## Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»	
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управлени	<b>(</b> (R)

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №1 «Основные конструкции языка Python (исполнение на C#)»

 Выполнил:
 Проверил:

 студент группы ИУ5-35Б
 преподаватель

 Никулин И.М.
 Гапанюк Ю. В.

Подпись и дата: Подпись и дата:

## Постановка задачи

Разработать программу для решения биквадратного уравнения.

Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python.

Программа осуществляет ввод с клавиатуры коэффициентов A, B, C, вычисляет дискриминант и ДЕЙСТВИТЕЛЬНЫЕ корни уравнения (в зависимости от дискриминанта).

Коэффициенты A, B, C могут быть заданы в виде параметров командной строки (вариант задания параметров приведен в конце файла с примером кода). Если они не заданы, то вводятся с клавиатуры в соответствии с пунктом 2. Описание работы с параметрами командной строки. Если коэффициент A, B, C введен или задан в командной строке некорректно, то необходимо проигнорировать некорректное значение и вводить коэффициент повторно пока коэффициент не будет введен корректно. Корректно заданный коэффициент - это коэффициент, значение которого может быть без ошибок преобразовано в действительное число.

Дополнительное задание 1 (\*). Разработайте две программы на языке Python - одну с применением процедурной парадигмы, а другую с применением объектно-ориентированной парадигмы.

Дополнительное задание 2 (\*). Разработайте две программы - одну на языке Python, а другую на любом другом языке программирования (кроме C++).

## Текст программы

```
Console.WriteLine($"Коэффициенты: a = \{a\}, b = \{b\}, с
= \{c\}");
            }
            else{
                Console.WriteLine("Некорректные коэффициенты.");
            }
        }
        if (a is Double.NaN || b is Double.NaN || c is Double.NaN)
        {
            Console.WriteLine("Введите коэффициенты:");
            Console.WriteLine("a = ");
            while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out a))
            {
                Console.WriteLine("Некорректный ввод.");
            }
            Console.WriteLine("b = ");
            while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out b))
            {
                Console.WriteLine("Некорректный ввод.");
            }
            Console.WriteLine("c = ");
            while (!double.TryParse(Console.ReadLine(), out c))
            {
                Console.WriteLine("Некорректный ввод.");
            }
        }
```

```
double D = b * b - 4 * a * c;
        if (D > 0){
            double x2 1 = (-b + Math.Sqrt(D)) / (2 * a);
            double x2 2 = (-b - Math.Sqrt(D)) / (2 * a);
            if (x2 1 >= 0 \&\& x2 2 >= 0){
                double x1 = Math.Sqrt(x2 1);
                double x2 = Math.Sqrt(x2_2);
                Console.WriteLine($"Уравнение имеет 4 действительных
корня: x1 = \{x1\}, x2 = \{-x1\}, x3 = \{x2\}, x4 = \{-x2\}");
            }
            else if (x2_1 >= 0){
                double x = Math.Sqrt(x2 1);
                Console.WriteLine($"Уравнение имеет 2 действительных
корня: x1 = \{x\}, x2 = \{-x\}");
            }
            else if (x2_2 >= 0){
                double x = Math.Sqrt(x2 2);
                Console.WriteLine($"Уравнение имеет 2 действительных
корня: x1 = \{x\}, x2 = \{-x\}"\};
            }
            else{
                Console.WriteLine("Уравнение не имеет действительных
корней.");
            }
```

```
}
        else if (D == 0){
            double x2 = -b / (2 * a);
            if (x2 >= 0){
                double x = Math.Sqrt(x2);
                Console.WriteLine($"Уравнение имеет два действительных
корня: x1 = \{x\}, x2 = \{-x\}");
            }
            else{
                Console.WriteLine("Уравнение не имеет действительных
корней.");
            }
        }
        else{
           Console.WriteLine("Уравнение не имеет действительных
корней.");
        }
    }
}
```

## Анализ результатов

```
PS C:\Users\User\Projects\sem3\lab1_c#> & 'c:\Users\User\.vscccode' '--connection=2ff69dc1bf6c4869b34e994e20af708b'
Введите коэффициенты:
a =
1
b =
-2
c =
1
Уравнение имеет два действительных корня: x1 = 1, x2 = -1
```