CLASE 2: CONCEPTOS GENERALES

Introducción a la Economía

FELIPE DEL CANTO

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE

PRIMER SEMESTRE DE 2021

CONTENIDO DEL CURSO

Parte I: Introducción	Parte II: Microeconomía	Parte III: Macroeconomía
1. Motivación	1. Mercados y competencia	1. Contabilidad nacional
Conceptos generales	2. Oferta y demanda	2. Producción y crecimiento
3. Economía como ciencia	3. Equilibrio	3. IPC e inflación
4. Aplicación: Comercio	4. Elasticidad	4. Desempleo
internacional	5. Eficiencia de mercado	5. Desigualdad
	6. Fijación de precios	
	7. Impuestos	
	8. Comercio internacional	
	9. Teoría de la firma	
	10. Monopolio	
	11. Externalidades	
	12. Bienes públicos	
	13. Recursos comunes	

PARA HOY ...

■ Para estudiar economía necesitamos un lenguaje común.

■ Hoy entenderemos cómo se estructura la economía como una ciencia.

■ Y veremos conceptos clave para el estudio del problema económico.

ECONOMÍA COMO CIENCIA

ECONOMÍA COMO CIENCIA

■ Como toda ciencia se utiliza el **método científico**.

- Esta es una ciencia social.
 - ► A veces las respuestas no son tan categóricas.
 - Relación delincuencia y número de policías.

■ Entender las limitaciones es parte de hacer buena ciencia.

MODELOS

- Estudiar la realidad completamente es casi imposible.
 - ► Hay demasiadas interacciones.

- En todas las disciplinas, los modelos **simplifican** la realidad.
 - Se estudian solo los canales relevantes.
 - ► Modelo evolutivo.
 - Modelo de caída libre de un cuerpo.
 - Modelo de economía circular.

MODELOS Y EL ROL DE LOS SUPUESTOS

- La simplificación viene del uso de **supuestos**.
 - ► No hay eventos naturales grandes.
 - ► El objeto cae en el vacío.
 - ► La economía es un círculo.
- Los supuestos son útiles usados correctamente.
 - Cumplen el objetivo de simplificar.
 - ► Dan forma al modelo.

■ ¿Cuándo un modelo no es correcto?

FALSABILIDAD Y MALOS MODELOS

■ Los malos modelos producen conclusiones incorrectas.

- Un modelo **debe** poder ser testeado.
 - Se dice que es falseable.

- Los supuestos pueden tener que cambiarse.
 - ► No significa que un supuesto no realista sea malo.
 - Las cosas caen en el vacío.
 - ► En esta economía no hay gobierno.

SUPUESTO CLAVE: CETERIS PARIBUS

■ En este curso usaremos mucho un supuesto **fuerte**.

- Dice que todo lo que no estamos mirando se mantiene constante.
 - Se conoce como ceteris paribus.
 - La demanda no cambia.
 - ► El empleo se mantiene constante.

■ Recordar, ¡las críticas van a las conclusiones y limitaciones del modelo!

ECONOMÍA POSITIVA Y NORMATIVA

- Existen preguntas/afirmaciones con carácter **positivo**.
 - ► Se interesan del "cómo es", son objetivas.
 - ¿Cómo es la matrícula universitaria con la nueva prueba?
- Otras tienen un carácter **normativo**.
 - Se interesan del "cómo debería ser", son subjetivas.
 - Relacionadas con un ideal o juicio de la realidad.
 - ¿Están mejor los nuevos universitarios con el cambio?
- Así distinguimos economía positiva y normativa.
 - ► ¿Bienestar por una reforma de salud?
 - ¿Cómo mejorar los fondos de pensiones?
 - ► Siempre juntas pero distintas.

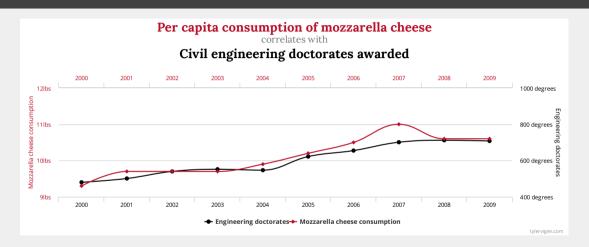
CAUSALIDAD

■ La economía positiva obliga a estudiar las causas.

- La causalidad es un **problema complejo** en economía.
 - ¿Mayor cantidad de policías aumenta la delincuencia?

- Pregunta: ¿Un programa de aprendizaje dado es efectivo?
 - Dos colegios: uno (A) con el programa y otro (B) sin.
 - ► A tiene mejores puntajes SIMCE con el programa.
 - ► ¿Funcionó el programa?

CORRELACIÓN NO ES CAUSALIDAD



¡La correlación es de un 95.86%!

A VECES LAS CORRELACIONES SON BUENAS ...

■ Pueden **sugerir** conexiones causales.

■ Notas y tiempo de estudio correlacionan positivamente.

■ Número de delitos y precio del helado correlacionan positivamente.

1 | 32

¿Y SI NO HAY CAUSALIDAD?

■ Hay dos problemas de errores de causalidad usuales.

- Uno es la causalidad reversa.
 - La relación iba en la dirección opuesta a la pensada.
 - La gente con mejor salud gana más en el trabajo.

- Y el otro son las variables omitidas.
 - Una tercera variable, no considerada afecta a ambas.
 - Dormir con ropa causa dolor de cabeza.

CONCEPTOS GENERALES

ESCASEZ

- Se refiere a lo limitado de los recursos:
 - ► El tiempo de clase.
 - Las horas del día.
 - La cantidad de profesores en la facultad.
- Escasez implica tomar decisiones excluyentes:
 - Cuántas diapositivas y qué hay en ellas.
 - ► Ir al cine o al supermercado.
 - Qué profesores hacen qué cursos.
- Como las alternativas son excluyentes, entonces hay un **costo** de decidir.

COSTO DE OPORTUNIDAD

- Es aquello que se renuncia cuando se toma una decisión.
 - Es la alternativa de más valor que se dejó de escoger.

- Puede diferenciarse en dos tipos:
 - Costos contables (CC).
 - Costos implícitos (CI).

COSTO DE OPORTUNIDAD

- En los CC hay desembolso de dinero.
 - ► Pagar el arancel o viajar.
 - Costos de programas sociales.
 - Multas de tránsito.

- En los CI no se desembolsa dinero.
 - ► Tiempo.
 - Sueldo esperado (si decido no trabajar).
 - Estado de salud (si no decido tomar un remedio).

¿Y SI EL COSTO ES ANTIGUO?

■ Entré y ya pagué la mitad del año de la U

■ Pero necesito el resto del dinero para pagar una operación.

■ ¿Dejo de estudiar o tomo un crédito?.

■ ¿Cuáles son los costos?

COSTO HUNDIDO

■ En el ejemplo, el año pagado de U es irrecuperable.

■ Independiente de la elección, ya fue desembolsado.

- Le llamamos costo hundido.
 - Por su definición, no debe ser parte de la decisión.
 - Pueden haber costos hundidos que sean implícitos.
 - ¿Sigo esperando la micro o camino?

RACIONALIDAD

■ En general suponemos que los individuos son racionales.

Las personas son **racionales** si ...

deliberada y sistemáticamente tratan de hacer lo posible para lograr sus objetivos.

■ Si el objetivo es llegar rápido a un lugar, se toma el camino más corto.

18

■ ¿Es un supuesto razonable?

CUIDADO CON "IRRACIONALIDADES"

- Podemos ver supuestas irracionalidades.
 - ► Pero puede ser que no conozcamos el objetivo.
 - ► Porque tenemos información limitada.

- Que el objetivo no se cumpla no es igual a irracionalidad.
- Quería tomar la ruta más rápida pero había taco.
- ¡CUIDADO! Observar decisiones de otros no significa observar sus objetivos.

PENSANDO EN EL MARGEN

- Muchas decisiones son en el margen.
 - Esto es, pensamos en qué ocurre "con una unidad más".
 - ► Trabajar una hora más o no (decisión en el margen).
 - ► Trabajar todo el día o nada (no en el margen).
- Depende de la definición de "unidad".
 - Usar o no auto para viajar es en el margen.
 - ► A menos que deje el auto botado en el trayecto ...
- Decisiones son en el margen ⇒ costos/beneficios también.
 - ► Costo marginal (CM).
 - ► Beneficio marginal (BM).

BENEFICIO Y COSTO MARGINAL

- El BM es el beneficio otorgado por la unidad adicional.
 - ► ¿Hago una hora/un minuto más de ejercicio?
 - ¿Incluyo una diapositiva más a la clase?
 - ¿Subir a último momento un pasajero a precio reducido?
- El CM es el costo de oportunidad de la unidad adicional.
 - ► ¿Uso un minuto más el scooter eléctrico?
 - ¿Incorporo un alumno más a la sala de clases?
 - ¿Contrato o no un médico más para el hospital?
- ¿Es el análisis marginalista un buen método de estudio?

DECISIONES REPETIDAS

■ ¿BM y CM son iguales si la decisión se repite?

- Depende mucho de lo que se consuma.
 - ► ¿Un segundo trozo de pizza es igual de sabroso?
 - ¿Una cocina adicional beneficia lo mismo en la casa?

- La producción también se ve similar.
 - ¿Un empleado más mejora la producción igual que el anterior?
 - ▶ ¿Un segundo proyector en la sala aumenta el aprendizaje igual que el primero?

RENDIMIENTOS CRECIENTES/DECRECIENTES

Una variable tiene **rendimientos crecientes** si ...

a medida que aumentamos lo que la genera, el crecimiento es más acelerado.

■ Producción en serie. Cada trabajador adicional aumenta más la producción que el anterior.

Una variable tiene **rendimientos decrecientes** si ...

a medida que aumentamos lo que la genera, el crecimiento es más lento.

■ Curvas de aprendizaje. Cada hora adicional de estudio entrega menos aprendizaje que la anterior.

EFICIENCIA, EFICACIA Y EQUIDAD

- Eficiencia es la asignación **óptima** de los recursos.
 - ► Tiene relación con la forma de distribuir.
 - ► Y que no haya desperdicio.

- Eficacia tiene que ver con el **resultado** de esa asignación.
 - Qué tan bien se cumplió el objetivo.

■ Equidad es la **asignación igualitaria** de los recursos.

EFICIENCIA, EFICACIA Y EQUIDAD

- A veces las decisiones tiene resultados dispares de las tres.
 - ► Por buscar eficiencia sacrificamos equidad.
 - ► O perdemos eficiencia en función de la eficacia.
 - Campañas de salud pueden no ser equitativas pero eficaces.

- Importa mucho cuál es el objetivo de la decisión.
- En general la ineficiencia es indeseable.
 - Quizás hay una forma de hacer lo mismo sin desperdicio.
 - ► ¿Debemos siempre preocuparnos de ser eficientes?

EL MERCADO

El **mercado** es ...

el grupo de vendedores y compradores de bienes y servicios.

- Un bien es un objeto **físico**.
 - ► Un lápiz.
 - ▶ Un cuaderno.
- Un servicio es no material.
 - ► Una clase.
 - ► Un corte de pelo.

ECONOMÍA DE MERCADO Y EFICIENCIA

- En una economía de mercado, los recursos se asignan a través de:
 - ▶ Los mercados.
 - ► Y sus precios.
- Los precios son esenciales.
 - Comunican valor/beneficio.
 - Comunican costos de producción.
- Algunos mercados son muy eficientes.
 - ► Los precios reflejan los verdaderos costos/beneficios.
 - Puestos de la vega.

PERO NO ES FÁCIL ...

- Encontrar mercados totalmente eficientes es difícil.
 - ¿Qué pasa si son pocos productores de limones?
 - ¿Qué pasa si hay muy pocos profesores de economía?
- Hay fallas en ciertos mercados.
 - Afectan eficiencia (v otras cosas) y no son fáciles de corregir.
 - Siempre las querríamos corregir?
- Veremos 3 fallas:
 - Externalidades.
 - ▶ Poder de mercado.
 - Asimetría de información.

EXTERNALIDADES

Una **externalidad** es ...

el impacto de una decisión de un individuo sobre otros, que **no está siendo considerado al decidir**. Las externalidades pueden ser positivas o negativas.

- Contaminación vehicular.
- Conocimiento de un compañero estudioso.
- A veces es importante que el impacto sea considerado.
 - ► Se llama **internalizar** la externalidad.
 - Se puede hacer con subsidios, impuestos, permisos, etc.

PODER DE MERCADO

El **poder de mercado** es ...

la habilidad de algún o algunos agentes de influir en los precios unilateralmente. En general lo vemos en forma de monopolios, oligopolios o carteles.

- Mercado de la transmisión eléctrica.
- Trabajadores altamente especializados.
- Puede afectar gravemente el bienestar.
 - Porque un agente puede llevarse muchos beneficios.
 - Para regular: fijación de precios, incentivos a la entrada, etc.

ASIMETRÍAS DE INFORMACIÓN

- Ocurren cuando una de las partes tiene más información.
 - Esa información es relevante para la decisión.
 - Para regular: mejorar la información pública o privadamente.
- Un tipo es la **selección adversa**.
 - ► Genera que se seleccionen malos productos o individuos.
 - Autos usados.
 - Decisión de ir al médico.
- Otro tipo es el riesgo moral.
 - Cambios en el comportamiento por impunidad.
 - Mercado de seguros.
 - ► Tareas sin nota.

CUIDADO ...

■ Al resolver fallas de mercado no queremos entrar en otras.

■ El Estado puede ser víctima de ellas también.

■ ¿Qué fallas de mercado vemos en la acción estatal?