

Projekt zaliczeniowy PJC

Menager haseł

Projekt można złożyć do ostatnich zajęć włącznie.

(Można oddać wcześniej, ale nie zwalnia to z uczęszczania na ćwiczenia)

Państwa zadaniem jest stworzenie menagera haseł, który będzie ukrywał hasła za jednym głównym hasłem.

Użytkownik po uruchomieniu programu ma możliwość wyboru pliku (w którym znajdują się zaszyfrowane informacje można wykorzystać nawet szyfr cezara), z którego mają zostać pobrane hasła. Po wybraniu pliku użytkownik musi wpisać poprawne hasło inaczej otrzyma stosowny komunikat. Po zalogowaniu powinien otrzymać timestamp ostatniego poprawnego logowania.

Każde hasło powinno zawierać co najmniej:

- Nazwę
- Hasło
- Kategorię
- **Opcjonalnie:**
 - Login
 - Strona WWW/ Serwis

Użytkownik ma możliwość po zalogowaniu:

- Wyszukać hasła z danej kategorii
- Posortować hasła według co najmniej 2 różnych parametrów
- Dodawać i usuwać hasła pojedynczo
- Dodawać nowe kategorie i usuwać kategorie wraz ze wszystkimi przypisanymi hasłami

Wymagania:

1. Projekt jest napisany w C++
2. Projekt nie zawiera komentarzy
3. Metody realizują możliwie jedną funkcjonalność
4. Nie posiada martwego kodu (Chyba, że pozwala na rozszerzenie funkcjonalności)

| ID | Nazwa | Skutek |
|----|---|-------------------------------------|
| 0 | Program nie kompiluje się. | Wyzerowanie punktów za projekt |
| 1 | Projekt jest zbudowany z plików .h i .cpp | 2 |
| 2 | Program jest napisany zgodnie z dobrymi praktykami | 2 |
| 3 | Projekt używa Klas/ Struktur | 1 |
| 4 | Projekt używa Enumów | 1 |
| 5 | Projekt używa strumieni oraz poprawnie zapisuje i odczytuje z pliku | 3 |
| 6 | Projekt używa wskaźników i referencji | 2 |
| 7 | Projekt używa własnych przestrzeni nazw | 1 |
| 8 | Przechowuje któryś z kluczowych elementów na samodzielnie zaimplementowanej liście jedno kierunkowej lub innej strukturze tego typu | 3 |
| 9 | Program spełnia swoje zadanie jako funkcjonalny menager haseł | 5 |
| 10 | Dodanie przydatnej/ciekawej funkcjonalności spoza specyfikacji | Otrzymanie do 2 punktów dodatkowych |