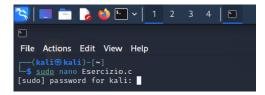
## **ESERCIZIO 03-11-2022**

Lo scopo dell'esercizio odierno sarà la creazione di un piccolo gioco di domanda/risposta in linguaggio di programmazione C.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente sullo scopo del programma
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco
- Ricevere in input la scelta dell'utente
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda)
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
- Ri-presentare il menu di scelta: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco

Per prima cosa abbiamo creato il nostro programma utilizzando l'editor di testo "nano" sulla nostra macchina Kali Linux, sotto il nome di "Esercizio.c".



```
😽 📗 🛅 🍃 🐞 🕒 🗸 1 2 3 4 🕒
                                                                                                                                                                                                                                                          kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
                                                                                                                                                                                                                                                                Esercizio.c *
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main () {
 int punteggio = 0;
int numero_domanda = 0;
int scelta;
 int exit;
int risposta;
                        char r;
printf("Benvenuto, rispondi correttamente alle domande per guadagnare punti\nPremi 1 per iniziare\n Premi 0 per uscire\n");
scanf("%d",6scelta);
 if(scetta== 0){
  exit;}
if(scetta==1){
  printf("INIZIO!\nRispondi correttamente alle domande scegliendo il numero della risposta esatta per guadagnare punti\n");
  printf("INIZIO!\nRispondi correttamente alle domande scegliendo il numero della risposta esatta per guadagnare punti\n");
  printf("Nomanda A: Chi è il padre di Luke Skywalker?\n 1)Anakin Skywalker\n 2)Obi-Wan Kenobi\n 3)Boba Fett\n");
  scanf("%d", &risposta);
  if(risposta =1){
    printf("Bravo!\n");
    evertaggio = nunteggio + 1;}
     else{
    printf("Hai sbagliato!\n");}
printf("\nDomanda B: Chi ha scritto Moby Dick?\n 1)Edgar Allan Poe\n 2)J.R.R. Tolkien\n 3)Herman Melville\n");
scanf("%d", Grisposta);
if(risposta = 3){
    printf("Bravo!\n");
    punteggio = punteggio + 1;}
     punteggio = punteggio + 1;}
else{
  printf("Hai sbagliato!\n");}
printf("NnDomanda C: Chi è il cantante dei Queen?\n 1)Michael Jackson\n 2)Freddie Mercury\n 3)Phil Collins\n");
scanf("xd", Forisposta);
if(risposta = 2){
  printf("Bravo!\n");
  punteggio = punteggio + 1;}
else{
     puntegg10 = puntegg10 + 1;;
else{
  printf("Hai sbagliato!\n");}
printf("Gioco finito! Hai guadagnato %d punti\n", punteggio);
printf("\nPremi 1 per iniziare\n Premi 0 per uscire\n");
scanf("%d", ôfine);}
                                                                               ^W Where Is
^\ Replace
                                                                                                                                                                                                                                                                                         M-A Set Mark
M-6 Copy
                                       ^O Write Out
^R Read File
                                                                                                                        ^K Cut
^U Paste
                                                                                                                                                                ^T Execute
^J Justify
                                                                                                                                                                                                        ^C Location
^/ Go To Line
```

Poi, tramite il comando "gcc Esercizio.c -o Esercizio" abbiamo compilato il file sorgente.

Procedendo abbiamo avviato l'esecuzione del programma utilizzando il comando "./Esercizio":

```
🌂 📗 🛅 🍃 🍅 🖭 🗸 🗎 2 3 4 📗
F
File Actions Edit View Help
___(kali⊛kali)-[~]

$ <u>sudo</u> gcc Esercizio.c -o Esercizio
[sudo] password for kali:
(kali@kali)-[~]
$ ./Esercizio
Benvenuto, rispondi correttamente alle domande per guadagnare punti
Premi 1 per iniziare
 Premi 0 per uscire
INIZIO!
Rispondi correttamente alle domande scegliendo il numero della risposta esatta per guadagnare punti
Domanda A: Chi è il padre di Luke Skywalker?
1)Anakin Skywalker
 2)Obi-Wan Kenobi
 3)Boba Fett
Bravo!
Domanda B: Chi ha scritto Moby Dick?
1)Edgar Allan Poe
2)J.R.R. Tolkien
3)Herman Melville
Bravo!
Domanda C: Chi è il cantante dei Queen?
 1)Michael Jackson
2)Freddie Mercury
 3)Phil Collins
Bravo!
Gioco finito! Hai guadagnato 3 punti
Premi 1 per iniziare
_Premi 0 per uscire
```

Abbiamo provato anche qualche risposta sbagliata per verificare che il gioco funzioni:

```
Domanda A: Chi è il padre di Luke Skywalker?
1)Anakin Skywalker
2)Obi-Wan Kenobi
3)Boba Fett
2
Hai sbagliato!
```

Avendo verificato che tutto funzionasse alla perfezione abbiamo concluso la nostra creazione.