



ASIGNATURA:			Calificación
Nombre del Alumno			
Fecha	Curso/Grupo		

EXAMEN DE BOOTSTRAP

Crea un contenedor que se adapte a todo tipo de pantallas. Éste será el contenedor que contendrá todos los contenedores del examen. Y será de color azul.
Una vez hayas creado ese contenedor, recrea el siguiente cuadro:

CABECERA (ocupa todo el ancho)→ FILA 1.COLUMNA 1		
FILA1. COLUMNA 2	FILA1.CONTENEDOR 3	
FILA2.COLUMNA 4	FILA2.COLUMNA 5	FILA2.COLUMNA 6
FILA 3. COLUMNA 7	FILA 3. COLUMNA 7	FILA 3. COLUMNA 7
FILA 3. COLUMNA 8	(VACIO)	

FILA 1 (Amarilla):

- CABECERA:La cabecera ocupa todo el ancho de la pantalla
 - Título:
 - h1 pero con la opción más pequeño que exista
 - Margen izquierdo y derecho del tamaño 5
 - Texto en el centro
 - Nombre del alumno
 - Un título con p, con el modelo más pequeño
 - Un padding 3
 - Color de fondo verde
- COLUMNA 1
 - Título
 - con la p tamaño más pequeño posible
 - Alineado al centro
 - Imágenes
 - Borde redondeado
 - Tamaño de las imágenes
 - Teclado tamaño original
 - Ratón
 - Ancho: 200
 - Alto: 300
 - Las imágenes se posicionan en los extremos del contenedor una a izquierda y la otra a derecha
- COLUMNA 2
 - Padding 5
 - Tabla
 - Color de la tabla gris
 - Las filas destacadas son los encabezados de la tabla
 - La fila de teclado debe ser negra con la letra blanca



- La celda dónde pone ratón debe ser blanca

FILA 2 (No tiene color, se ve el color del fondo)

- COLUMNA 4: Formulario básico en bootstrap, fondo blanco
 - Una campo de texto con el nombre de tamaño pequeño para rellenar el nombre y que ponga "Escribe tu nombre"
 - Campo de rango con mínimo 0 y máximo 10. Los saltos los debe dar de 1 en 1. → No os preocupéis si no sale el número que para mostrarlo se necesita JavaScript
 - Botón gris
- COLUMNA 5: Crea un formulario con un select y un botón dónde las opciones son Lenguaje de Marcas (que está seleccionada), Base de datos y Entornos.
 - El botón que sea turquesa
- COLUMNA 6: fondo de la celda blanco.
 - Crear un formulario con casillas de verificación dónde la de en medio este señalada
 - Botón gris

FILA 3. Define una cuadrícula en la cabecera de la fila con cuatro columnas. Hay que tener en cuenta que de normal se podrán 3 columnas del contenedor, en la pantalla pequeña una columna por fila y en la pantalla grande cuatro columnas por fila.

EXAMEN DE BOOTSTRAP

Nombre del alumno:

Partes de un ordenador



	Dato 1	Dato 2
Teclado	Mecánico	Membrana
Ratón	Adaptado	

Nombre

Nota

Asignatura del examen

¿Has realizado el examen?

☐ He finalizado a tiempo

☒ Me falta tiempo

☐ No se hacerlo

CONTENIDO X

CONTENIDO X

CONTENIDO X

CONTENIDO X