



第 3 章 移动机器人运动学

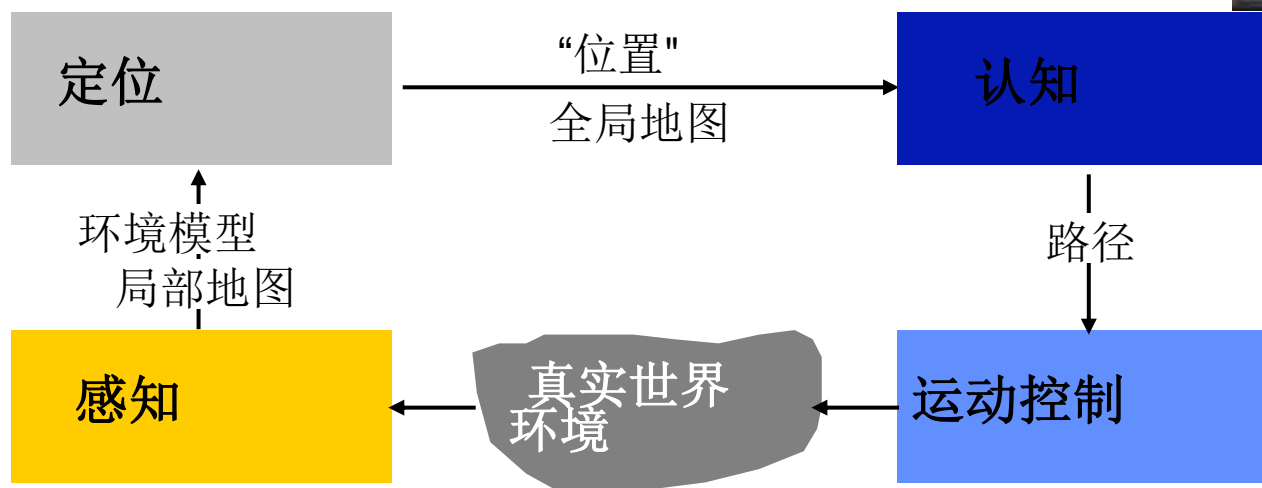
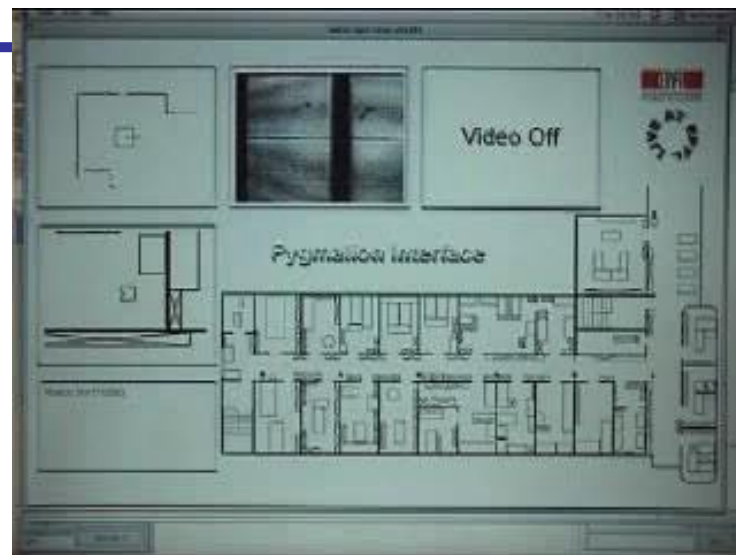
- ◇ 移动机器人运动学特点
- ◇ 差动轮时的运动学关系（速度）
- ◇ 轮的滚动和滑动约束
- ◇ 因轮而产生的机器人约束方程
- ◇ 移动机器人的机动性、自由度和完整性
- ◇ 运动学位置控制



运动控制 (轮式机器人)

◇ 运动控制的需要

- ◇ 机器人的运动学 / 动力学模型
- ◇ 轮子与地面相互作用模型
- ◇ 运动控制主要方法：
速度控制，位置控制
- ◇ 满足运动需求的控制律





引言：移动机器人运动学

◇ 目的

- ◇ 机器人机械行为的描述，针对**设计**和**控制**。
- ◇ 与机器人操作器（机械臂）运动学相似
- ◇ 然而，移动机器人可以相对环境无限制地运动
 - ◇ 没有测量机器人位置的直接方法
 - ◇ 位置必须随时间累积
 - ◇ 位置（运动）估计导致误差
 - > 是移动机器人中首要挑战性问题
- ◇ 从理解轮子 **约束**开始，理解移动机器人的运动，机器人机动性。



引言：运动学模型

目的：

建立机器人速度 $\dot{\xi} = [\dot{x} \quad \dot{y} \quad \dot{\theta}]^T$ 与轮子速度 $\dot{\phi}_i$ 、转向角 β_i 、转向角速度 $\dot{\beta}_i$ 以及机器人（结构坐标系）几何参数之间的函数关系。

前向运动学

$$\dot{\xi} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = f(\dot{\phi}_1, \dots, \dot{\phi}_n, \beta_1, \dots, \beta_m, \dot{\beta}_1, \dots, \dot{\beta}_m)$$

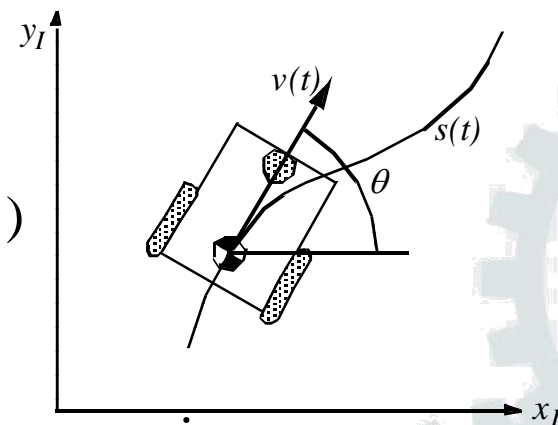
逆向运动学

$$\begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 & \dots & \dot{\phi}_n & \beta_1 & \dots & \beta_m & \dot{\beta}_1 & \dots & \dot{\beta}_m \end{bmatrix}^T = f(\dot{x}, \dot{y}, \dot{\theta})$$

为什么没有

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \end{bmatrix} = f(\phi_1, \dots, \phi_n, \beta_1, \dots, \beta_m)$$

-> 并不直接





表示机器人位置

◆ 在任意惯性系中机器人的表示

◆ 惯性系: $\{X_I, Y_I\}$

◆ 机器人系: $\{X_R, Y_R\}$

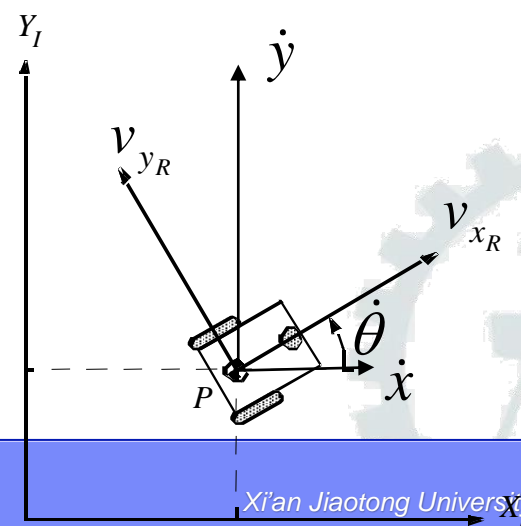
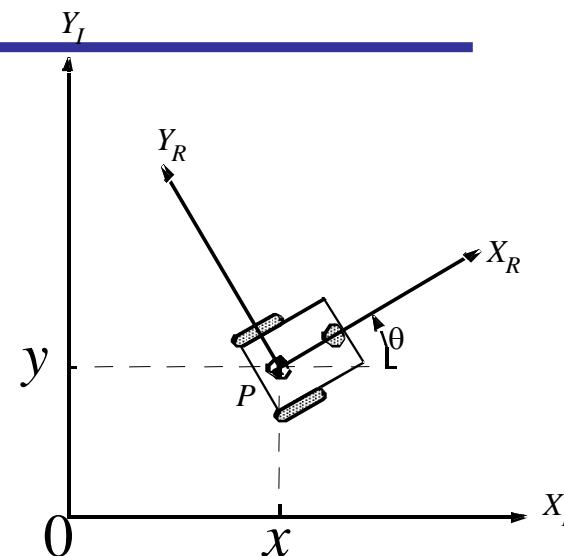
◆ 机器人位置: $\xi_I = [x \ y \ \theta]^T$

◆ 机器人在惯性系下的速度

$$\dot{\xi}_I = [\dot{x} \ \dot{y} \ \dot{\theta}]^T$$

◆ 机器人相对本体坐标系的速度

$$\dot{\xi}_R = [v_{x_R} \ v_{y_R} \ \dot{\theta}]^T$$





表示机器人位置

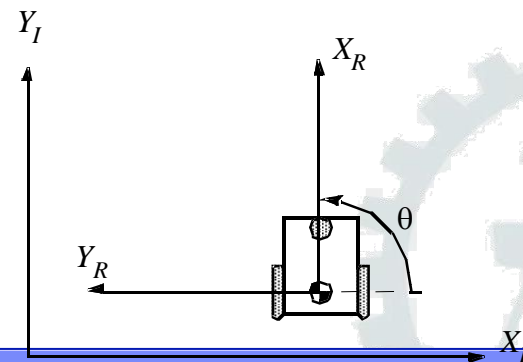
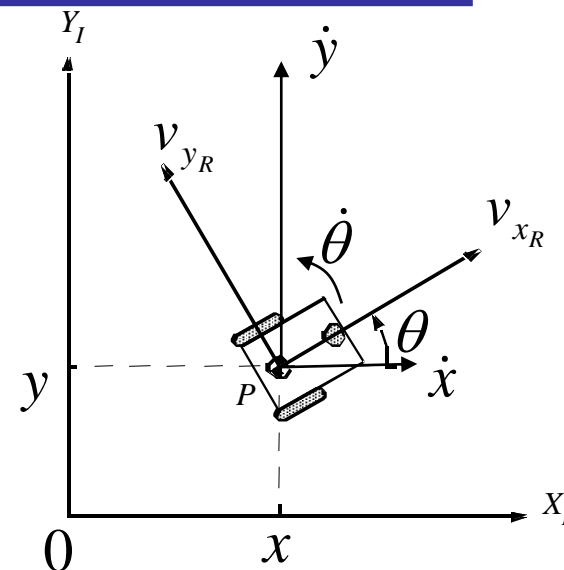
◆ 两个参照系之间的映射

$$\dot{\xi}_R = R(\theta)\dot{\xi}_I = R(\theta) \cdot [\dot{x} \quad \dot{y} \quad \dot{\theta}]^T$$

$$R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos\theta & \sin\theta & 0 \\ -\sin\theta & \cos\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

◆ 惯性系下车辆的速度，可以转换为车自身的前向和侧向分速度（为控制）

◆ 例：机器人与 Y_I 对齐

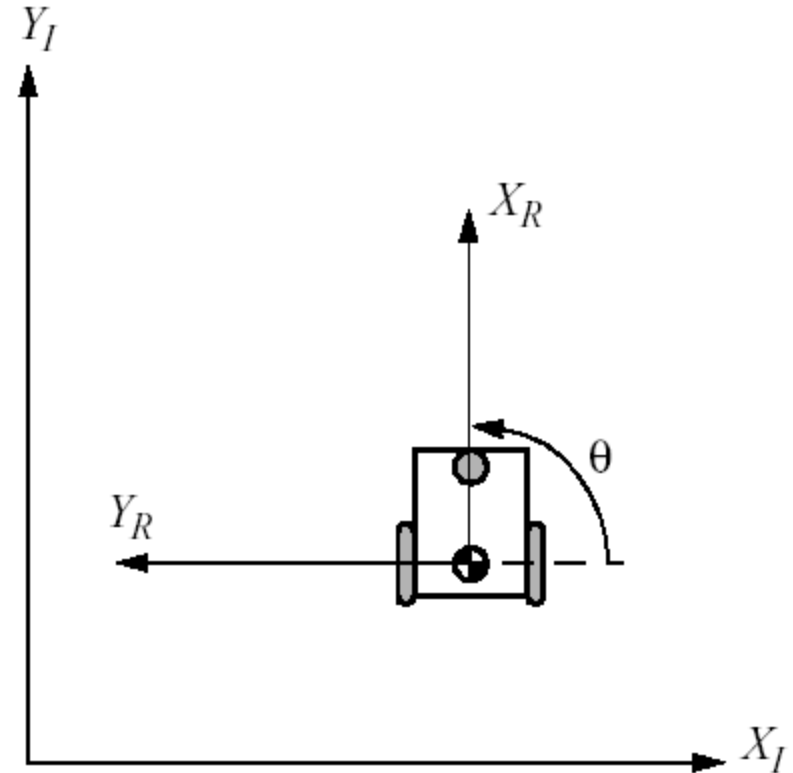




例

$$R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\dot{\xi}_R = R\left(\frac{\pi}{2}\right)\dot{\xi}_I = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{y} \\ -\dot{x} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix}$$





前向运动学模型

◇ 问题:

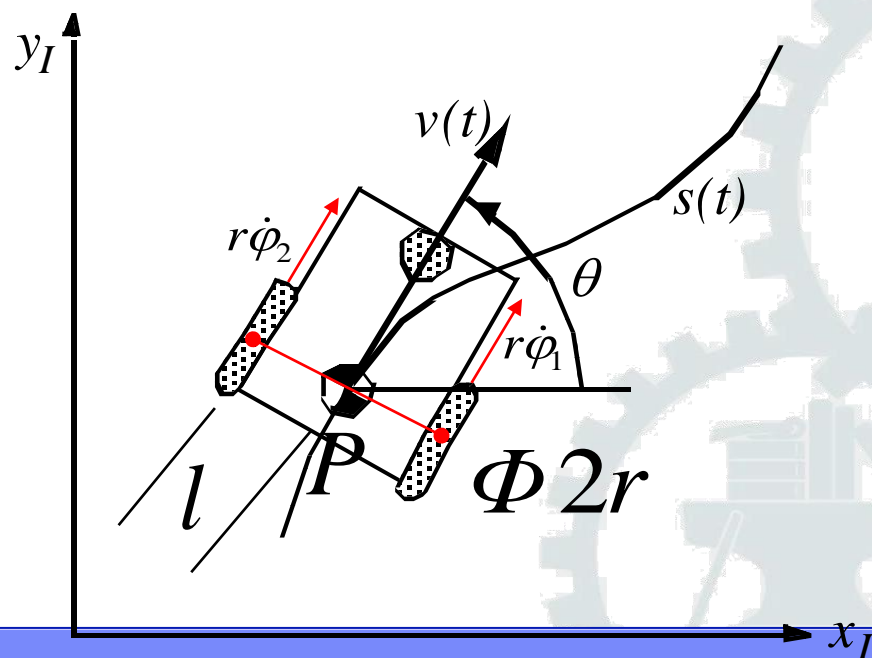
◇ 给定机器人的几何特征和它的轮子转速, 求机器人的运动速度

◇ 设差动驱动, 轮子半径 r , 轮距 $2l$, 两轮中心点 P 。

◇ 轮速方向定义: $\dot{\phi}_1, \dot{\phi}_2$ 为正
时产生 v 正向速度。

◇ 轮速与 v 和 $\dot{\theta}$ 的关系:

$$\begin{cases} r\dot{\phi}_1 = v + l\dot{\theta} \\ r\dot{\phi}_2 = v - l\dot{\theta} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} v = \frac{r(\dot{\phi}_1 + \dot{\phi}_2)}{2} \\ \dot{\theta} = \frac{r(\dot{\phi}_1 - \dot{\phi}_2)}{2l} \end{cases}$$





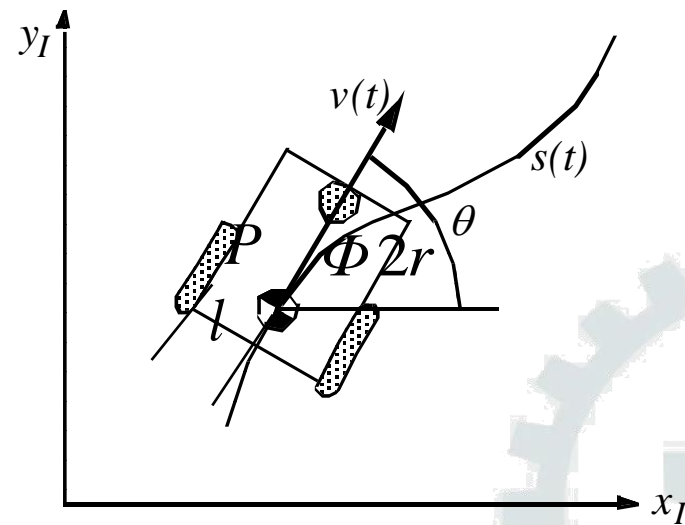
前向运动学模型

◇ 于是得到轮子转速与本体系速度关系：

$$\dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} v_{x_R} \\ v_{y_R} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{r}{2}(\dot{\phi}_1 + \dot{\phi}_2) \\ 0 \\ \frac{r}{2l}(\dot{\phi}_1 - \dot{\phi}_2) \end{bmatrix}$$

◇ 转换得到惯性系下的速度表示：

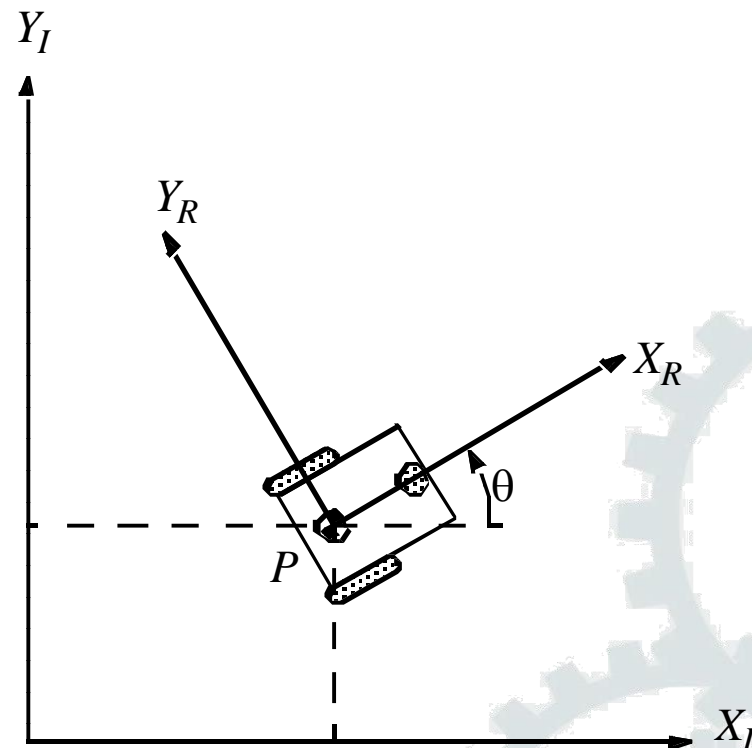
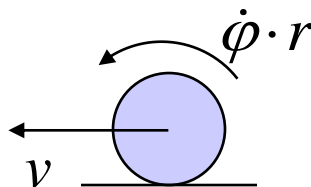
$$\dot{\xi}_I = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = R^{-1}(\theta) \begin{bmatrix} \frac{r}{2}(\dot{\phi}_1 + \dot{\phi}_2) \\ 0 \\ \frac{r}{2l}(\dot{\phi}_1 - \dot{\phi}_2) \end{bmatrix}, \quad R^{-1}(\theta) = R^T(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$





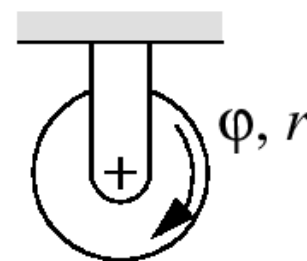
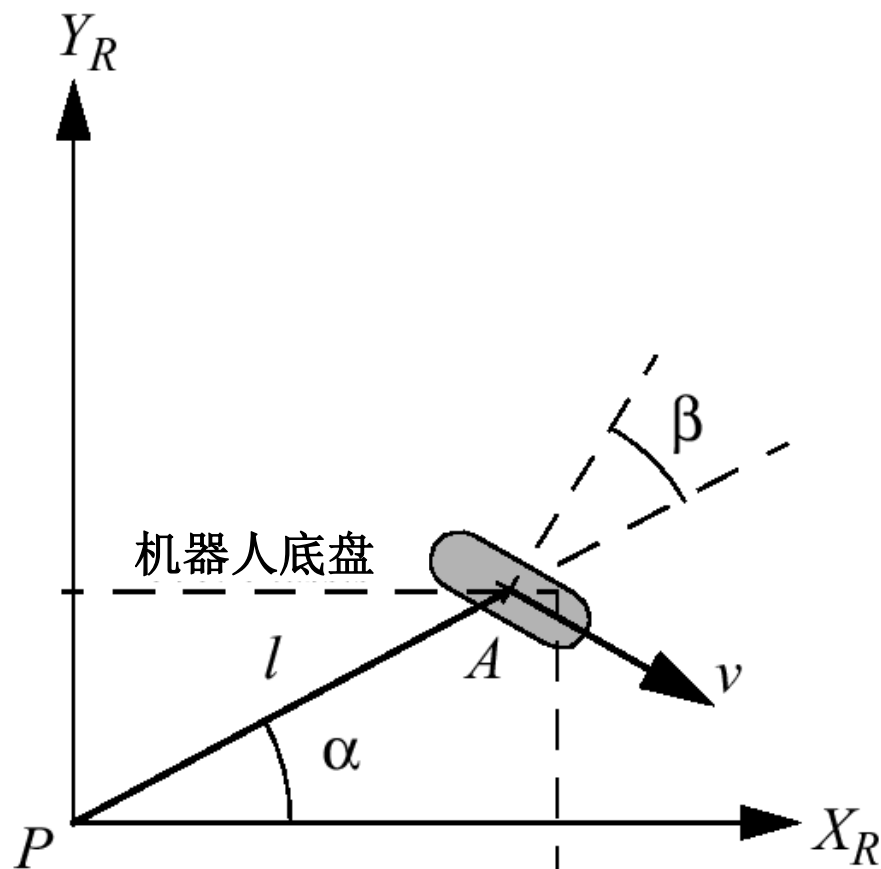
轮子运动学约束：假设

- ◆ 在水平面上运动
- ◆ 轮子与地面点接触
- ◆ 轮子不可变形
- ◆ 纯转动
 - ◆ 在接触点处, $\mathbf{v} = \mathbf{0}$
- ◆ 没有任何滑动
- ◆ 绕触点没有转动摩擦
- ◆ 操纵轴与平面垂直
- ◆ 轮子与刚性框架（底盘）连接





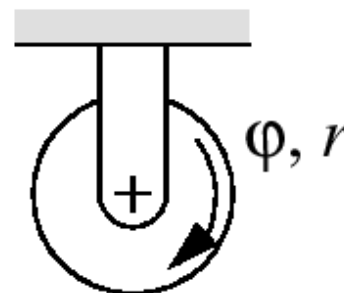
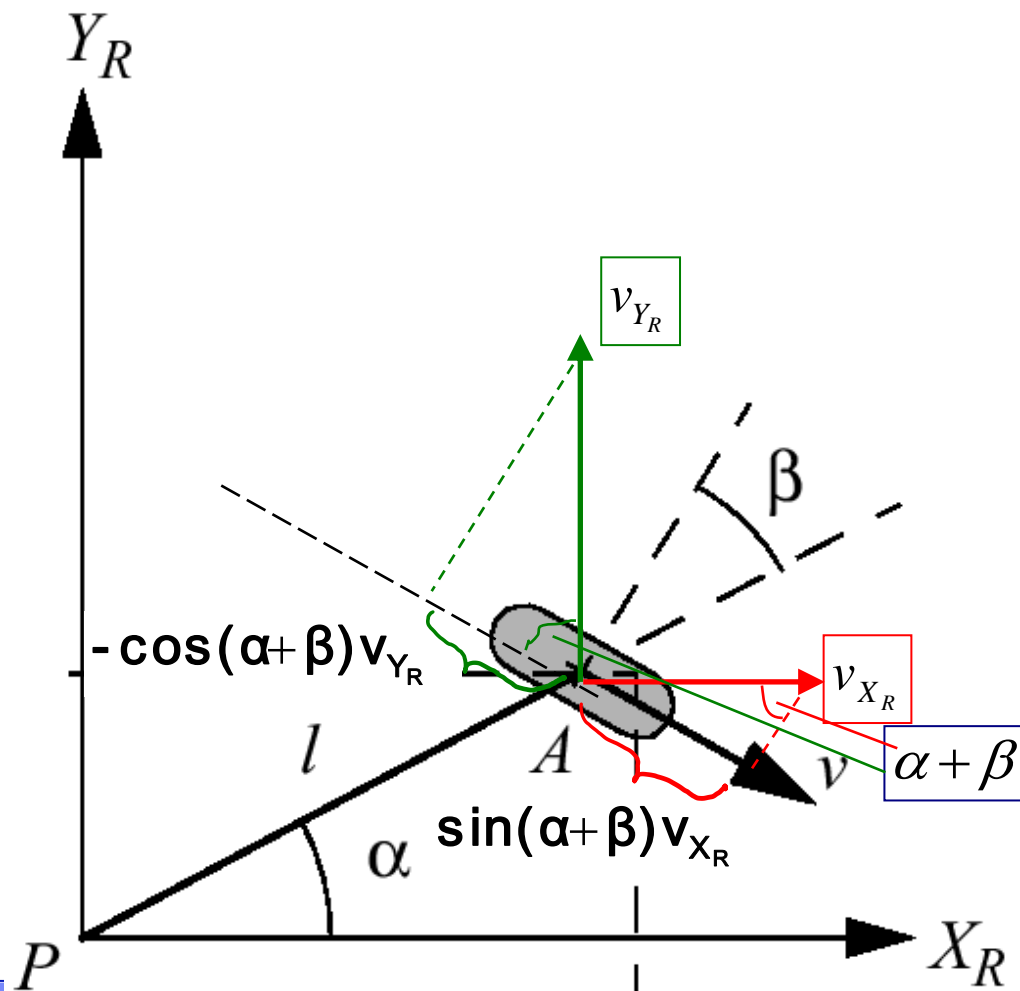
轮子运动学约束： 固定的标准轮





轮子运动学约束：

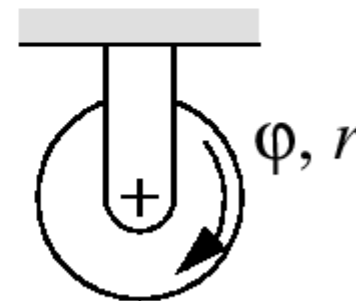
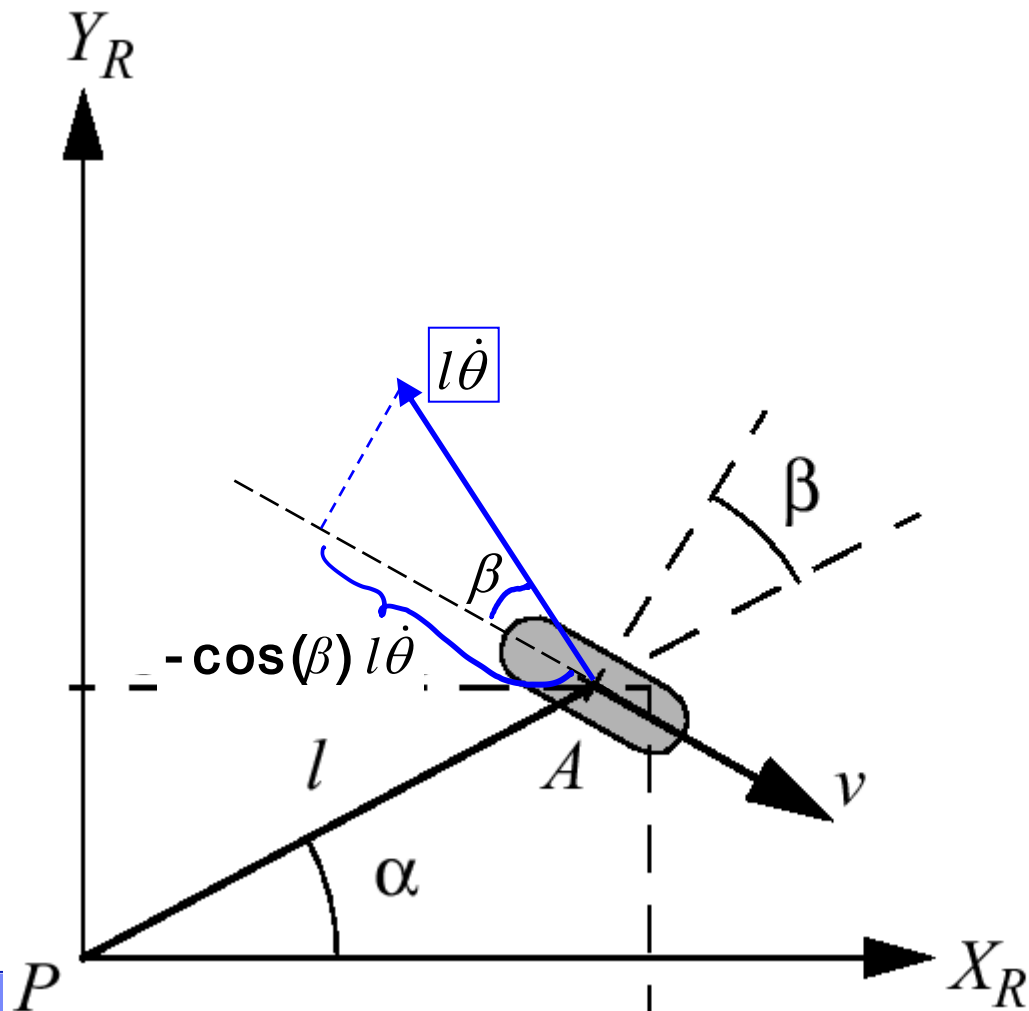
固定的标准轮一本体系速度折算为沿轮平面 v 方向的速度





轮子运动学约束:

固定的标准轮一本体系速度折算为沿轮平面 v 方向的速度





轮子运动学约束： 固定的标准轮

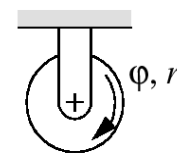
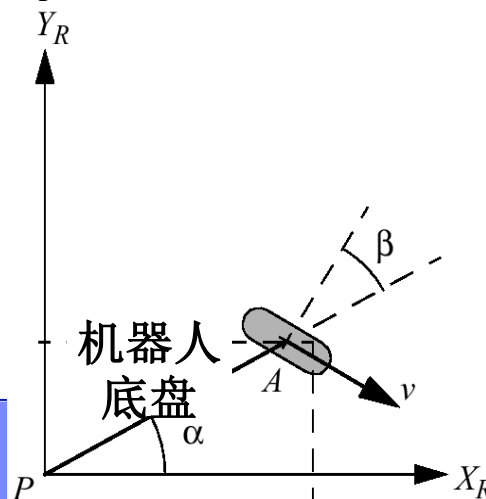
◆ 将本体系速度折算为沿轮平面 v 方向的速度 $r\dot{\phi}$ ，即：

$$\sin(\alpha + \beta)v_{x_R} - \cos(\alpha + \beta)v_{y_R} - l \cos \beta \dot{\theta} = r\dot{\phi}$$

◆ 或 $\left[\sin(\alpha + \beta) \quad -\cos(\alpha + \beta) \quad -l \cos \beta \right] \dot{\xi}_R = r\dot{\phi}$
OR

$$\left[\sin(\alpha + \beta) \quad -\cos(\alpha + \beta) \quad -l \cos \beta \right] R(\theta) \dot{\xi}_I = r\dot{\phi}$$

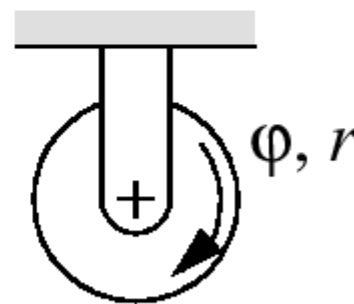
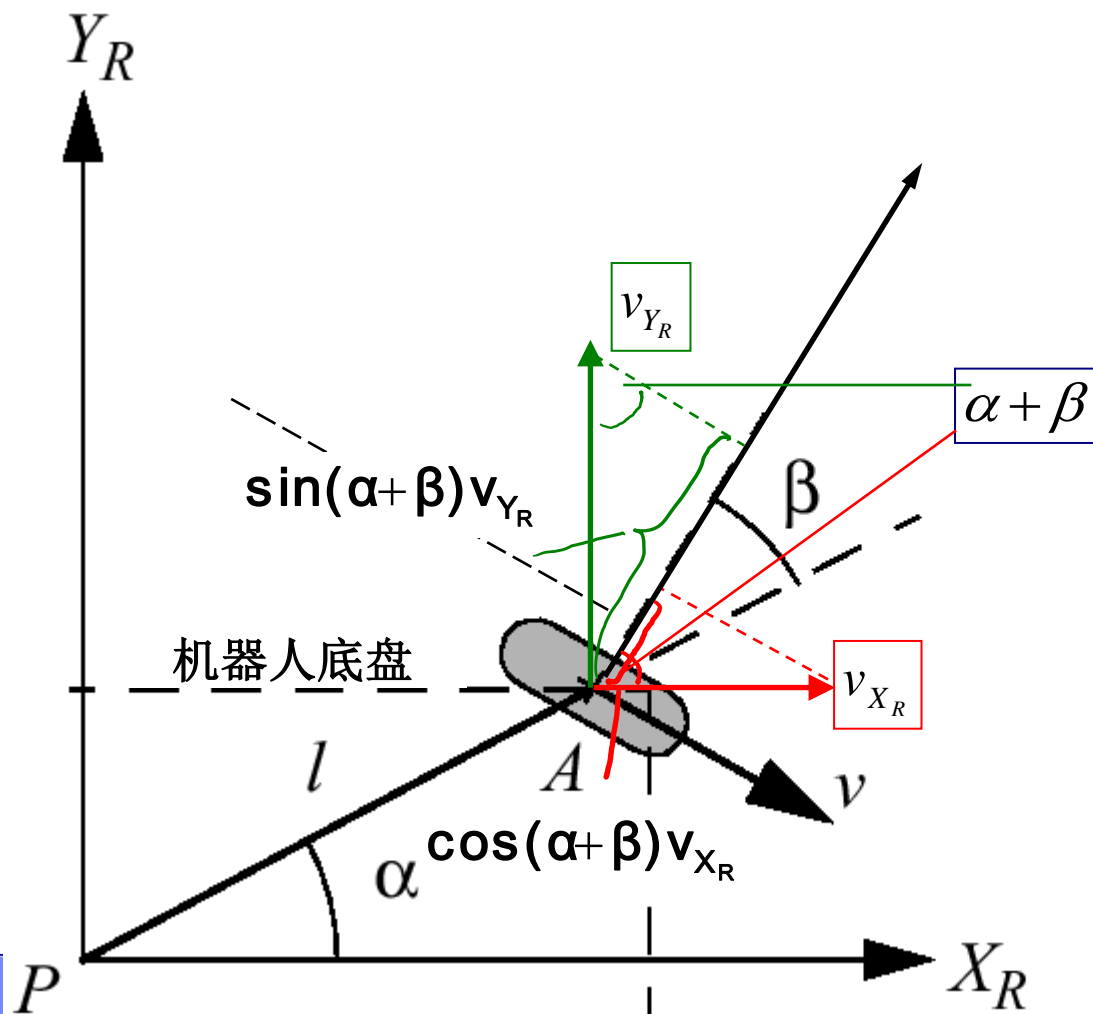
◆ 得到对车辆在惯性系下速度的一个约束方程（滚动约束方程）。





轮子运动学约束:

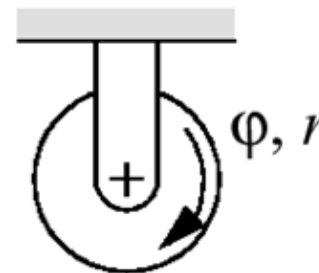
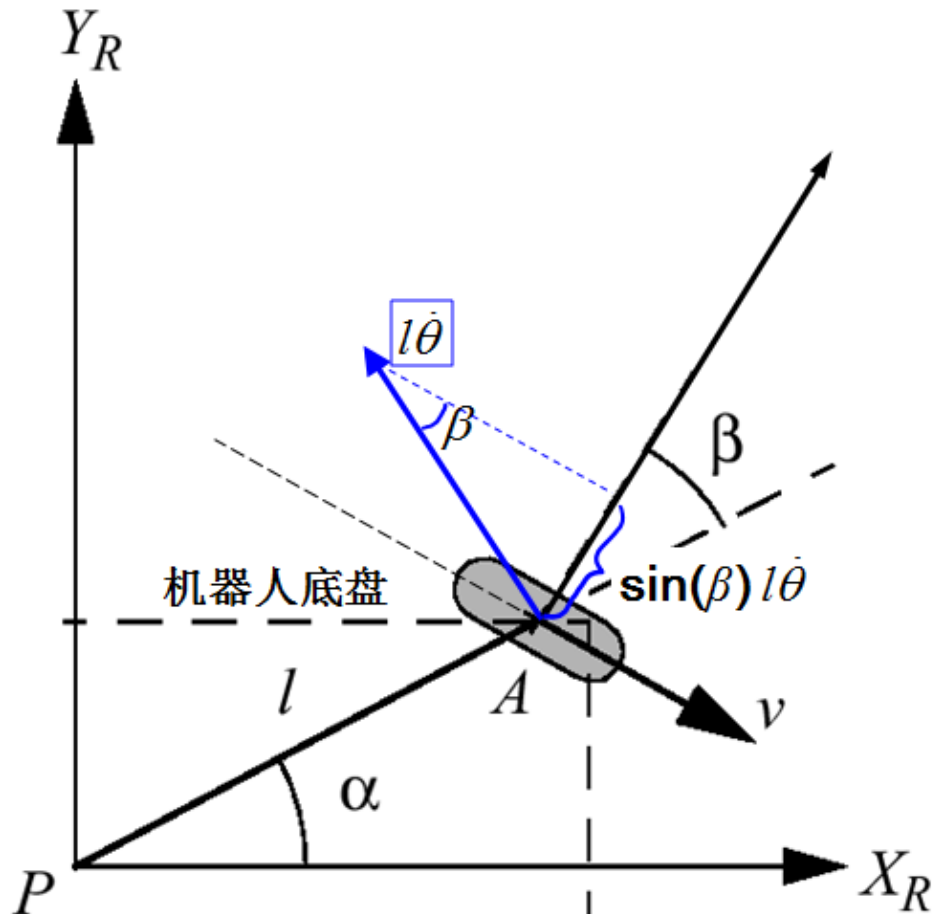
固定的标准轮一本体系速度折算为与轮平面 v 垂直的速度





轮子运动学约束：

固定的标准轮一本体系速度折算为与轮平面 v 垂直的速度





轮子运动学约束： 固定的标准轮

◇ 将本体系速度折算为与轮平面 v 方向垂直的速度，即：

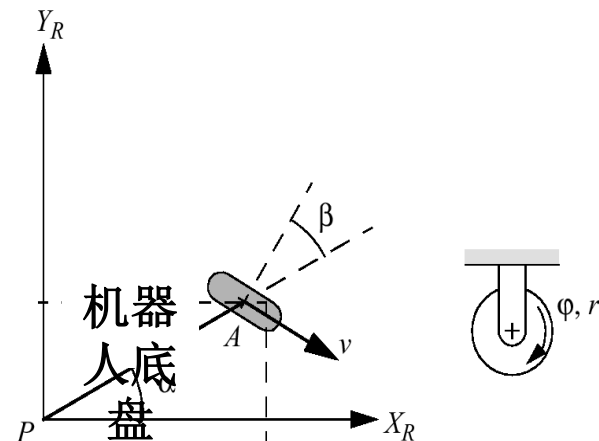
$$\cos(\alpha + \beta)v_{x_R} + \sin(\alpha + \beta)v_{y_R} + l \sin \beta \dot{\theta} = 0$$

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & l \sin \beta \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = 0$$

◇ 或 OR

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & l \sin \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$

◇ 得到对车辆在惯性系下速度的另一个约束方程（滑动约束方程）。





例

$$\begin{bmatrix} \sin(\alpha + \beta) & -\cos(\alpha + \beta) & (-l) \cos \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I - r \dot{\phi} = 0$$

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & l \sin \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$

◇ 设轮 A 所处位置使

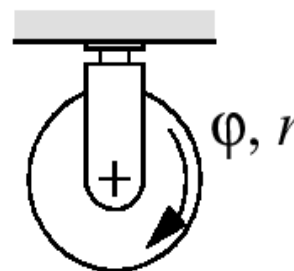
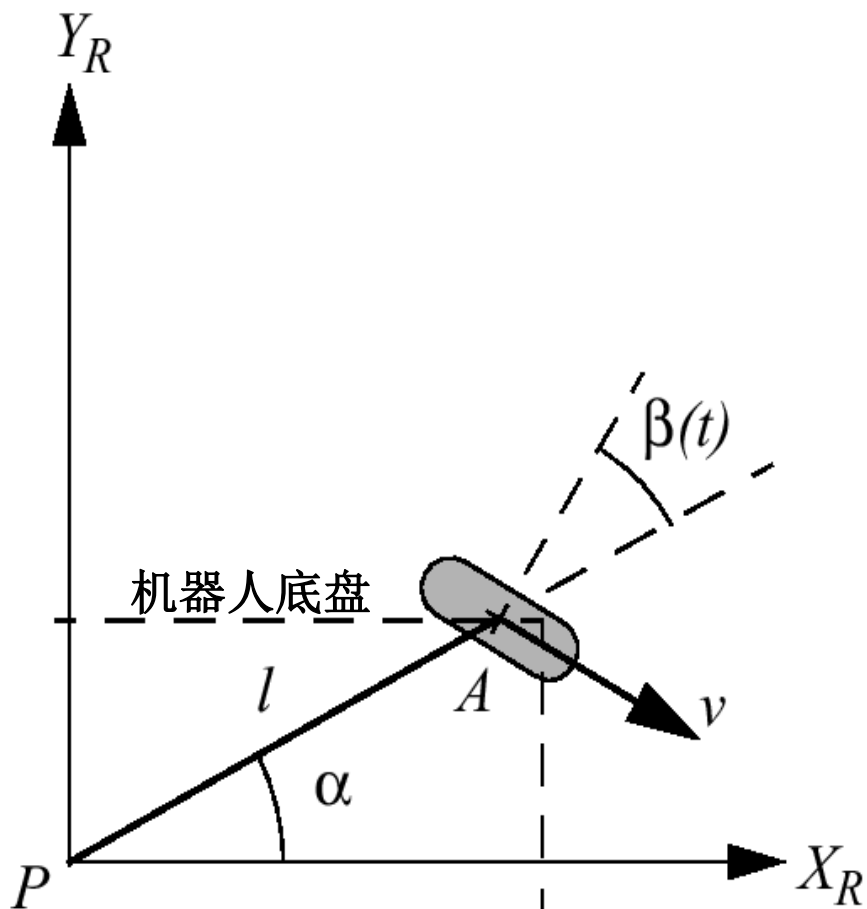
$$\alpha = 0 \text{ 和 } \beta = 0$$

◇ 这导致轮子的接触点位于 X_R 轴上，同时轮子的平面与 Y_R 平行。
如 $\theta = 0$ ，则滑动约束可简化为：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = 0$$



轮子运动学约束： 受操纵的标准轮



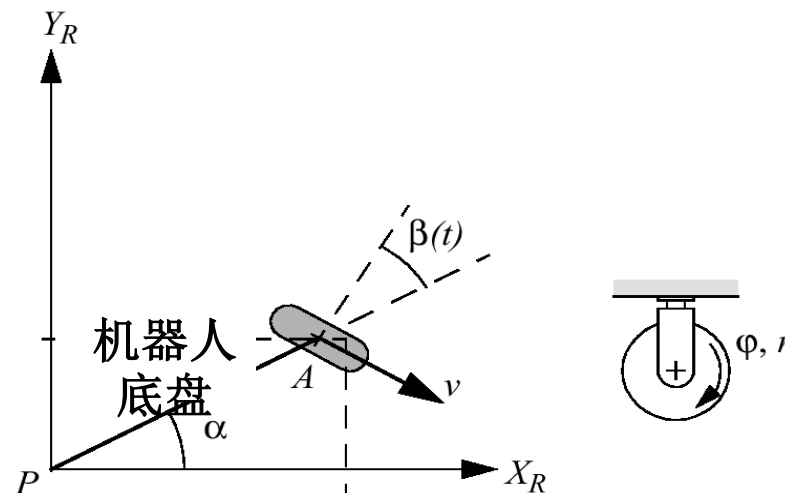


轮子运动学约束： 受操纵的标准轮

◆ 滚动和滑动约束方程形式不变，不过 β 成为操纵变量

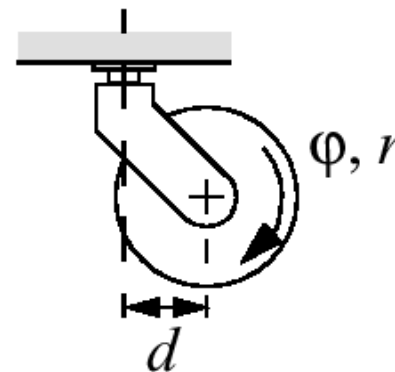
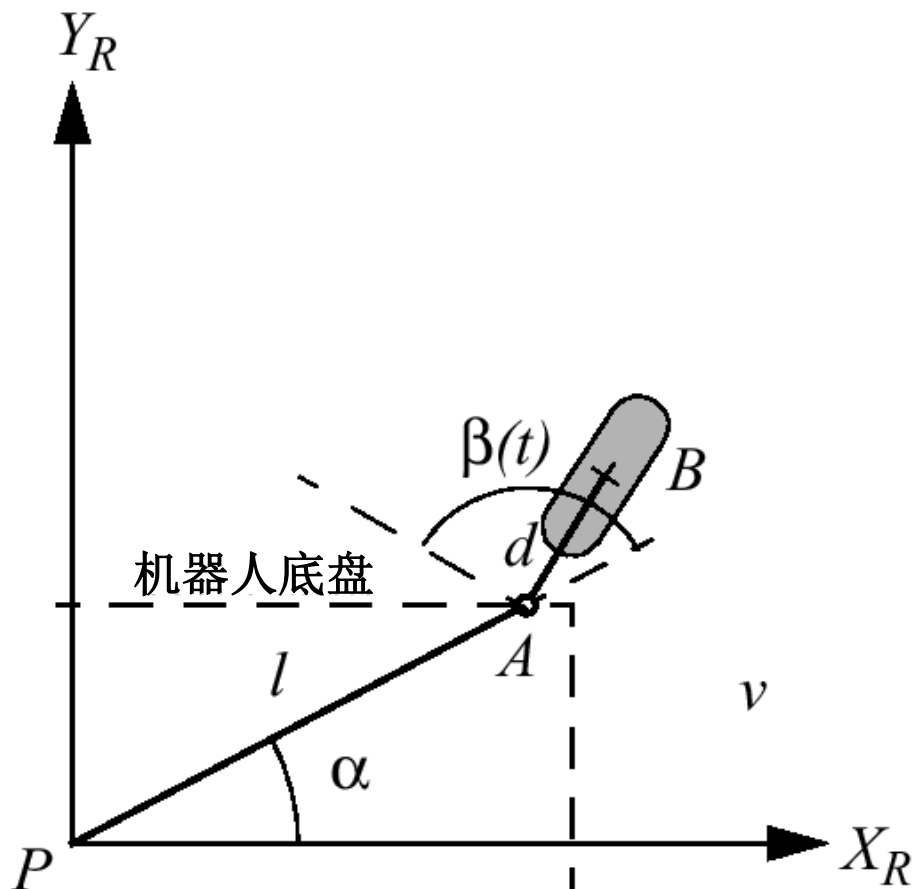
$$\begin{bmatrix} \sin(\alpha + \beta) & -\cos(\alpha + \beta) & (-l) \cos \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I - r \dot{\phi} = 0$$

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & l \sin \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$





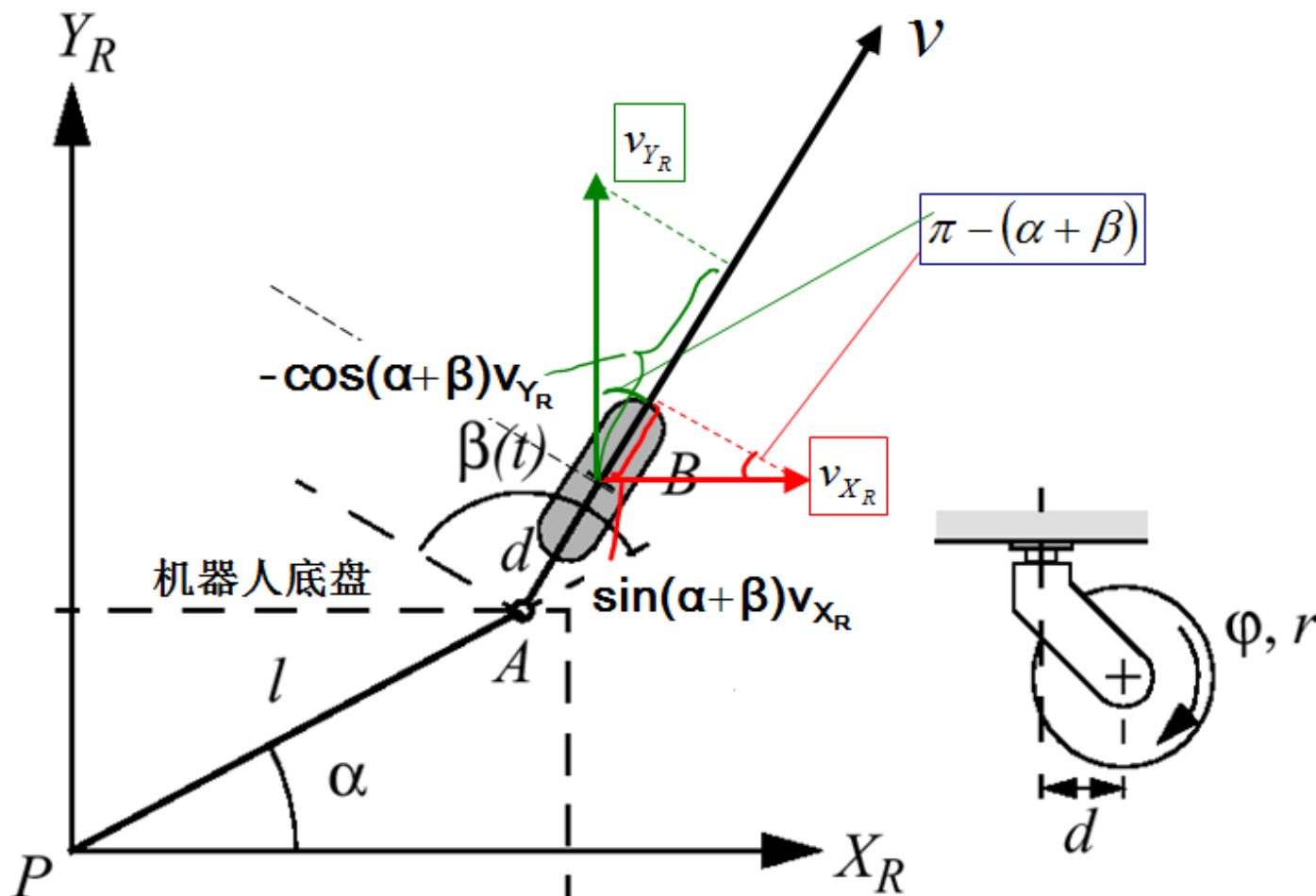
轮子运动学约束： 小脚轮





轮子运动学约束:

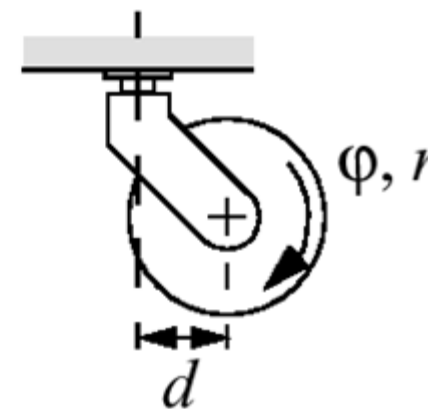
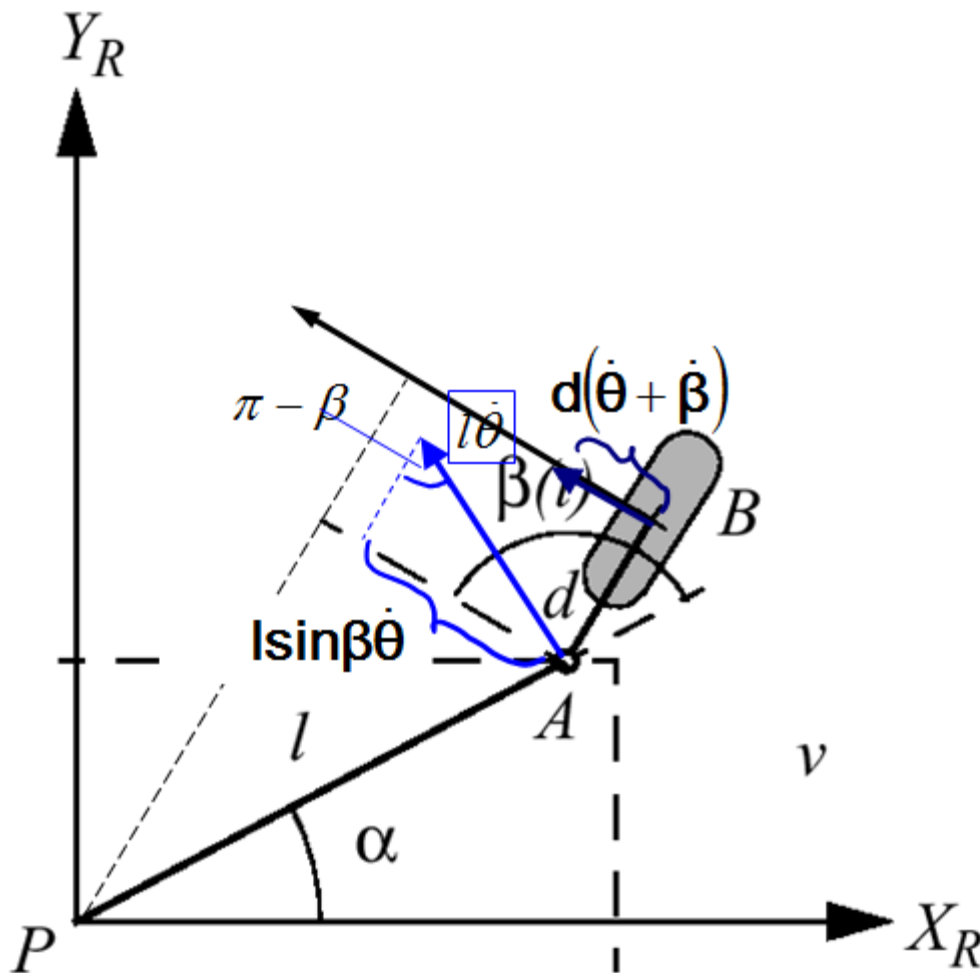
小脚轮一本体系速度折算为沿轮平面 v 方向的速度





轮子运动学约束:

小脚轮一本体系和脚轮角速度折算为与轮平面垂直的速度





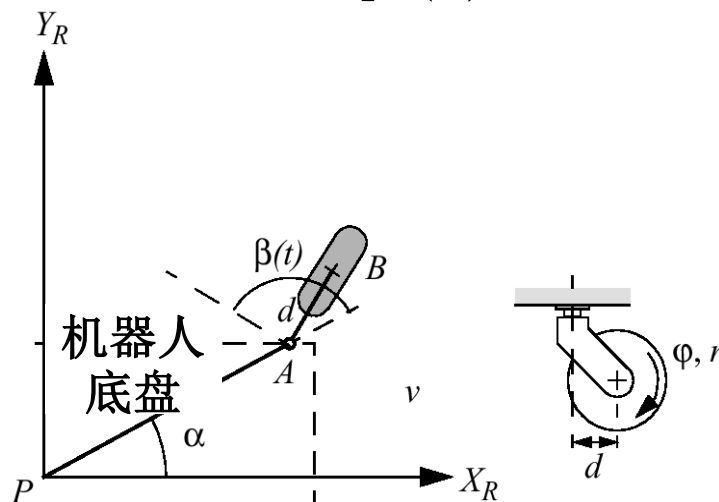
轮子运动学约束： 小脚轮

◇ 滚动约束方程形式不变， β 也是时间变量

$$\begin{bmatrix} \sin(\alpha + \beta) & -\cos(\alpha + \beta) & -l \cos \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = r \dot{\phi}$$

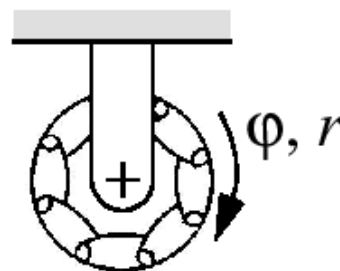
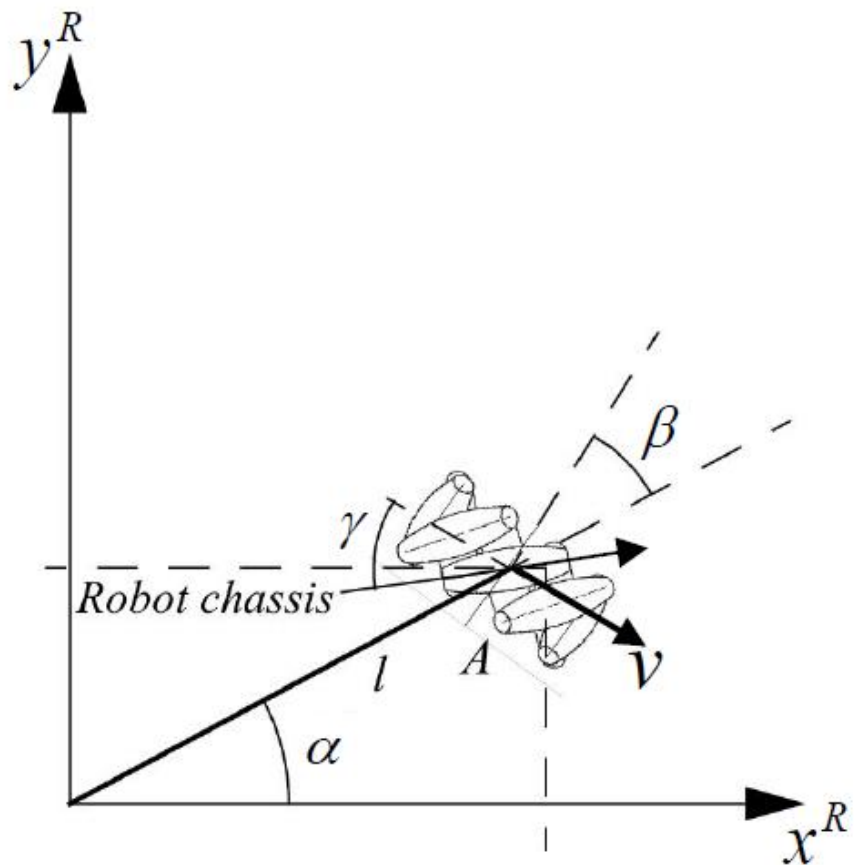
◇ 滑动约束中要考虑转速 $\dot{\beta}$

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & d + l \sin \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I + d \dot{\beta} = 0$$





轮子运动学约束： 瑞典轮





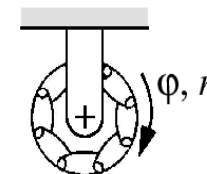
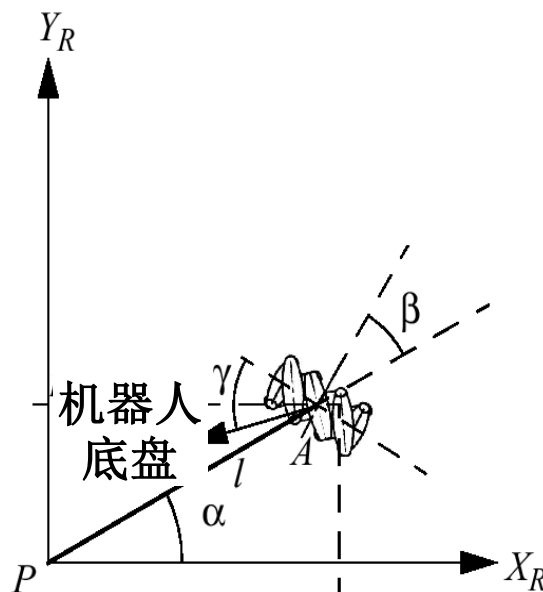
轮子运动学约束:

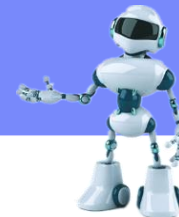
瑞典轮

◇ 滚动约束方程，要考虑沿小轮轴面（不是大轮平面）

$$[\sin(\alpha + \beta + \gamma) \quad -\cos(\alpha + \beta + \gamma) \quad -l \cos(\beta + \gamma)] R(\theta) \dot{\xi}_I = r \dot{\phi} \cos \gamma$$

◇ 没有滑动约束





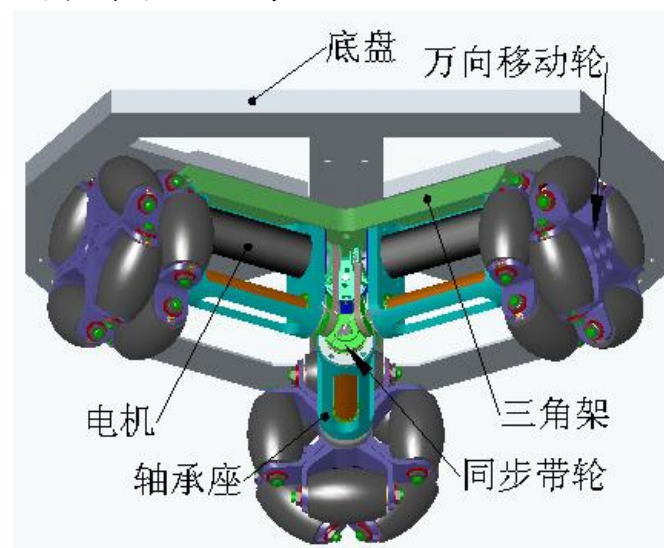
轮子运动学约束： 瑞典轮

◇ 对于 $\gamma = 0$ 的情况（如图），滚动约束方程与固定标准轮的相同

$$[\sin(\alpha + \beta) \quad -\cos(\alpha + \beta) \quad -l \cos(\beta)] R(\theta) \dot{\xi}_I = r \dot{\phi}$$

◇ 但与固定标准轮的相比，没有滑动约束

◇ 例：



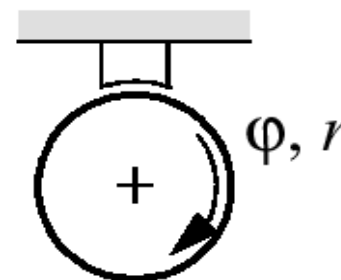
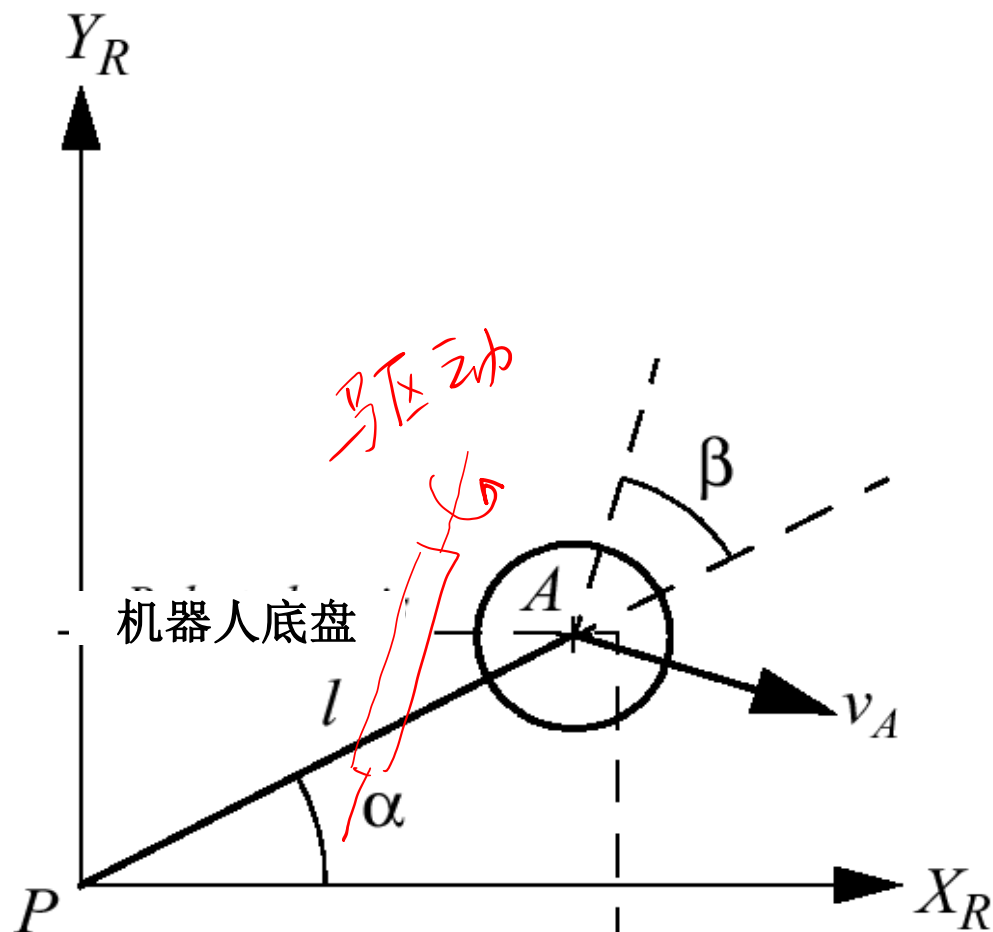


轮子运动学约束： 瑞典轮





轮子运动学约束： 球形轮



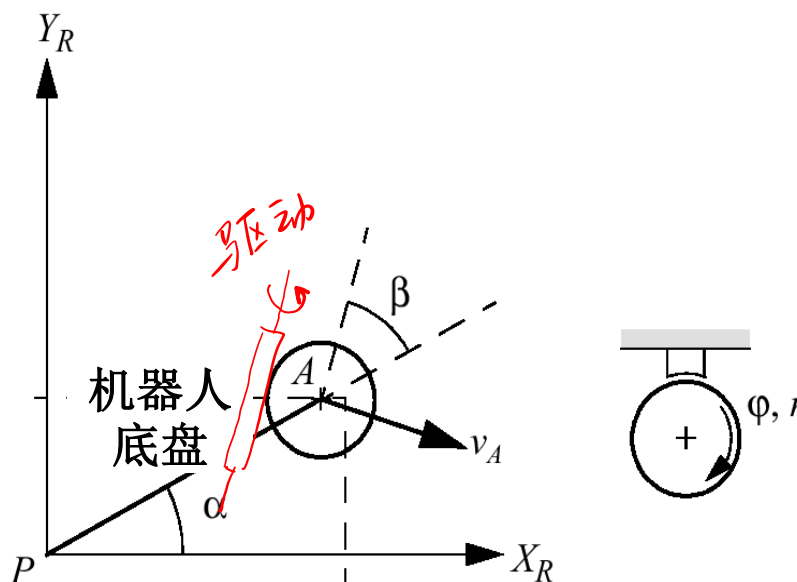


轮子运动学约束： 球形轮

- ◇ 驱动辊子速度只与 v_A 有关，所以滚动约束与固定标准轮的相同

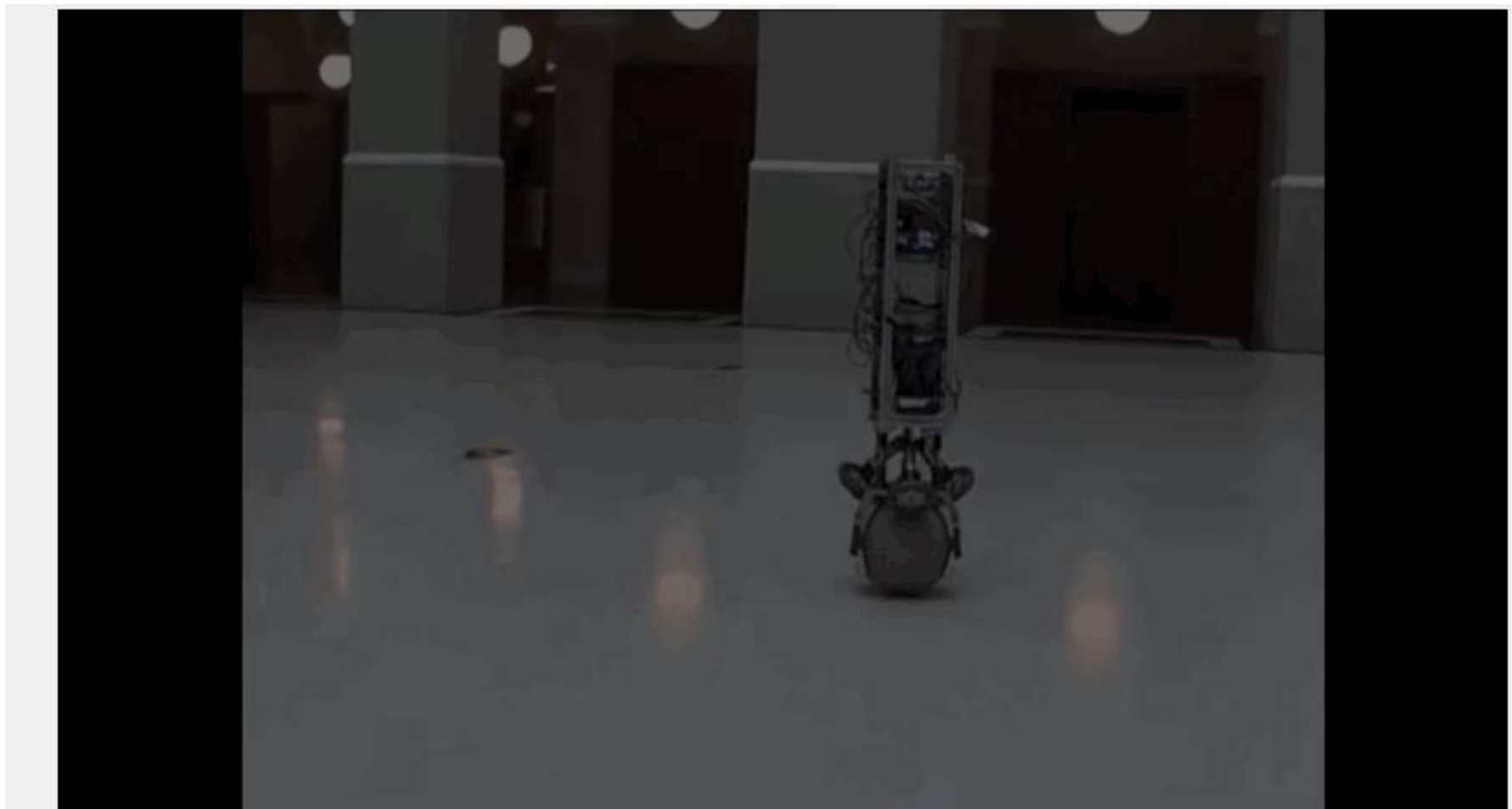
$$[\sin(\alpha + \beta) \quad -\cos(\alpha + \beta) \quad -l \cos(\beta)] R(\theta) \dot{\xi}_I = r \dot{\phi}$$

- ◇ 无滑动约束



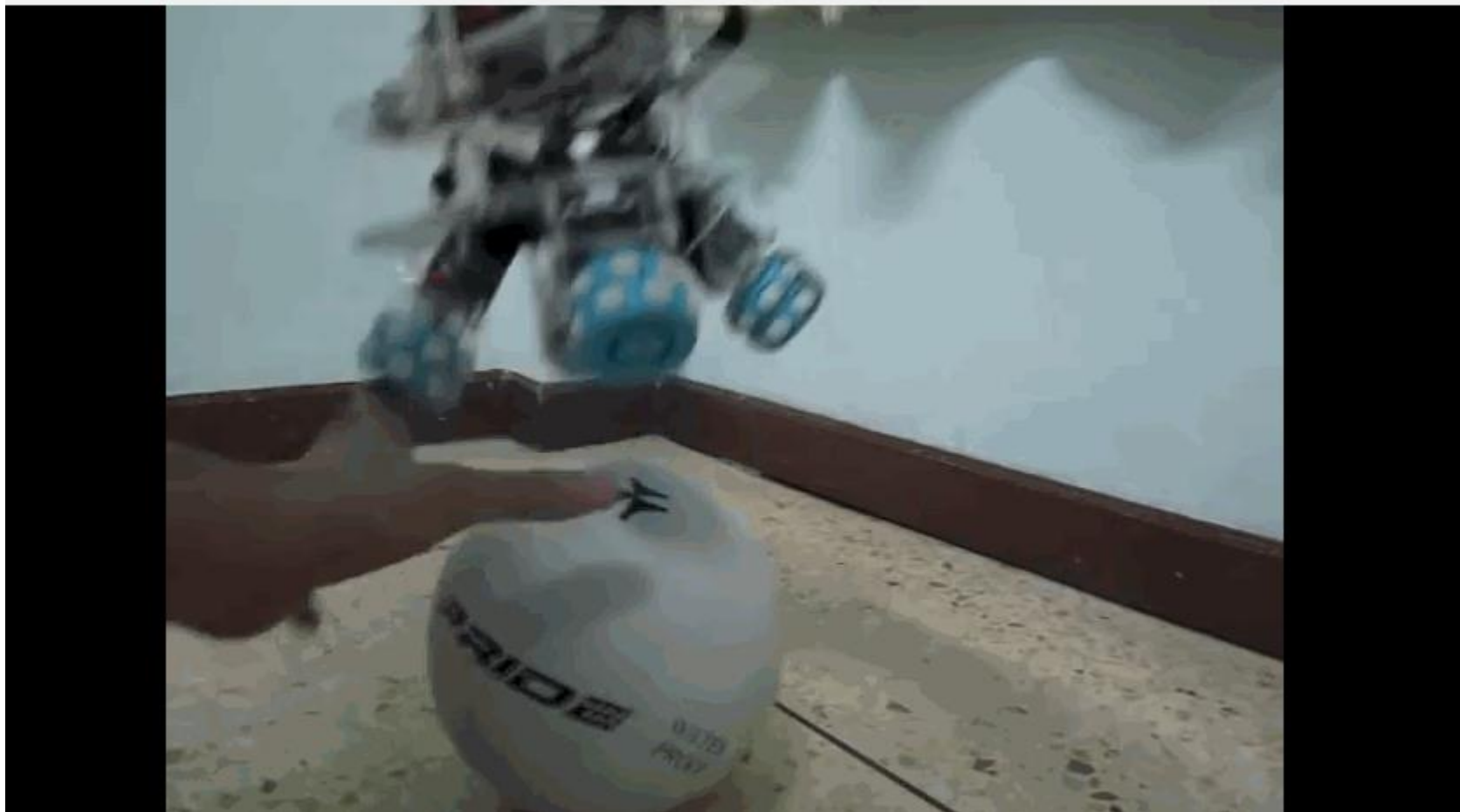


轮子运动学约束： 球形轮





轮子运动学约束： 球形轮





机器人运动学约束

- ◇ 给定一个具有 M 个轮子的机器人
 - ◇ 各轮对机器人运动具有零个或多个约束
 - ◇ 仅固定标准轮或受操纵标准轮，对机器人运动有约束
- ◇ 考虑到不同轮的组合时，机器人的机动性如何？
- ◇ 设有总数为 $N=N_f + N_s$ 个标准轮（ N_f 固定轮数； N_s 可操纵轮数）
 - ◇ 可以推导得出矩阵形式的约束方程：

◇ 滚动约束

$$J_1(\beta_s)R(\theta)\dot{\xi}_I + J_2\dot{\phi} = 0 \quad \varphi(t) = \begin{bmatrix} \varphi_f(t) \\ \varphi_s(t) \end{bmatrix}_{(N_f+N_s) \times 1} \quad J_1(\beta_s) = \begin{bmatrix} J_{1f} \\ J_{1s}(\beta_s) \end{bmatrix}_{(N_f+N_s) \times 3} \quad J_2 = \text{diag}(r_1 \cdots r_N)$$

◇ 滑动约束

$$C_1(\beta_s)R(\theta)\dot{\xi}_I = 0 \quad C_1(\beta_s) = \begin{bmatrix} C_{1f} \\ C_{1s}(\beta_s) \end{bmatrix}_{(N_f+N_s) \times 3}$$



例：差动驱动机器人

◇ 左轮对机器人的滚动约束和滑动约束：

$$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} - \cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} - l \cos 0 \dot{\theta} = v_{x_R} - l \dot{\theta} = r \dot{\phi}_1$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} + \sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} + l \sin 0 \dot{\theta} = v_{y_R} = 0$$

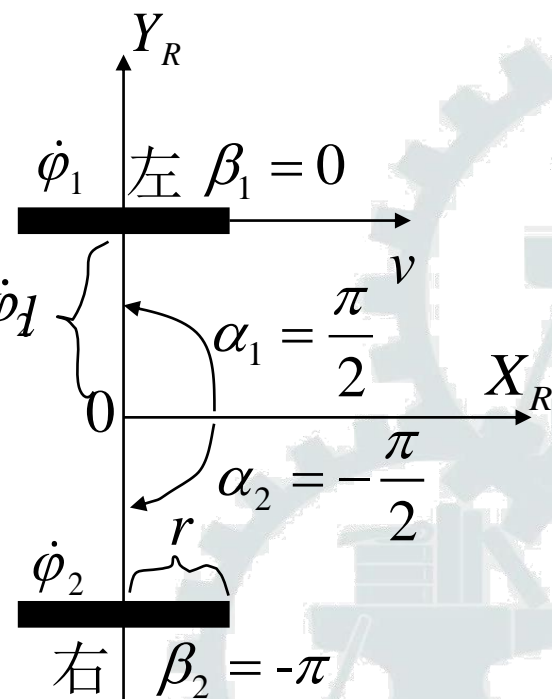
◇ 右轮对机器人的滚动约束和滑动约束：

$$\sin\left(-\frac{3\pi}{2}\right)v_{x_R} - \cos\left(-\frac{3\pi}{2}\right)v_{y_R} - l \cos(-\pi)\dot{\theta} = v_{x_R} + l \dot{\theta} = r \dot{\phi}_1$$

$$\cos\left(-\frac{3\pi}{2}\right)v_{x_R} + \sin\left(-\frac{3\pi}{2}\right)v_{y_R} + l \sin(-\pi)\dot{\theta} = v_{y_R} = 0$$

◇ 得：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -l \\ 1 & 0 & l \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & r \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \end{bmatrix}$$





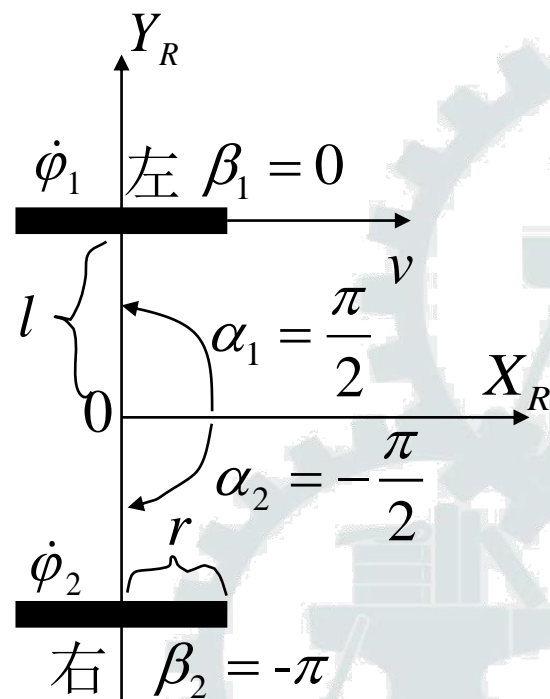
例：差动驱动机器人（正向运动学）

◇ 或（已知两轮转速，求解机器人本体系下的速度和角速度）：

$$\dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -l \\ 1 & 0 & l \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & r \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \end{bmatrix}$$

◇ 或（已知两轮转速，求解机器人惯性系下的速度和角速度）：

$$\dot{\xi}_I = R^{-1}(\theta) \begin{bmatrix} 1 & 0 & -l \\ 1 & 0 & l \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & r \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \end{bmatrix}$$





差动驱动机器人，轴安装不正有什么关系？

◇ 左轮对机器人的滚动约束和滑动约束：

$$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} - \cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} - l \cos 0 \dot{\theta} = v_{x_R} - l \dot{\theta} = r \dot{\phi}_1$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} + \sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} + l \sin 0 \dot{\theta} = v_{y_R} = 0$$

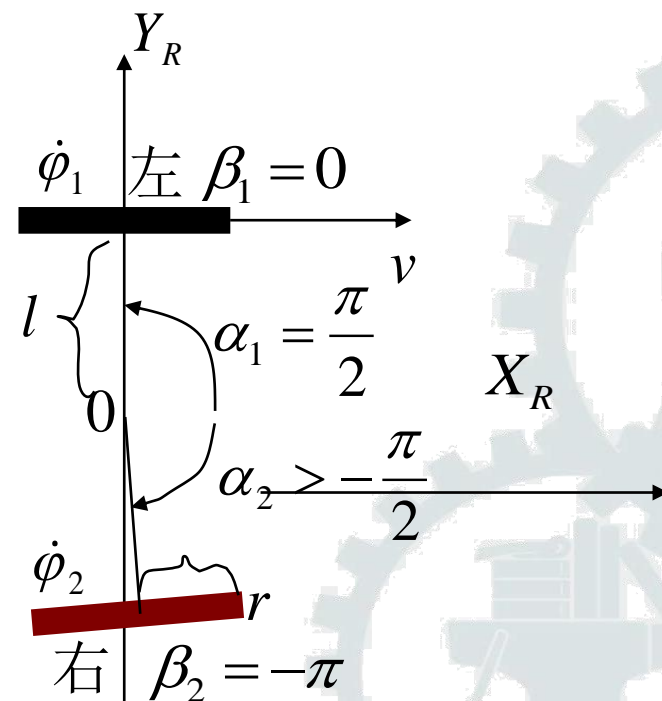
◇ 右轮对机器人的滚动约束和滑动约束：

$$\sin(|\alpha_2|)v_{x_R} - \cos(|\alpha_2|)v_{y_R} - l \cos \pi \dot{\theta} = r \dot{\phi}_2$$

$$\cos(|\alpha_2|)v_{x_R} + \sin(|\alpha_2|)v_{y_R} + l \sin \pi \dot{\theta} = v_{y_R} = 0$$

◇ 得：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -l \\ 0.98 & 0.17 & l \\ 0 & 1 & 0 \\ 0.17 & 0.98 & 0 \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & r \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \end{bmatrix}$$



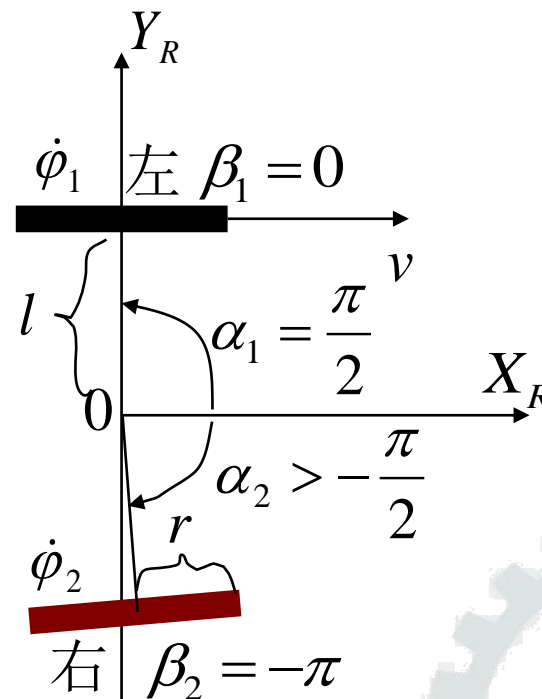


差动驱动机器人，轴安装不正有什么关系？

◇ 提出子关系式：

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0.17 & 0.98 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{x_R} \\ v_{y_R} \end{bmatrix} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} v_{x_R} \\ v_{y_R} \end{bmatrix} = 0$$

◇ 不能移动！





例：两轮机器人（自行车）

◇ 后轮：固定标准轮；前轮：操纵标准轮（操纵角 β ）

◇ 后轮的滚动约束和滑动约束：

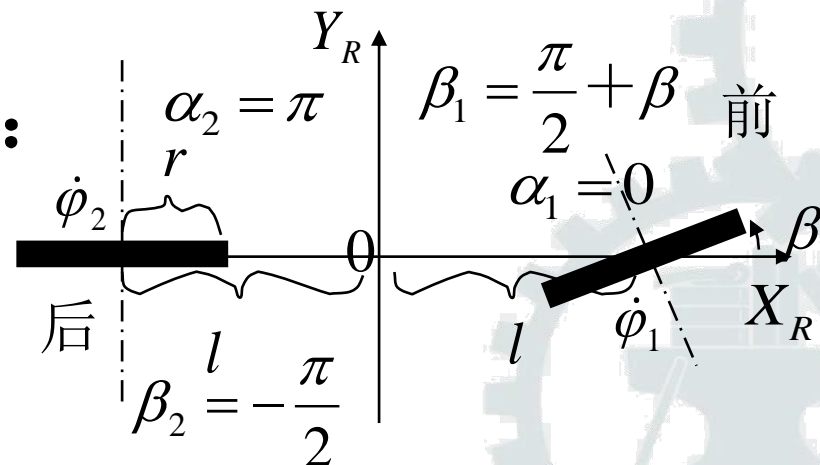
$$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} - \cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} - l \cos\left(-\frac{\pi}{2}\right)\dot{\theta} = v_{x_R} = r\dot{\phi}_2$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{x_R} + \sin\left(\frac{\pi}{2}\right)v_{y_R} + l \sin\left(-\frac{\pi}{2}\right)\dot{\theta} = v_{y_R} - l\dot{\theta} = 0$$

◇ 前轮没有滚动约束；滑动约束为：

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} + \beta\right)v_{x_R} + \sin\left(\frac{\pi}{2} + \beta\right)v_{y_R} + l \sin\left(\frac{\pi}{2} + \beta\right)\dot{\theta}$$

$$= -\sin \beta v_{x_R} + \cos \beta v_{y_R} + l \cos \beta \dot{\theta} = 0$$





例：两轮机器人（自行车）

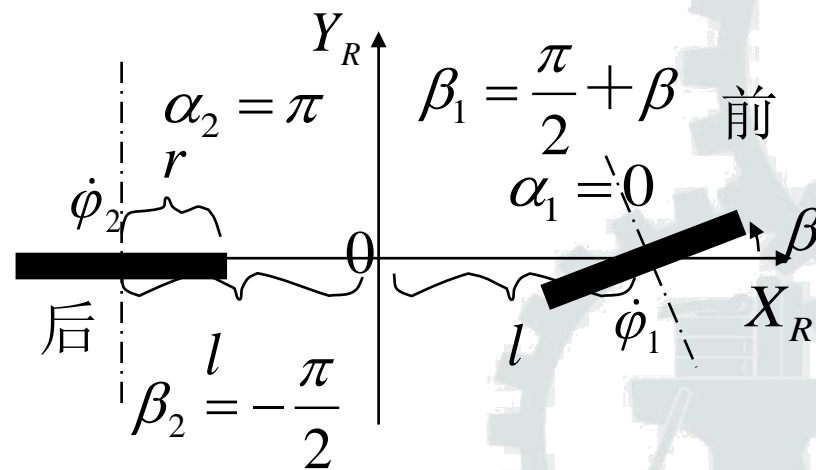
◇ 总体：

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -l \\ -\sin \beta & \cos \beta & l \cos \beta \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} r \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\phi}_2$$

◇ 或（已知后轮转速和前轮角度，求解机器人 本体系/惯性系 下的速度和角速度）：

$$\dot{\xi}_R = r \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -l \\ -\sin \beta & \cos \beta & l \cos \beta \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\phi}_2$$

$$\dot{\xi}_I = r R^{-1}(\theta) \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -l \\ -\sin \beta & \cos \beta & l \cos \beta \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \dot{\phi}_2$$





例：全向机器人

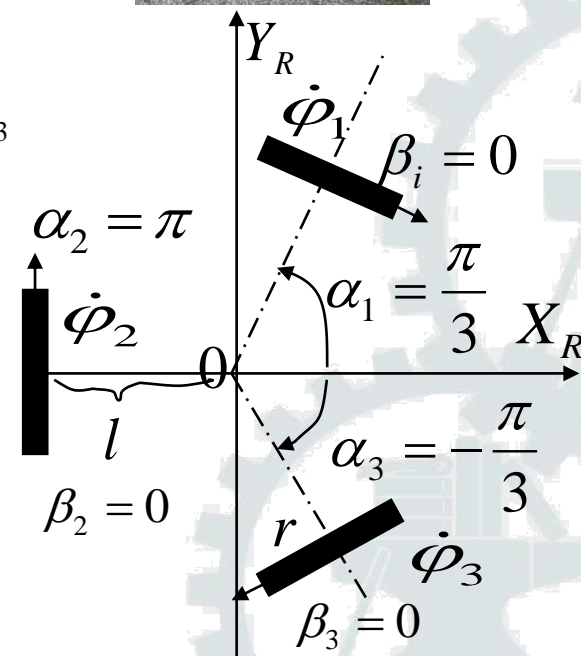
◆ 设如图所示的瑞典论, $\gamma = 0$ 。三个滚动约束分别为:

$$\sin(\alpha_1 + \gamma)v_{x_R} - \cos(\alpha_1 + \gamma)v_{y_R} - l\dot{\theta} \cos(\beta_1 + \gamma) = \frac{\sqrt{3}}{2}v_{x_R} - \frac{1}{2}v_{y_R} = r\dot{\phi}_1$$

$$\sin(\alpha_2 + \gamma)v_{x_R} - \cos(\alpha_2 + \gamma)v_{y_R} - l\dot{\theta} \cos(\beta_2 + \gamma) = v_{y_R} = r\dot{\phi}_2$$

$$\sin(\alpha_3 + \gamma)v_{x_R} + \cos(\alpha_3 + \gamma)v_{y_R} - l\dot{\theta} \cos(\beta_3 + \gamma) = \frac{1}{2}v_{x_R} + \frac{\sqrt{3}}{2}v_{y_R} = r\dot{\phi}_3$$

$$\begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -l \\ 0 & 1 & -l \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -l \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = r \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \\ \dot{\phi}_3 \end{bmatrix}$$



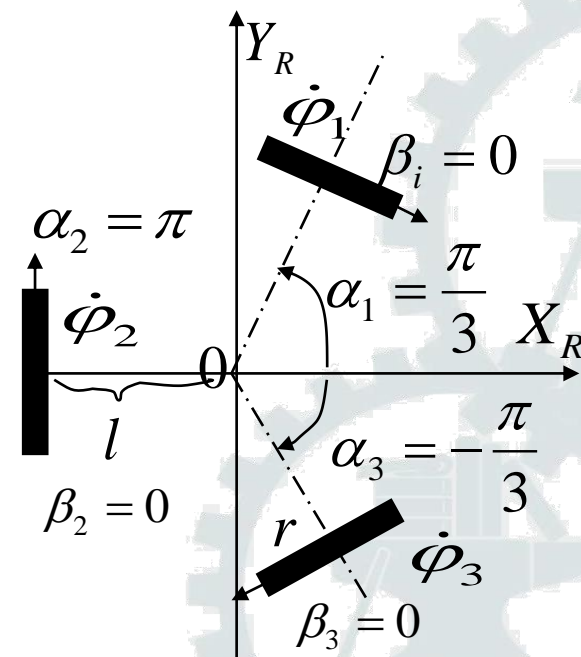


例：全向机器人

◇ 或（已知三轮转速，求解机器人 本体系/惯性系下的速度和角速度）：

$$\dot{\xi}_R = r \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -l \\ 0 & 1 & -l \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & -l \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \\ \dot{\phi}_3 \end{bmatrix}$$

$$\dot{\xi}_I = rR^{-1}(\theta) \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3l} & -\frac{1}{3l} & -\frac{1}{3l} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\phi}_1 \\ \dot{\phi}_2 \\ \dot{\phi}_3 \end{bmatrix}$$





移动机器人的机动性

- ◇ 移动机器人的机动性（活动能力）是以下联合的结果
 - ◇ 受滑动限制后的可用活动性
 - ◇ 以及由操纵标准轮所提供的附加自由度

- ◇ 使用前面的公式可以推导

- ◇ 活动性程度 δ_m
- ◇ 可操纵度 δ_s
- ◇ 机器人机动性 $\delta_M = \delta_m + \delta_s$



移动机器人机动性：活动性程度

- ◇ 为防止任何横向滑动，运动向量 $R(\theta)\dot{\xi}_I$ 必须满足下列约束条件：

$$\begin{aligned} C_{1f} R(\theta) \dot{\xi}_I &= 0 \\ C_{1s}(\beta_s) R(\theta) \dot{\xi}_I &= 0 \end{aligned} \quad C_1(\beta_s) = \begin{bmatrix} C_{1f} \\ C_{1s}(\beta_s) \end{bmatrix}$$

- ◇ 在数学上，

- ◇ $R(\theta)\dot{\xi}_I$ 必须属于投影矩阵 $C_1(\beta_s)$ 的零空间。
- ◇ 设 $C_1(\beta_s)$ 的零空间为 N ，对 N 中的任意向量 n ，有

$$C_1(\beta_s) \cdot n = 0$$

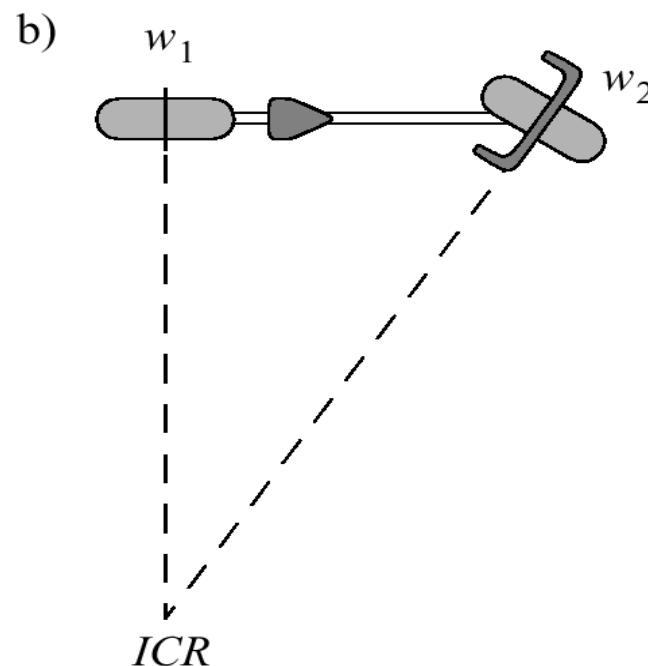
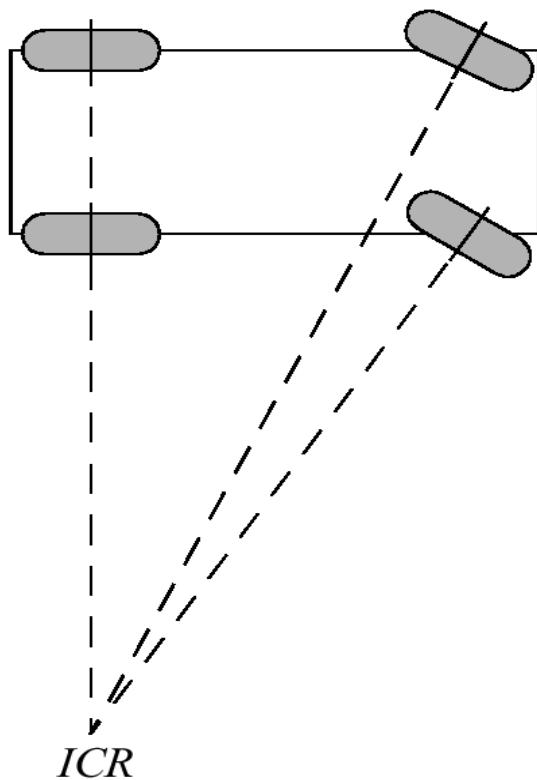
- ◇ 几何上，这也可以用 瞬时转动中心 (ICR) 概念证明



移动机器人机动性：转动瞬时中心

◆ Ackermann 操纵

自行车





移动机器人机动性：转动瞬时中心

- 将ICR设为机器人本体的瞬时坐标系原点，注意到 β_i 都为 0，则对每个轮的滑动约束为：

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha_i + \beta_i) & \sin(\alpha_i + \beta_i) & l \sin \beta_i \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = \begin{bmatrix} \cos \alpha_i & \sin \alpha_i & 0 \end{bmatrix} \dot{\xi}_R = 0$$

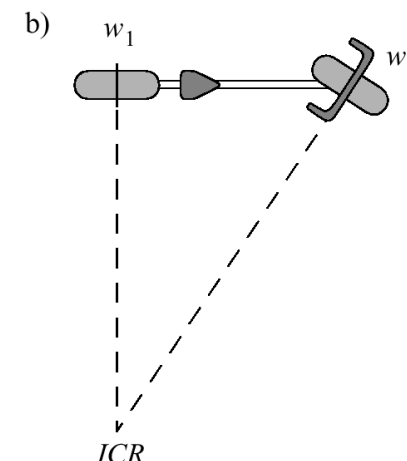
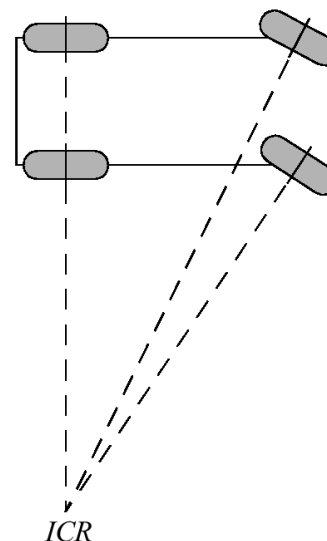
- 从而可允许一种运动形式：

$$v_{x_R} = v_{y_R} = 0$$

$$\dot{\theta} = \text{任意}$$

即，以ICR为中心的旋转运动。

- 只要其中有一个 β_i 不是 0，一般只能 $\dot{\theta} = 0$ ，机器人不能动！





移动机器人机动性：活动性程度（续）

- ◇ 机器人底盘运动学是一组 **独立约束** 的函数

$$\text{rank}[C_1(\beta_s)]$$

- ◇ $C_1(\beta_s)$ 的秩越大，机器人的活动性就越受限制（零空间维数越小）

- ◇ 在数学上 $\delta_m = \dim N[C_1(\beta_s)] = 3 - \text{rank}[C_1(\beta_s)] \quad 0 \leq \text{rank}[C_1(\beta_s)] \leq 3$

- ◇ 无标准轮

$$\text{rank}[C_1(\beta_s)] = 0$$

- ◇ 所有方向受限

$$\text{rank}[C_1(\beta_s)] = 3$$

- ◇ 例：

- ◇ 单轮脚踏车：一个固定的标准轮

- ◇ 差动驱动：两个固定标准轮

- ◇ 两轮同轴

- ◇ 两轮不同轴



移动机器人机动性：可操纵度

- ◇ 可操纵度对运动的影响是间接的

$$\delta_s = \text{rank}[C_{1s}(\beta_s)]$$

- ◇ 在任何时刻，特殊转向影响一个运动学约束
- ◇ 然而，改变转向的能力可以产生附加的机动性

- ◇ 范围： $\delta_s \quad 0 \leq \delta_s \leq 2$

- ◇ 例：

- ◇ 一个操纵轮：三轮车
- ◇ 两个操纵轮：没有固定的标准轮
- ◇ 汽车 (Ackermann 操纵): $N_f = 2, N_s = 2$ 。但两个固定轮同轴，所以 $\text{rank}[C_{1f}] = 1$ ；两个操纵轮也同轴，所以 $\text{rank}[C_1(\beta_s)] = 0$ ，即：

$$\delta_m = 1, \quad \delta_s = 1$$



移动机器人机动性：机器人机动性

◇ 机动程度=活动性程度+可操纵度

$$\delta_M = \delta_m + \delta_s$$

◇ δ_M 相同的机器人是否一定相同？

◇ 对任意 $\delta_M = 2$ 的机器人，ICR(瞬时转动中心) 总是被限制在一条直线上

◇ 而对 $\delta_M = 3$ 的机器人，ICR 没有限制，可以设置在平面上的任何点。
(如全向型机器人)

◇ 同步驱动例：

$$\delta_M = \delta_m + \delta_s = 1 + 1 = 2$$

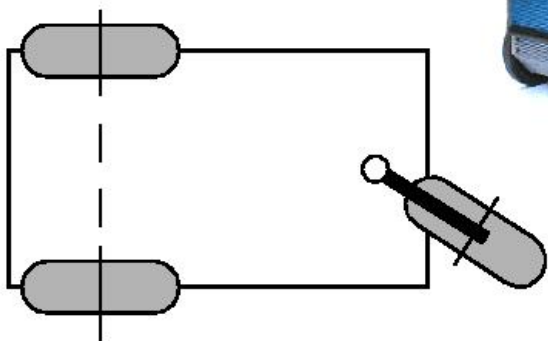


移动机器人机动性：轮子配置

◇ 差动驱动

$$\begin{aligned}\delta_M &= \delta_m + \delta_s \\ &= 2 + 0\end{aligned}$$

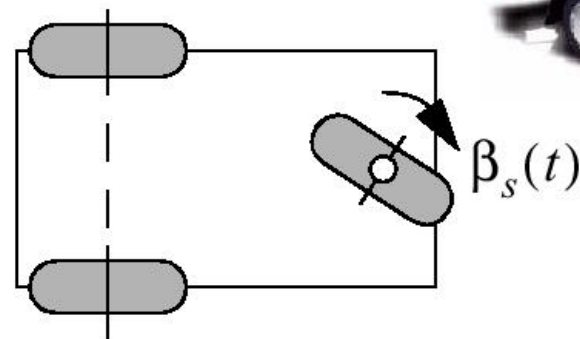
a)



三轮车

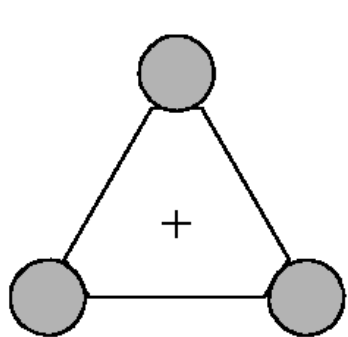
$$\begin{aligned}\delta_M &= \delta_m + \delta_s \\ &= 1 + 1\end{aligned}$$

b)

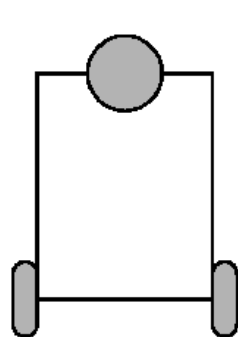




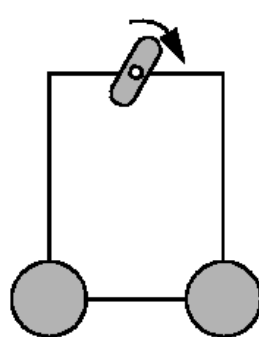
三轮配置的五种基本类型



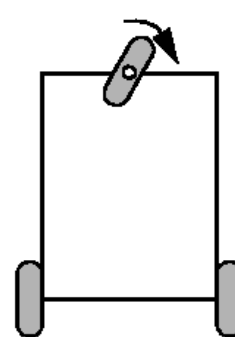
全向



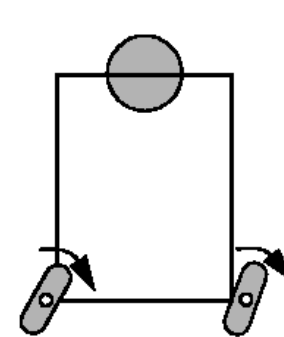
差动



全向动力舵轮



三轮

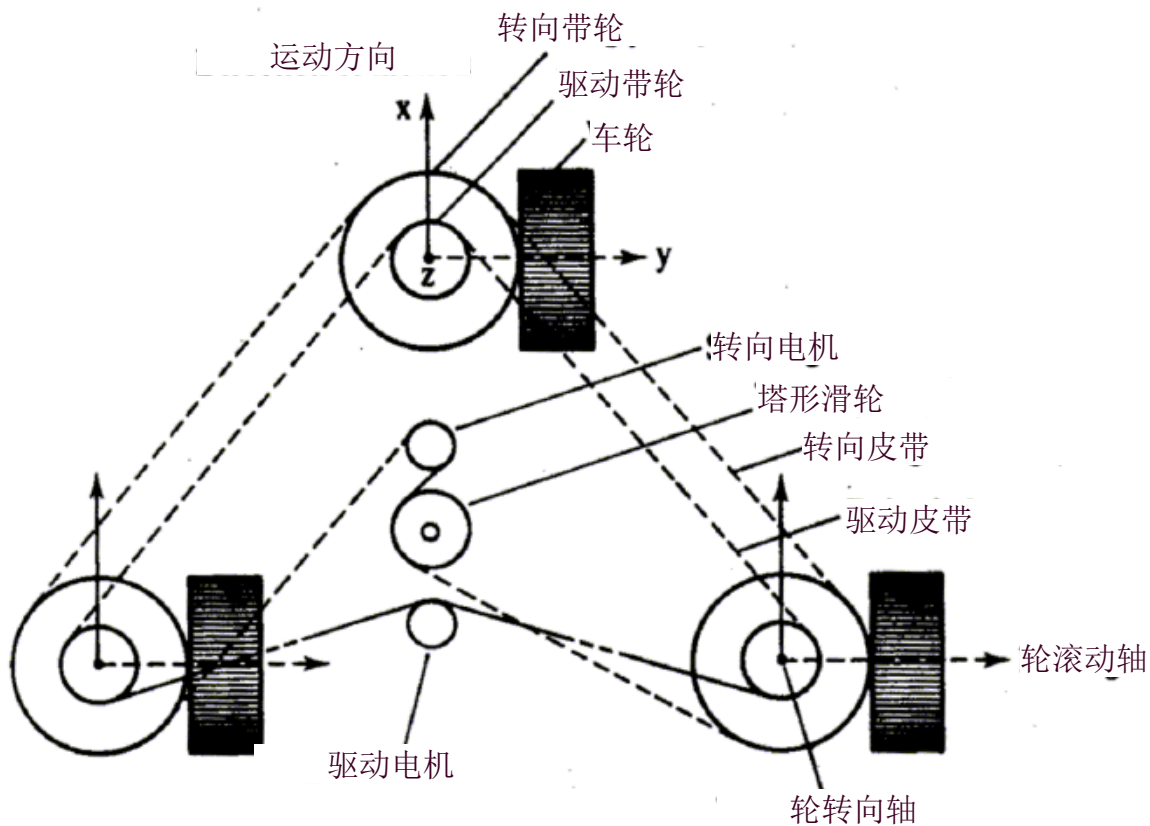


双舵轮



同步驱动

$$\delta_M = \delta_m + \delta_s = 1 + 1 = 2$$





移动机器人工作空间：自由度

- ◇ 机动性与车辆控制自由度相等
- ◇ 但是，在环境中车辆的自由度是什么？
 - ◇ 汽车例（控制自由度=2，但汽车可以任意朝向到达平面上任一点，汽车自由度=3！超过 δ_M ）
- ◇ 工作空间
 - ◇ 在工作空间中，机器人如何能够移动到不同位姿？
- ◇ 机器人的独立可达速度（维数）
 - ◇ 可微的自由度 (DDOF) = δ_m
 - ◇ 自行车： $\delta_M = \delta_m + \delta_s = 1 + 1$ **DDOF = 1; DOF=3**
 - ◇ 全向驱动： $\delta_M = \delta_m + \delta_s = 3 + 0$ **DDOF=3; DOF=3**



移动机器人工作空间：自由度，完整（Holonomy）

◇ DOF 自由度:

- ◇ 机器人达成不同姿态的能力（位置自由度）

◇ DDOF 可微的自由度:

- ◇ 机器人行走不同路径的能力（速度自由度）

$$DDOF \leq \delta_m \leq DOF$$

◇ 完整机器人：一个完整机器人是没有非完整运动学约束的机器人

- ◇ 完整运动学约束可以被表示为仅是位置变量的显函数
- ◇ 非完整运动学约束需要微分关系，比如位置变量的微分
- ◇ 固定的和可操纵的标准轮产生非完整约束



移动机器人工作空间：自由度，完整（Holonomy）

- ◇ 非完整约束和非完整系统
- ◇ 一个力学系统在其系统内部以及系统和环境之间总是存在一些约束。
- ◇ 考虑一个有 n 个广义坐标 q 的机械系统，受到 m 个约束：

$$C(q, \dot{q}) = 0$$

如果该约束能够通过积分运算或非线性变换，化为 $C(q)=0$ 的形式，则称这些约束条件为完整约束，该系统是一个完整约束系统；否则，这些约束条件为非完整约束，系统为非完整约束系统。

- ◇ 只要有标准轮，就有如下的运动约束条件，就是非完整系统。

$$C_{1f} R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$

$$C_{1s}(\beta_s) R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$



移动机器人工作空间： 完整机器人例

◇ 自行车例

◇ 滑动约束

$$\begin{bmatrix} \cos(\alpha + \beta) & \sin(\alpha + \beta) & l \sin \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = 0$$

约束不能化为仅与位置变量有关——非完整约束

◇ 但如果将操纵轮固定，轮轴与后轴平行。这样限制在直线上运行，不考虑滑动约束。滚动约束：

$$\begin{bmatrix} \sin(\alpha + \beta) & -\cos(\alpha + \beta) & -l \cos \beta \end{bmatrix} R(\theta) \dot{\xi}_I = r \dot{\phi}$$

$$\Rightarrow v_x = r \dot{\phi}$$

$$\Rightarrow x = x_0 + \phi r$$

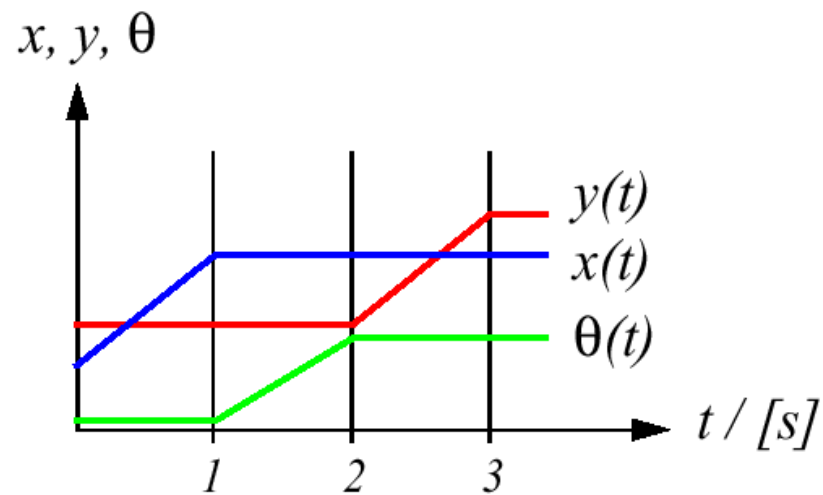
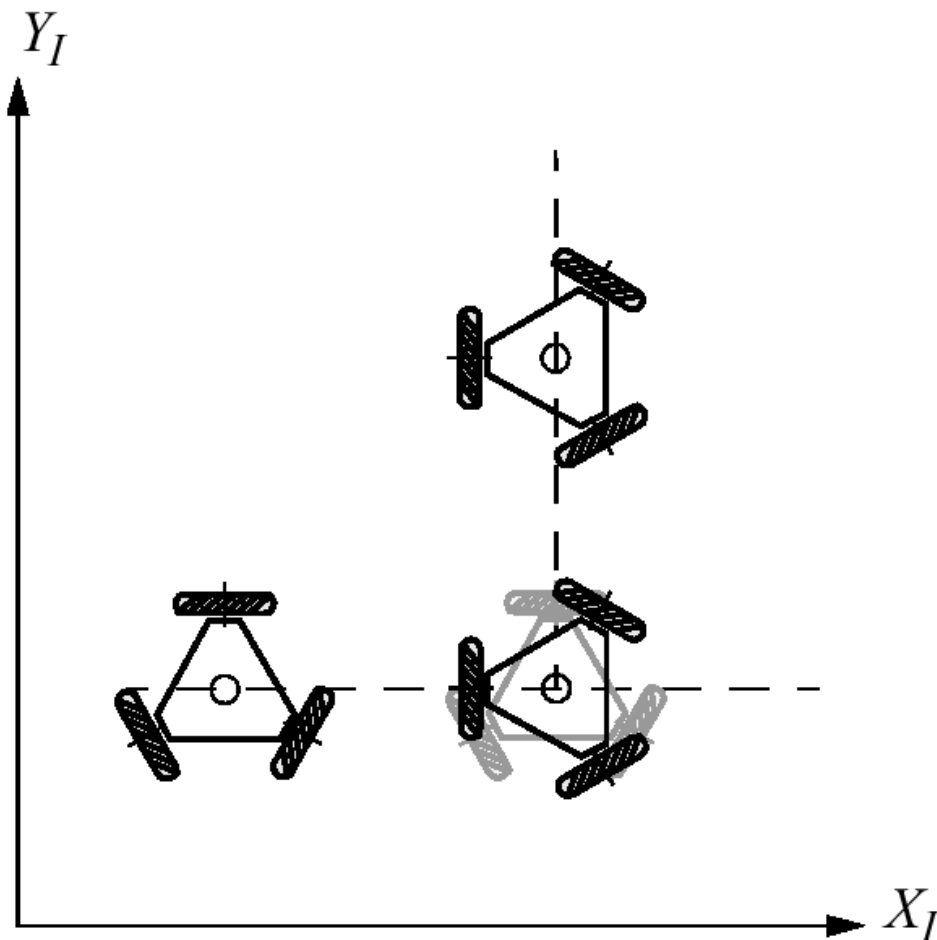
约束中不含速度变量——完整约束。

◇ 没有运动学约束的例。

◇ 全向机器人是一个 **DDOF=3** 的完整机器人

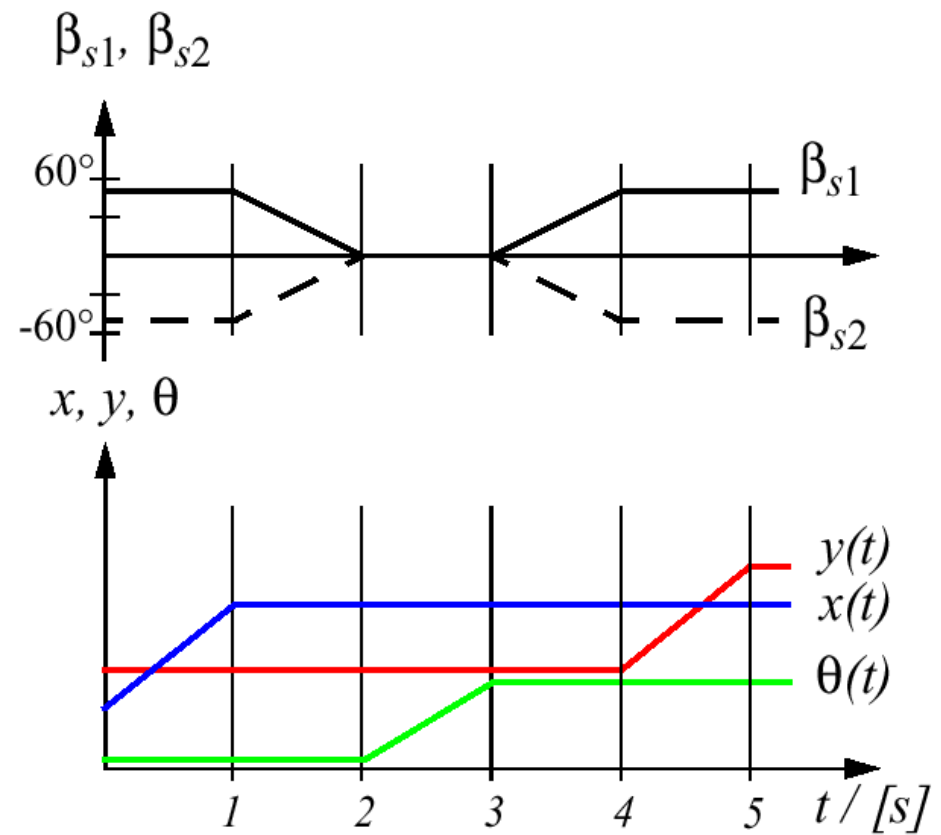
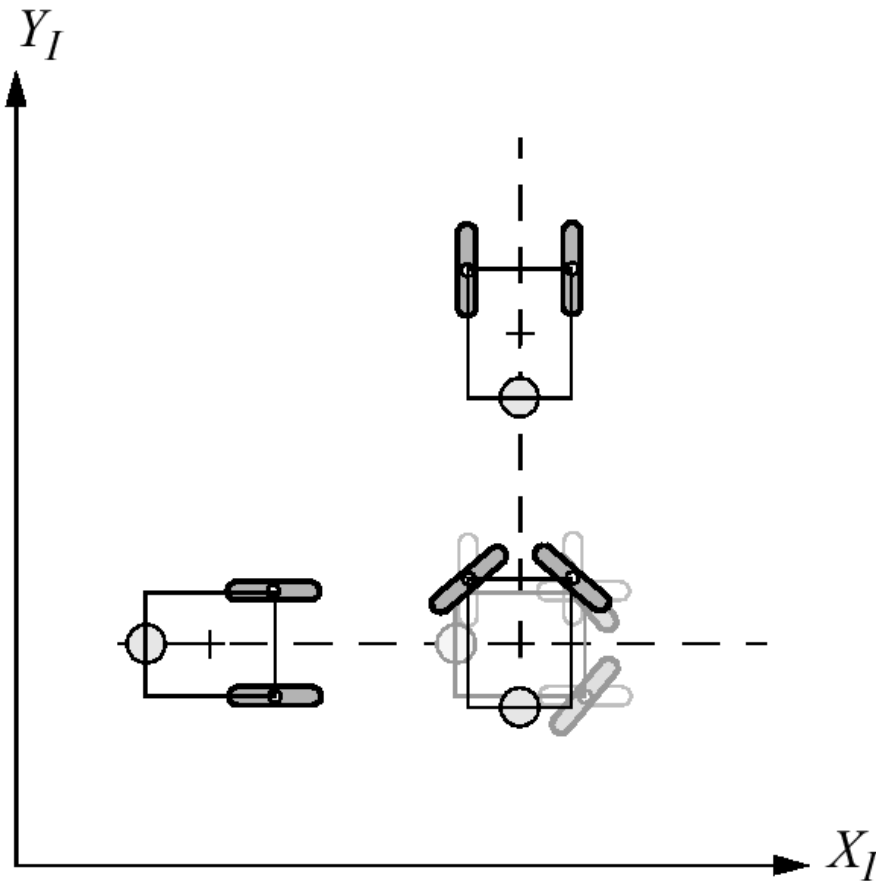


路径 / 轨迹的考虑：全向驱动





路径 / 轨迹的考虑： 双操纵





超出基本运动学部分

- ◆ 动力学约束（方程）：描述驱动力、加速度、速度以及位置的关系，其中涉及机器人的质量、转动惯量、与地面的摩擦阻力、向心力、哥氏力等，形式大致为（不考虑约束）：

$$M(q)\ddot{q} + V_m(q, \dot{q}) + F(\dot{q}) + G(q) + \tau_d = B(q)\tau$$

- ◆ 驱动的能力约束（驱动力、速度上界限制），驱动设计
- ◆ 能控性问题：在什么条件下，移动机器人能在有限的时间从初始姿态行走走到目标姿态？



运动控制 (运动学控制)

- ◇ 运动控制器的目标是跟踪一条轨线，该轨线由它的位置和/或速度时间函数表示。
- ◇ 运动控制不是显而易见的，因为移动机器人是非完整系统。
- ◇ 许多研究群体已经研究了这个问题，已经有了移动机器人运动控制的某些合适的解决方案。
- ◇ 大部分控制器都不考虑系统的动力学模型。



运动控制：开环控制

◇ 将轨迹（路径）分割成形状清晰的运动区段：

◇ 直线和圆弧段

◇ 控制问题：

◇ 预先计算一条基于直线和圆弧段的光滑轨线

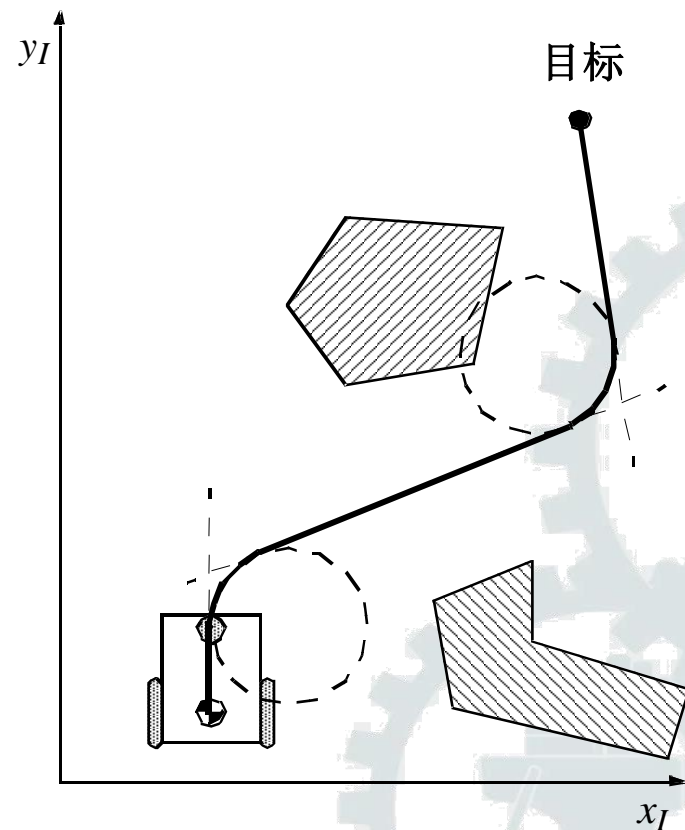
◇ 缺点：

◇ 预先计算可行的轨线根本不是容易的事

◇ 机器人速度和加速度的限制与约束

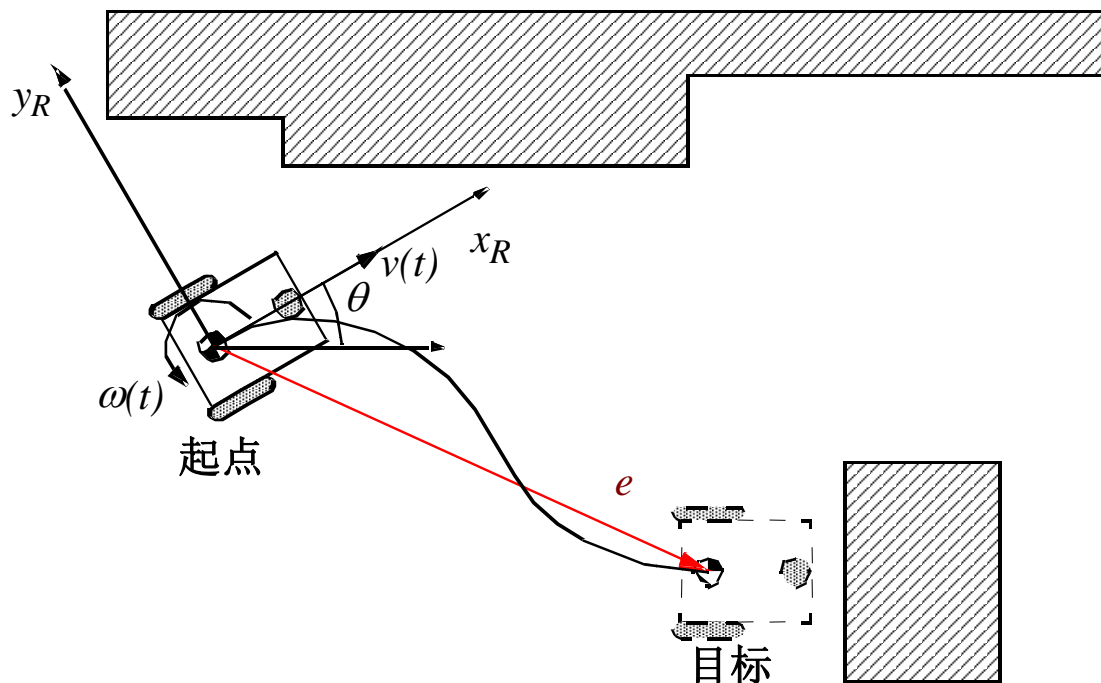
◇ 如果环境发生动态变化，机器人不会自动地适应或修正轨线

◇ 得到的轨线通常不是光滑的





运动控制：反馈控制，问题陈述



◇ 寻找一个控制矩阵 K :

$$K = \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} \end{bmatrix}$$

其中 $k_{ij}=k(t,e)$

◇ 使得控制 $v(t)$ 和 $\omega(t)$

$$\begin{bmatrix} v(t) \\ \omega(t) \end{bmatrix} = K \cdot e = K \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \end{bmatrix}^R$$

◇ 驱动误差 e 到 0。

$$\lim_{t \rightarrow \infty} e(t) = 0$$



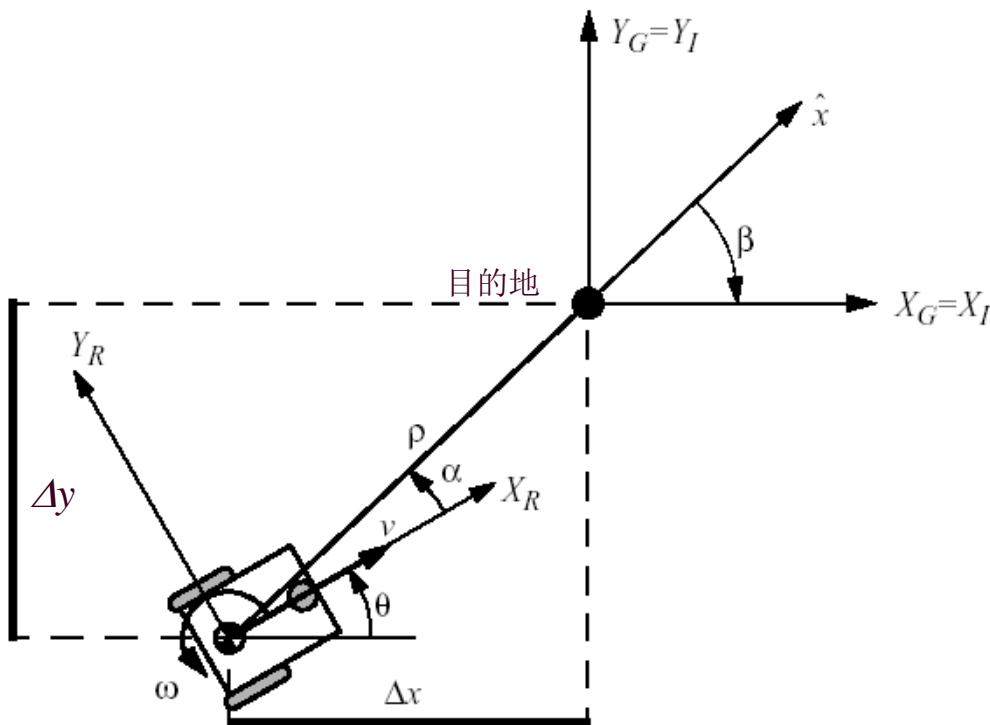
运动控制:

运动学位位置控制

差动驱动移动机器人的运动学方程，在惯性坐标系 $\{x_I, y_I, \theta\}$ 下的描述为：

$${}^I \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & 0 \\ \sin \theta & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix}$$

其中， \dot{x} , \dot{y} 分别是沿惯性坐标系轴 x_I 和 y_I 的线速度。令 α 表示机器人参考系 x_R 轴和连接轮轴中心与目标点向量 \hat{x} 之间的夹角。





运动学位置控制：坐标转换

经坐标转换到极坐标，目标点设为极坐标原点：

$$\rho = \sqrt{\Delta x^2 + \Delta y^2}$$

$$\alpha = -\theta + \text{atan2}(\Delta y, \Delta x)$$

$$\beta = -\theta - \alpha$$

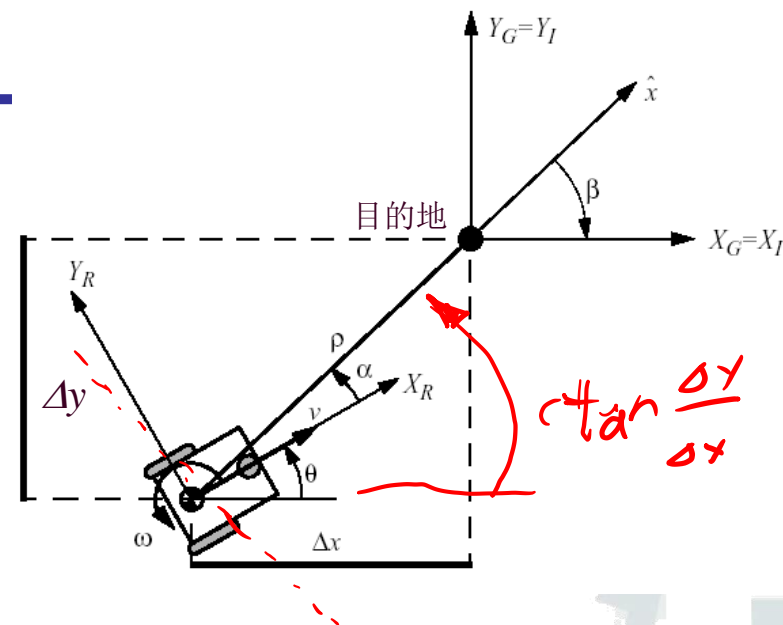
极坐标下的系统描述：

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\cos \alpha & 0 \\ \frac{\sin \alpha}{\rho} & -1 \\ -\frac{\sin \alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix}$$

$$\text{当 } \alpha \in I_1 \quad I_1 = \left(-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right]$$

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \alpha & 0 \\ -\frac{\sin \alpha}{\rho} & 1 \\ \frac{\sin \alpha}{\rho} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v \\ \omega \end{bmatrix}$$

$$\text{当 } \alpha \in I_2 \quad I_2 = (-\pi, -\pi/2] \cup (\pi/2, \pi]$$





运动学位置控制：注释

- ◇ 坐标变换后的原点未定义在 $x = y = 0$ ；因为在该点处变换的雅可比矩阵的行列式没有定义，也即是无界的。
- ◇ 对 $\alpha \in I_1$ ，机器人的前方指向目标； $\alpha \in I_2$ 对应反方向。
- ◇ 在初始配置中适当地定义机器人的前向方向，总是可能做到当 $t=0$ 时 $\alpha \in I_1$ 。但这并不意味着对于所有时间 t ， α 都能保持在 I_1 。



运动学位置控制：控制律

◇ 可以证明，当 $v = k_\rho \rho$ $\omega = k_\alpha \alpha + k_\beta \beta$

反馈控制系统

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -k_\rho \rho \cos \alpha \\ k_\rho \sin \alpha - k_\alpha \alpha - k_\beta \beta \\ -k_\rho \sin \alpha \end{bmatrix}$$

◇ 将驱动机器人到达

$$(\rho, \alpha, \beta) = (0, 0, 0)$$

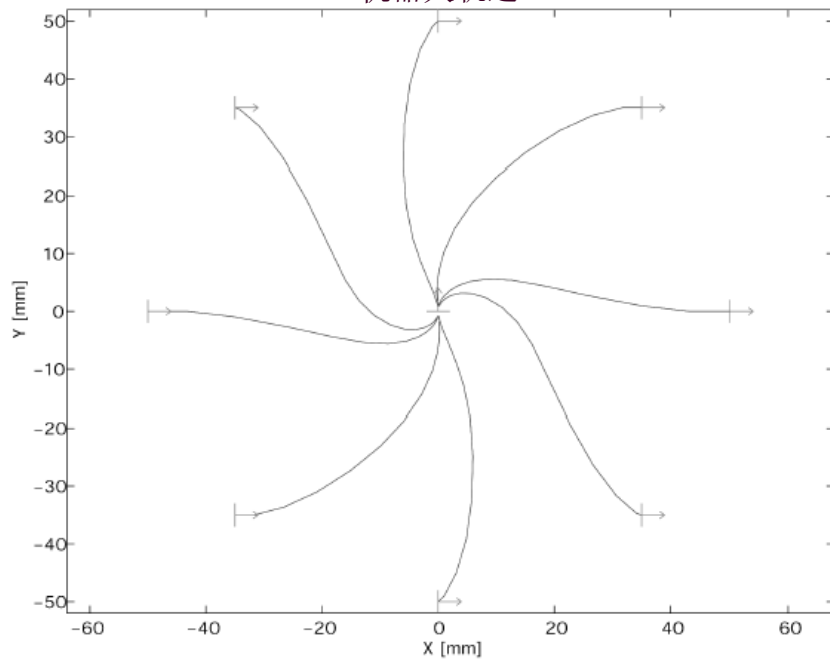
◇ 控制信号 v 的符号恒定，

- ◇ 在运动过程中，运动方向保持为正或保持为负
- ◇ 总是以最自然的方式操作停车，无逆向运动（超调振荡）

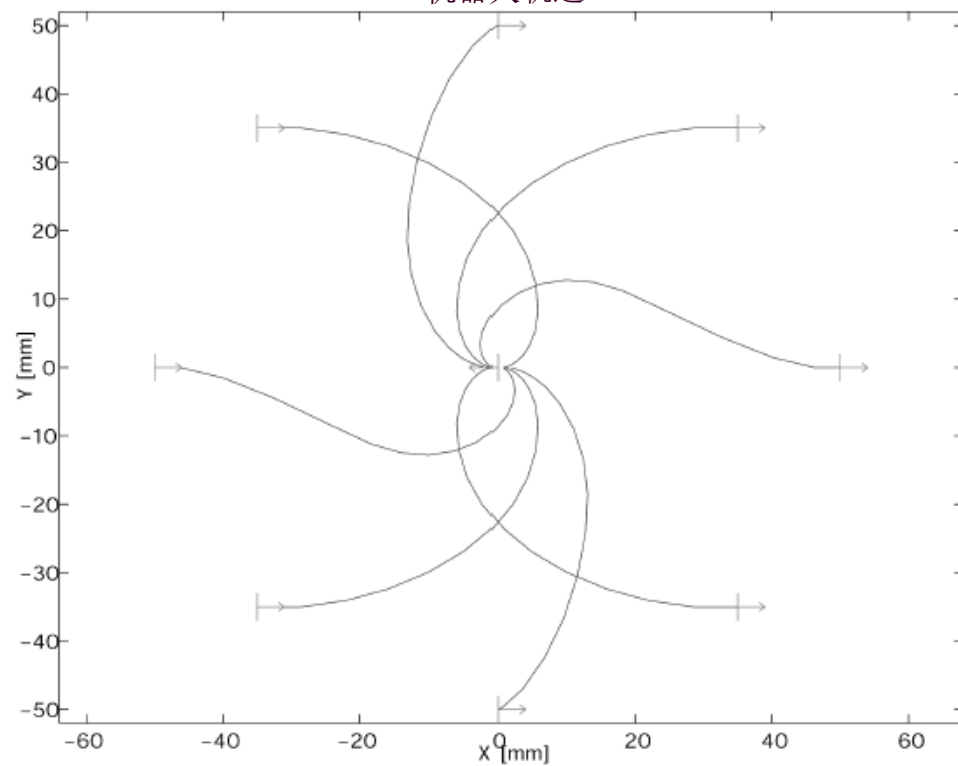


运动学位置控制：最终路径

机器人轨迹



机器人轨迹





运动学位置控制：稳定性问题

◇ 进一步可以证明，闭环系统局部指数稳定，如果：

$$k_\rho > 0 \quad ; \quad k_\beta < 0 \quad ; \quad k_\alpha - k_\rho > 0$$

◇ 证明：

对于很小的 $x \rightarrow \cos x = 1, \sin x = x$ 。将反馈控制律代入系统，得

$$\begin{bmatrix} \dot{\rho} \\ \dot{\alpha} \\ \dot{\beta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -k_\rho & 0 & 0 \\ 0 & -(k_\alpha - k_\rho) & -k_\beta \\ 0 & -k_\rho & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \rho \\ \alpha \\ \beta \end{bmatrix} \quad A = \begin{bmatrix} -k_\rho & 0 & 0 \\ 0 & -(k_\alpha - k_\rho) & -k_\beta \\ 0 & -k_\rho & 0 \end{bmatrix}$$

◇ 矩阵 A 的特征多项式为： $(\lambda + k_\rho)(\lambda^2 + \lambda(k_\alpha - k_\rho) - k_\rho k_\beta)$

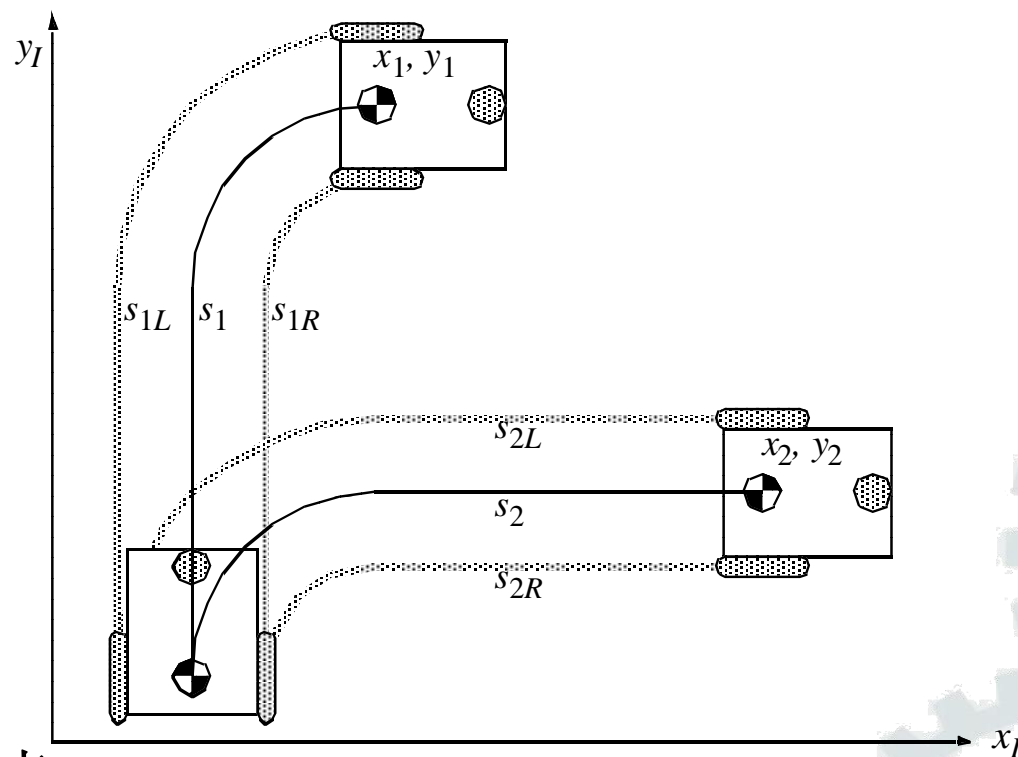
◇ 如果 $k_\rho > 0 \quad ; \quad k_\beta < 0 \quad ; \quad k_\alpha - k_\rho > 0$ ，所有根的实部为负。



移动机器人运动学

$$s_1 = s_2; s_{1R} = s_{2R}; s_{1L} = s_{2L}$$

$$\text{but: } x_1 \neq x_2; y_1 \neq y_2$$



- ◇ 对微分方程积分无法得到最终点。
- ◇ 各轮行走距离的量测对于计算机器人终点位置不充分，还必须知道用时间函数表示的运动完成过程。



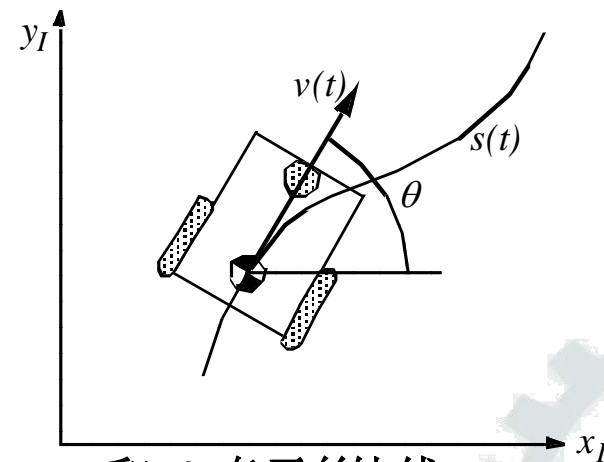
非完整系统：数学解释

- 机器人沿轨线 $s(t)$ 运动。

在运动过程每一时刻，其速度 $v(t)$ 是：

$$v(t) = \frac{\partial s}{\partial t} = \frac{\partial x}{\partial t} \cos \theta + \frac{\partial y}{\partial t} \sin \theta$$

$$ds = dx \cos \theta + dy \sin \theta$$



- 称函数 $v(t)$ 是可积分的（完整的），如果存在一条能够仅由 x , y 和 θ 表示的轨线 $s(t)$ ：

$$s = s(x, y, \theta)$$

- 成立的条件：如果

$$\frac{\partial^2 s}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 s}{\partial y \partial x} ; \quad \frac{\partial^2 s}{\partial x \partial \theta} = \frac{\partial^2 s}{\partial \theta \partial x} ; \quad \frac{\partial^2 s}{\partial y \partial \theta} = \frac{\partial^2 s}{\partial \theta \partial y}$$

可积函数的条件

- 其中 $s = s(x, y, \theta)$ ，可得

$$ds = \frac{\partial s}{\partial x} dx + \frac{\partial s}{\partial y} dy + \frac{\partial s}{\partial \theta} d\theta$$



非完整系统：移动机器人例

◇ 对于移动机器人，有 $ds = dx \cos \theta + dy \sin \theta$

◇ 将上式与下式比较： $ds = \frac{\partial s}{\partial x} dx + \frac{\partial s}{\partial y} dy + \frac{\partial s}{\partial \theta} d\theta$

◇ 发现 $\frac{\partial s}{\partial x} = \cos \theta$; $\frac{\partial s}{\partial y} = \sin \theta$; $\frac{\partial s}{\partial \theta} = 0$

◇ 可积分（完整）函数的条件： $\frac{\partial^2 s}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 s}{\partial y \partial x}$; $\frac{\partial^2 s}{\partial x \partial \theta} = \frac{\partial^2 s}{\partial \theta \partial x}$; $\frac{\partial^2 s}{\partial y \partial \theta} = \frac{\partial^2 s}{\partial \theta \partial y}$

$$\frac{\partial^2 s}{\partial x \partial \theta} = \frac{\partial}{\partial \theta} \cos \theta = -\sin \theta ; \quad \frac{\partial^2 s}{\partial \theta \partial x} = \frac{\partial}{\partial \theta} 0 = 0$$

◇ 第 2 (-sinθ=0) 和第 3 (cosθ=0) 等式不成立!



西安交通大学
Xi'an Jiaotong University

*Systems Engineering Institute,
Xi'an Jiaotong University,
Xi'an ShaanXi,
710049, P.R.China
Phone: 86-29-82667771*

End