基本知识

- 1. 《孙子兵法》13 篇
- 2. 孙子(孙武),春秋末期齐国人,陈国 后裔,成就事业于吴国

为什么要学习孙子兵法:

- 1. 弘扬传统文化
- 2.培养战略思维
- 3.拓展国防教育
- 4.启发人生智慧

孙子兵法的成书背景:

- 1. 影响于孙武家族身后的军事背景
- 2. 植根于齐国悠久的地域文化氛围
- 3. 实践于春秋末期南方崛起的大国
- 4. 来源于春秋末期变革的社会环境

《孙子兵法》与人生智慧:

- 1. 将备五德: 要努力提高综合素质
- 2. 不可胜在己: 要始终掌握人生主动
- 3. 防愠制怒: 要不断加强个人修养
- 4. 杂于利害: 要正确处理各种矛盾

将备五德:智、信、仁、勇、严——《计 篇》

战争制胜因素: 道, 天, 地, 将, 法—— 《计篇》 p3

七计一一《计篇》 p3

五危——《九变篇》 **p150**

三非一一《火攻篇》 P225

<mark>兵书</mark>: 萌芽与殷商, 形成于西周, 成熟于 4. 军争篇、九变篇、行军篇: 讨论"知彼" 春秋。

武经七书: 它由《孙子兵法》《吴子兵法》 7. 用间篇: 论述战略侦察并总结全书 《六韬》《司马兵法》《三略》(《石公

三略》)《尉缭子》《李卫公问对》七部 著名兵书汇编而成。

《吴子兵法》:理(管理),备(战备), 果(果敢),戒(警戒),约(简单)

- 管理: 理者, 治众如治寡。
- 战备: 备者, 出门如见敌。
- 果敢:果者,临敌不怀生。
- 警戒: 戒者, 虽克如始战。
- 简单: 约者, 法令省而不烦。

《司马法》:司马穰苴

《六韬》:文,武,龙,虎,豹,犬

战争	时间	交战双方	结局	备注
柏举之战	前506年	吴—楚	吴胜	孙武、伍子胥
檀李之战	前496年	吴—越	越国胜	阖闾死,夫差立
夫椒之战	前494年	吴—越	吴国胜	勾践被俘
艾陵之战	前484年	吴—齐	吴国胜	伍子胥被杀
黄池会盟	前482年	吴—晋	确立霸主	姑苏被袭击
笠泽之战	前478年	吴—越	越国胜	越国围城
姑苏之战	前473年	吴—越	越国胜	夫差自杀

二、《孙子兵法》基本内容

- 1. 始计篇: 总论战争全局计划
- 2. 作战篇、谋攻篇: 提出攻战谋略
- 3. 军形篇、兵势篇、虚实篇:讨论"知己"
- 5. 地形篇、九地篇: 研究地形地理"知地"
- 6. 火攻篇: "知天"

一.计篇

- 1. 兵者,国之大事,死生之地,存亡之 道,不可不察也。
- 2. 经之以五事,校之以计而索其情:一日 道,二日天,三日地,四日将,五日法
- 3. 令民与上同意
- 4. 将者,智、信、仁、勇、严
- 5. 因利而制权
- 6. 兵者, 诡道也
- 7. 攻其无备, 出其不意
- 8. 多算胜,少算不胜

二. 作战篇

- 1. 兵闻拙速,未睹巧之久也
- 2. 取用于国, 因粮于敌
- 3. 兵贵胜,不贵久
- 4. 不尽知用兵之害者,不能尽知用兵之 2. 出其所不趋

三、谋攻篇

- 1. 不战而屈人之兵
- 2. 上兵伐谋,其次伐交
- 3. 必以全争于天下
- 4. 十则围之, 五则攻之。
- 5. 知可以战与不可以战者胜
- 6. 识众寡之用者胜
- 7. 上下同欲者胜
- 8. 以虞待不虞者胜
- 9. 将能而君不御者胜
- 10. 知己知彼,百战不殆

四. 形篇

- 1. 先为不可胜,以待敌之可胜
- 2. 不可胜在己,可胜在敌
- 3. 胜可知而不可为
- 4. 自保而全胜
- 5. 善守者,藏于九地之下,善攻者,动 于九天之上
- 6. 胜于易胜
- 7. 无智名, 无勇功
- 8. 立于不败之地
- 9. 胜兵先胜而后求战
- 10. 修道而保法

- 11. 胜兵若以镒称铢
- 12. 若决积水于千仞之谿者,形也

五. 势篇

- 1. 以正合,以奇胜
- 2. 奇正之变,不可胜穷也
- 3. 激水之疾,至于漂石者,势也
- 4. 鸷鸟之疾,至于毁折者,节也
- 5. 其势险, 其节短
- 6. 乱生于治, 怯生于勇, 弱生于强
- 7. 择人而任势
- 8. 如转圆石于千仞之山者,势也

六、虚实篇

- 1. 致人而不致于人
- 3. 行于无人之地
- 4. 攻而必取者, 攻其所不守也
- 5. 善守者, 敌不知其所攻
- 6. 攻其所必救
- 7. 无所不备,则无所不寡
- 8. 其战胜不复,而应形于无穷
- 9. 知战之地,知战之日,则可千里而战
- 10. 兵形象水
- 11. 水因地而制流, 兵因敌而制胜
- 12. 避实而击虚
- 13. 因敌变化而取胜者,谓之神

七. 军争篇

- 1. 以迂为直,以患为利
- 2. 迂其途, 而诱之以利, 后人发, 先人至
- 3. 军争为利,军争为危
- 4. 举军而争利,则不及;委军而争利,则辎 重捐
- 5. 军无辎重则亡,无粮食则亡,无委积则亡
- 6. 兵以诈立,以利动,以分合为变
- 7. 其疾如风,其徐如林,侵掠如火,不动如 山
- 8. 先知先觉之计者胜
- 9. 勇者不得独进,怯者不得独退
- 10. 三军可夺气,将军可夺心
- 11. 避其锐气,击其惰归

- 12. 以佚待劳
- 13. 无邀正正之旗, 勿击堂堂之陈
- 14. <mark>归师勿遏,围师必阙,穷寇勿迫</mark>
- 八. 九变篇
- 1. 途有所不由,军有所不击,城有所不 攻,地有所不争,君命有所不受
- 2. 将通于九变之地利者,知用兵矣
- 3. 智者之虑,必杂于利害
- 4. 无恃其不来, 恃吾有以待也
- 5. 无恃其不攻,恃吾有所不可攻也
- 6. 将有五危

九. 行军篇

- 1. 凡军好高而恶下,贵阳而贱阴,养生 而处实,军无百疾,是谓必胜
- 2. <mark>兵非益多,惟无武进,足以并力、料</mark> 敌、取人而已
- 3. 令之以文, 齐之以武
- 4. 令素行者,与众相得

十、地形篇

- 1. 地形者, 兵之助也
- 2. 科敌制胜
- 3. 进不求名,退不避罪
- 4. 动而不迷,举而不穷
- 5. 视卒如婴儿,视卒如爱子

6. 知彼知己,胜乃不殆,知天知地,胜乃不 穷

十一. 九地篇

- 1. 兵之情主速,乘人之不及,由不虞之道, 攻其所不戒也。
- 2. 善用兵者,譬如率然。
- 3. 不争天下之交,不养天下之权。
- 4. 投之亡地然后存,陷之死地然后生。
- 5. 并敌一向, 千里杀将。
- 6. 践墨随敌,以决战事。

十二、火攻篇

- 1. 非利不动,非得不用,非危不战
- 2. 主不可怒而兴师,将不可愠而致战
- 3. 合于利而动,不合于利而止

十三、用间篇

- 1. 不知敌之情者,不仁之至也
- 2. 明君贤将,所以动而胜人,成功出于众者, 先知也
- 3. 先知者,不可取于鬼神
- 4. 必取于人,知敌之情者也
- 5. 非圣智不能用间,非仁义不能使间,非微 妙不得间之实