## МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

#### ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

«Декораторы функций в языке Python»

Отчет по лабораторной работе № 2.12

по дисциплине «Основы программной инженерии»

	(полимсь)
Проверил Воронкин Р.А.	
Работа защищена « »	20r.
Подпись студента	<del></del>
Гасанов Г. М. « » 2022г.	
Выполнил студент группы	ı ПИЖ-б-о-21-1

#### Ставрополь 2022

**Цель работы:** приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х.

#### Выполнение работы:

- 1. Изучить теоретический материал работы.
- 2. Создать общедоступный репозиторий на GitHub, в котором будет использована лицензия МІТ и язык программирования Python.
  - 3. Выполните клонирование созданного репозитория.
- 4. Дополните файл .gitignore необходимыми правилами для работы с IDE PyCharm.
- 5. Организуйте свой репозиторий в соответствие с моделью ветвления git-flow.
  - 6. Создайте проект РуСharm в папке репозитория.
  - 7. Проработайте примеры лабораторной работы.

#### Пример 1.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def decorator_function(func):
    def wrapper():
        print('Функция-обёртка!')
        print('Оборачиваемая функция: {}'.format(func))
        print('Выполняем обёрнутую функцию...')
        func()
        print('Выходим из обёртки')

    return wrapper

@decorator_function
def hello_world():
    print('Hello world')

if __name__ == '__main__':
    hello_world()
```

```
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0x1028587c0>
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки
```

Рисунок 6 – Результат работы программы

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def benchmark(func):
    import time

    def wrapper():
        start = time.time()
        func()
        end = time.time()
        print('[*] Время выполнения: {} секунд.'.format(end-start))
    return wrapper

@benchmark
def fetch_webpage():
    import requests
    webpage = requests.get('https://google.com')

if __name__ == '__main__':
    fetch_webpage()
```

```
[*] Время выполнения: 1.0039680004119873 секунд.
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 7 – Результат работы программы

#### 8. Выполните индивидуальные задания.

Объявите функцию, которая вычисляет площадь круга и возвращает вычисленное значение.

В качестве аргумента ей передается значение радиуса. Определите декоратор для этой функции, который выводит на экран сообщение:

«Площадь круга равна = <число>». В строке выведите числовое значение с точностью до сотых.

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

def decorator(func):
    def wrapper(*args):
        print(f'Площаль круга равна = {func(*args):1.2f}')
    return wrapper

@decorator
def s_circle(r):
    import math
    return math.pi * r**2

if __name__ == '__main__':
    s_circle(int(input('enter r: ')))
```

```
Введите строку: Работай программка <div>pa6отай программка</div>
```

Рисунок 8 – Результат работы программы

#### Вопросы для защиты работы

#### 1. Что такое декоратор?

Декоратор – это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

## 2. Почему функции являются объектами первого класса?

Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называется элементы, с которыми можно делать всё то же, что и с любым другим объектом: передавать, как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.

#### 3. Каково назначение функций высших порядков?

Функции высших порядков — это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.

#### 4. Как работают декораторы?

Декоратор – это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода. Внутри декораторы мы определяем другую функцию, обёртку, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение.

# 5. Какова структура декоратора функций?

```
> d#!/usr/bin/env python3
c# -*- coding: utf-8 -*-

def decorator_function(func):
    def wrapper():
        print('0\text{MKLUMS-o6EDTKa!'})
        print('06opayusaemas \text{OythKLUMS: {}'.format(func))}
        print('Bыполняем o6Ephytym \text{OythKLUMW...'})
        func()
        print('Bыходим из обEptku')
        return wrapper

Qdecorator_function
    def hello_world():
        print('Hello world!')

if __name__ == '__main__':
        hello_world()
```

# 6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

```
import functools

def decoration(*args):
    def dec(func):
        @functools.wraps(func)
        def decor():
            func()
            print(*args)
            return decor
        return dec

@decoration('This is args')

def func_ex():
        print('Look')

if __name__ == '__main__':
        func_ex()
```

**Вывод:** в ходе выполнения практической работы были приобретены навыки по работе декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python.