

## Clases

- 1) Tanque:
  - a) movimiento del cañón-F
- 2) Bala:
  - a) Velocidad inicial
  - b) Angulo
  - c) Gravedad
  - d) Viscosidad
  - e) Movimiento parabólico-F
  - f) Colisión con objetivo – F
  - g) Colisión con muro - F
- 3) Objetivos:
  - a) Creación del objetivo – F
  - b)
- 4) Muros móviles:
  - a) Movimiento circular – F
  - b) Péndulo – F
  - c) Elección de movimiento - F
- 5) Nivel:
  - a) Contador
  - b) Gravedad
  - c) Viscosidad
  - d) Elección de nivel – F
  - e) Graficar el nivel - F