Chat Application

        int Register(string Username, string Password);

* Đăng ký vào hệ thống

        int Login(string Username, string Password);

* Đăng nhập hệ thống

        void AddFriend(string username, string Friend);

* Kết bạn sau khi đăng nhập

        bool CheckOnline(string username);

* Kiểm tra nick user co online hay không

        void ChangeAvarta(string username, string avarta);

* Thay đổi avarta

        void Logout(string username);

* Thoát khỏi hệ thống

        List<User> GetListOnlineFriends(string username);

* Lấy danh sách những người đang online và là bạn của user

List<User> GetListOfflineFriends(string username);

* Lấy danh sách những người đang online và là bạn của user

        void SendMessage(ChatMessage CN, string To);

* Gởi tin nhắn đến mọi người

public interface IChatCallBack

    {

        [OperationContract(IsOneWay=true)]

        void UserLoggedin(string name);

* thực hiện khi có 1 user đăng nhập vào

        [OperationContract(IsOneWay=true)]

        void Userloggedout(string name);

* thực hiện khi có 1 user đăng xuất

        [OperationContract(IsOneWay = true)]

        void NewMessage(ChatMessage CM);

* gởi tin nhắn mới

    }