



Universidad de Caldas

Las estructuras condicionales comparan una variable contra otro(s) valor (es), para que en base al resultado de esta comparación (Verdadero o Falso, se siga un curso de acción dentro del programa. Cabe mencionar que la comparación se puede hacer contra otra variable o contra una constante, según se requiera. Existen tres tipos básicos, las simples, las dobles y las múltiples.

TALLER DE APLICACIÓN

Para los siguientes ejercicios, resolver en Java:

- Recuerde hacer una análisis previo para determinar que instrucciones dependen de que se cumpla o no una condición.
- Capturar las entradas por Teclado (Scanner);
- Construir funciones donde exista la posibilidad de retornar un valor
- Construir un procedimiento para armar la salida con cabecera
- si existen funciones de la biblioteca del Lenguaje que permitan agilizar el proceso, aplíquelas donde se requieran, ejemplo `isdigit()`, `isnumeric()`, `len()`
- Los mensajes de las salidas, lo más completas posible

1.	Determinar si un número es positivo o negativo
2.	Determinar si un número es par o impar
3.	Determinar si un número es divisible exactamente por 3 y 5 al mismo tiempo, por ejemplo 15 cumple, 10 no cumple porque NO es divisible por 3
4.	Dado un carácter, determinar si es una vocal; utilizar la estructura condicional switch()
5.	Leer una letra, determinar si es vocal, consonante o dígito numérico
6.	Leer 3 números, deducir si se han introducido en orden creciente
7.	Leer el número del mes, indicar el nombre del mes. Ejm: el mes 1 es ENERO, 12 es DICIEMBRE, sin no cumple mostrar un mensaje por ejemplo “EL MES 25 NO EXISTE” utilizar la estructura condicional switch()
8.	Leer dos números y un operador (+, -, *, /), realizar la operación indicada, indicar con un mensaje si NO reconoce el operador y cuando sea el caso indicar que la división por cero es “ OVERFLOW ”
9.	Realizar un programa que permita realizar la preselección del integrante del equipo de baloncesto, cuyo requisito es tener más de 1.80 mts. de estatura y pesar menos de 100 Kg. Indicar si es APTO o no lo es.

10.	Dado un número de tres dígitos determinar si es un número CAPICUA o no; un número capicúa es el que al leerlo de derecha a izquierda o de izquierda a derecha es el mismo, Ejm: 525 es capicúa, mientras que 526 no es capicúa. Validar las excepciones, para cuando NO es un numero de tres dígitos
11.	Dados tres números mostrarlos de menor a mayor; por ejemplo si se ingresan 20, 30, 10 mostrar 10, 20, 30
12.	Dados cuatro números indicar cuál es el mayor de todos, o si son iguales
13.	Plantear de acuerdo a su experiencia o trabajo un ejercicio de su autoría, que contengan estructuras condicionales y resuélvalo