

# 第6章 变结构控制

## 第6.2节 相平面法 (Phase plane method)

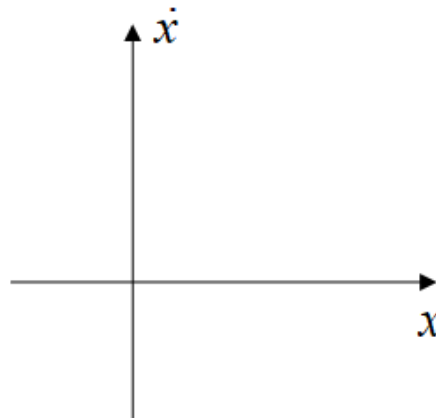
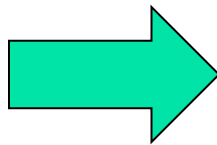
注意，相平面法是针对二阶系统的

$$\ddot{x} + a\dot{x} + bx = 0$$

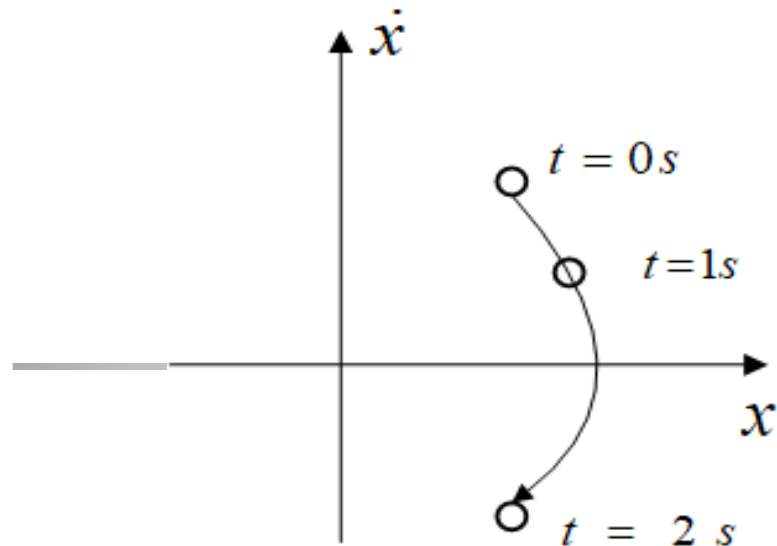
相平面法为了描述系统的运动，首先建立了一个坐标系

$x$

$\dot{x}$

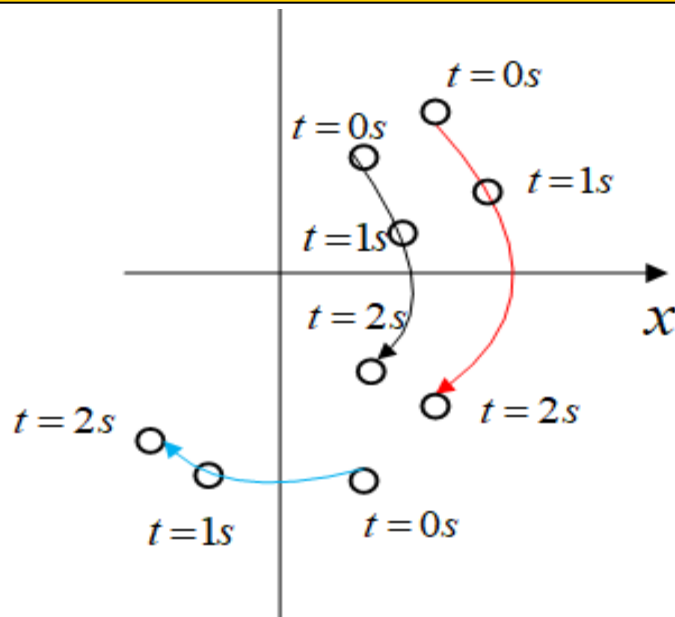


原则1：系统随时间运动在相平面上表现为轨迹，用箭头表示随时间变化，系统状态的运动

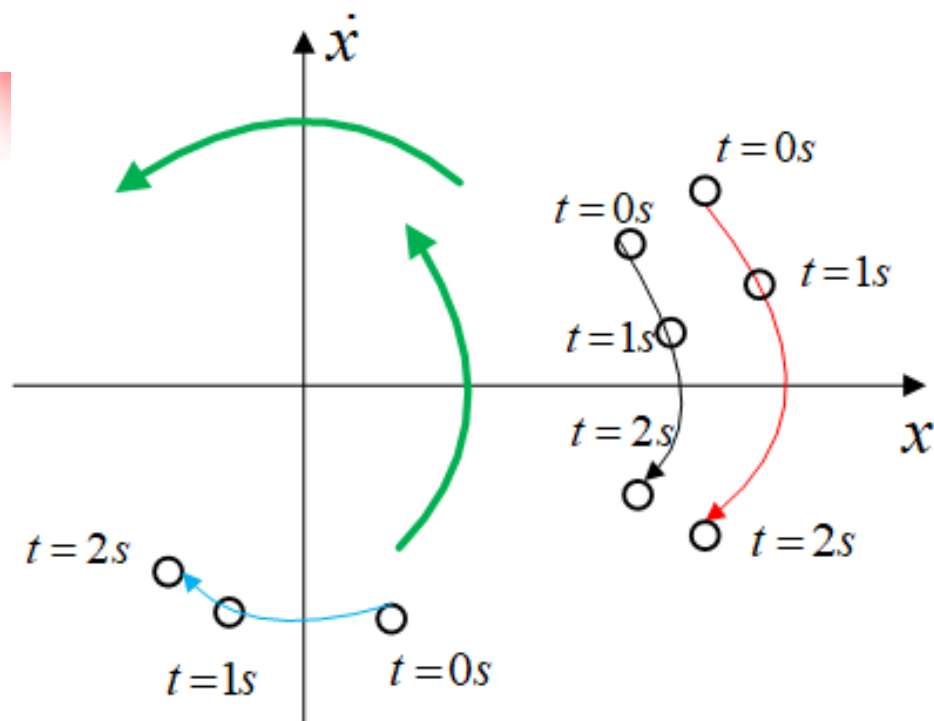


问题1：一个系统在相平面运动将形成几条轨迹？1条？2条？

原则2：同一个系统从不同初值出发，将在相平面内形成若干条轨迹，所以一般以轨迹簇的形式存在



问题2：像绿色这样的轨迹存在吗？

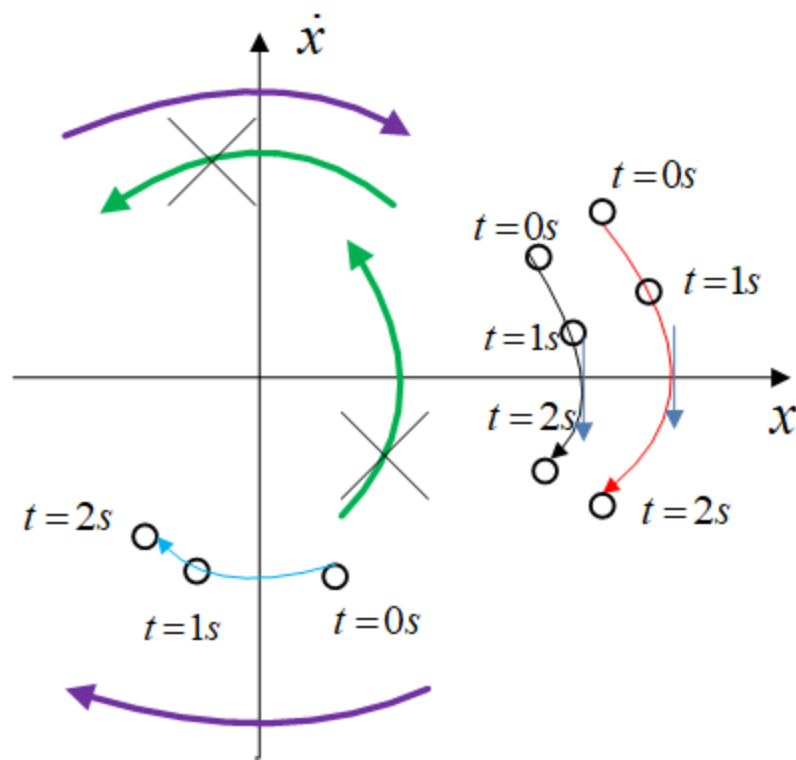


思考： $\dot{x}$  的含义是什么？

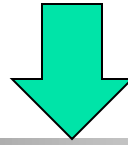
$\dot{x} > 0$ ,  $x$  将怎么变化？

$\dot{x} < 0$ ,  $x$  将怎么变化？

原则3：上半平面运动一定是从左向右的，下半平面运动一定是从右向左的。穿越横轴时，一定是垂直的



例子1  $\ddot{x} + 4x = 0 \rightarrow \lambda_{1,2} = \pm 2i$



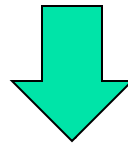
问题3: A由什么决定

$$x(t) = A \cos(\omega t + \theta)$$

$$\dot{x}(t) = -A\omega \sin(\omega t + \theta)$$

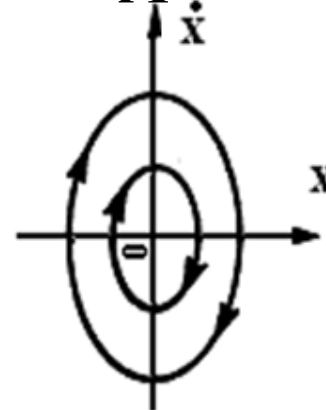
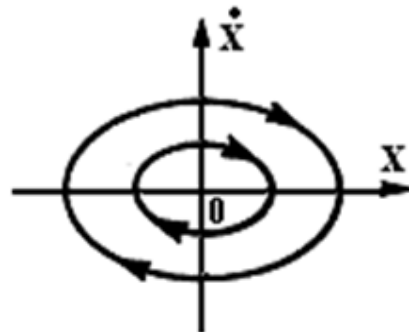
$$\omega = 2$$

$$\ddot{x}(t) = -A\omega^2 \cos(\omega t + \theta)$$



$$x^2 + \left(\frac{\dot{x}}{\omega}\right)^2 = A^2$$

$$\omega < 1$$



$$\omega > 1$$

例子2

$$\ddot{x} + 3\dot{x} + 2x = 0$$



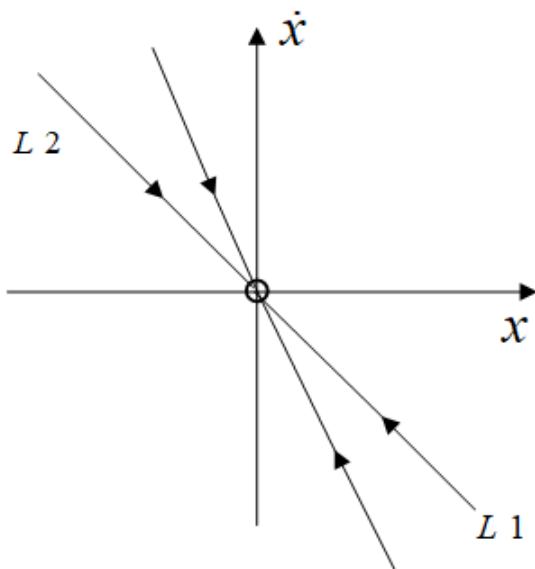
$$x(t) = Ae^{-t} + Be^{-2t}$$

$$\dot{x}(t) = -Ae^{-t} - 2Be^{-2t}$$

问题3: A、B由什么决定?

$$A = 0 \quad \Rightarrow \quad \dot{x} + 2x = 0 \quad L1$$

$$B = 0 \quad \Rightarrow \quad \dot{x} + x = 0 \quad L2$$



问题4: 现在图上是几条轨迹?

问题5: 随着时间增大, A和B哪一项先近似消失

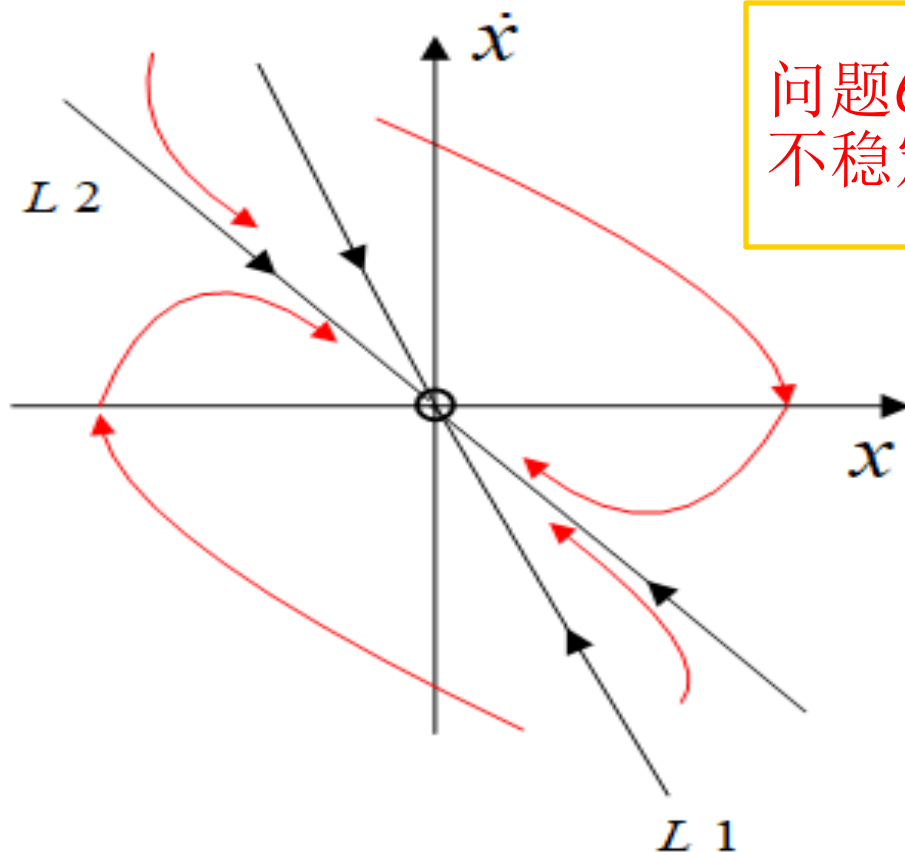
$$t \rightarrow \infty$$



$$x(t) \approx Ae^{-t}$$

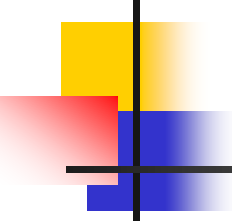
$$\dot{x}(t) \approx -Ae^{-t}$$

结论：随着时间增大，系统轨迹趋近于L2



问题6：这个系统是稳定还是不稳定？

例子3，设某二阶控制系统S2为：


$$\begin{cases} \ddot{x} - 2\dot{x} = u \\ u = 3x \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \ddot{x} - 2\dot{x} - 3x = 0$$

这个系统的特征根为：  $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = -1$

$$x(t) = Ae^{3t} + Be^{-t} \quad \Rightarrow \quad \dot{x}(t) = 3Ae^{3t} - Be^{-t}$$

假设某个初值令  $A = 0$

$$A = 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x = Be^{-t} \\ \dot{x} = -Be^{-t} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad L1: \dot{x} + x = 0$$

假设某个初值令  $B = 0$

$$B = 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x = Ae^{3t} \\ \dot{x} = 3Ae^{3t} \end{cases} \quad \Rightarrow \quad L2: \dot{x} - 3x = 0$$

A=0,B=0时,

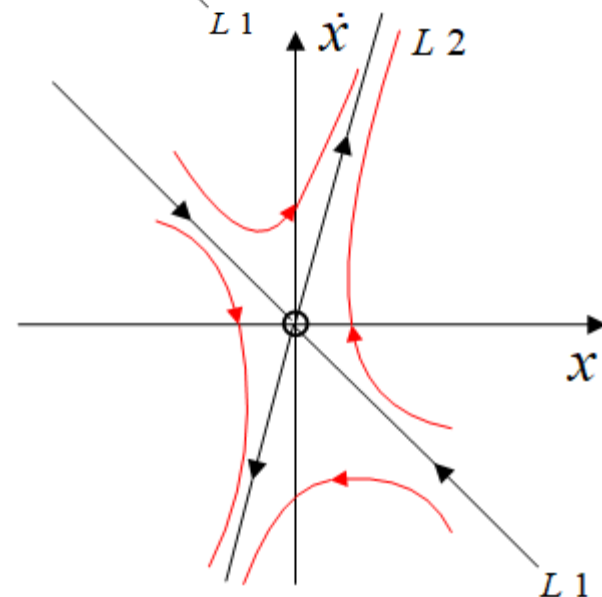
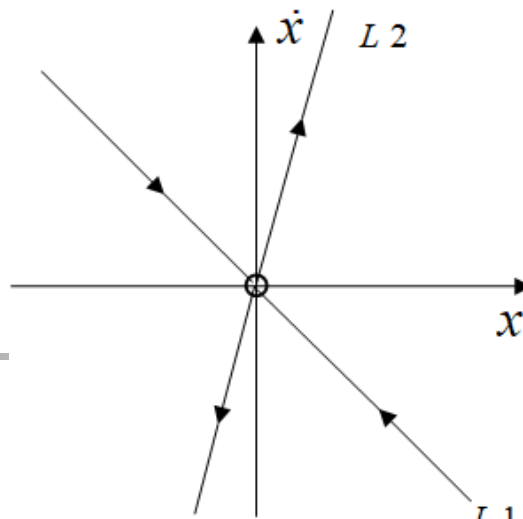
系统相轨迹线

$t \rightarrow \infty$

$$\begin{cases} x = Ae^{3t} + Be^{-t} \\ \dot{x} = 3Ae^{3t} - Be^{-t} \end{cases} \xrightarrow{\quad} \begin{cases} x = Ae^{3t} \\ \dot{x} = 3Ae^{3t} \end{cases} \xrightarrow{\quad}$$

可知, 当t趋于无穷大时, 系统状态趋于直线L2

由相轨迹图可知, 该系统不稳定



问题7: 有没有轨迹是稳定的?



例子4，设某二阶控制系统S1为：

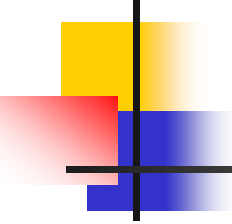
$$\begin{cases} \ddot{x} - 2\dot{x} = u \\ u = -2x \end{cases} \quad \rightarrow \quad \ddot{x} - 2\dot{x} + 2x = 0$$

这个系统的特征根为：  $\lambda_{1,2} = 1 \pm 1i$

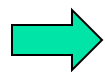


$$x(t) = Ae^t \cos(t + \theta)$$

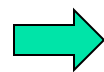
$$\dot{x}(t) = Ae^t \cos(t + \theta) - Ae^t \sin(t + \theta)$$



$$\begin{cases} \ddot{x} = u \\ u = -x \end{cases}$$



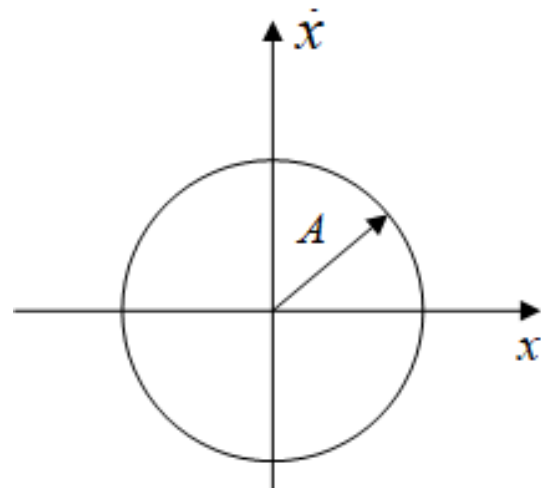
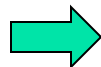
$$\lambda = \pm 1j$$



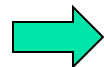
$$x = A \cos(t + \theta)$$

$$\dot{x} = -A \sin(t + \theta)$$

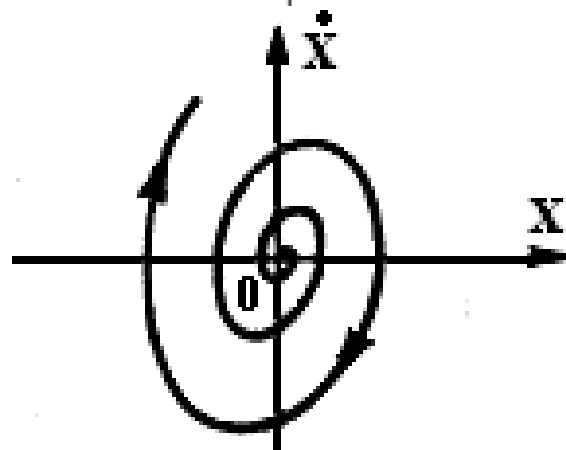
$$\dot{x}^2 + x^2 = A^2$$



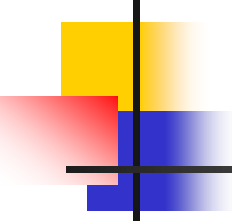
$$x(t) = Ae^t \cos(t + \theta)$$



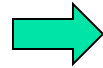
$$\dot{x}(t) = Ae^t \cos(t + \theta) - Ae^t \sin(t + \theta)$$



例子中的系统是不稳定



$$\begin{cases} \ddot{x} + 2\dot{x} = u \\ u = -2x \end{cases}$$



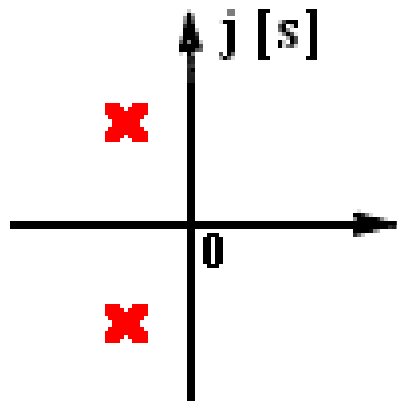
$$\ddot{x} + 2\dot{x} + 2x = 0$$

这个系统的特征根为:  $\lambda_{1,2} = -1 \pm 1i$

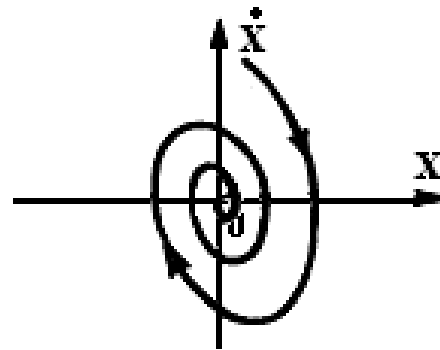


$$x(t) = Ae^{-t} \cos(t + \theta)$$

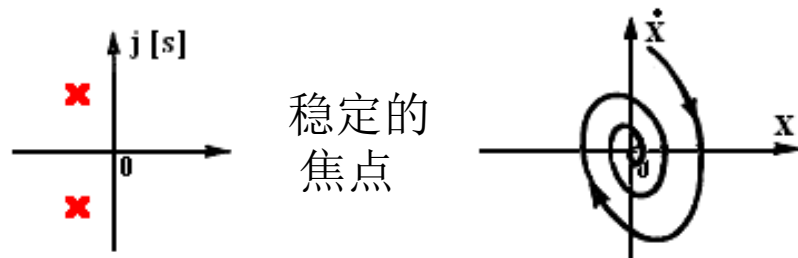
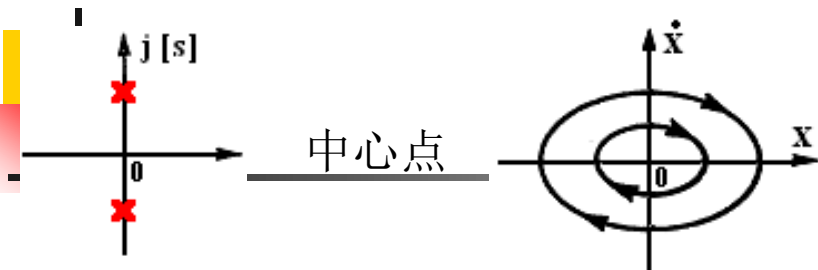
$$\dot{x}(t) = -Ae^{-t} \cos(t + \theta) - Ae^{-t} \sin(t + \theta)$$



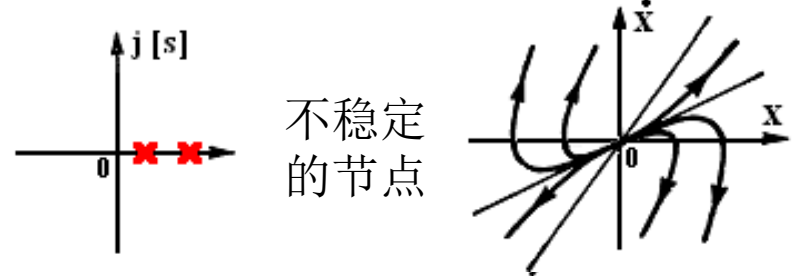
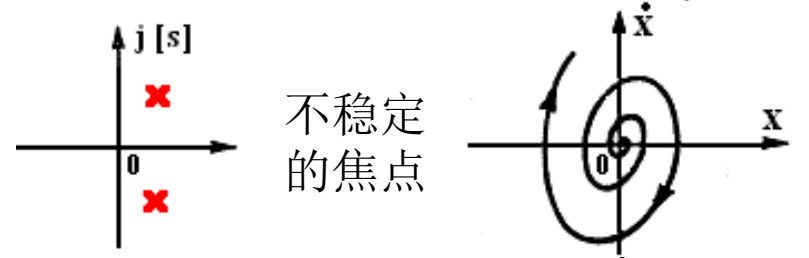
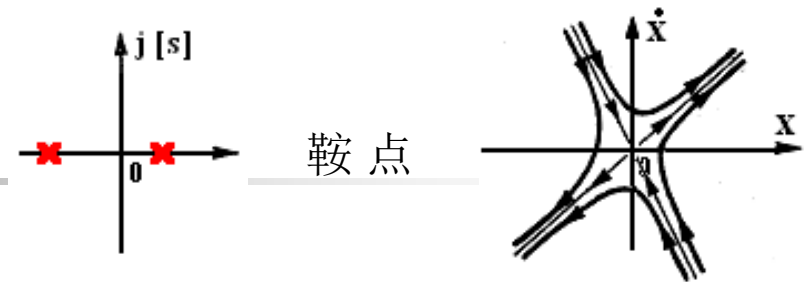
稳定的  
焦点



极点分布 奇点 相迹图



极点分布 奇点 相迹图

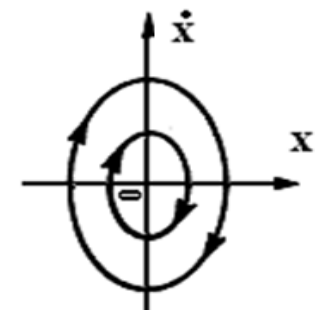
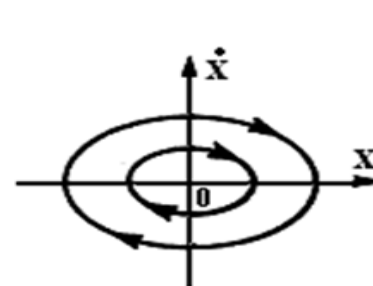
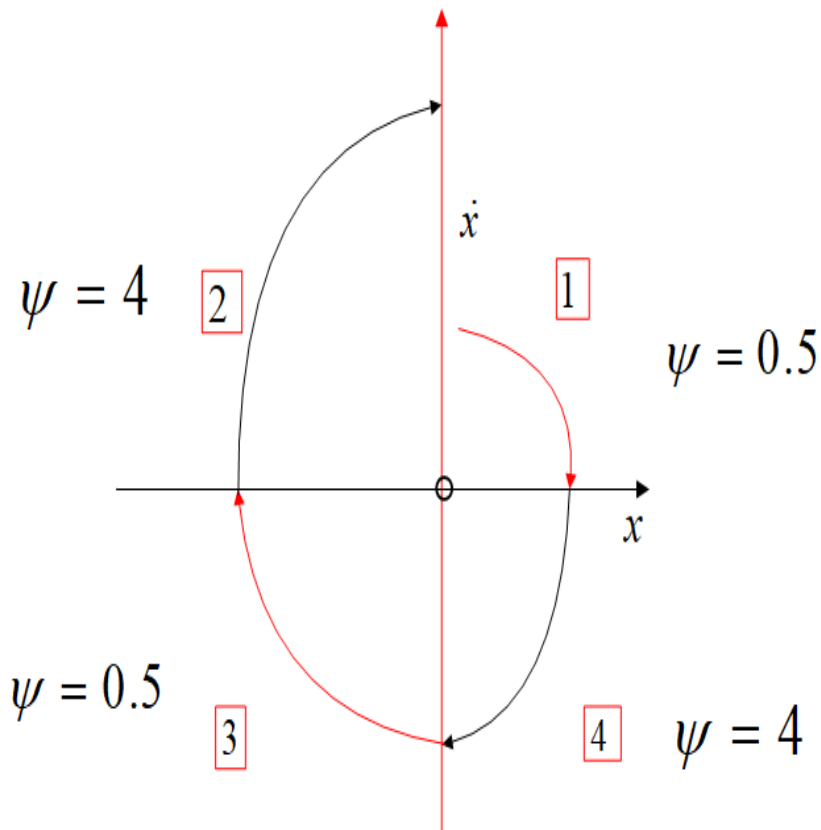


问题：我们这节课是要讲什么？

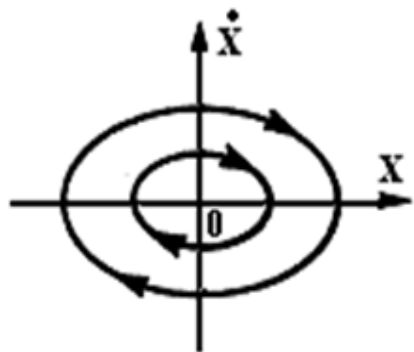
例子S1，设某二阶控制系统为：

$$\ddot{x} = u \quad u = \begin{cases} -0.5x & x\dot{x} > 0 \\ -4x & x\dot{x} \leq 0 \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \ddot{x} + \psi x = 0$$

$$\psi = \begin{cases} 0.5 & x\dot{x} \geq 0 \quad \text{一、三象限} \\ 4 & x\dot{x} \leq 0 \quad \text{二、四象限} \end{cases}$$



$$\psi = \begin{cases} 4 & x\dot{x} \geq 0 \quad \text{一、三象限} \\ 0.5 & x\dot{x} \leq 0 \quad \text{二、四象限} \end{cases}$$



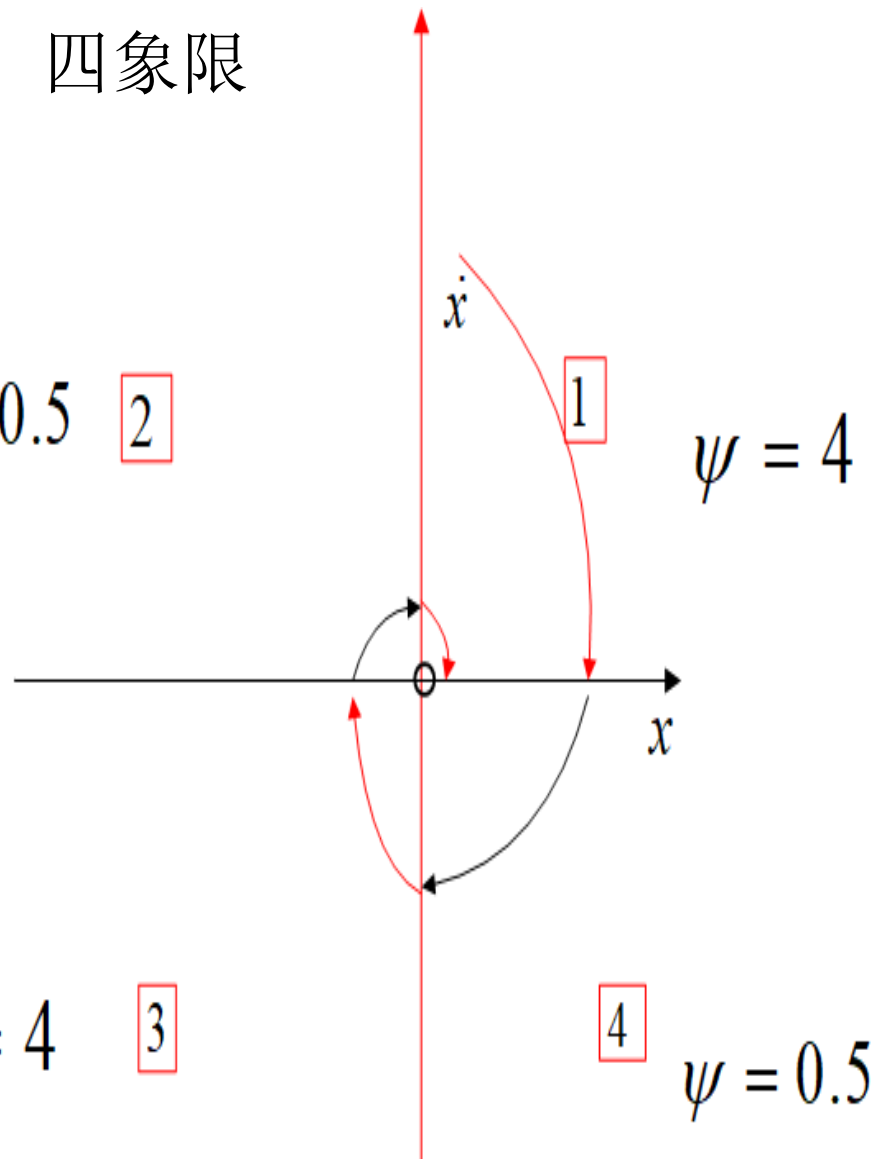
$$a_2^2 < 1$$



$$a_1^2 > 1$$

$$\psi = 0.5 \quad \boxed{2}$$

$$\psi = 4 \quad \boxed{3}$$



例子S2，设某二阶控制系统S3为：

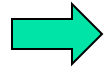
$$\ddot{x} - 2\dot{x} = u$$

$$u = \begin{cases} -2x & xs > 0 \\ 3x & xs \leq 0 \end{cases}, \quad s = x + \dot{x}$$



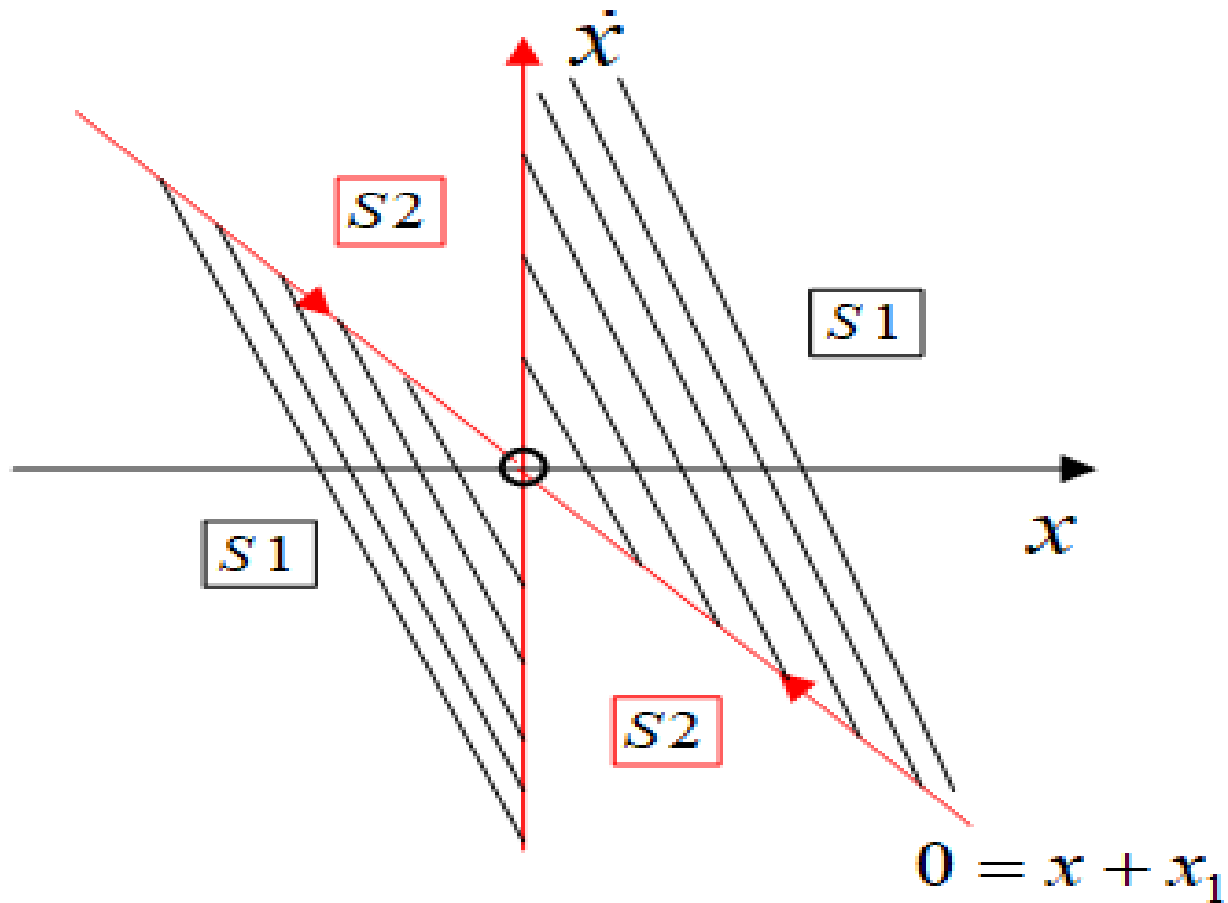
$$S3: \begin{cases} S1: \ddot{x} - 2\dot{x} + 2x = 0 & xs > 0 \\ S2: \ddot{x} - 2\dot{x} - 3x = 0 & xs \leq 0 \end{cases}, \quad s = x + \dot{x}$$

$$xs > 0$$



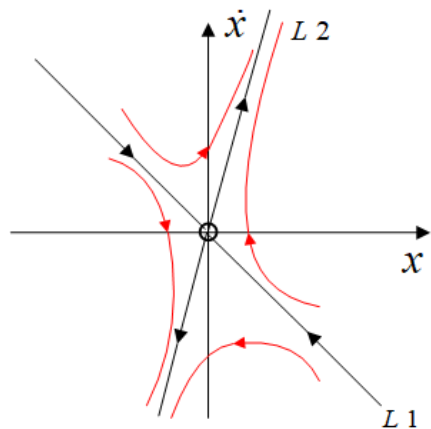
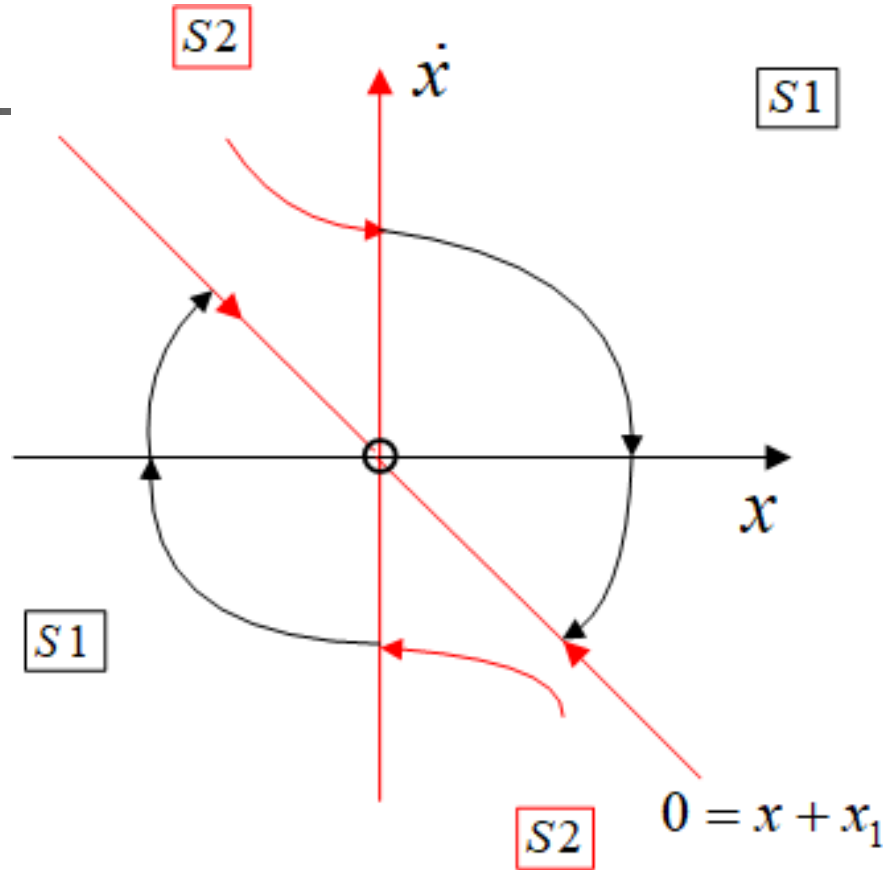
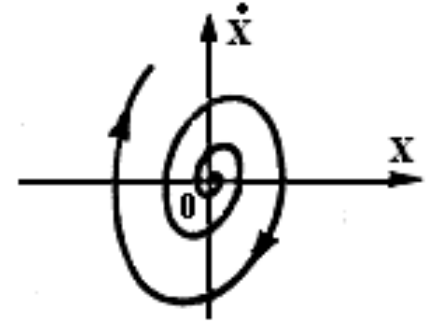
$$x > 0 \wedge x + \dot{x} > 0$$

$$x < 0 \wedge x + \dot{x} < 0$$





S1  $\ddot{x} - 2\dot{x} + 2x = 0 \Rightarrow \lambda_{1,2} = 1 \pm li$



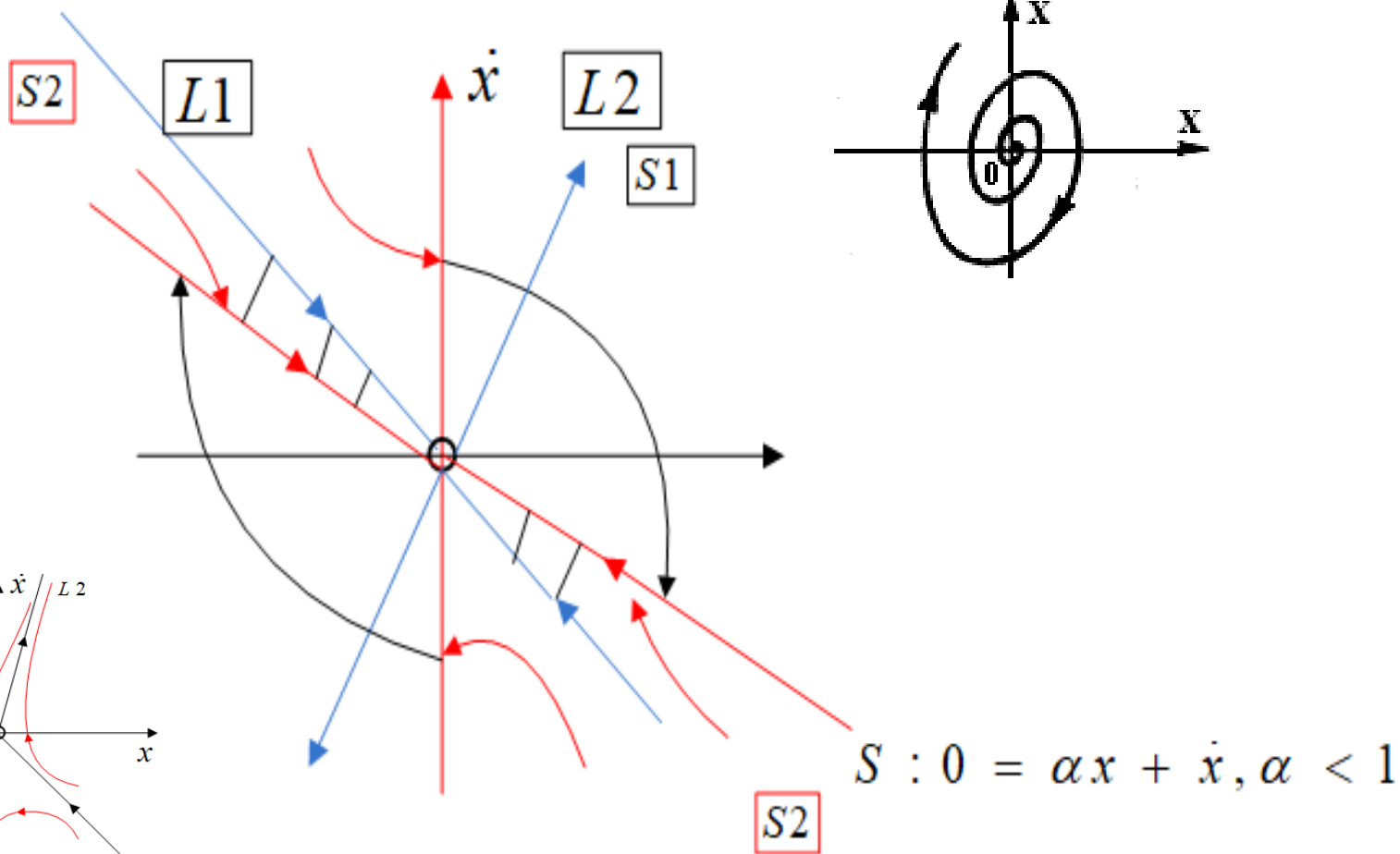
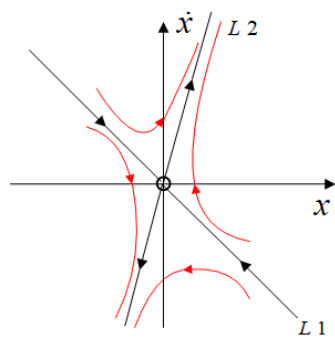
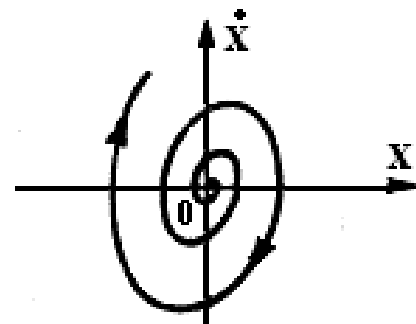
$L1: \dot{x} + x = 0$

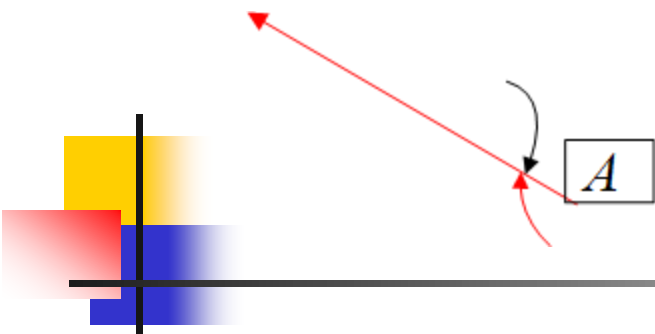
$L2: \dot{x} - 3x = 0 \quad \lambda_{1,2} = 3, -1 \leftarrow \ddot{x} - 2\dot{x} - 3x = 0 \quad S2$

设某二阶控制系统S3为:  $\ddot{x} - 2\dot{x} = u$

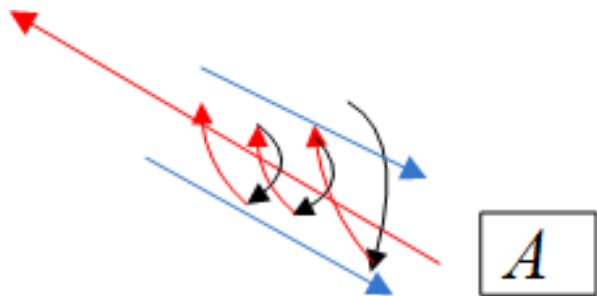
$$u = \begin{cases} -2x & xs > 0 \\ 3x & xs \leq 0 \end{cases}, \quad s = \alpha x + \dot{x}, 0 < \alpha < 1$$

S4  
的  
相  
轨  
迹  
图





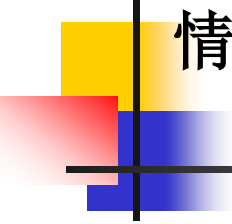
问题8：轨迹达到A点后会静止吗？



问题9：理想情况下，这个宽度是多少？

由于宽度趋近于零，导致系统将沿着S向原点趋近，好像沿着S滑向原点，这种运动形式就称为滑动模态（sliding mode）。

那么实际滑动是什么样子呢？



系统的状态轨迹均指向切换线，这意味着系统状态点一旦进入便只能沿着该线运动而不再离开。在保证渐近稳定的情况下，后者产生了“新”的状态轨迹，且鲁棒性更强

这种沿 $s=0$ 滑动至原点的特殊运动成为滑动运动，这时前面任何一种固定结构下所没有的运动。

直线 $s=0$ 称为切换流形，函数成为切换函数。

在滑模运动下，系统的运动规律有简单的微分方程 $\dot{x}+cx=0$ 描述，解为 $x(t) = x(0) \exp(-ct)$

显然，方程阶数比原系统低，而且仅与参数 $c$ 有关，即不受系统参数变化或干扰的影响，具有很强的鲁棒性。



## 变结构控制实现方式的讨论

### 方式1：“就地取材”型

- 类似系统s2,通过对各子系统有益运动部分的“精心拼接”，实现组合运动的稳定性。
- 缺点：干扰、参数扰动的影响并未消除

### 方式2：无中生有（滑动模态）

- 创造出任何子系都不包含的新轨迹
- 优点：有可能具有独立于各子系统的特性，提高系统的鲁棒性