OllyDBG

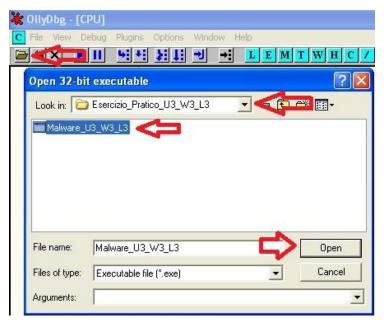
Traccia:

Fate riferimento al <u>malware</u>: **Malware_U3_W3_L3**, presente all'interno della cartella **Esercizio_Pratico_U3_W3_L3** sul desktop della macchina virtuale dedicata all'analisi dei <u>malware</u>. Rispondete ai seguenti quesiti utilizzando OllyDBG.

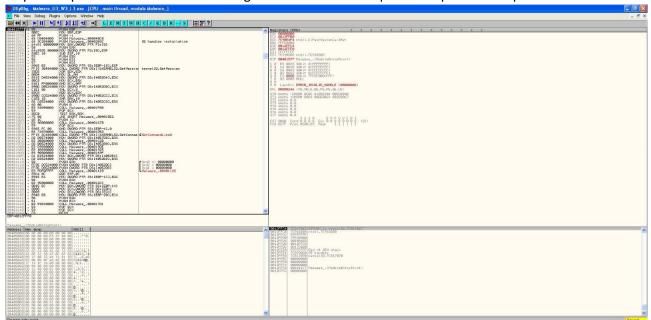
- All'indirizzo 0040106E il Malware effettua una chiamata di funzione alla funzione «CreateProcess».
 Qual è il valore del parametro «CommandLine» che viene passato sullo stack? (1)
- Inserite un breakpoint software all'indirizzo 004015A3. Qual è il valore del registro EDX? (2) Eseguite a questo punto uno «step-into». Indicate qual è ora il valore del registro EDX (3) motivando la risposta (4). Che istruzione è stata eseguita? (5)
- ▶ Inserite un secondo <u>breakpoint</u> all'indirizzo di memoria 004015AF. Qual è il valore del registro ECX? (6) Eseguite un <u>step-into</u>. Qual è ora il valore di ECX? (7) Spiegate quale istruzione è stata eseguita (8).
- > BONUS: spiegare a grandi linee il funzionamento del malware

Come prima cosa andremo ad aprire il tool OllyDBG presente nella cartella sul desktop.





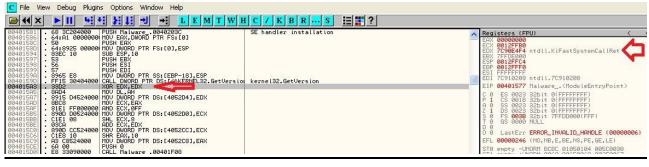
Una volta aperto il tool andremo a caricare il malware in esame andando a cliccare sull'icona della cartella presente in alto a SX e seguendo il path corretto del file eseguibile. OllyDBG si presenterà con la schermata generale ed andremo quindi a rispondere ai quesiti.



1. Qual è il valore del parametro "CommandLine" che viene passato sullo stack alla chiamata di funzione "CreateProcess" all'indirizzo di memoria 0040106E?

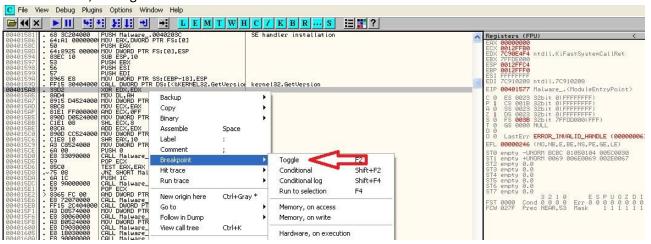
Com'è possibile vedere dalla schermata "Disassembler Window", all'indirizzo di memoria 00401067, il valore del parametro "CommandLine" è "cmd" (command prompt Windows).

2. Inserire un breakpoint software all'indirizzo 004015A3. Qual è il valore del registro EDX? Eseguito uno "step-into", indicare il nuovo valore di EDX. Che istruzione è stata eseguita?

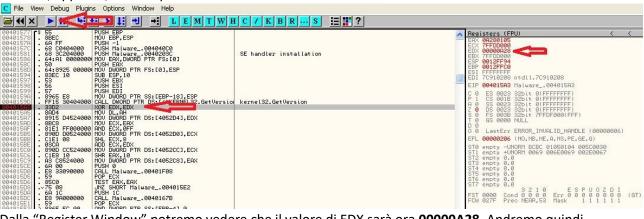


Il valore inziale di EDX è **7C90E4F4** com'è possibile vedere dalla schermata "Register Window". Andremo quindi a inserire un software breakpoint (Toggle Breakpoint) cliccando col tato destro sulla riga dell'indirizzo di memoria specificato. I Software Breakpoint permettono di fermare il programma quando una data istruzione è eseguita. Si possono configurare per esempio su una chiamata di funzione per studiare i dettagli, oppure all'inizio di un ciclo per capire di che si tratta. OllyDBG ci permette di analizzare un malware mentre esso è in esecuzione, sfruttando i breakpoint

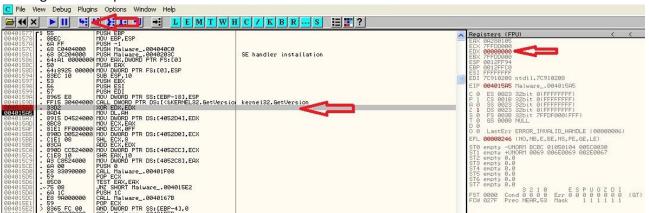
per fermare momentaneamente l'esecuzione e recuperare informazioni sullo stato delle variabili, della memoria, dei registri.



Una volta inserito il breakpoint andremo ad eseguire il programma cliccando su "play" che si fermerà, appunto, al breakpoint.

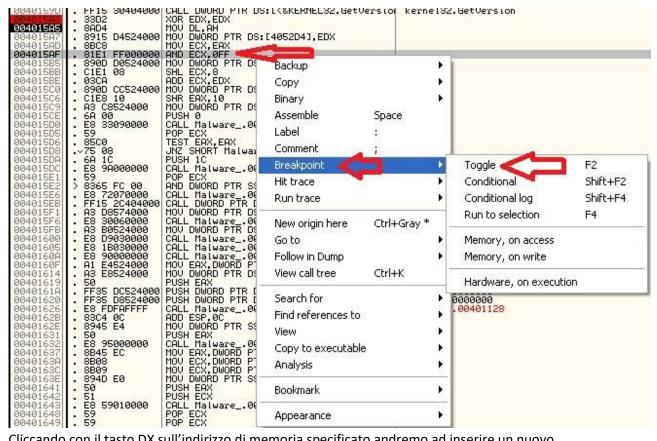


Dalla "Register Window" potremo vedere che il valore di EDX sarà ora **00000A28**. Andremo quindi ad eseguire lo "Step-Into".

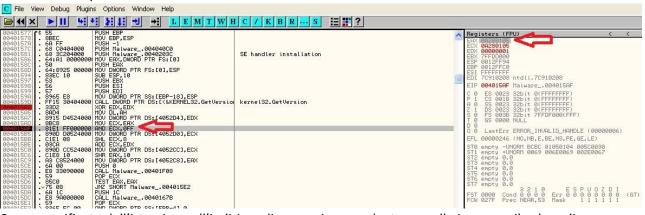


Verrà quindi eseguita l'istruzione XOR EDX, EDX che inizializza la variabile a 0, infatti l'operatore logico tra due bit identici restituisce sempre 0. Restituisce 1 solamente nel caso in cui i bit su cui opera sono diversi, sarà possibile infatti vedere sulla "Register Window" che il valore di EDX sarà ora **uguale a 0**.

3. Inserire un secondo breakpoint all'indirizzo di memoria 004015AF. Qual è il valore di ECX? Eseguito lo step-into qual è il nuovo valore di ECX? Che istruzione è stata eseguita?



Cliccando con il tasto DX sull'indirizzo di memoria specificato andremo ad inserire un nuovo software breakpoint.



Come specificato dall'istruzione all'indirizzo di memoria precedente a quello in esame il valore di ECX è uguale a quello del registro EAX, cioè **0A280105**.

Andremo quindi ad eseguire il secondo "step-into".



Verrà quindi eseguita l'istruzione AND ECX, OFF che restituisce l'AND logico tra i bit di ECX e la



forma binaria di OFF (1111 1111). Aggiorna poi ECX con il risultato dell'operazione, che in questo caso sarà uguale a **00000005**.

4. Spiegare a grandi linee il funzionamento del malware.

```
| Second | S
```

Ispezionando il codice sarà possibile vedere che questo crea delle socket sulle quali connettersi per eventualmente eseguire codice da remoto, siamo arrivati così alla conclusione che il malware possa trattarsi di una **backdoor**.