

四.运动学的二类问题

1. 第一类问题 已知运动学方程,求 \vec{r} , $\Delta \vec{r}$, Δs , \vec{v} , \vec{a}

例 已知一质点运动方程 $\vec{r} = 2t \vec{i} + (2 - t^2) \vec{j}$

- \vec{x} (1) t = 1s 到 t = 2s 质点的位移
 - $(2) t = 2s 时 \vec{\boldsymbol{v}}, \vec{\boldsymbol{a}}$
 - (3) 轨迹方程

解 (1)
$$\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1$$
 $\vec{r}_1 = 2\vec{i} + \vec{j}$ $\vec{r}_2 = 4\vec{i} - 2\vec{j}$ $\Delta \vec{r} = \vec{r}_2 - \vec{r}_1 = (4 - 2)\vec{i} + (-2 - 1)\vec{j} = 2\vec{i} - 3\vec{j}$

(2)
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = 2\vec{j} - 2t\vec{j}$$
 $\vec{a} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -2\vec{j}$

当
$$t = 2s$$
 时 $\vec{v}_2 = 2\vec{i} - 4\vec{j}$, $\vec{a}_2 = -2\vec{j}$

(3)
$$x = 2t$$
 $y = 2 - t^2$ $y = 2 - \frac{x^2}{4}$

2. 第二类问题 已知加速度和初始条件,求 \vec{v} , $\Delta \vec{r}$, Δs

例 已知
$$\vec{a}=16\vec{j}$$
, $t=0$ 时 $\vec{v}(0)=6\vec{i}$, $\vec{r}(0)=8\vec{k}$

求 v和运动方程。

解
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = 16\vec{j}$$
 $d\vec{v} = 16dt \ \vec{j}$ $\int_{\vec{v}_{(0)}}^{\vec{v}_{(t)}} d\vec{v} = \int_{0}^{t} 16dt \ \vec{j}$ 代入初始条件得 $\vec{v}(t) - \vec{v}(0) = 16t \ \vec{j}$ $\vec{v}(t) = 6\vec{i} + 16t \ \vec{j}$ $\frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{v}(t)$ $d\vec{r} = (6\vec{i} + 16t \ \vec{j})dt$ $\vec{r}(t) - \vec{r}(0) = \int_{\vec{r}_{(0)}}^{\vec{v}_{(t)}} d\vec{r} = \int_{0}^{t} (6\vec{i} + 16t \ \vec{j})dt = 6t \ \vec{i} + 8t^{2} \ \vec{j}$ 代入初始条件 $\vec{r}(0) = 8\vec{k}$ $\vec{r}(t) = 6t \ \vec{i} + 8t^{2} \ \vec{j} + 8\vec{k}$

例 质点以速度 $v=4+t^2$ m/s 作直线运动,沿质点运动直线作OX轴,并已知 t=3s 时,质点位于x=9m处,

求该质点的运动学方程。

解
$$\frac{dx}{dt} = v(t) = 4 + t^2$$
 $dx = (4 + t^2)dt$ $\int_{9}^{x} dx = \int_{3}^{t} (4 + t^2)dt$ $x = 4t + \frac{t^3}{3} - 12$

例 一质点沿一直线运动,其加速度为a=-2x,式中x 的单位为 m/s^2 ,设当x=0时, $v_0=4$ m/s。

x 该质点的速度v 与位置坐标x 之间的关系。

解
$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{dv}{dx} \cdot v = -2x$$

$$\int_{4}^{v} v \cdot dv = \int_{0}^{x} -2x dx$$

$$v^{2} = -2x^{2} + 16$$

例 一艘正在行驶的电艇,在发动机关闭后,有一个与它速度 方向相反的加速度,其大小与它的速度平方成正比,即 $a=-kv^2$,式中k为常数,试证 明电艇在关闭发动机后又行 驶 x 距离时的速度为 $v=v_0e^{-kx}$,其中 v_0 是发动机关闭时的速度

证
$$a = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}x} \cdot \frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}x} \cdot v = -kv^2$$
初始条件 $x = 0$ $v = v_0$
$$\int_{v_0}^{v} \frac{\mathrm{d}v}{v} = \int_{0}^{x} -k\mathrm{d}x \quad v = v_0e^{-kx}$$

例 质点在竖直的Oxy平面内作斜抛运动,t=0 时质点在O点, $t=t_1$ 时质点运动到A点,如图,

 $\int_{0}^{t_{1}} v_{x} dt$ 表示 $\mathcal{L}_{t=0}$ 到 t_{1} 时间内质点位移沿x轴的投影;

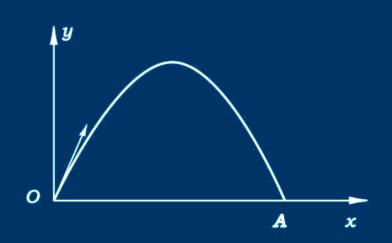
 $\int_{0}^{t_{1}} v_{y} dt$ 表示从t=0到 t_{1} 时间内质点位移沿y轴的投影;

 $\int_{0}^{t_1} v dt$ 表示从t=0到 t_1 时间内经历的路程;

 $\frac{\int_{0}^{A} d\vec{r}$ 表示从O点运动到A点的 过程中质点的位移;

 $\int_0^A |\mathbf{d}\vec{r}|$ 表示从O点运动到A点的过程中质点经历的路程;

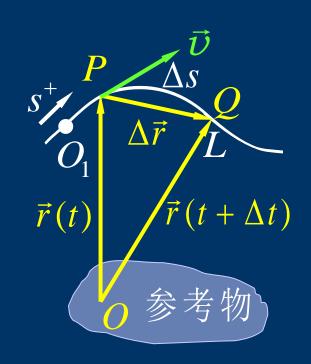
 $\int_{0}^{A} dr$ 表示从O到A的距离。



§ 1.4 用自然坐标 Natural Coordinates 表示平面曲线运动中的速度和加速度

一. 速度
$$\Delta s = s(t + \Delta t) - s(t)$$
 velocity $\vec{v} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} (\frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s} \frac{\Delta s}{\Delta t})$
$$= (\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s})(\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta s}{\Delta t}) = (\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s}) \frac{ds}{dt}$$

$$\lim_{\Delta s \to 0} \left| \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s} \right| = 1 \quad \forall \vec{n} \quad \vec{r} \quad \vec{r} = \lim_{\Delta s \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta s}$$



指向自然坐标正的一侧

$$\vec{v} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} \vec{\tau} = v\vec{\tau} \qquad v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}$$
切线上的投影

大小
$$\left| \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} \right|$$
 方向 $\left| \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} \right|$

二.加速度 Acceleration

$$\vec{v} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\vec{\tau} = v\vec{\tau} \qquad \vec{a} = \frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\vec{\tau}) = \frac{\mathrm{d}^2s}{\mathrm{d}t^2}\vec{\tau} + \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\frac{\mathrm{d}\vec{\tau}}{\mathrm{d}t}$$

第一项 大小
$$\frac{d^2s}{dt^2} = \frac{dv}{dt}$$
 方向 $\frac{d^2s}{dt^2}\vec{\tau}$ $\frac{d^2s}{dt^2}\vec{\tau} = \vec{a}_{\tau}$

意义 反映速度大小的变化

Tangential acceleration

第二项
$$\frac{ds}{dt} \frac{d\vec{\tau}}{dt}$$
 $\Delta \vec{\tau} = \vec{\tau} (t + \Delta t) - \vec{\tau} (t)$ $\Delta \vec{\tau}$ $\Delta t \to 0, |\Delta \vec{\tau}| = |\vec{\tau} (t)| \Delta \theta, \Delta \vec{\tau} \to \vec{n}$ $\vec{\tau} (t) \Delta \theta$ $\Delta \vec{\tau} = \Delta \theta \vec{n}$ $\vec{\tau} (t + \Delta t)$

$$\frac{d\vec{\tau}}{dt} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{\tau}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \vec{n} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta s} \vec{\Lambda} \vec{n} = \frac{1}{\rho} \nu \vec{n}$$

$$\therefore \frac{ds}{dt} \frac{d\vec{\tau}}{dt} = \nu \frac{1}{\rho} \nu \vec{n} = \frac{\nu^2}{\rho} \vec{n} = \vec{a}_n$$

| Normal acceleration

意义 反映速度方向变化的快慢

$$\vec{a} = a_n \vec{n} + a_\tau \vec{\tau} = \frac{v^2}{\rho} \vec{n} + \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} \vec{\tau} = (\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t})^2 \frac{1}{\rho} \vec{n} + \frac{\mathrm{d}^2 s}{\mathrm{d}t^2} \vec{\tau}$$

对匀速率圆周运动
$$\vec{a}_n = a_n \vec{n} = \frac{v^2}{r} \vec{n}$$

对平面曲线运动
$$s = f(t)$$
 $v = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} \Leftrightarrow a_{\tau}, a_{n}, \vec{a}$

例 一汽车在半径R=200m 的圆弧形公路上行驶,其运动学方程为s=20t-0.2 t^2 (SI).

 $\frac{1}{x}$ 汽车在 t=1s 时的速度和加速度大小。

解根据速度和加速度在自然坐标系中的表示形式,有

$$v = \frac{ds}{dt} = 20 - 0.4t \qquad v(1) = 19.6 \text{ (m/s)}$$

$$a_{\tau} = \frac{dv}{dt} = -0.4 \qquad a_{n} = \frac{v^{2}}{R} = \frac{(20 - 0.4t)^{2}}{R}$$

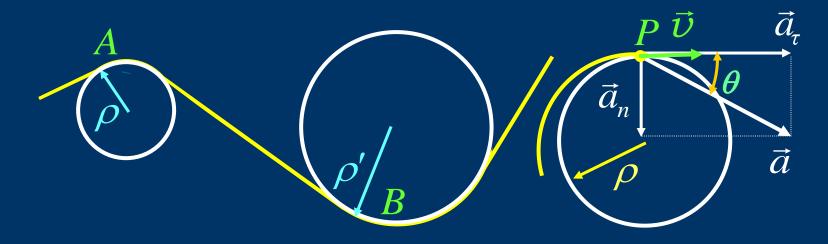
$$a = \sqrt{a_{\tau}^{2} + a_{n}^{2}} = \sqrt{(-0.4)^{2} + \left(\frac{(20 - 0.4 \times 1)^{2}}{R}\right)}$$

$$a(1) = \sqrt{(-0.4)^{2} + \left(\frac{(20 - 0.4 \times 1)^{2}}{200}\right)} = 1.44 \text{ (m/s}^{2})$$

讨论 Discuss

(1) 在一般情况下
$$\vec{a} = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}(\nu\vec{\tau}) = \frac{\mathrm{d}\nu}{\mathrm{d}t}\vec{\tau} + \nu\frac{\mathrm{d}\vec{\tau}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}^2s}{\mathrm{d}t^2}\vec{\tau} + \frac{\nu^2}{\rho}\vec{n}$$

其中 p 为曲率半径, n 的方向指向曲率圆中心引入曲率圆后,整条曲线就可看成是由许多不同曲率半径的圆弧所构成



$$a = \sqrt{{a_{\tau}}^2 + {a_n}^2}, \operatorname{tg} \theta = \frac{a_n}{a_{\tau}}$$

(2) 自然坐标系与直角坐标系的关系

Relations between natural coordinates and cartesian coordinates

$$\left| d\vec{r} \right| = \sqrt{\left(dx \right)^2 + \left(dy \right)^2 + \left(dz \right)^2} = \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx} \right)^2 + \left(\frac{dz}{dx} \right)^2} dx$$

$$ds = \sqrt{1 + \left(\frac{dy}{dx}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dx}\right)^2} dx$$

•
$$ds = vdt = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}dt$$

$$\int_{s_0}^{s} ds = \int_{0}^{t} \nu dt = \int_{0}^{t} \sqrt{\nu_x^2 + \nu_y^2 + \nu_z^2} dt$$

$$\therefore s = s_0 + \int_0^t \sqrt{{\upsilon_x}^2 + {\upsilon_y}^2 + {\upsilon_z}^2} dt$$

例 已知质点的运动方程为

$$x = A \cos \omega t$$
, $y = A \sin \omega t$, $z = Bt$

求 在自然坐标系中任意时刻的速度

解:
$$ds = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} dt$$
$$= \sqrt{(A \omega \sin \omega t)^2 + (A \omega \cos \omega t)^2 + B^2} dt$$
$$= \sqrt{A^2 \omega^2 + B^2} dt$$

$$\vec{v} = v\vec{\tau} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}\vec{\tau} = \sqrt{A^2\omega^2 + B^2}\vec{\tau}$$

另一解法:
$$ds = |d\vec{r}| = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2}$$

例 将一根光滑的钢丝弯成一个竖直平面内的曲线,质点可沿钢丝向下滑动。已知质点运动的切向加速度为 $a_{\tau}=-g\sin\theta$ g 为重力加速度, θ 为切向与水平方向的夹角.

求 质点在钢丝上各处的运动速度.

解 由题意可知

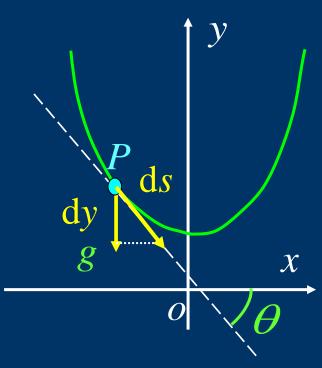
$$a_{\tau} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = -g\sin\theta = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}s}\frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t} = v\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}s}$$

$$v d v = -g \sin \theta ds$$

$$\sin \theta = \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}s}$$

从图中分析看出

$$\sin \theta \, ds = dy \int_{v_0}^{v} v \, dv = -\int_{y_0}^{y} g \, dy \longrightarrow v^2 = v_0^2 + 2g(y_0 - y)$$



§ 1.5 圆周运动 Circular motion 的角量描述 角量与线量的关系

一. 角位置与角位移 Angular position and displacement

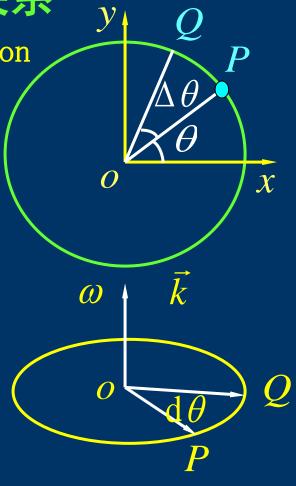
$$\theta = \theta(t)$$
 角位置(运动学方程)

 $\Delta\theta$ 为质点圆周运动的角位移

二.角速度 Angular velocity

质点作圆周运动的角速度为

$$\vec{\omega} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \theta}{\Delta t} \vec{k} = \frac{\mathrm{d}\theta}{\mathrm{d}t} \vec{k} \quad \text{indicates the indicated of the properties of the indicated of the properties of the propert$$



三. 角加速度 Angular acceleration

角加速度 角速度对时间的一阶导数

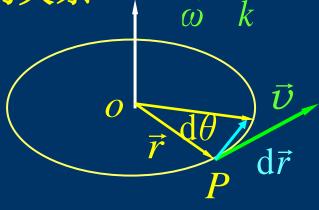
$$t : \boldsymbol{\omega}$$
 $t + \Delta t : \boldsymbol{\omega} + \Delta \boldsymbol{\omega}$

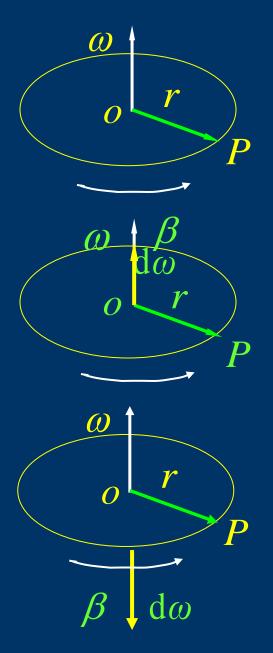
$$\vec{\beta} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{d\theta}{dt} \vec{k} \right) = \frac{d^2\theta}{dt^2} \vec{k}$$

角加速度的方向与do 的方向相同

四. 角量与线量的关系

$$|d\vec{r}| = rd\theta$$







• 速度与角速度的矢量关系式

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\theta \, \vec{k} \times \vec{r}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \, \vec{k} \times \vec{r} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

大小 $v = \omega r$ (标量式) 方向 $\vec{\omega} \times \vec{r}$

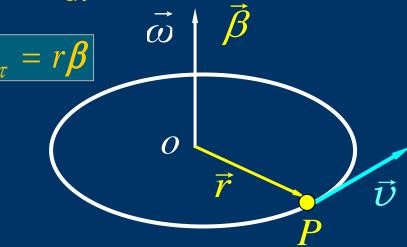
• 加速度与角加速度的矢量关系式

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(\vec{\omega} \times \vec{r})}{dt} = \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}}{dt} = \vec{\beta} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

第一项
$$\vec{\beta} \times \vec{r} \Rightarrow \vec{a}_{\tau}$$
 大小 $a_{\tau} = r\beta$

第二项
$$\vec{o} \times \vec{v} \Rightarrow \vec{a}_n$$

大小
$$a_n = \omega v = \omega^2 r$$



例 一质点作半径为0.1m 的圆周运动,已知运动学方程为

$$\theta = 2 + 4t^3 \text{(rad)}$$

- 求 (1) 当t = 2s 时,质点运动的 a_n 和 \vec{a} 以及 a_τ 的大小
 - (2) 当 $\theta=?$ 时,质点的加速度与半径成 45° 角?
- 解(1)由上述公式可知

$$\therefore \theta = 2 + 4t^3 \qquad \therefore \boldsymbol{\omega} = \frac{d\theta}{dt} = 12t^2 \qquad \boldsymbol{\beta} = \frac{d^2\theta}{dt^2} = 24t$$

$$\therefore a_n = r\omega^2 = 230.4 \text{ (m/s}^2) \qquad a_\tau = r\beta = 4.8 \text{ (m/s}^2)$$

$$\Rightarrow a = \sqrt{a_n^2 + a_\tau^2} = 230.5 \text{ (m/s}^2)$$

(2) 设t 时刻,质点的加速度与半径成 45° 角,则

$$a_{\tau} = a_n$$
 $r\omega^2 = r\beta$

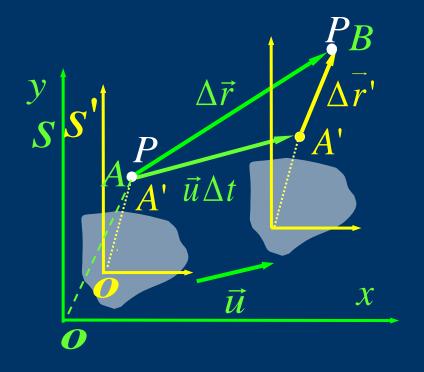
$$\therefore 144t^{4} = 24t' \Rightarrow t' = 0.55(s) : \theta = 2 + 4t^{3} = 2.67(rad)$$

例 一质点在水平面内以顺时针方向沿半径为2m 的圆形轨道运动。此质点的角速度与运动时间的平方成正比,即 $\omega=kt^2$,k 为常数. 已知质点在2s 末的线速度为 32m/s

§ 1.6 不同参考系中的速度和加速度变换定理简介 Galileo's relativity principle

一. 基本概念

- 一个动点 P (研究对象)
- 二个参照系 绝对参照系s,相对参照系s'
- 三种运动 绝对运动、相对运动、 牵连运动



- •s'系相对于s系的位移: $\vec{u}\Delta t$ 牵连位移
- B 点相对于s' 系的位移: $\Delta r'$ 相对位移
- B 点相对于S 系的位移: $\Delta \vec{r}$ 绝对位移

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r'} + \vec{u} \Delta t$$

二. 速度变换定理 加速度变换定理

1. 速度变换

$$\lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r'}}{\Delta t'} \frac{\Delta t'}{\Delta t} + \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\vec{u} \Delta t}{\Delta t} \qquad \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r'}}{\Delta t} \qquad \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta t'}{\Delta t} = 1$$

$$\frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{d\vec{r}'}{dt'} + \vec{u} \qquad \vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e \qquad \vec{v}_{\text{ext}} = \vec{v}_{\text{first}} + \vec{v}_{\text{first}} + \vec{v}_{\text{first}}$$

$$v_{ax} = v_{rx} + v_{ex}$$
 $v_{ay} = v_{ry} + v_{ey}$ $v_{az} = v_{rz} + v_{ez}$

2. 加速度变换

$$\frac{\mathrm{d}\vec{v}_{\text{max}}}{\mathrm{d}t} = \frac{\mathrm{d}\vec{v}_{\text{max}}}{\mathrm{d}t} + \frac{\mathrm{d}\vec{v}_{\text{peg}}}{\mathrm{d}t}$$

$$\vec{a}_{\text{em}} = \vec{a}_{\text{HM}} + \vec{a}_{\text{\text{e}}}$$

例 一个带篷子的卡车,篷高为h=2m,当它停在马路边时,雨滴可落入车内达 d=1m,而当它以15km/h 的速率运动时,雨滴恰好不能落入车中。

求 雨滴的速度矢量。

解 根据速度变换定理

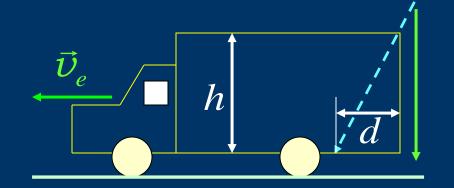
$$\vec{\mathcal{U}}_a = \vec{\mathcal{U}}_r + \vec{\mathcal{U}}_e$$

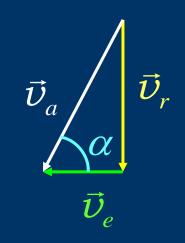
$$\vec{v}_{\mathrm{m.th}} = \vec{v}_{\mathrm{m.f.}} + \vec{v}_{\mathrm{f.th}}$$

画出矢量图

$$\alpha = \operatorname{arctg}\left(\frac{h}{d}\right) = 63.4^{\circ}$$

$$|\vec{v}_a| = \left| \frac{\vec{v}_e}{\cos \alpha} \right| = \frac{15}{\cos \alpha} = 33.5 \text{km/h} = 9.3 \text{(m/s)}$$





例 升降机以加速度 1.22 m/s² 上升,有一螺母自升降机的 天花板松落,天花板与升降机的底板相距 2.74m。

求 螺母自天花板落到底板所需的时间.

解 取螺母刚松落为计时零点.

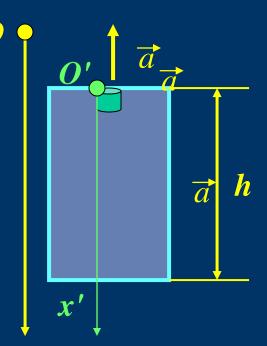
动点为螺母,取二个坐标系如图 三种加速度为:

$$\vec{a}_a = g\vec{i}$$
, $\vec{a}_e = -a\vec{i}$, $\vec{a}_r = ?$

$$\vec{a}_a = \vec{a}_e + \vec{a}_r$$
, $\vec{a}_r = \vec{a}_a - \vec{a}_e$

$$a_r = a_a - a_e = g + a$$

$$h = \frac{1}{2}a_r t^2$$
 $t = \sqrt{\frac{2h}{g+a}} = \sqrt{\frac{2 \times 2.74}{9.80 + 1.22}} = 0.7(s)$



如图示 求小船靠岸过程中的 u,a

解: 答案:

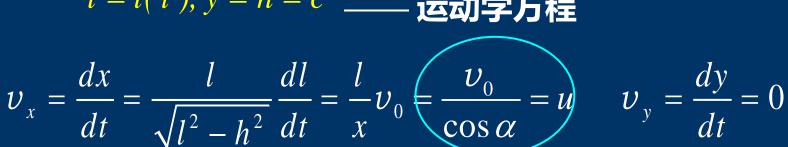
$$u = v_0 \cos \alpha$$

方法1 建立运动学方程

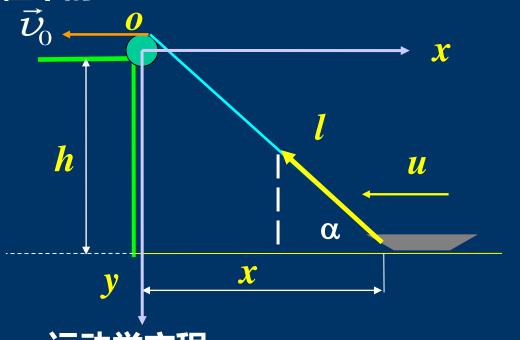
答案1: 直角坐标系

$$t: x = \sqrt{l^2 - h^2}$$

$$l = l(t), y = h = c$$
__



$$a = \sqrt{a_x^2 + a_y^2} = a_x = \frac{dv_x}{dt} = \dots$$



$$v_{y} = \frac{dy}{dt} = 0$$

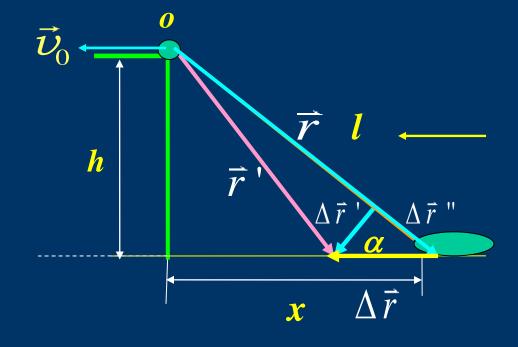


方法2 矢量分析

解:以坐标圆点做小船的位 矢,确定位移,再根据 速度定义求解

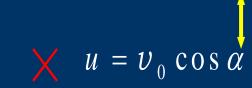
$$\Delta \vec{r} = \vec{r} ' - \vec{r}$$

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r} ' - \Delta \vec{r} ''$$



答案2:

$$u = \lim_{\Delta t \to 0} \left| \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} \right| = \lim_{\Delta t \to 0} \left| \frac{\Delta \vec{r} - \Delta \vec{r}}{\Delta t} \right| = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\cos \alpha} \frac{1}{\Delta t} = \frac{\upsilon_0}{\cos \alpha}$$



- ●三个概念 质点、参考系、坐标系
- ●四个物理量 位矢、位移、速度、加速度
- ●三个坐标系直角坐标系、自然坐标系、极坐标系
- ●三种运动 直线运动、曲线运动、相对运动