

Programowanie Aplikacji WWW

Laboratorium nr 4

Opracowane przez:
mgr inż. Artur Samojluk

UWM w Olsztynie

PHP – i tak rozpoczęła się nowa epoka.

Wstęp do ćwiczenia

PHP Hypertext Preprocessor – język skryptowy zaprojektowany do generowania dynamicznych stron internetowych w czasie rzeczywistym. Język PHP pozwala na programowanie zaawansowanych pełnoprawnych aplikacji. Można go stosować do generowania grafik (np. GTK+) lub do obliczeń arytmetycznych dla dużych liczb (np. biblioteka BC Math). PHP jest językiem kompilowanym po stronie serwera w czasie rzeczywistym. Oznacza to, że nie należy przeprowadzać wcześniej procesu kompilacji (cały czas pracuje się na otwartym kodzie). Składnia języka jest mieszanką zapożyczeń z C, Perl oraz Java. Ma szerokie możliwości konfiguracji, optymalizacji kodu i daje szeroki wachlarz gotowych bibliotek. Manual na stronie: <https://www.php.net/>

Implementacja skryptów PHP na stronach WWW

1. Skrypty w PHP muszą być uruchomione na środowisku go obsługującym np. Apache.
2. Kod skryptów PHP osadzamy pomiędzy znacznikami `<? ?>` lub `<?php ?>` (zależnie od konfiguracji serwera).

Ćwiczenie do wykonania.

Projekt proszę wysłać na e-mail spakowany zip lub rar w katalogu *imie_nazwisko_nr_indeksu*.

Zadanie 1. Utwórz plik `labor_nr_indeksu_nr_grupy.php`, w pliku wyświetl za pomocą funkcji `echo()` swoje imię.

```
<?
    $nr_indeksu = '1234567';
    $nrGrupy = 'X';

    echo 'Jan Kowalski ' . $nr_indeksu . ' grupa ' . $nrGrupy . ' <br /><br />';

    echo 'Zastosowanie metody include() <br />';
?>
```

TIP 1. Użycie w `echo` pojedynczego apostrofu `'` informuje interpreter kodu aby nie sprawdzać go pod kątem wyszukiwania zmiennych. Zastosowanie podwójnego apostrofu `"`, informuje interpreter, że w danym stringu mogą być zmienne i będzie próbował je znaleźć – co jest bardziej obciążające. Optymalnie jest więc pisać np. `echo 'wyświetl moją zmienną: ' . $zmienna . ' I lecimy dalej';`

TIP 2. W środowisku XAMPP, pliku `php` należy umieścić w folderze `xampp/htdocs/mój_projekt`

TIP 3. Gdy środowisko jest uruchomione do naszej strony dostajemy się poprzez wpisanie w oknie przeglądarki -> `localhost/mój_projekt/nazwa_pliku.php`

Zadanie 2. Wykonaj poniższe podpunkty w pliku plik_labor_nr_indeksu_nr_grupy.php poprzedzając je opisem punktu w echo().

- a) Metoda **include()**, **require_once()** -> <https://www.php.net/manual/en/function.include.php>
- b) Warunki **if**, **else**, **elseif**, **switch** -> <https://www.php.net/manual/en/control-structures.if.php>
- c) Pętla **while()** i **for()** -> <https://www.php.net/manual/en/control-structures.while.php>
- d) Typy zmiennych **\$_GET**, **\$_POST**, **\$_SESSION** -> <https://www.php.net/manual/en/reserved.variables.get>

Zadanie 3. Uporządkuj strukturę swojej strony do wersji v1.3 (przygotowanie do przerobienia jej na php). W tym celu, utwórz foldery: html, img, css, js. W folderach osadź odpowiednio pliki swojej strony. Plik index.html zostaw w folderze głównym (nie wrzucaj go do katalogu z pozostałymi plikami podstron). Pozmieniaj ścieżki plików dostosowując je do nowej struktury folderów (linki, grafiki, js) tak aby strona działała poprawnie.