

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Парадигмы и конструкции языков программирования»

Отчет по лабораторной работе №3
«Функциональные возможности языка Python»

Выполнил:
студент группы ИУ5-35Б
Никулин И.М.

Подпись и дата:

Проверил:
преподаватель
Гапанюк Ю. В.
Подпись и дата:

Москва, 2024 г

Постановка задачи

Задача 1 (файл field.py)

Необходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через *args генератор принимает неограниченное количество аргументов.

Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно None, то элемент пропускается.

Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно None, то оно пропускается. Если все поля содержат значения None, то пропускается элемент целиком.

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона.

Задача 3 (файл unique.py)

Необходимо реализовать итератор Unique(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.

Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False.

При реализации необходимо использовать конструкцию **kwargs.

Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.

Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо одной строкой кода вывести на экран массив 2, который содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.

Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.

Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

После завершения блока кода в консоль должно выводиться `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.

В файле `data_light.json` содержится фрагмент списка вакансий.

Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.

Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.

Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.

Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.

Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.

Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.

Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность — зарплата.

Текст программы

```
import json
from print_result import print_result
from unique import Unique
from gen_random import gen_random
from field import field
from cm_timer import cm_timer_1

path = './data_light.json'

with open(path, encoding='utf-8') as f:
    data = json.load(f)

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был
# передан при запуске сценария

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
# NotImplemented`

# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну
# строку

# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    return list(Unique(field(arg, "job-name"), ignore_case=True))
```

```
@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.lower().startswith("программист"),
arg))
```

```
@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: f"{x} с опытом Python", arg))
```

```
@print_result
def f4(arg):
    salaries = gen_random(len(arg), 100000, 200000)
    return [f"{job}, зарплата {salary} руб." for job, salary in
zip(arg, salaries)]
```

```
if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))
```

Анализ результатов

```
f2
Программист
Программист C++/C#/Java
Программист 1C
Программист-разработчик информационных систем
Программист C++
Программист/ Junior Developer
Программист / Senior Developer
Программист/ технический специалист
Программист C#
```

f3

Программист с опытом Python

Программист C++/C#/Java с опытом Python

Программист 1C с опытом Python

Программист-разработчик информационных систем с опытом Python

Программист C++ с опытом Python

Программист/ Junior Developer с опытом Python

Программист / Senior Developer с опытом Python

Программист/ технический специалист с опытом Python

Программист C# с опытом Python

f4

Программист с опытом Python, зарплата 186312 руб.

Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 184767 руб.

Программист 1C с опытом Python, зарплата 152020 руб.

Программист-разработчик информационных систем с опытом Python, зарплата 146716 руб.

Программист C++ с опытом Python, зарплата 163463 руб.

Программист/ Junior Developer с опытом Python, зарплата 104604 руб.

Программист / Senior Developer с опытом Python, зарплата 132786 руб.

Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 169194 руб.

Программист C# с опытом Python, зарплата 103040 руб.

time: 0.027003765106201172