Laboratorium #11

Interfejs Comparator, Cloneable, wyjątki

Organizacja kodu: jeden projekt, każde zadanie oddzielne - oddzielny pakiet; każda klasa/interfejs w oddzielnym pliku.

1. Zadania ze zbioru do wykonania w trakcie bieżących ćwiczeń:

Ostatnia cyfra numeru albumu: parzysta	
Nazwa działu	Numer zadania
Interfejs Comparator	3, 6, 14
Kopiowanie obiektów	1, 10, 16, 19
Wyjątki	1, 2, 3

Ostatnia cyfra numeru albumu: nieparzysta	
Nazwa działu	Numer zadania
Interfejs Comparator	3, 10, 15
Kopiowanie obiektów	2, 11, 17, 19
Wyjątki	1, 2, 3