

Lunes 6 de julio

- Maquetación de menú principal en interfaz grafica

Jueves 9 de julio

- Creación de usuario y login del usuario, implementación en el menú principal

Domingo 12 de julio

- Creación de las primeras imágenes y su implementación en la interfaz grafica
- Implementación de la dinámica de disparo

Miércoles 15 de julio

- Unión de todo y creación del primer nivel

Viernes 17 de julio

- Implementación del sistema de guardado de los niveles
- Creación de los niveles restantes

Domingo 19 de julio

- Implementación del multijugador

Del lunes 20 al 22 de julio

- Creación de niveles (implementación del movimiento circular y movimiento pendular)

Sábado 25 de julio

- Sistema de guardado y de carga

Martes 28 de julio

- Creación del multiplayer

Miércoles 29 de julio

- Dinámica de vidas en multiplayer

Jueves 30 de julio

- Animación de los cañones

Del 31 de julio al 4 de agosto

- Pruebas

Anotaciones

El nombre del archivo es el nombre de usuario y dentro del archivo debe estar la contraseña (límite caracteres para que sea más fácil) correspondiente a ese usuario, número del nivel, cantidad de objetivos restantes