

```

1 {
2   "mappings":{
3     "hello":{
4       "properties":{
5         "id":{
6           "type":"long",
7           "store":true
8         },
9         "title":{
10          "type":"text",
11          "store":true,
12          "analyzer":"ik_smart"
13        },
14        "content":{
15          "type":"text",
16          "store":true,
17          "analyzer":"ik_smart"
18        }
19      }
20    }
21  }

```

指定 ik 分词器，这里的参数还有很多，比方说 index:true 表示建立索引

## 第六章 Elasticsearch 集群

ES 集群是一个 P2P 类型(使用 gossip 协议)的分布式系统，除了集群状态管理以外，其他所有的请求都可以发送到集群内任意一台节点上，这个节点可以自己找到需要转发给哪些节点，并且直接跟这些节点通信。所以，从网络架构及服务配置上来说，构建集群所需要的配置极其简单。在 Elasticsearch 2.0 之前，无阻碍的网络下，所有配置了相同 cluster.name 的节点都自动归属到一个集群中。2.0 版本之后，基于安全的考虑避免开发环境过于随便造成的麻烦，从 2.0 版本开始，默认的自动发现方式改为了单播(unicast)方式。配置里提供几台节点的地址，ES 将其视作 gossip router 角色，借以完成集群的发现。由于这只是 ES 内一个很小的功能，所以 gossip router 角色并不需要单独配置，每个 ES 节点都可以担任。所以，采用单播方式的集群，各节点都配置相同的几个节点列表作为 router 即可。

集群中节点数量没有限制，一般大于等于 2 个节点就可以看做是集群了。一般处于高性能及高可用方面来考虑一般集群中的节点数量都是 3 个及 3 个以上。

### 6.1 集群的相关概念

#### 6.1.1 集群 cluster

一个集群就是由一个或多个节点组织在一起，它们共同持有整个的数据，并一起提供索引和搜索功能。一个集群由一个唯一的名字标识，这个名字默认就是"elasticsearch"。这个名字是重要的，因为一个节点只能通过指定某个集群的名字，来加入这个集群

#### 6.1.2 节点 node

一个节点是集群中的一个服务器，作为集群的一部分，它存储数据，参与集群的索引和搜索功能。和集群类似，一个节点也是由一个名字来标识的，默认情况下，这个名字是一个随机的漫威漫画角色的名字，这个名字会在启动的时候赋予节点。这个名字对于管理工作来说挺重要的，因为在这个管理过程中，你会去确定网络中的哪些服务器对应于 Elasticsearch 集群中的哪些节点。

一个节点可以通过配置集群名称的方式来加入一个指定的集群。默认情况下，每个节点都会被安排加入到一个叫做"elasticsearch"的集群中，这意味着，如果你在你的网络中启动了若干个节点，并假定它们能够相互发现彼此，它们将会自动地形成并加入到一个叫做"elasticsearch"的集群中。

在一个集群里，只要你想，可以拥有任意多个节点。而且，如果当前你的网络中没有运行任何 Elasticsearch 节点，这时启动一个节点，会默认创建并加入一个叫做"elasticsearch"的集群。

### 6.1.3 分片和复制 shards&replicas

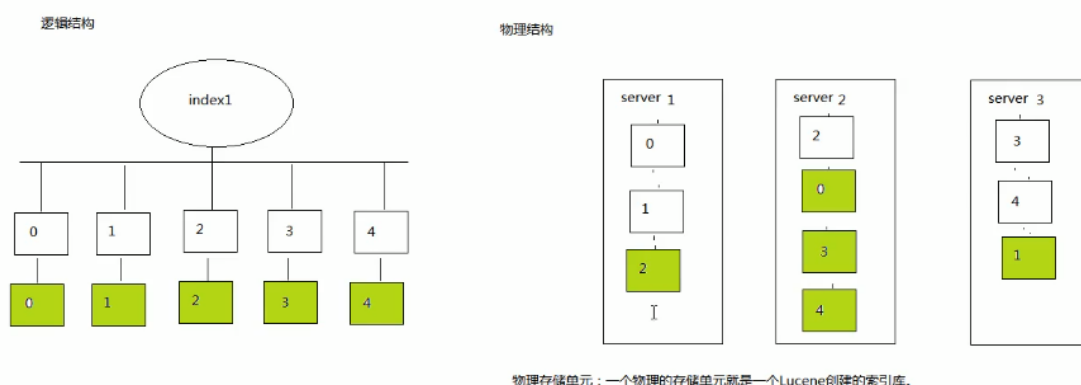
一个索引可以存储超出单个节点硬件限制的大量数据。比如，一个具有10亿文档的索引占据1TB的磁盘空间，而任一节点都没有这样大的磁盘空间；或者单个节点处理搜索请求，响应太慢。为了解决这个问题，Elasticsearch提供了将索引划分成多份的能力，这些份就叫做分片。当你创建一个索引的时候，你可以指定你想要的分片的数量。每个分片本身也是一个功能完善并且独立的“索引”，这个“索引”可以被放置到集群中的任何节点上。分片很重要，主要有两方面的原因：1）允许你水平分割/扩展你的内容容量。2）允许你在分片（潜在地，位于多个节点上）之上进行分布式的、并行的操作，进而提高性能/吞吐量。

至于一个分片怎样分布，它的文档怎样聚合回搜索请求，是完全由Elasticsearch管理的，对于作为用户的你来说，这些都是透明的。

在一个网络/云的环境里，失败随时都可能发生，在某个分片/节点不知怎么的就处于离线状态，或者由于任何原因消失了，这种情况下，有一个故障转移机制是非常有用并且是强烈推荐的。为此目的，Elasticsearch允许你创建分片的一份或多份拷贝，这些拷贝叫做复制分片，或者直接叫复制。

复制之所以重要，有两个主要原因：在分片/节点失败的情况下，提供了高可用性。因为这个原因，注意到复制分片从不与原/主要（original/primary）分片置于同一节点上是非常重要的。扩展你的搜索量/吞吐量，因为搜索可以在所有的复制上并行运行。总之，每个索引可以被分成多个分片。一个索引也可以被复制0次（意思是没有复制）或多次。一旦复制了，每个索引就有了主分片（作为复制源的原来的分片）和复制分片（主分片的拷贝）之别。分片和复制的数量可以在索引创建的时候指定。在索引创建之后，你可以在任何时候动态地改变复制的数量，但是事后不能改变分片的数量。

默认情况下，Elasticsearch中的每个索引被分片5个主分片和1个复制，这意味着，如果你的集群中至少有两个节点，你的索引将会有5个主分片和另外5个复制分片（1个完全拷贝），这样的话每个索引总共就有10个分片。



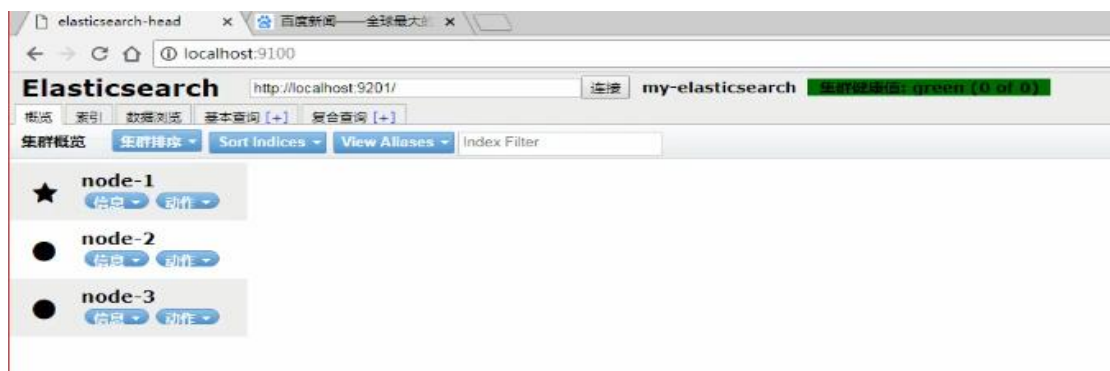
| 名称             | 修改日期            | 类型         | 大小     |
|----------------|-----------------|------------|--------|
| bin            | 2018/2/16 15:48 | 文件夹        |        |
| config         | 2018/9/3 4:16   | 文件夹        |        |
| data           | 2018/9/3 2:34   | 文件夹        |        |
| lib            | 2018/2/16 15:48 | 文件夹        |        |
| logs           | 2018/9/5 18:31  | 文件夹        |        |
| modules        | 2018/2/16 15:48 | 文件夹        |        |
| plugins        | 2018/9/5 18:30  | 文件夹        |        |
| LICENSE        | 2018/2/16 15:43 | 文本文档       | 12 KB  |
| NOTICE         | 2018/2/16 15:47 | 文本文档       | 190 KB |
| README.textile | 2018/2/16 15:43 | TEXTILE 文件 | 10 KB  |

搭建集群的时候如果采用复制现有节点的话要保证把data目录删除（data是我们把数据放入这个节点的时候它自动创建的，里面有多个lucence索引库）。

```
elasticsearch-analysis-ik-5.6.8    2018/9/5 18:29    文件夹
elasticsearch-head-master          2018/9/3 4:13    文件夹
es-cluster-01                     2018/9/5 20:00    文件夹
es-cluster-02                     2018/9/5 20:04    文件夹
es-cluster-03                     2018/9/5 20:04    文件夹
index                             2018/9/2 6:20    文件夹

85 #
86 # Require explicit names when deleting indices:
87 #
88 #action.destructive_requires_name: true
89 http.cors.enabled: true
90 http.cors.allow-origin: "*"
91
92 #节点1的配置信息:
93 #集群名称, 保证唯一
94 cluster.name: my-elasticsearch
95 #节点名称, 必须不一样
96 node.name: node-1
97 #必须为本机的ip地址
98 network.host: 127.0.0.1
99 #服务端口号, 在同一机器下必须不一样
100 http.port: 9201
101 #集群间通信端口号, 在同一机器下必须不一样
102 transport.tcp.port: 9301
103 #设置集群自动发现机器ip集合
104 discovery.zen.ping.unicast.hosts: ["127.0.0.1:9301", "127.0.0.1:9302", "127.0.0.1:9303"]
```

之后在 config 中的 yml 文件内配置集群



这里分片 5 片，副本 1，表示每个分片有一个副本，因此总共有 10 片

```

1 一、使用Java客户端管理ES
2 1、创建索引库
3 步骤:
4     1) 创建一个Java工程
5     2) 添加jar包, 添加maven的坐标
6 2) 编写测试方法实现创建索引库
7     1、创建一个Settings对象, 相当于是一个配置信息。主要配置集群的名称。
8     2、创建一个客户端Client对象
9     3、使用client对象创建一个索引库
10    4、关闭client对象
11 2、使用Java客户端设置Mappings
12 步骤:
13    1) 创建一个Settings对象
14    2) 创建一个Client对象
15    3) 创建一个mapping信息, 应该是一个json数据, 可以是字符串, 也可以是XContentBuilder对象
16    4) 使用client向es服务器发送mapping信息
17    5) 关闭client对象
18 3、添加文档
19 步骤:
20    1) 创建一个Settings对象
21    2) 创建一个Client对象
22    3) 创建一个文档对象, 创建一个json格式的字符串, 或者使用XContentBuilder
23    4) 使用Client对象吧文档添加到索引库中
24    5) 关闭client
25 4、添加文档第二种方式
26    创建一个pojo类
27    使用工具类把pojo转换成json字符串
28    把文档写入索引库

```

```

13 test
14 public void createIndex() throws Exception {
15     //1、创建一个Settings对象, 相当于是一个配置信息。主要配置集群的名称。
16     Settings settings = Settings.builder()
17         .put("cluster.name", "my-elasticsearch")
18         .build();
19     //2、创建一个客户端Client对象
20     TransportClient client = new PreBuiltTransportClient(settings);
21     client.addTransportAddress(new InetSocketAddress(InetAddress.getByName("127.0.0.1"), port: 9301));
22     client.addTransportAddress(new InetSocketAddress(InetAddress.getByName("127.0.0.1"), port: 9302));
23     client.addTransportAddress(new InetSocketAddress(InetAddress.getByName("127.0.0.1"), port: 9303));
24     //3、使用client对象创建一个索引库
25     client.admin().indices().prepareCreate("index_hello")
26         // 执行操作
27         .get();
28     //4、关闭client对象
29     client.close();
30 }

```

以前的 Java 调用都是 TransportClient

```

XContentBuilder builder = XContentFactory.jsonBuilder()
    .startObject()
        .startObject("article")
            .startObject("properties")
                .startObject("id")
                    .field( name: "type", value: "long")
                    .field( name: "store", value: true)
                .endObject()
                .startObject("title")
                    .field( name: "type", value: "text")
                    .field( name: "store", value: true)
                    .field( name: "analyzer", value: "ik_smart")
                .endObject()
                .startObject("content")
                    .field( name: "type", value: "text")
                    .field( name: "store", value: true)
                    .field( name: "analyzer", value: "ik_smart")
                .endObject()
            .endObject()
        .endObject()
    .endObject();

```



创建 es 中的 mappings（在命令行模式下它是 json 形式的，因此用 java 构建 json 就要用上述写法）

```
// 使用client把mapping信息设置到索引库中
client.admin().indices()
    // 设置要做映射的索引
    .preparePutMapping( ...strings: "index_hello")
    // 设置要做映射的type
    .setType("article")
    // mapping信息，可以是XContentBuilder对象可以是json格式的字符串
    .setSource(builder)
    // 执行操作
    .get();
// 关闭链接
client.close();

@Test
public void testAddDocument() throws Exception {
    // 创建一个client对象
    // 创建一个文档对象
    XContentBuilder builder = XContentFactory.jsonBuilder()
        .startObject()
        .field( name: "id", value: 11)
        .field( name: "title", value: "北方入秋速度明显加快 多地降温幅度最多可达10度")
        .field( name: "content", value: "阿联酋一架客机在纽约机场被隔离 10名乘客病倒")
        .endObject();
    // 把文档对象添加到索引库
    client.prepareIndex()
        // 设置索引名称
        .setIndex("index_hello")
        // 设置type
        .setType("article")
        // 设置文档的id，如果不设置的话自动的生成一个id
        .setId("1")
        // 设置文档信息
        .setSource(builder)
        // 执行操作
        .get();

    @Test
    public void testAddDocument2() throws Exception {
        // 创建一个Article对象
        Article article = new Article();
        // 设置对象的属性
        article.setId(31);
        article.setTitle("MH370坠毁在柬埔寨密林?中国一公司调十颗卫星去拍摄");
        article.setContent("警惕荒唐的死亡游戏!俄15岁少年输掉游戏后用电锯自杀");
        // 把Article对象转换成json格式的字符串。
        ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();
        String jsonDocument = objectMapper.writeValueAsString(article);
        System.out.println(jsonDocument);
        // 使用client对象把文档写入索引库
        client.prepareIndex( index: "index_hello", type: "article", id: "3")
            .setSource(jsonDocument, XContentType.JSON)
            .get();
        // 关闭客户端
        client.close();
    }
}
```

使用 Jackson 将对象转化成 json

## 二、使用es客户端实现搜索

### 1、根据id搜索

```
QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.idsQuery().addIds("1", "2");
```

### 2、根据Term查询（关键词）

```
QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.termQuery("title", "北方");
```

### 3、QueryString查询方式（带分析的查询）

```
QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.queryStringQuery("速度与激情")  
    .defaultField("title");
```

### 查询步骤：

- 1) 创建一个Client对象
- 2) 创建一个查询对象，可以使用QueryBuilders工具类创建QueryBuilder对象。
- 3) 使用client执行查询
- 4) 得到查询的结果。
- 5) 取查询结果的总记录数
- 6) 取查询结果列表
- 7) 关闭client

### 4、分页的处理

在client对象执行查询之前，设置分页信息。

然后再执行查询

//执行查询

```
SearchResponse searchResponse = client.prepareSearch("index_hello")  
    .setTypes("article")  
    .setQuery(queryBuilder)  
    //设置分页信息  
    .setFrom(0)  
    //每页显示的行数  
    .setSize(5)  
    .get();
```

分页需要设置两个值，一个from、size

from: 起始的行号，从0开始。

size: 每页显示的记录数

### 5、查询结果高亮显示

#### （1）高亮的配置

- 1) 设置高亮显示的字段
- 2) 设置高亮显示的前缀
- 3) 设置高亮显示的后缀

（2）在client对象执行查询之前，设置高亮显示的信息。

（3）遍历结果列表时可以从结果中取高亮结果。

```
public void testSearch() throws IOException {  
    // 创建一个client对象  
    // 创建一个查询对象  
    QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.idsQuery().addIds("1", "2");  
    // 执行查询  
    SearchResponse searchResponse = client.prepareSearch("index_hello")  
        .setTypes("article")  
        .setQuery(queryBuilder)  
        .get();  
    // 取查询结果  
    SearchHits searchHits = searchResponse.getHits();  
    // 取查询结果的总记录数  
    System.out.println("查询结果总记录数: " + searchHits.getTotalHits());  
    // 查询结果列表  
    Iterator<SearchHit> iterator = searchHits.iterator();  
    while(iterator.hasNext()) {  
        SearchHit searchHit = iterator.next();  
        System.out.println(searchHit.getSourceAsString());  
    }  
    // 关闭client  
}
```

```

Iterator<SearchHit> iterator = searchHits.iterator();
while(iterator.hasNext()) {
    SearchHit searchHit = iterator.next();
    //打印文档对象，以json格式输出
    System.out.println(searchHit.getSourceAsString());
    //取文档的属性
    System.out.println("-----文档的属性");
    Map<String, Object> document = searchHit.getSource();
    System.out.println(document.get("id"));
    System.out.println(document.get("title"));
    System.out.println(document.get("content"));
}
//关闭client
client.close();
}

@Test
public void testQueryStringQuery() throws Exception {
    //创建一个QueryBuilder对象
    QueryBuilder queryBuilder = QueryBuilders.queryStringQuery("速度与激情")
        .defaultField("title");
    //执行查询
    search(queryBuilder);
}

private void search(QueryBuilder queryBuilder, String highlightField)
    HighlightBuilder highlightBuilder = new HighlightBuilder();
    //高亮显示的字段
    highlightBuilder.field("title");
    highlightBuilder.preTags("<em>");
    highlightBuilder.postTags("</em>");
    //执行查询
    SearchResponse searchResponse = client.prepareSearch(indexName)
        .setQuery(queryBuilder)
        .addHighlightField(highlightField)
        .execute().actionGet();
    System.out.println("*****高亮结果");
    Map<String, HighlightField> highlightFields = searchResponse.getHighlightFields();
    System.out.println(highlightFields);
    //取title高亮显示的结果
    HighlightField field = highlightFields.get(highlightField);
    Text[] fragments = field.getFragments();
    if (fragments != null) {
        String title = fragments[0].toString();
        System.out.println(title);
    }
}

```

## 第三章 Spring Data Elasticsearch 使用

### 3.1 Spring Data Elasticsearch简介

#### 3.1.1 什么是Spring Data

Spring Data是一个用于简化数据库访问，并支持云服务的开源框架。其主要目标是使得对数据的访问变得方便快捷，并支持map-reduce框架和云计算数据服务。Spring Data可以极大的简化JPA的写法，可以在几乎不用写实现的情况下，实现对数据的访问和操作。除了CRUD外，还包括如分页、排序等一些常用的功能。

Spring Data的官网：<http://projects.spring.io/spring-data/>

Spring Data常用的功能模块如下：

- **Spring Data Hazelcast** - Provides Spring Data repository support for Hazelcast.
- **Spring Data Jest** - Spring Data for Elasticsearch based on the Jest REST client.
- **Spring Data Neo4j** - Spring based, object-graph support and repositories for Neo4j.
- **Spring Data Spanner** - Google Spanner support via Spring Cloud GCP.
- **Spring Data Vault** - Vault repositories built on top of Spring Data KeyValue.

#### 3.1.2 什么是Spring Data Elasticsearch

Spring Data Elasticsearch 基于 spring data API 简化 elasticsearch操作，将原始操作ElasticSearch的客户端API进行封装，Spring Data为Elasticsearch项目提供集成搜索引擎。Spring Data Elasticsearch POJO的关键功能区域为中心的模式与Elasticsearch交互文档和轻松地编写一个存储库数据访问层。

官方网站：<http://projects.spring.io/spring-data-elasticsearch/>