

/* 화면으로 문자를 출력하는 코드 */

```
#include <stdio.h>
```

```
int main (void)
```

```
{
```

```
    printf("C 언어입문 환영!\n");
```

```
    printf("C 언어를 시작!\n");
```

```
    return 0;
```

```
}
```


다른 파일을 선언하는 것들
include 라고 한다.

화면으로 표시를 하기 위해

studio-h 를 인클루드 한다

조건문(statement) 뒤에는 ; 를 붙인다.

/* 변환 사양 (지정자) */

#include <stdio.h>

int main (void)

{

printf ("%c 는 문자. \n", 'A');

printf ("%d 는 정수. \n", 123);

printf ("%f 는 실수. \n", 10.5);

return 0;

}

영분과 동자변을 분자로 취급한다.

%C 변화사양은

대분자	입력시	대분자	출력
소분자	"	소분자	"

2 3 4

8 9 10

16 17 18

0

0

0

1

1

1

10

7

9

11

10

A

100

11

B

101

12

C

110

1

D

111

17

E

1000

20

F

1001

21

10

1010

22

11

:

:

:

~~/* 2개 이상의
문자 - 수치의 출력 */~~

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    printf
```

```
    ("%c는 문자, %d는 정수.\n",  
     'A', 123);
```

```
    return 0;
```

```
}
```


부자와 분자열의 취급은 다르다.

분자열은 " " 로 표기

변수란 — 값을 기억하는 기능

변수이름은 식별자를 사용한다. (처치있음)

영문, 숫자, — 3가지만 가능

변수의 형 (종류) 또는 변수의 데이터 형 (종류)

char 문자형 과 정수형 이 있다.
1Byte int 4Byte

변수 선언

형 식 별자;

변수 선언은 하나의 문이 되므로; 끝 붙인다.

변수 대입 =

변수 이름 = 값 (식);

/* 변수 선언과 대입 */

#include <stdio.h>

int main(void)

{

int num;
정 이력

num = 3;

이력이 A(값)을 대입

printf("변수 num의 값은 %d.\n",
num);

return 0;

}

