

04.4 JAVASCRIPT. EVENTOS

1. Realiza una cuadrícula de elementos en la que cada vez que hagas click en una te añades ese elemento a un “carrito”
2. Realiza un juego que muestre una imagen y el usuario teclee la palabra.
3. Realiza un juego dónde se muestran palabras e imágenes relacionadas. Y el usuario tiene que relacionar la palabra adecuada con la imagen
4. Realiza un juego de realizar parejas con una cuadrícula de 3x3 dónde cada vez que pases por encima se descubra la carta y hagas click para realizar la pareja
5. Realiza un tres en raya, determina un tipo de evento para cada jugador.