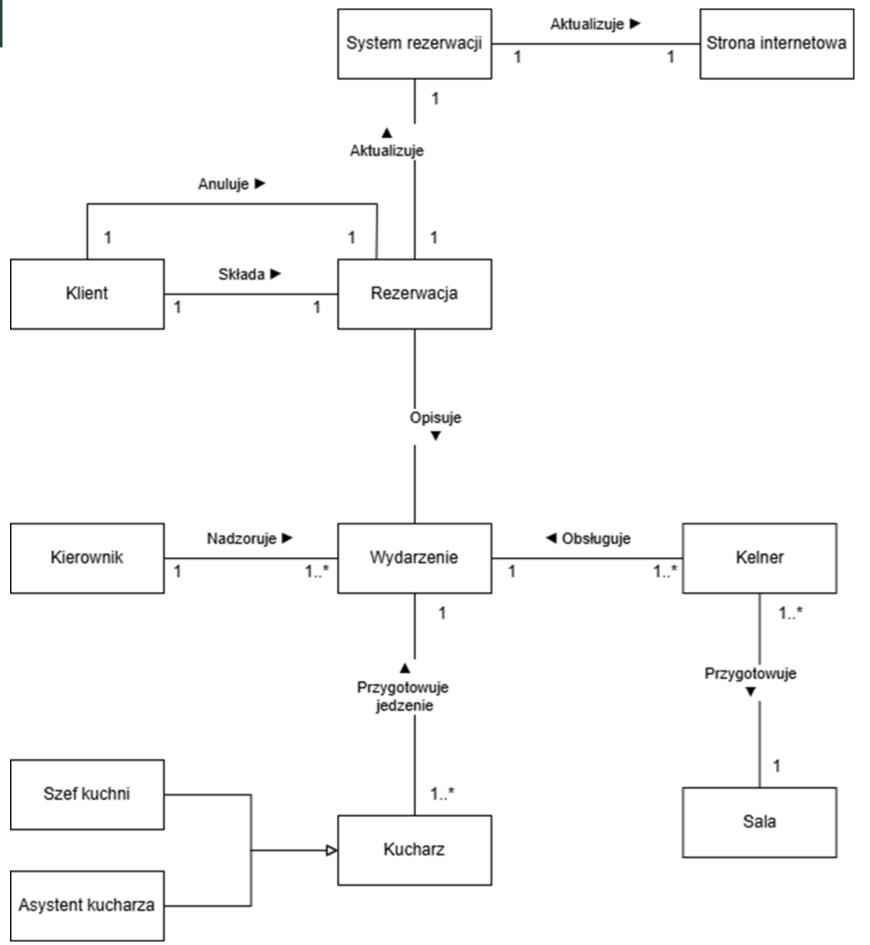
BACKEND (logika biznesowa)

Python (Django)

FRONTEND (interfejs)

- HTML
- · CSS
- JavaScript





Interfejsy użytkownika SlowFood















Brak obowiązkowego logowania

- Użytkownik może korzystać z aplikacji od pierwszego uruchomienia
- Swobodny dostęp do menu bez rejestracji
- Lepsze doświadczenie użytkownika brak zbędnych formularzy
- Logowanie wymagane dopiero przy: Zamówieniach, rezerwacjach i zarządzaniu kontem

Kolorystyka

- **Zielony** Symbol świeżości, zdrowia i naturalnych składników
- **Pomarańczowy -** Akcent na ważne elementy (przyciski, powiadomienia)
- Biel i jasna szarość Tło, poprawia przejrzystość interfejsu

Spójność wizualna

• Strona internetowa zachowuje identyczne kolory i funkcje jak aplikacja

Łatwa nawigacja

• Intuicyjny pasek nawigacji zapewnia szybki dostęp do: Strony głównej, Sekcji zamówień, Sekcji rezerwacji, Profilu i ustawień użytkownika

Interfejsy pracownika



zalogowaniu





Widok kucharza po zalogowaniu



Widok kierownika po zalogowaniu



Podsumowanie składanego zamówienia



Lista aktualnych zamówień



Historia dostaw

SlowFood

Indywidualne Role

• Każdy pracownik ma dostęp do funkcji zgodnych ze swoją rolą (kelner, kucharz, kierownik)

Prosty, intuicyjny układ

- Usprawnia pracę, eliminując zbędne elementy odwracające uwagę
- Zwiększa czytelność interfejsu
- Szybki dostęp do kluczowych informacji (podgląd rezerwacji, receptur, statystyk)

Kolorystyka

- Przyciemnione tło Minimalizuje zmęczenie oczu podczas wielogodzinnej pracy
- Kontrastowe przyciski akcji Są dobrze widoczne, pozwalają na szybkie działanie (Zatwierdź, Dodaj, Przejdź do podsumowania)

Automatyczne aktualizacje

• System na bieżąco synchronizuje zmiany, eliminując konieczność recznego odświeżania



Podsumowanie

Projekt obejmuje całą architekturę systemu, funkcjonalności oraz pełną koncepcję interfejsu.

Czas realizacji

Około 6 miesięcy od startu

Koszt wdrożenia

250 000 - 300 000 zł

Efektywnosć finansowa

Obniżenie kosztów operacyjnych o 10% Wzrost miesięcznych przychodów o 35%

Zespół wdrożeniowy

Frontend i integracja z bazą danych

5 osób

Konfiguracja i wypełnianie bazy danych

3 osoby

organizacja procesów i nadzór nad pracą

3 osoby

SlowFood

Dziękujemy za uwagę

Chętnie odpowiemy na wszystkie pytania.

Kontakt mailowy:

piotr.piotrowski@student.uwm.edu.pl jan.slabuszewski@student.uwm.edu.pl

