

Lunes 6 de julio

) Maquetación de menú principal en interfaz grafica

Jueves 9 de julio

) Creación de usuario y login del usuario, implementación en el menú principal

Domingo 12 de julio

) Creación de las primeras imágenes y su implementación en la interfaz grafica

) Implementación de la dinámica de disparo

Miércoles 15 de julio

) Unión de todo y creación del primer nivel

Viernes 17 de julio

) Implementación del sistema de guardado de los niveles

) Creación de los niveles restantes

Domingo 19 de julio

) Implementación del multijugador

Del lunes 20 al 22 de julio

) Pruebas

Anotaciones

El nombre del archivo es el nombre de usuario y dentro del archivo debe estar la contraseña (límite caracteres para que sea más fácil) correspondiente a ese usuario, número del nivel, cantidad de objetivos restantes