

POW • WOW

基础配置：

- 🎲 3-8 位玩家头戴 headband, velcro strip 朝前, 桌上放 buzzard tokens, 每一轮输的玩家头上贴一个 buzzard token, 集齐 5 个游戏结束
- 🎲 每个玩家有一个 tomahawk tile 可用于触发特殊技能(每回合一次)
- 🎲 36 根羽毛打乱并面朝下放在桌上并从年龄最小的玩家开始游戏

——以上内容由于技术限制都不会出现在程序中——

每轮游戏流程：

- 👉 每个玩家抽一根羽毛（自己不能看到）插在头上。
- 👉 第一位玩家猜一个数字 (≥ 0), 要求此数字 $<$ 羽毛计算出的结果
- 👉 后续玩家有以下选择:
 1. 猜一个大于前一个玩家的数字
 2. 认为前一个玩家数字大于结果了, 发出质疑, 回合结束
(结果 \geq 猜的数字: 被质疑者输; 结果 $<$ 猜的数字: 质疑者输)
 3. 发动技能 (3 选 1 发动, 每轮仅 1 次)
 - ✅ 俺也一样
 - ✅ 转向
 - ✅ 给场上增加一根羽毛

结果计算：

加法 => 减法 => 功能牌

牌组具体信息见下一页

POW · WOW

基础牌 (32 张)					
效果	数量	效果	数量	效果	数量
+1	4	+5	4	0	3
+2	4	+10	3	-5	2
+3	4	+15	2	-10	1
+4	4	+20	1		
特殊牌 (每种 1 张)					
名称	描述				
?	从牌堆顶部摸一张加入到本轮结果计算中				
0	数值为 0，但本轮结束后洗牌				
Max=0	计算结果时丢弃一张数值最高的牌				
X2	计算完结果后乘 2 (先加减后乘)				

