

# 第六章: 机器人导航

#### Robot Navigation

吕娜





#### 内容提要

- ◈上节内容:直线提取、误差传递、机器人定位
- ◈什么是机器人导航
- ◈ 路径规划与避障(规划与反应)
- ◇ 路径规划算法
  - ◈ 基于可视图的路径规划算法
  - **◈** 基于Voronio图的路径规划算法
  - ◆ 基于单元格分解的路径规划算法
  - ◆ 基于势场法的路径规划算法
- ◈避障算法



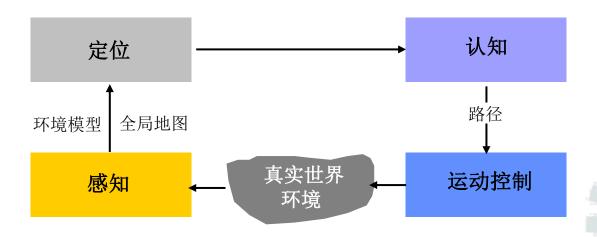
3/39



#### § 6.1 什么是机器人导航

#### ◈ 机器人导航的概念:

◆ 机器人通过先验知识及传感器感知所得环境及自身的状态信息,通过相对的长期规划(路径规划)和即时反应(避障),实现在有障碍物的环境中到达目标位置的自主运动。



Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





#### § 6.1 机器人导航的主要问题

◈我(机器人)在何处?

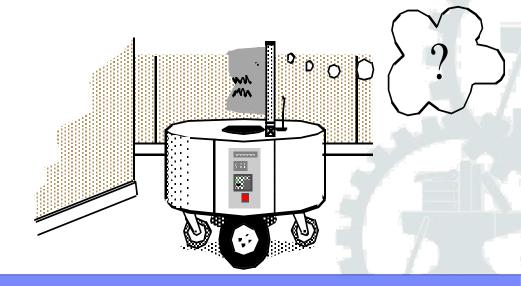
◈ 我要到何处去?

4/39



◈ 我要如何到达该处?









#### § 6.1 路径规划与避障定义

#### ◈路径规划:

规划一条从机器人当前位置到达目标位置的轨迹(长期战略性(long term strategic))

#### ◈避障:

5/39

根据实时获取的传感器信息,调整所规划的运动轨迹,从而达到避障的目的(即时反应战术(tactical))

◈ 两者相互辅助,缺一不可

Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





#### § 6.1 机器人导航分类(环境信息可知性)

- ◈完全已知环境
  - ◆ 机器人能够获得所在工作环境的所有信息,包括目标位置、方向,障碍物位置和方向
  - ◆ 工业机器人
- ◈部分已知环境
  - ◆ 机器人能够获得目标信息,以及部分环境信息
- ◈完全未知环境

7/39

◆ 机器人仅能获得目标信息,完全没有环境相关信息





#### § 6.1 机器人导航分类(传感器类型)

#### ◈惯性导航

- ◈ 最基本的导航方式
- ◆ 利用光电编码器和陀螺仪计算航程,推断当前位置和下 一步目的地

#### ◈ 磁导航

- ◆ 自主导引车的主要导航方式(自动化物流运输系统;柔性生产组织系统的核心设备)
- ◆ 地下线缆通不同频率电流,作为路径信息
- ◈ 磁传感器





#### § 6.1 机器人导航分类(传感器类型)

- ◈光反射导航定位
  - ◆ 利用光反射技术进行导航定位
  - ◈ 激光、红外传感器

#### ◈视觉导航

9/39

◆ 通过摄像头拍摄环境局部或者全局环境图像,通过图像 处理技术(特征提取、特征识别、距离估计等)进行机 器人定位及导航

Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





#### § 6.1 机器人导航分类(传感器类型)

**◇ GPS卫星导航** 

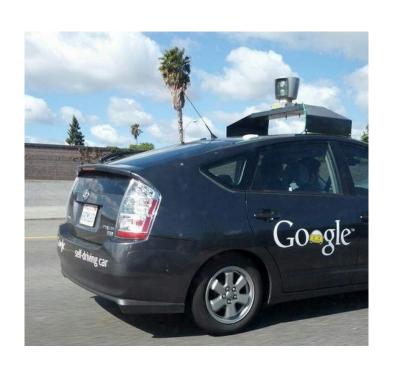
- ◈多传感器混合导航
  - ◆ 码盘、陀螺仪、视觉传感器、超声传感器、红外传感器、接触传感器等
  - ◆ 异种信息融合导航

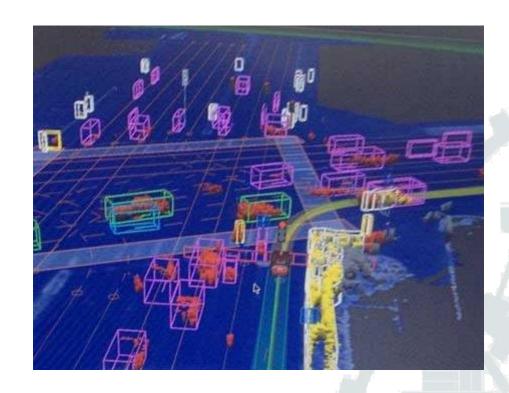
10/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





## § 6.1 机器人导航分类(传感器类型)例:









#### § 6.1 小结

- ◈ 移动机器人导航的主要问题(3W)
- ◇路径规划与避障的定义

◈机器人导航的分类

12/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University



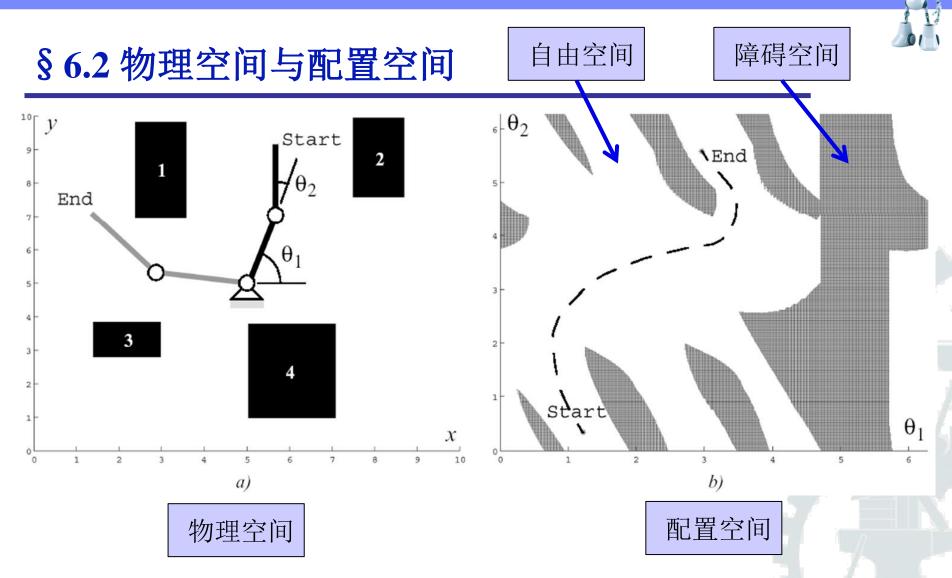


#### § 6.2 路径规划算法

#### ◈前提:

- ◈ 能够获得环境地图,假设全局地图已知
- ◆ 用道路图(Road Map)或者单元格(Cell)等对环境地图进行 了离散化表示

http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University Systems Engineering Institute



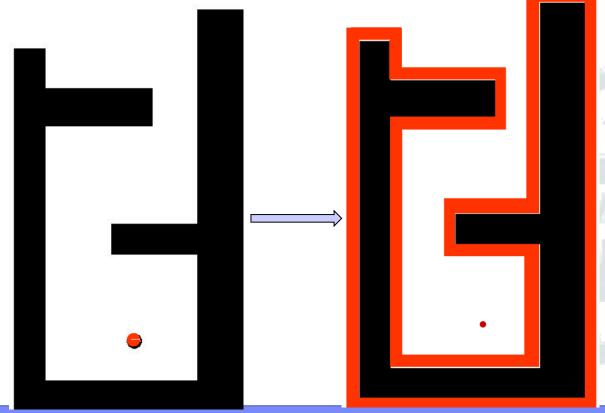


15/39



#### § 6.2 物理空间与配置空间

- ◈移动机器人配置空间:似二维物理空间
  - ◈ 机器人简化为点
  - ◆ 障碍物膨胀补偿

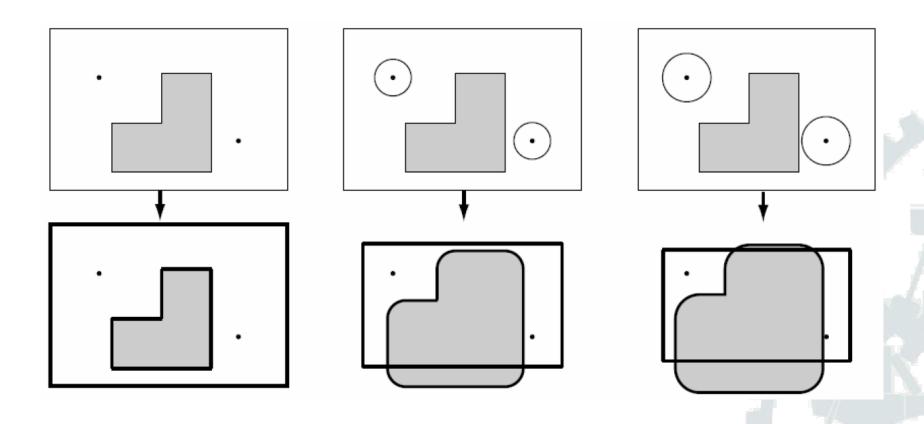


Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





## § 6.2 物理空间与配置空间



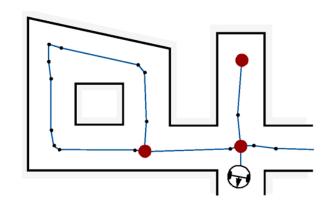
16/39Systems Engineering Institutehttp://www.xjtu.edu.cnXi'an Jiaotong University

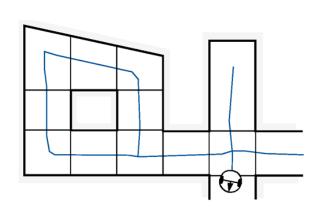


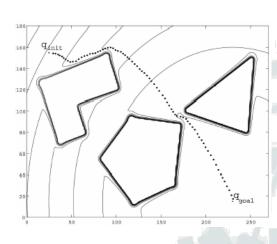


## § 6.2 移动机器人配置空间及离散地图构建

#### ◈离散地图构建







(a) 道路图(Road Map)

(b) 单元格

(c) 势场

http://www.xjtu.edu.cn 17/39 Xi'an Jiaotong University Systems Engineering Institute



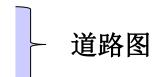


#### § 6.2 路径规划算法

#### ◈常用算法:

18/39

可视图(Visibility Graph) Voronoi图



单元格分解(Cell Decomposition) ===> 单元格

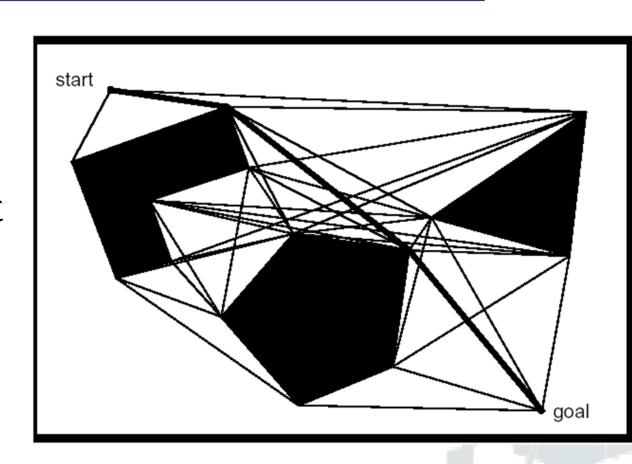
Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





## § 6.2 路径规划算法——可视图法(Visibility Graph)

- ◈地图:道路图
- ◇节点
- ◈边
- ◇距离障碍物最近
- ◈最短路径

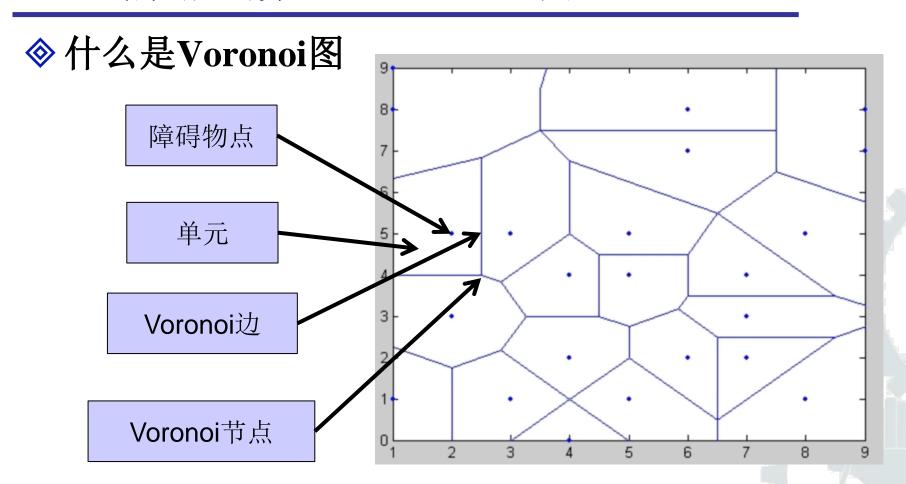


Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





#### § 6.2 路径规划算法——Voronoi图



20/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University

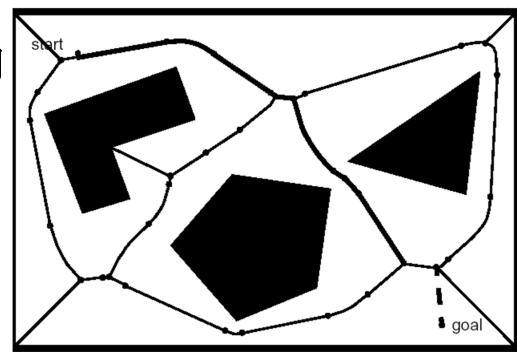


21/39



#### § 6.2 路径规划算法——Voronio图

- **◈**障碍物为中心生成Voronoi图
- ◈沿Voronoi图边产生路径
- ◈搜索选择最优路径
- ◈ 满足机器人与障碍物间 距离最远



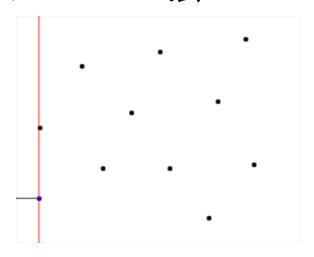


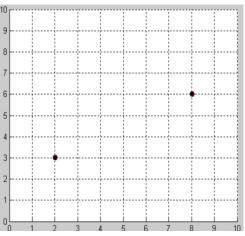


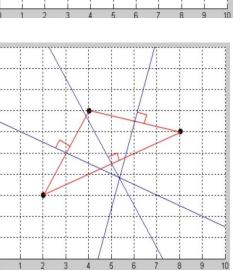
#### § 6.2 路径规划算法——Voronio图

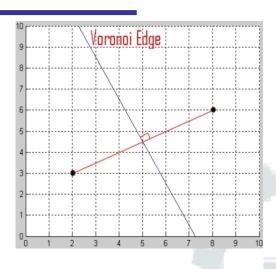
- ◆垂直等分法
- ◆ 分而治之 (divide and conquer)
- **♦ Fortune法**

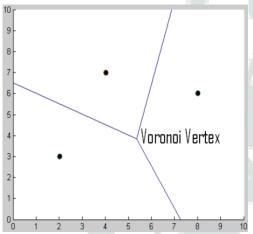
22/39









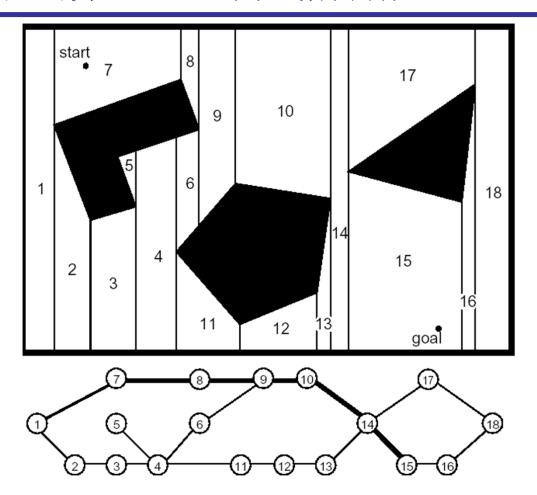




23/39



## § 6.2 路径规划算法——单元格分解

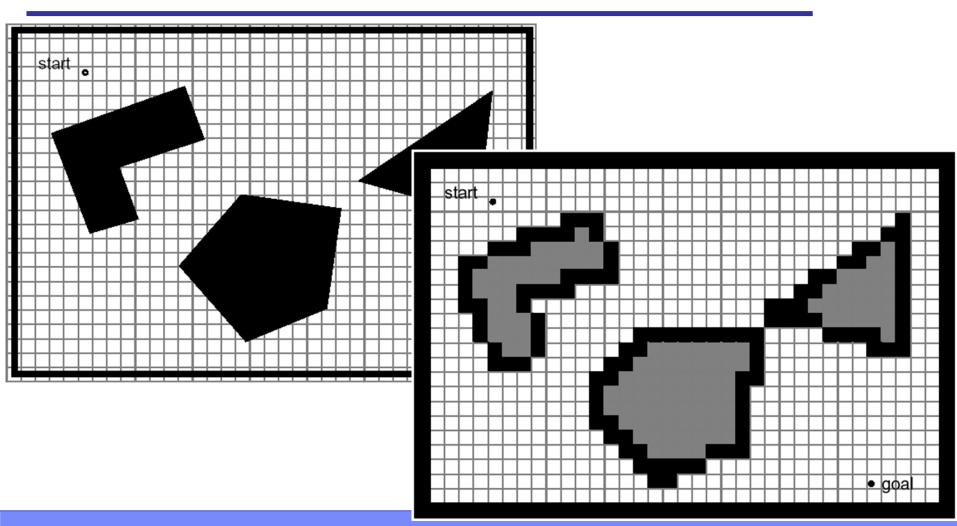




24/39



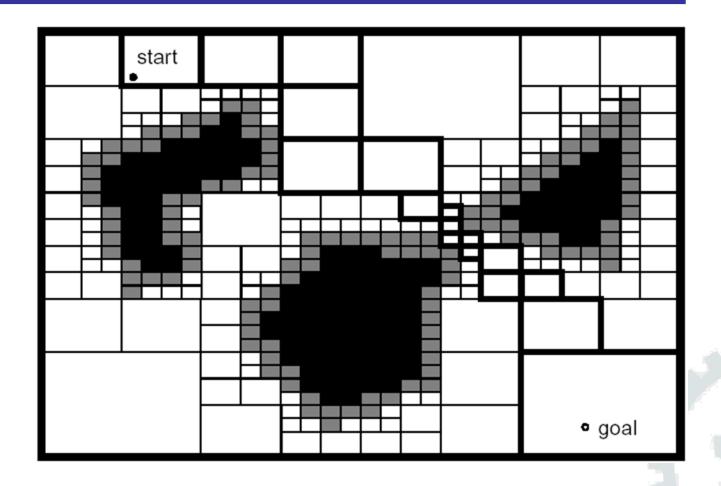
## § 6.2 路径规划算法——单元格分解







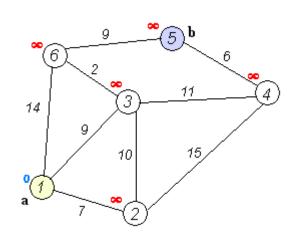
## § 6.2 路径规划算法——单元格分解







## § 6.2 Dijkstra's 算法 (Shortest path graph search)



26/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





#### § 6.2 小结一



27/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University

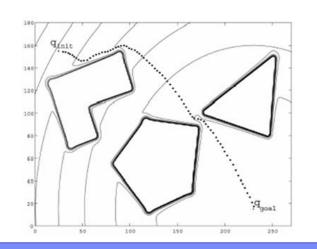


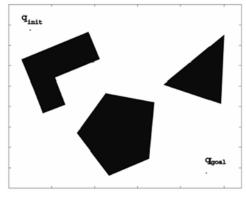


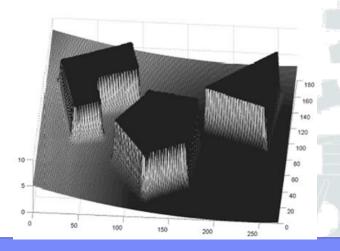
- ◈将机器人看作是处在人工势场影响中的点
- ◈机器人运动类似于球向山下滚动
- ◈目标产生吸引场

28/39

◈障碍物产生排斥场

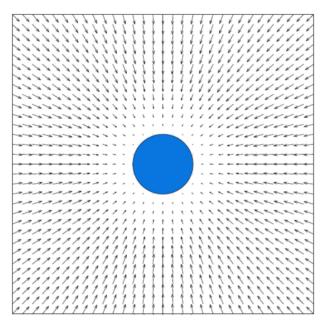




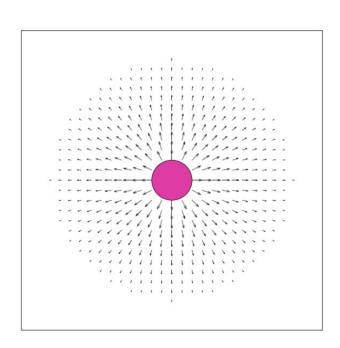








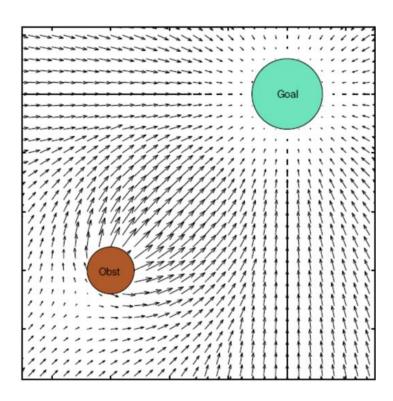
目标吸引场



障碍物排斥场







合成势场





- ◆ 势场函数生成U(q) (能量函数)
  - ◈ 目标产生吸引场,障碍物产生排斥场
  - ◆ 势场函数为吸引场和排斥场的叠加
  - ◆ 势场函数是可微的
- 勢场力函数生成F(q)

$$F(q) = -\nabla U(q) = -\nabla U_{att}(q) - \nabla U_{rep}(q) = \begin{bmatrix} \frac{\partial x}{\partial y} \\ \frac{\partial U}{\partial y} \end{bmatrix}$$

- ◆ 设置机器人速度(vx, vy) 与势场力F(q)成正比
  - ◆ 势场力驱动机器人向目标运行





� 吸引势场函数:  $\rho_{goal} = \|q - q_{goal}\|$ 

$$U_{att}(q) = \frac{1}{2}k_{att} \cdot \rho_{goal}^2(q)$$

#### ◈吸引力函数:

32/39

$$\begin{split} F_{att}(q) &= -\nabla U_{att}(q) \\ &= -k_{att} \cdot \rho_{goal}(q) \nabla \rho_{goal}(q) \\ &= -k_{att} \cdot (q - q_{goal}) \end{split}$$



#### ◈排斥场函数:

$$U_{rep}(q) = \begin{cases} \frac{1}{2} k_{rep} \left( \frac{1}{\rho(q)} - \frac{1}{\rho_0} \right)^2 & \text{if } \rho(q) \le \rho_0 \\ 0 & \text{if } \rho(q) > \rho_0 \end{cases}$$

- ◆ 在距离障碍物一定距离以外,排斥场为0
- ◈ 排斥场的值大于等于0, 趋近障碍物时, 趋近于无穷大

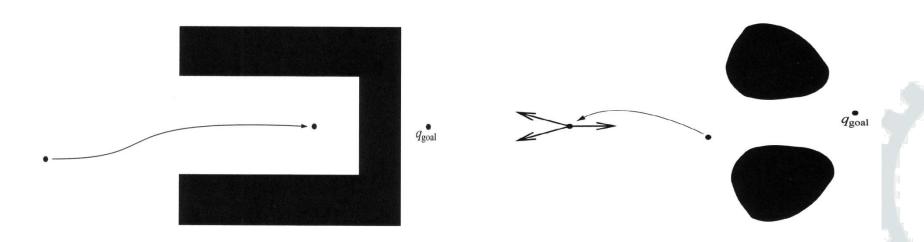
#### ◈排斥力函数:

$$F_{rep}(q) = -\nabla U_{rep}(q) = \begin{cases} k_{rep} \left( \frac{1}{\rho(q)} - \frac{1}{\rho_0} \right) \frac{1}{\rho^2(q)} \frac{q - q_{obstacle}}{\rho(q)} & \text{if } \rho(q) \le \rho_0 \\ 0 & \text{if } \rho(q) > \rho_0 \end{cases}$$





## ◈局部极小值问题:



34/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University





- ◈ 如何处理局部极小值问题:
  - ◆ 结合高层决策引导
  - ◆ 允许机器人进入局部极小值位置,采用其它策略跳出局部极小值

随机运动

采取跟墙或者环绕等特殊运动形式

改变障碍物势场

35/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University

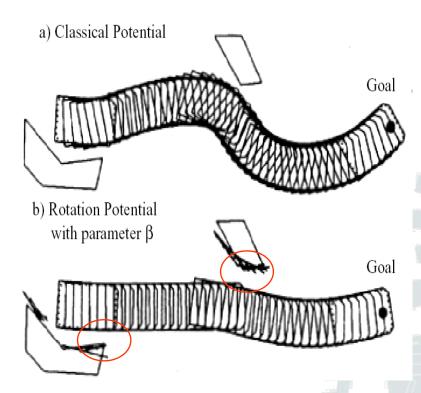




- ◈ 在基本势场上附加两个场: 转动势场和任务势场
- ◈转动势场
  - ◆ 力也是机器人相对于障碍物方向的函数

#### ◈ 任务势场

◈ 滤除不可能对机器人运 动有影响的障碍物。 例如,仅考虑在机器人 前方将至扇区内的障碍物







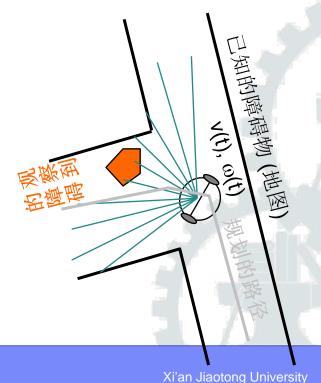
#### § 6.2 小结二

- ◈人工势场法
- ◈吸引场与排斥场
- ◈局部极小值问题
- ◈扩展势场法

37/39 Systems Engineering Institute http://www.xjtu.edu.cn Xi'an Jiaotong University

#### 避障 (局部路径规划)

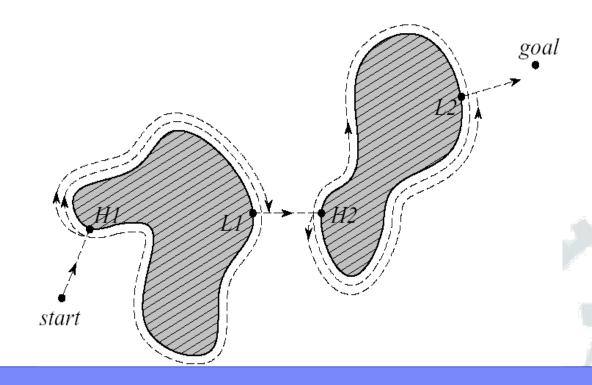
- ◈ 避障算法的目的,是防止机器人与障碍物碰撞
- ◈ 通常基于 局部地图
- ◆ 常常作为部分或完全*独立任务*实现
- ◈ 然而,有效的避障应该是关于下列 项的优化结果:
  - ◆ 总体目标
  - ◆ 机器人当前速度和运动学
  - ◆ 机载传感器
  - ◆ 当前的和将来的碰撞风险





#### 避障: Bug1

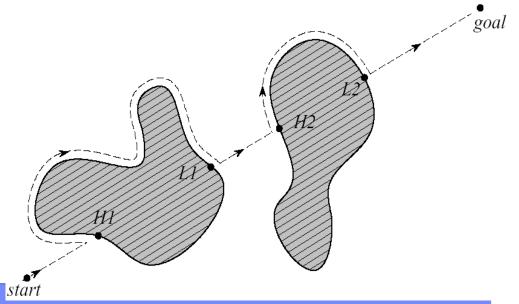
- ◈ 绕着障碍物走,避免碰上它
- ◈ 首先完全地围绕遇到的障碍物走,然后从距目标最短距离处离开
- ◇ 效率很低,但可保证到达任何可达之目标

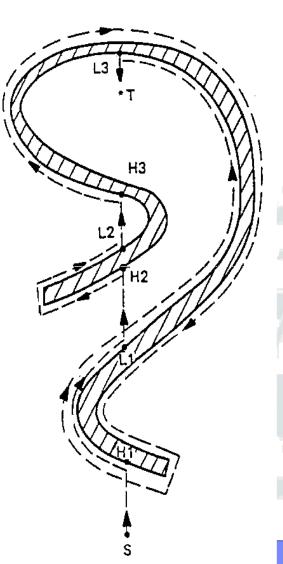




#### 避障: Bug2

- ◆ 总是沿一侧(左侧或右侧)围绕障碍物 走
- ◆ 走到从起点到目标的连线处就离开障碍物
- ◆ 行走总路径短,但有时可构造无效情况



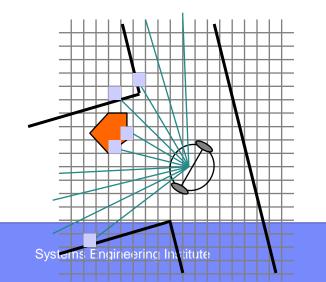


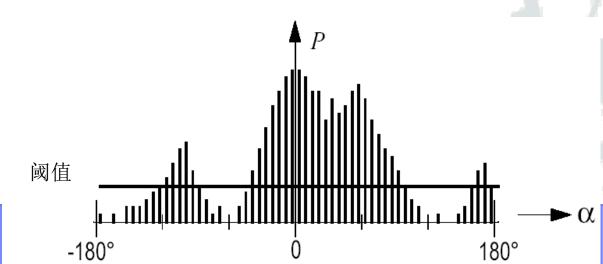
Borenstein et al.

#### 避障: 向量场直方图 (VFH)

- ◈ 环境以栅格表示 (2维)
  - ◆ 单元值等于该处有障碍物的概率
- ◈ 约简为1维直方图
  - ◆ 计算操纵方向
  - ◆ 找出所有可使机器人通过的开放道路
  - ◆ 选择具有最低费用函数 G 值的通路

 $G = a \cdot B$ 标方向 +  $b \cdot$ 轮子方向 +  $c \cdot$ 以前方向 n





Borenstein et al.

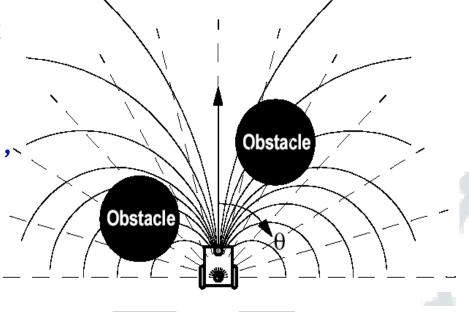


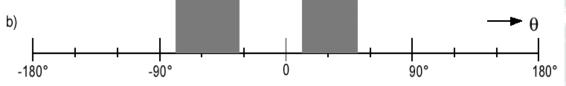
避障:向量场直方图+(VFH+)

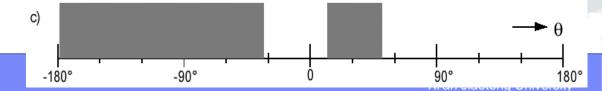
◇ 以十分简单的方法解决运动轨线 (动力学)问题

◆ 机器人在圆弧上移动

◆ 障碍物阻挡了一个给定方向, 也阻挡了 机器人通过该方 向的所有轨线(弧线)



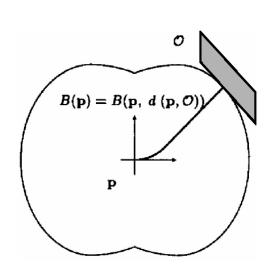


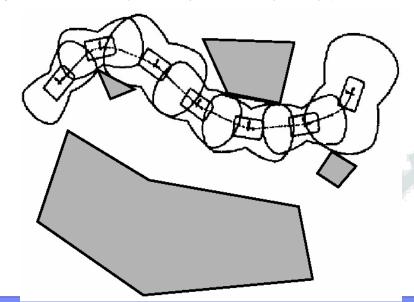


Khatib and Chatila

#### 避障: 气泡带概念

- ◆ 气泡=没有任何碰撞风险,能够到达的最大的自由空间
  - ◆ 利用到物体的距离以及机器人的简化模型产生气泡
  - ◈ 用气泡形成一条气泡带,它连接出发点到目标点



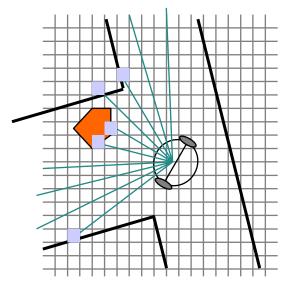


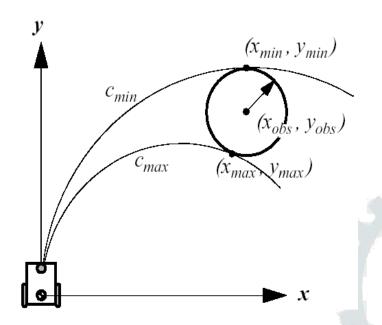


#### 避障:基本的曲率速度方法 (CVM)

Simmons et al.

- ◈ 将机器人和环境的物理约束加到机器人的速度空间(v, ω)
  - ◈ 假设机器人只沿着曲率为c=ω/v的圆弧行走
  - ◈ 加速度约束:
  - ◈ 障碍物约束:障碍物变换到速度空间
  - ◈ 选择最优速度的目标函数







#### 避障: 道路曲率速度方法 (CVM)

Simmons et al.

#### ◈基本CVM的改进

- ◈ 不单考虑圆弧
- ◆ 计算道路时, 折衷考虑到最近障碍物的道路长度和宽度
- ◈ 使用一个目标函数,选择具有最好性质的道路

#### ◈注:

- ◆ 在通过狭窄区域(如门)时有更好的性能
- ◆ 局部极小问题依然存在





#### 总结

52/39

- ◈机器人导航的主要问题
- ◇路径规划与避障的定义
- ◈主要的路径规划算法
  - ◈ 基于可视图的路径规划算法
  - **◈** 基于Voronio图的路径规划算法
  - ◆ 基于单元格分解的路径规划算法
  - ◆ 基于势场法的路径规划算法
- ◈ 移动机器人避障



## 结束

## 谢谢大家!