

# RAPPORT

Modélisation de systèmes électoraux et dynamique de vote

## Répartition des rôles

Etant donné la situation de Auxane, la répartition des rôles dans ce projet n'a pas pu être équitable. Auxane vous a déjà communiqué par mail des informations complémentaires sur sa situation.

*Tableau de répartition des rôles :*

| Date        | Tâche effectuée   |
|-------------|---|
| 15 Décembre | Création d'un premier diagramme UML et de Classes                     |
| 14 Janvier  | Création du git   |
| 16 Janvier  | Début du code : création classe Électeurs et Candidats                |
| 17 Janvier  | Création d'une classe Scrutin   |
| 26 Janvier  | Création d'une interface et remaniement des héritages des classes     |
| 28 Janvier  | Création d'un scrutin majoritaire à 1 tour (oubli de push sur le git) |
| 30 Janvier  | Création d'un scrutin majoritaire à 2 tours                           |
| 30 Janvier  | Remaniement des diagrammes UML et Classes                             |
| 30 Janvier  | Génération de la JavaDoc  |

*Légende :*

|          |  |
|----------|--|
| Alice    |  |
| Auxane   |  |
| Les deux |  |

## Difficultés rencontrées et solutions

### Création des premières classes :

Pour initialiser et coder les premières classes j'ai mis beaucoup de temps pour comprendre quels seront les attributs qui me seront utiles.

Au tout début, j'avais créé une classe abstraite "Personne" qui était la classe mère de "Electeur" et "Candidat". Après plusieurs tests j'ai décidé de garder uniquement la classe "Electeur" en tant que classe mère de "Candidat".

### Création de la classe Scrutin :

Pour créer cette classe je me suis aidée du travail qu'a effectué Anthony Gonzalez. Il m'a ensuite expliqué comment il avait codé la méthode "preference" pour choisir pour quel candidat un électeur allait voter.

Le code du scrutin majoritaire à 2 tours était plus simple à faire car il ressemble beaucoup à celui à 1 tour.

### Diagrammes :

Quand le code est terminé et que la javadoc a été générée Auxane a pu remanier le diagramme UML et le diagramme de Classe avec ce qui a été effectué.

### *Lien du git :*

[https://forge.univ-lyon1.fr/p2111041/projet\\_apo](https://forge.univ-lyon1.fr/p2111041/projet_apo)