# Html

Html (ang. Hyper Text Markup Language) hipertekstowy język znaczników, wykorzystywany do tworzenia dokumentów hipertekstowych

## Budowa adresów URL

URL (ang. Uniform Resource Locator) oznacza ujednolicony sposób adresowania zasobów w internecie. Każdy adres wpisywany w przeglądarce internetowej to właśnie adres URL. Taki adres ma format:

http://www.adresserwera.pl/katalog/plik.html

[http://]

To protokół. Oznacza on sposób w jaki dokument ma zostać wysłany. Może być też szyfrowany - https.

[www.adresserwera.pl]

Adres serwera przechowującego stronę.

[/katalog/plik.html]

Ścieżka do pliku i nazwa pliku, czyli ścieżka do katalogu i nazwa pliku z tego katalogu, który ma zostać wysłany przez serwer do użytkownika.

# Budowa strony

<html>

<head>

</head>

<body>

</body>

</html>

W sekcji head znajdują się podstawowe informacje na temat strony, jak choćby jej tytuł, bądź kodowanie znaków.

W sekcji body zawiera się właściwa treść strony.

Cały tekst html powinien być opatrzony znacznikiem < html>.

#### Head

I wiele innych.

W sekcji nagłówkowej możemy użyć kilku podstawowych znaczników. Możemy ustalić kodowanie strony. <meta http-equiv="Content-type" content="text/html; charset=iso-8859-2"/> Ustalić w jakim języku jest. <meta http-equiv="Content-Language" content="pl"/> Ustalić kto jest autorem i o czym jest strona. <meta name="Author" content="Cygnus"/> A także nazwać stronę. <title>Cyfrowa obróbka DVD</title> Wstawić miniaturkę strony. <link rel="icon" type="image/png" href="/favicon-32x32.png" sizes="32x32"/>

#### Znaczniki

By tworzyć strony w html, korzysta się ze znaczników. Są one interpretowane przez przeglądarkę, ale nie wyświetlane bezpośrednio.

Np. żeby pogrubić tekst <b> wstawiamy i zamykamy znacznik pomiędzy </b>.

## Podstawowe znaczniki

Akapit

... Akapit tekstu.

Atrybuty: align - wyrównanie tekstu. Może przyjąć wartości: left - do lewej, right - do prawej i center - do środka. Np

#### Formatowanie tekstu

```
<b>...</b> pogrubienie
<u>...</u> podkreślenie
<i>...</i> pochylenie
<strike>...</strike> przekreślenie
<sup>...</sup> indeks górny
<sub>...</sub> indeks dolny
<br/>
<br/>
<br/>
dig>...</br/>
/big> powiększenie
<small>.../small> pomniejszenie
<em>...</em> wyróżnienie tekstu
<strong>...</strong> mocne wyróżnienie
<cite>...</cite> cytat
<dfn>...</dfn> definicja
<code>...</code> kod programu (czcionka o stałej szerokości)
<var>...</var> zmienna
<blackquote> długi cytat z wcięciem
```

#### Inne znaczniki <hr> Wstawianie poziomej linii Atrybuty: align - wyrównanie color - kolor linii size - grubość linii widht - szerokość linii <br> Wstawienie przełamania wiersza <body> Początek ciała dokumentu. Znacznik ten może przyjmować dodatkowe atrybuty, na przykład: bgcolor - kolor tła strony background - adres do rysunku, który zostanie umieszczony jako tło strony

Nagłówki

<h1>,...,<h6> nagłówek stopnia pierwszego... nagłówek stopnia szóstego

# Hiperłącza

hiperłącze (ang. hyperlink) - zamieszczone w dokumencie elektronicznym odwołanie do innego dokumentu, bądź miejsca w danym dokumencie

Aby utworzyć hiperłącze wstawiamy do tekstu kotwicę, czyli odnośnik gdzie ma przekierować nas hiperłącze.

Chcąc utworzyć odnośnik lokalny, czyli taki przenoszący nas do innych miejsc aktualnego dokumentu, używamy znacznika <a>.

Czyli aby utworzyć kotwicę wpisujemy znacznik <a> z atrybutem name. Np. <a name="kotwica">...</a> - Umieszczamy ją w odpowiadającym nam miejscu w dokumencie.

Następnie, aby utworzyć odnośnik do tej kotwicy ponownie używamy znacznika <a>, tym razem z atrybutem href. Jako wartość tego atrybutu wpisujemy nazwę kotwicy poprzedzoną #. Np.

<a href="#kotwica">...</a>

Pomiędzy otwarciem i zamknięciem znacznika <a> wstawiamy oczywiście tekst, bądź grafikę, której kliknięcie przeniesie nas w pożądane miejsce.

Kiedy chcemy utworzyć odnośnik do podstrony, bądź pliku na serwerze, nie musimy poprzedzać nazwy #, za to dopisujemy rozszerzenie pliku.

Czyli odnośnik będzie wyglądać tak:

<a href="podstrona.html">...</a>

Jeżeli podstrona znajduje się w innym katalogu, niż strona z odnośnikiem, to podajemy również ścieżkę z katalogiem.

<a href="katalog/podstrona.html">...</a>

Natomiast aby utworzyć odnośnik do zewnętrznej strony wprowadzamy też protokół i adres serwera.

<a href="https://www.stronakolegi.pl">...</a>

# Wstawianie grafiki

Aby wstawić obrazek do naszej strony, używamy znacznika <img>, wraz z atrybutem src, gdzie wpisujemy ścieżkę dostępu do pliku.

<img src="obrazek.jpg"/>

W znaczniku src, korzystamy również z atrybutów width (szerokość), height (wysokość), które określają wymiary grafiki w pikselach. Korzystamy też z atrybutu alt, który wyświetli podany tekst w razie, gdyby grafika nie została wczytana. Czyli może to wyglądać np. tak:

<img src="obrazek.jpg" width="1024" height="750" alt="grafika się nie
wczytała">

#### Tabele

Aby utworzyć tabelę, korzystamy ze znacznika , oraz zagnieżdżonymi wewnątrz znacznikami (wiersz) i (kolumna).

Czyli na taką tabelkę:

0	jaka
śliczna	tabelka

#### należy wpisać:

śliczna

jaka

tabelka

# Listy

Aby utworzyć listę punktowaną, korzystamy ze znacznika i znaczników odpowiadających za poszczególne podpunkty.

Za pomocą atrybutu type w znaczniku możemy zmienić sposób punktowania.

Gdy type przyjmie poszczególne wartości:

disc - punkt będzie kółkiem

circle - punkt będzie okręgiem

square - punkt będzie kwadracikiem

Czyli może to wyglądać np. tak:

ul type="square">

gitara

bas

Jeśli chcemy utworzyć listę numerowaną, korzystamy ze znacznika .

Również ten znacznik posiada atrybut type, którego poszczególne wartości zmieniają sposób numeracji.

- 1 liczby arabskie
- I wielkie liczby rzymskie
- i małe liczby rzymskie
- A wielkie litery
- a małe litery

```
Np.

A
B
C
```

# Autor: Piotr Wronko Źródła

- Kurs Tworzenia Stron WWW (Komputer Świat, Axel Springer)
- Wikibooks
- Wikipedia