數論轉換介紹 Number Theoretic Transform (NTT) 2025/04/09

請 gpt 幫我生投影片

ChatGPT ~ ♪ 分享 你能夠直接產出odp格式的投影片給我嗎,大概5頁就好,我自己加 到投影片中間 我會幫你製作 5 頁 ODP 格式的投影片,內容涵蓋: 1. 數論轉換基礎(模運算與原根) 2. NTT 的基本步驟 (簡單範例) 3. **NTT 與 FFT 的比較** (直覺理解) 4. NTT 的應用場景 (密碼學、快速多項式運算) 5. 習題與練習 (手算與程式實作建議) 稍等一下,我馬上牛成 ODP 投影片。

數論轉換補充投影片

補充基礎概念、範例與應用

數論轉換基礎

- - 模運算: a ≡ b (mod m)
- - 原根的概念:找到一個數 g ,使得 g^k mod m 遍歷所有非零元素
- - 選取適當的質數 p ,使得 p-1 有較小的 質因數

NTT 的基本步驟

- 1. 選擇適當的模數 p 和原根 g
- 2. 建立 NTT 變換矩陣
- 3. 計算 NTT ,類似 FFT 的蝶形運算
- 4. 進行逆變換來還原原始數據

NTT 與 FFT 的比較

- - FFT 使用浮點數, NTT 使用整數模運算
- - NTT 不受浮點誤差影響,適用於精確計算
- - NTT 適用於密碼學與計算機代數

NTT 的應用場景

- - 密碼學(如同態加密)
- - 多項式乘法加速
- - 競程(如大數計算與快速卷積)

習題與練習

- 1. 計算 3^4 mod 7 是多少?
- 2. 找到 7 的一個原根
- 3. 手算一個簡單的 NTT 變換
- 4. 嘗試用 Python/Octave 實作簡單的 NTT

XIV. Number Theoretic Transform (NTT)

• 14-A Definition

Number Theoretic Transform and Its Inverse

$$F(k) = \sum_{n=0}^{N-1} f(n)\alpha^{nk} \pmod{M}, k = 0, 1, 2 \dots, N-1$$

$$f(n) = N^{-1} \sum_{k=0}^{N-1} F(k) \alpha^{-nk} \pmod{M} \quad , n = 0, 1, 2 \cdots, N-1 \qquad f(n) \stackrel{NTT}{\Longleftrightarrow} F(k)$$

$$\underset{INTT}{\overset{NTT}{\Longrightarrow}} F(k) \alpha^{-nk} \pmod{M} \quad , n = 0, 1, 2 \cdots, N-1 \qquad f(n) \stackrel{NTT}{\Longleftrightarrow} F(k)$$

Note:

因為希望有 inverse

- (1) M is a prime number, (mod M): 是指除以 M 的餘數
- (2) N is a factor of M-1(Note: when $N \neq 1$, N must be relatively prime to M)
- (3) N^{-1} is an integer that satisfies $(N^{-1})N \mod M = 1$ (When N = M 1, $N^{-1} = M 1$), it is also called the inverse of N (mod M)

(4) α is a root of unity of order *N*

$$\alpha^{N} = 1 \pmod{M}$$

$$\alpha^{k} \neq 1 \pmod{M}, k = 1, 2, \dots, N-1$$

When α satisfies the above equations and N = M - 1, we call α the "primitive root".

$$lpha^k
eq 1 \pmod M$$
 for $k=1,2,\cdots,M-2$ 沒有可以快速球出 primitive root 的方法 $n = 1 \pmod M$ 所以找 primitive root 來建立 transform 才會只用一些比較小的數字

>> 只能慢慢算

所以找 primitive root 來建立 transform 才會只用一些比較小的數字

$$\alpha^{-1}$$
 的求法與 N^{-1} 相似 α^{-1} is an integer that satisfies α^{-1} α mod α = 1

Example 1:

$$M = 5$$
 $\alpha = 2$ $\alpha^1 = 2 \pmod{5}$ (mod 5)

可以用 N 的因數做

(1) When N = 4

在 5 的世界,最多可以做到四點的 length

可以用比 N 小的數字做, primitive root 只是給一個上界 (最多可以做到多少)

$$\begin{bmatrix} F[0] \\ F[1] \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f[0] \\ f[1] \end{bmatrix}$$

M = 5 $\alpha = 2$ $\alpha^1 = 2 \pmod{5}$ $\alpha^2 = 4 \pmod{5}$ $\alpha^3 = 3 \pmod{5}$ $\alpha^4 = 1$ 2 (mod 5) 3 (mod 5)

$$\begin{bmatrix}
F[0] \\
F[1] \\
F[2]
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
1 & 1 & 1 & 1 \\
1 & 2 & 4 & 3 \\
1 & 4 & 1 & 4 \\
1 & 3 & 4 & 2
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
f[0] \\
f[1] \\
f[2] \\
f[3]
\end{bmatrix}$$

和 DFT 是相同的

N: 取幾次方以後 mod 完會 = 1

Example 2:

M = 7, N = 6: α cannot be 2 but can be 3.

$$\alpha = 2$$
: $\alpha^1 = 2 \pmod{7}$ $\alpha^2 = 4 \pmod{7}$ $\alpha^3 = 1 \pmod{7}$

$$\alpha = 3$$
: $\alpha^1 = 3 \pmod{7}$ $\alpha^2 = 2 \pmod{7}$ $\alpha^3 = 6 \pmod{7}$

$$\alpha^4 = 4 \pmod{7}$$
 $\alpha^5 = 5 \pmod{7}$ $\alpha^6 = 1 \pmod{7}$

Advantages of the NTT:

- 1. 使用整數,比較容易運算
- 2. 使用整數無誤差
- 3. 很多性質都跟 DFT 相同 (幾乎完美的複製體)



Disadvantages of the NTT:

- 1. 只能對整數做轉換
- 2. 不容易找到 root of unity
- 3. 較缺乏物理意義
 - (1) DFT的 basis 是三角函數的波
- (2) DFT 的特徵向量仍像是 Hermite-Gaussian 函數,這個性質讓 DFT 可以做 fractional ,但是 NTT 特徵向量沒有這樣的性質

• 14-B 關於餘數我們應該要知道的性質

- $(1) x \pmod{M}$ 的值,必定為 $0 \sim M 1$ 之間
- (2) $a + b \pmod{M} = \{a \pmod{M} + b \pmod{M}\} \pmod{M}$

(Proof): If
$$a = a_1 M + a_2$$
 and $b = b_1 M + b_2$, then
$$a + b = (a_1 + b_1)M + a_2 + b_2$$

(3) $a \times b \pmod{M} = \{a \pmod{M} \times b \pmod{M}\} \pmod{M}$

例:
$$78 \times 123 \pmod{5} = 3 \times 3 \pmod{5} = 4$$

(Proof): If
$$a = a_1M + a_2$$
 and $b = b_1M + b_2$, then $a \times b = (a_1b_1M + a_1b_2 + a_2b_1)M + a_2b_2$

(4) 給定 a , 如何計算出 a-1 mod M?

答案:

- 1. 首先前面說 M 是質數,表示 gcd(a,M)=1
- 2. Bezout's Lemma 說 if gcd(a,b)=d, 則存在 s,t 使得 as+bt=d
- 3. 所以存在 as+Mt=1 ,兩邊 mod M 後,就可以得到 s 就是 a 的 inverse

至於怎麼求出 s,t ,就是要使用 the Extended Euclidean Algorithm or Blankinship's Method ,中文叫做輾轉相除法。

原理:

- 1. Euclidean Algorithm 的原理是若 a=bq+r 則 gcd(a,b)=gcd(b,r)
- 2. Extended Euclidean Algorithm 就是把求 gcd 的過程紀錄下來 然後一路反推

✓ Example 1.10.1

For our example, we will continue with the numbers used in Example 1.8.1 from Section 1.8. There we found that gcd(803, 154) = 11. Bezout's Lemma guarantees that 11 = 803s + 154t for some integers s, t. Let us determine a possible choice of s and t.

In Example 1.8.1 we found the following:

$$803 = 154 \cdot 5 + 33$$

$$154 = 33 \cdot 4 + 22$$

$$33 = 22 \cdot 1 + 11$$

$$22 = 11 \cdot 2 + 0.$$

Rearranging and reordering all but the last of these equations, we get

$$11 = 33 - 22 \cdot 1$$
$$22 = 154 - 33 \cdot 4$$
$$33 = 803 - 154 \cdot 5$$

We now set about to find an expression of 11 as a linear combination of 803 and 154. Starting with the equation $11 = 33 - 22 \cdot 1$, we substitute $22 = 154 - 33 \cdot 4$ (the next equation) to obtain

$$11 = 33 - (154 - 33 \cdot 4) \cdot 1$$
$$= 5 \cdot 33 - 1 \cdot 154.$$

Now we will substitute for 33, using the equation $33 = 803 - 154 \cdot 5$ above:

$$1 = 5 \cdot (803 - 154 \cdot 5) - 1 \cdot 154$$

and finally obtain

$$11 = 5 \cdot 803 - 26 \cdot 154.$$

請求出 47 在 101 的 inverse

$$\bullet$$
 101 = 47 × 2 + 7

$$47 = 7 \times 6 + 5$$

$$\mathbf{0} \ 5 = 2 \times 2 + 1$$

$$5-2\times 2=1$$
, : $5=2\times 2+1$

$$5 \times 3 - 7 \times 2 = 1$$

$$(47 - 7 \times 6) \times 3 - 7 \times 2 = 1, :: 47 = 7 \times 6 + 5$$

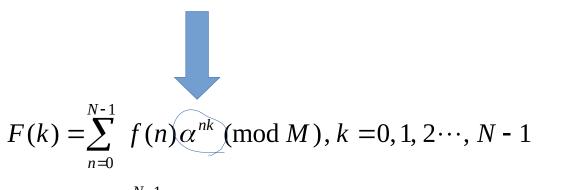
$$\mathbf{5} \ 47 \times 3 - 7 \times 20 = 1$$

6
$$47 \times 3 - (101 - 47 \times 2) \times 20 = 1$$
, $\therefore 101 = 47 \times 2 + 7$

$$● 47 \times 43 - 101 \times 20 = 1$$
 答案 43 即爲所求

(5) 給定 a , 如何計算出 aⁿ mod M?

動機:回憶一下 NTT 的定義



$$f(n) = N^{-1} \sum_{k=0}^{N-1} F(k) \alpha^{-nk} \pmod{M} \quad , n = 0, 1, 2 \cdots, N-1 \qquad f(n) \stackrel{NTT}{\Longleftrightarrow} F(k)$$

$$\underset{INTT}{\overset{NTT}{\Longrightarrow}} F(k) \alpha^{-nk} \pmod{M} \quad , n = 0, 1, 2 \cdots, N-1 \qquad f(n) \stackrel{NTT}{\longleftrightarrow} F(k)$$

答案:

- 1. 乍聽之下這是很蠢的問題,不就是先把 an 算出來,然後 mod M
- 2. 但是我們真的有辦法把 an 算出來嗎?當 a 和 n 都不小的時候,電腦會爆
- 3. 舉例: $37^{89} \mod 101$ ex: $a^{16} = (a^8)^2 = ((a^4)^2)^2 = (((a^2)^2)^2)^2 (16)_{10} = (10000)_2$

所以實際上,我們先把指數分解成 binary

然後看到 0 就平方

```
看到 1 就平方後再乘上 37
```

```
z=37;n=89;N=101;
x=dec2bin(n); x = 1011001
t=1;
for k=1:length(x) for k = 1:7
if x(k)=='0'
t=mod(t.^2,N);
else
t=mod((t.^2).*z,N);
endif
endfor
y=t;
```



答案的後續:

1. 看起來已經有個 happy ending 了,趕快來試試看 37¹⁴⁰⁵⁴⁸ mod 101 BUT!

還有一個更快的高招,<mark>費馬小定理</mark>

& Theorem 1.24.2: Fermat's Little Theorem

If p is prime and a is relatively prime to p then

$$a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$$
.

範例:

Ex1: p=5,a=2, 2⁴=16=1 (mod 5)

Ex2: p=13, a=3, 3^2 =9, 3^3 =27=1 (mod 13) 所以 3^{12} =(3^3) 4 =1 4 =1 mod 13

費馬小定理說 3^{12} 是 1,不代表 3 的 1^{11} 次方之間不可能有 mod 13 同餘 1 的 1 代表 1 並非 primitive root

primitive root: 只有在 12 次方的時候才會同餘 1,在 12 次方之前都不會同餘 1

如何使用費馬小定理更快算出 37¹⁴⁰⁵⁴⁸ mod 101 呢首先我們知道 37¹⁰⁰=1 mod 101 所以 37¹⁴⁰⁵⁰⁰=1 mod 101 也就是說 別人還在想辦法把 140548 變成 2 進位 你卻只要算 48 的 2 進位就好



(6) 既然講到費馬小定理,就補充兩個數論的定理吧

- 1. 中國剩餘定理
- 2. Wilson 定理

& Theorem 1.23.1: Chinese Remainder Theorem

Let m_1, m_2, \ldots, m_k be natural numbers such that each is greater than 1, and every pair of them is relatively prime. Let $M = m_1 m_2 \cdots m_k$, and let b_1, b_2, \ldots, b_k be integers. The system of congruences

```
egin{aligned} x &\equiv b_1 \pmod{m_1}; \ x &\equiv b_2 \pmod{m_2}; \ &dots \ x &\equiv b_k \pmod{m_k}; \end{aligned}
```

has a unique solution in the set $\{0, 1, 2, \dots, M-1\}$.

& Theorem 1.24.1: Wilson's Theorem

If p is a prime, then

$$(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$$
.

Q: 一個數介於 0~34 之間,被 5 除餘 2,被 7 除則餘 3

請問某數為多少

A: 分開處理,

甲:先找到一個數被5除餘0,被7除餘3

乙:再找一個數,被5除餘2,被7除餘0

兩者相加即為所求

甲如何達成?既然被 5 整除,叫它 5K 吧。又知道 5 在 mod 7 的 inverse 是 3 $(3x5=15=1 \mod 7)$,所以如果要被 7 除餘 3 的話,就再乘以 3 即可,换句話 說, 5x3x3=45 就是 5 的倍數,且 mod 7 為 3

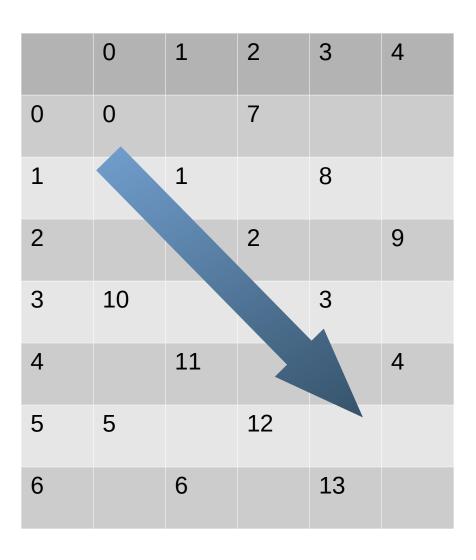
正規化,變成餘1

但我們要餘3,所以再乘3

同理可以得到乙應該是 3x7x2=42 (3-1=7 mod 5)

兩者相加為 87 = 17 mod 35 ,所以答案是 17

中國剩餘定理實戰 另外一種解法



中國剩餘定理實戰

Q: 超過兩個數怎麼辦?一個數被 3 除餘 2 ,被 5 除餘 1 ,被 7 除餘 4 ,答案在 0~104

A: 一樣分開處理

35a+21b+15c=2 mod 3

35a+21b+15c=1 mod 5

35a+21b+15c=4 mod 7

=>

2a = 2

b=1

c=4

35x1+21x1+15x4=116=11 mod 105 ,所以答案是 11

Wilson 定理,與它的用途

(中國剩餘定理的用途太廣,大家自己搜尋)

以 p=11 為例 10!=10x9x8x...x1=10= -1 mod 11

如何計算 2-1

可以這樣想: (p-2)!=1, (p-2)x(p-3)!=1, 所以 (p-3)! 就是 -2 的 inverse 所以 2 的 inverse 就是 -(p-3)!

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
!	1	2	6	2	10	5	2	5	1	10
inv	1	-5 🔹							* 5	10

如何計算 3-1

可以這樣想: (p-2)!=1, (p-2)x(p-3)!=1, (p-2)x(p-3)x(p-4)!=1

所以 (p-3) 的 inverse 就是 (p-2)x(p-4)!

所以 3 的 inverse 就是 -(p-2)x(p-4)!

如何計算 4-1

(p-2)(p-3)(p-4)x(p-5)!=1, 所以 3!x(p-5)! 就是 (p-4) 的 inverse

簡言之,可以透過計算階層,利用O(N)的乘法,算出 \underline{N} inverse

7	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
!	1	2	6	2	10	5	2	5	/1	10
inv	1	-5	-7				8	7	5	10

小結:

- (1) 如果只求某個特定數的 inverse ,請使用輾轉相除法
- (2) 如果想求所有的 inverse ,可使用 Wilson 定理 思考一下,輾轉相除法是 O(?)



另外,如果做 NTT ,只需要乘法就好 那麼由於 mod M 中,只有 M^2 個可能的加法, M^2 個可能的乘法

可事先將加法和乘法的結果存在記憶體當中 需要時再 "LUT"

LUT: lookup table

• 14-C Properties of Number Theoretic Transforms

P.1) Orthogonality Principle

$$S_N = \sum_{n=0}^{N-1} \alpha^{nk} \alpha^{-n\ell} = \sum_{n=0}^{N-1} \alpha^{n(k-\ell)} = N \cdot \delta_{k,\ell}$$

proof : for
$$k = \ell$$
, $S_N = \sum_{n=0}^{N-1} \alpha^0 = N$
for $k \neq 0$, $(\alpha^{k-\ell l} - 1) S_N = (\alpha^{k-\ell} - 1) \sum_{n=0}^{N-1} \alpha^{n(k-\ell)} = \alpha^{N(k-\ell)} - 1 = 1 - 1 = 0$
 $\therefore \alpha^{k-\ell} \neq 1$ $\therefore S_N = 0$

P.2) The NTT and INTT are exact inverse

proof :
$$g(n) = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} F(k) \alpha^{-nk} = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} (\sum_{\ell=0}^{N-1} f(\ell) \alpha^{\ell k}) \alpha^{-nk}$$

$$= \frac{1}{N} \sum_{\ell=0}^{N-1} f(\ell) \sum_{k=0}^{N-1} \alpha^{(\ell-n)k} = \frac{1}{N} \sum_{\ell=0}^{N-1} f(\ell) \cdot N\delta_{\ell,n} = f(n)$$

P.3) Symmetry

$$f(n) = f(N-n)$$
 $\stackrel{\text{NTT}}{\Leftrightarrow}$ $F(k) = F(N-k)$
 $f(n) = -f(N-n)$ $\stackrel{\text{NTT}}{\Leftrightarrow}$ $F(k) = -F(N-k)$

P.4) INNT from NTT

$$f(n) = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} F(k) \alpha^{-nk} = \frac{1}{N} \sum_{(-k)=0}^{N-1} F(-k) \alpha^{nk} = NTT \text{ of } \frac{1}{N} F(-k)$$

Algorithm for calculating the INNT from the NTT

(1) F(-k): time reverse

$$F_0, F_1, F_2, ..., F_{N-1} \xrightarrow{\text{time}} F_0, F_{N-1}, ..., F_2, F_1$$

- (2) NTT[*F*(-*k*)]
- (3) 乘上 N⁻¹

P.5) Shift Theorem
$$f(n+\ell) \leftrightarrow F(k) \alpha^{-\ell k}$$

$$f(n) \alpha^{n\ell} \leftrightarrow F(k+\ell)$$

P.6) Parseval's Theorem

$$N\sum_{n=0}^{N-1} f(n) f(-n) = \sum_{k=0}^{N-1} F^{2}(k)$$

$$N\sum_{n=0}^{N-1} f(n)^{2} = \sum_{k=0}^{N-1} F(k)F(-k)$$

P.7) Linearity

$$a f(n) + b g(n) \leftrightarrow a F(k) + b G(k)$$

P.8) Reflection

If then

$$f(n) \leftrightarrow F(k)$$
 $f(-n) \leftrightarrow F(-k)$

Circular Convolution (the same as that of the DFT) 32

If
$$f(n) \leftrightarrow F(k)$$

 $g(n) \leftrightarrow G(k)$
then $f(n) \otimes g(n)$

then $f(n) \otimes g(n) \leftrightarrow F(k)G(k)$

i.e., $f(n) \otimes g(n) = INTT \{ NTT [f(n)] NTT [g(n)] \}$

$$f(n) \cdot g(n) \leftrightarrow \frac{1}{N} F(k) \otimes G(k)$$

(Proof): $INNT(NNT(f[n])NNT(g[n])) = N^{-1}\sum_{k=1}^{N-1}\alpha^{-nk}F(k)G(k)$

$$= N^{-1} \sum_{k=0}^{N-1} \alpha^{-nk} \sum_{m=0}^{N-1} f[m] \alpha^{mk} \sum_{q=0}^{N-1} g[q] \alpha^{qk}$$

$$= N^{-1} \sum_{k=0}^{N-1} f[m] \alpha^{-nk} \sum_{m=0}^{N-1} f[m] \alpha^{mk} \sum_{q=0}^{N-1} g[q] \alpha^{qk}$$

$$= \sum_{m=0}^{N-1} \sum_{q=0}^{N-1} f[m]g[q]\delta[((m+q-n))_N]$$

$$= \sum_{m=0}^{N-1} \sum_{q=0}^{N-1} f[m]g[((n-m))_{N}] = f[n] \otimes g[n]$$

We apply the fact that

$$= \sum_{m=0}^{N-1} \sum_{q=0}^{N-1} f[m]g[q]N^{-1} \sum_{k=0}^{N-1} \alpha^{-nk} \alpha^{mk} \alpha^{qk}$$

$$\sum_{k=0}^{N-1} \alpha^{nk} = \begin{cases} 1 & \text{if n is a multiple of } N \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$

When $q = ((n - m))_{M}$ m + q - n is a multiple of N

• 14-D Complex Number Theoretic Transform (CNT)

The integer field Z_M can be extended to complex integer field

If the following equation does not have a sol. in Z_M

$$x^2 = -1 \pmod{M}$$
無解

This means (-1) does not have a square root

質數分兩種,4k+1 和 4k+3 的

When M = 4k + 1, there is a solution for $x^2 = -1 \pmod{M}$.

When M = 4k + 3, there is no solution for $x^2 = -1 \pmod{M}$.

For example, when M = 13, $8^2 = -1 \pmod{13}$.

$$2^1=2$$
, $2^2=4$, $2^3=8$, $2^4=3$, $2^5=6$, $2^6=12=-1$, $\frac{12}{12}$ 的平方都寫出來,直接找 $\frac{1}{12}$ 的平方都寫出來,直接找 $\frac{1}{12}$ 的平方都寫出來,

When M = 11, there is no solution for $x^2 = -1 \pmod{M}$.

If there is no solution for $x^2 = -1 \pmod{M}$, we can define an imaginary number i such that

ex:
$$M = 7 = 4 * 1 + 3$$
 >> 會有 48 個數字可用($7 * 7$ 扣掉 0) >> 在小小的 M ($M = 7$)就可以做長度為 48 的 NTT

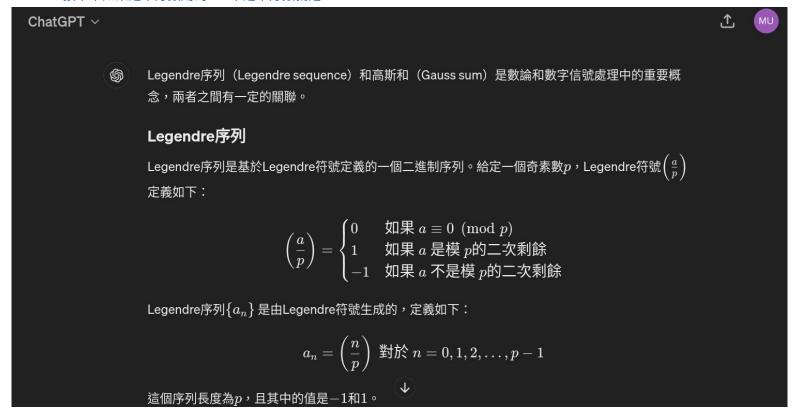
Then, "i" will play a similar role over finite field Z_M such that plays over the complex field.

$$(a+ib) \pm (c+id) = (a \pm c) + i (b \pm d)$$

 $(a+ib) \cdot (c+id) = ac + i^2bd + i bc + i ad$
 $= (ac-bd) + i (bc+ad)$

• 14-E Legendre sequence and Gauss sum

Legendre sequence 只有 0, 1, -1 三種數字,長度為 p ,開頭一定是 0 ,接下來如果是平方數則為 1 ,不是平方數就是 -1



高斯和

高斯和是一類複雜數值和,定義為:

$$G(\chi) = \sum_{n=0}^{p-1} \chi(n) e^{2\pi i n/p} \, .$$

其中 χ 是一個模p的狄利克雷特徵(Dirichlet character),特別是當 χ 是Legendre符號時,高斯和稱為Legendre高斯和。

對於Legendre符號,對應的高斯和記為 $G(\left(rac{\cdot}{p}
ight))$,即:

$$G = \sum_{n=0}^{p-1} \left(rac{n}{p}
ight) e^{2\pi i n/p}$$

關聯

Legendre序列和高斯和之間的關聯在於,Legendre序列的結構和性質對應於高斯和的性質。具體而言,Legendre高斯和的模長度為:

$$|G| = \sqrt{p}$$

這是一個重要的結果,因為它揭示了Legendre符號生成的二進制序列的自相關性質。Legendre序列在很多應用中具有良好的自相關性質,這使得它們在數字通訊和密碼學中具有重要應用。

Let
$$M = 11$$
, $N = 5$, primitive root $g = 2$, $\alpha = g^2 = 4$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ \hline 1 & 4 & 5 & 9 & 3 \\ 1 & 5 & 3 & 4 & 9 \\ 1 & 9 & 4 & 3 & 5 \\ 1 & 3 & 9 & 5 & 4 \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} 0 & \text{ } \\ \hline 1 & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & 9 & 5 & 4 \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} 0 & \text{ } \\ \hline 1 & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{ } \\ 1 & 3 & \text{ } \\ \hline 1 & 3 & \text{$$

比較一下,Fx 和 fft(x) 有何相似

```
>> fft([0 1 -1 -1 1]')
ans =

0
2.2361
-2.2361
-2.2361
2.2361
```

• 14-F Impulse train and Ramanujan's sum

假設長度 N 有一個因數 d ,則 Impulse train 為

An 1D impulse train $\Pi_{N,d}$ is

$$\Pi_{N,d}(n) = \begin{cases} 1 & n = md, \\ 0 & \text{otherwise,} \end{cases}$$

with d|N. Alternatively, we can write

$$\Pi_{N,d}(n) = \sum_{m=0}^{N-1} \delta(n-md).$$
 time domain $\mathbb E$ impulse train $\mathbb E$ frequency domain 也會是 impulse train

範例: [100100] 為 N=6,d=3 的 impulse train

[101010]為 N=6,d=2的 impulse train

注意: [100000] 為 N=6,d=6 的 impulse train [11111] 為 N=6,d=1 的 impulse train

Impulse train 的性質:做完轉換後變成 weighted impulse train

範例:

[100100] 做 DFT 之後,變成 [202020] [11111] 做 DFT 之後,變成 [60000] 注意從 N,d 的 impulse train,變成 N,N/d 的

請大家想想看 這個性質在 NTT 中會不會成立呢 M=13 為例做一個 6 點的 NTT

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 3 & 12 & 9 & 10 \\ 1 & 3 & 9 & 1 & 3 & 9 \\ 1 & 12 & 1 & 12 & 1 & 12 \\ 1 & 9 & 3 & 1 & 9 & 3 \\ 1 & 10 & 9 & 12 & 3 & 4 \end{bmatrix}, x = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, y = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

比較一下, Fx 和 fft(x) 有何相似, Fy 和 fft(y) 呢?

Ramanujan's sum

Ramanujan's sum

攻 12 languages ∨

Article Talk

Read Edit View history Tools >

From Wikipedia, the free encyclopedia

Not to be confused with Ramanujan summation.

In number theory, **Ramanujan's sum**, usually denoted $c_q(n)$, is a function of two positive integer variables q and n defined by the formula

$$c_q(n) = \sum_{\substack{1 \leq a \leq q \ (a,q) = 1}} e^{2\pi i rac{a}{q} n},$$

where (a, q) = 1 means that a only takes on values coprime to q.

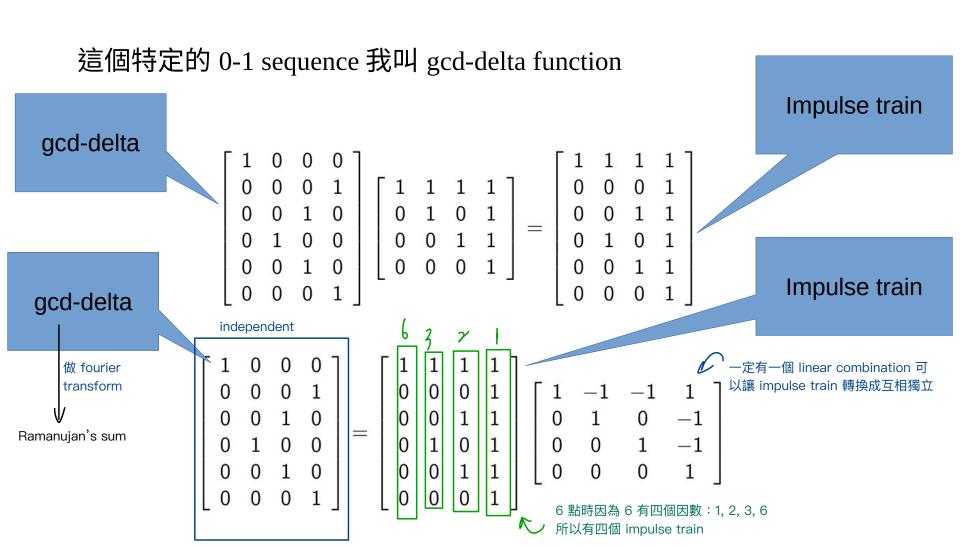
Ramanujan's sum

What is Ramanujan's Sum

Let signal length N = 12

```
Time Domain
                                               After DFT( Ramanujan's Sum)
       n = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
                                                       k = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11
x_{12}(n) = [1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
                                               \hat{x}_{12}(k) = [1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
                                               \hat{x}_6(k) = [1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1]
x_6(n) = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0]
                                               \hat{x}_4(k) = [2, -1, -1, 2, -1, -1, 2, -1, -1, 2, -1, -1]
x_4(n) = [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0]
x_3(n) = [0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0]
                                               \hat{x}_3(k) = [2, 0, -2, 0, 2, 0, -2, 0, 2, 0, -2, 0]
                                               \hat{x}_2(k) = [2, 1, -1, -2, -1, 1, 2, 1, -1, -2, -1, 1]
x_2(n) = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0]
                                               \hat{x}_1(k) = [4, 0, 2, 0, -2, 0, -4, 0, -2, 0, 2, 0]
x_1(n) = [0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 1]
```

簡單說: Ramanujan's sum 可以看作把特定的 0-1 sequence 去做 DFT



兩邊去做 DFT

impulse train 做完 DFT 就會變成 weighted impulse train

Weighted Impulse train

Ramanujan's sum

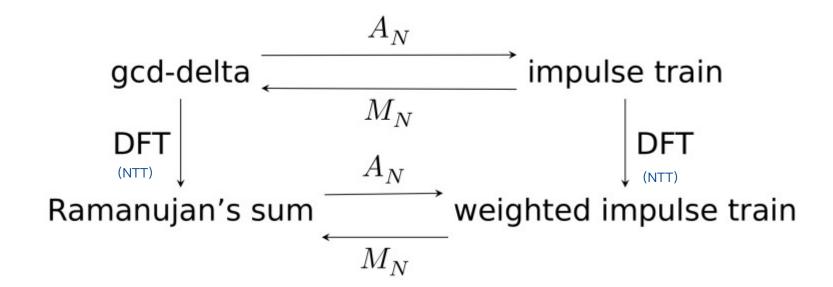
Take DFT at both side in eq. (15),

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 6 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

It shows Ramanujan's sum can be easily calculate by impulse train, without DFT.

好處:因為這兩個矩陣都是整數,所以 ramanujan's sum 這個矩陣也會都是整數

最後結論,大家可以把 DFT 的地方換成 NTT ,結論還是一樣



• 14-G Applications of the NTT

NTT 適合作 convolution 但是有不少的限制

新的應用: encryption (密碼學)

CDMA

References:

- (1) R. C. Agavard and C. S. Burrus, "Number theoretic transforms to implement fast digital convolution," *Proc. IEEE*, vol. 63, no. 4, pp. 550-560, Apr. 1975.
- (2) T. S. Reed & T. K. Truoay, "The use of finite field to compute convolution," *IEEE Trans. Info. Theory*, vol. IT-21, pp.208-213, March 1975
- (3) E. Vegh and L. M. Leibowitz, "Fast complex convolution in finite rings," *IEEE Trans ASSP*, vol. 24, no. 4, pp. 343-344, Aug. 1976.
- (4) J. H. McClellan and C. M. Rader, *Number Theory in Digital Signal Processing*, Prentice-Hall, New Jersey, 1979.
- (5) 華羅庚,"數論導引,"凡異出版社,1997。
- (6) S. -C. Pei and K. -W. Chang, "Two Dimensional Efficient Multiplier-Less Structures of Möbius Function for Ramanujan Filter Banks," in IEEE Transactions on Signal Processing, vol. 68, pp. 5079-5091, 2020, doi: 10.1109/TSP.2020.3021245.
- (7)
 https://math.libretexts.org/Bookshelves/Combinatorics_and_Discrete_Mathematics/Elementary_Number_Theory_(Barrus_and_Clark)/01%3A_Chapters
- 1.8 \ 1.9 \ 1.10 \ 1.13 \ 1.14 \ 1.23 \ 1.24 \ 1.26