



1-4 pessoas | 15min | 14+ | de Gabriel Toschi

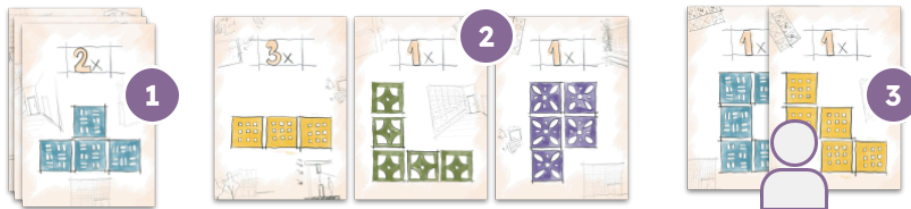
Com o calor que faz por aqui, não é à toa que as casas brasileiras estão cheias de cobogós. Vocês são estagiários de arquitetura e receberam a missão de **planejar um mosaico de cobogós** — mas precisarão entender os caprichos dos seus clientes para fazer um bom trabalho. Hora de botar a mão na massa!

## COMPONENTES

- 18 cartas de jogo

## PREPARAÇÃO

1. Embaralhe todas as cartas e faça um monte com elas no centro da mesa com o lado dos cobogós para baixo.
2. A partir das cartas do topo, reserve 3 cartas ao lado do monte com o lado dos padrões para cima. Cada uma das cartas deve mostrar padrões que são feitos com **cobogós de cores diferentes**.
  - Caso apareça uma carta cuja cor de cobogó já esteja em uma carta reservada, coloque-a no fundo do monte e reserve uma nova.
3. Entregue 2 cartas a cada pessoa para formar a sua mão inicial. O lado dos cobogós deve ser mantido em segredo durante o jogo.
4. A pessoa que viu um cobogó mais recentemente é a primeira a jogar.



## OBJETIVO

Usar as cartas para montar um mosaico de cobogós que atenda os padrões das três cartas reservadas. Cobogó é um **jogo cooperativo**, no qual todos ganham ou perdem juntos.

## COMO JOGAR

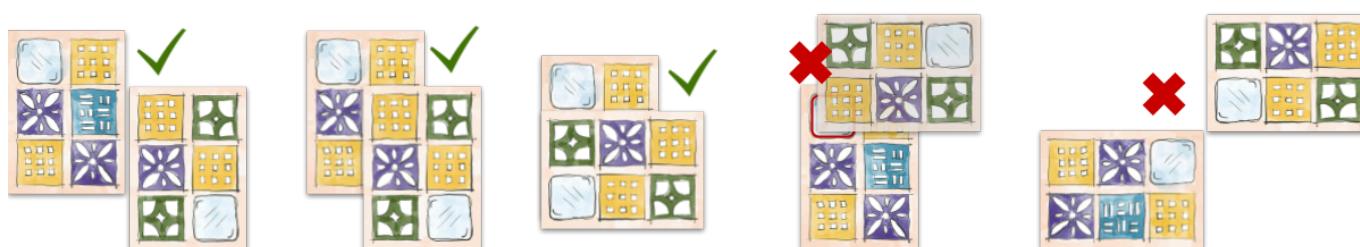
Durante uma partida de **Cobogó**, vocês se alternarão em turnos, começando pela primeira pessoa a jogar e seguindo em sentido horário. Vocês podem se comunicar sobre os padrões e o andamento do jogo, mas não é permitido mostrar ou falar quais cobogós estão presentes nas cartas que estão na sua mão.

Em seu turno, realize as seguintes ações, nesta ordem:

### 1. Colocar cobogós

Escolha uma carta da sua mão e posicione-a na mesa para expandir o mosaico de cobogós. A primeira carta pode ser colocada em qualquer lugar. A partir da segunda, você pode **girar** a carta, colocá-la **adjacente** a outras cartas ou até **sobrepor** cartas que já estejam na mesa, mas certas condições devem ser atendidas:

- Cartas devem se tocar pelos lados, não apenas pelos cantos.
- Cartas devem respeitar o alinhamento da grade de cobogós, mas não precisam respeitar a grade de cartas.
- Cartas **não podem cobrir blocos de vidro** de outras cartas.



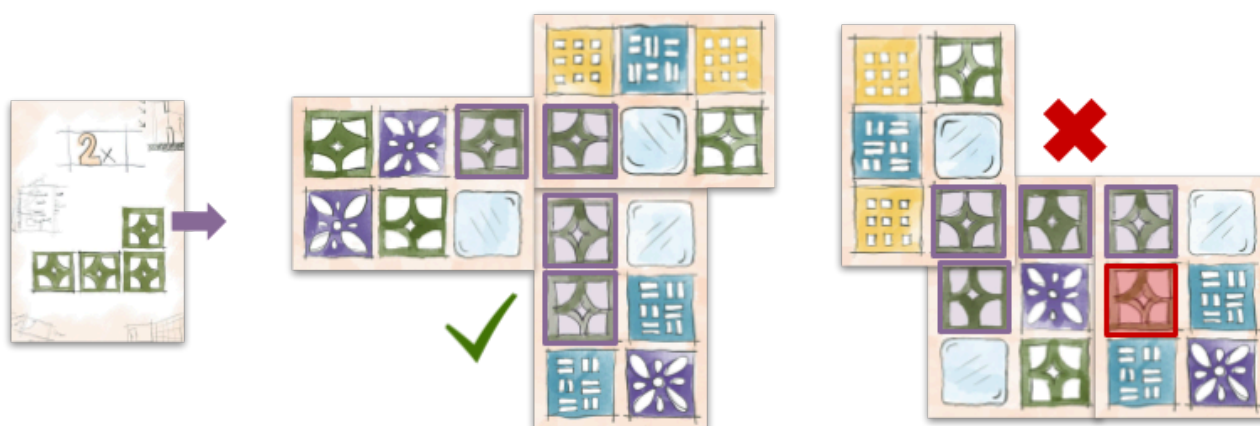
## 2. Comprar uma carta

Compre uma carta do monte para a sua mão. Caso o monte de compras já tenha se esgotado, você terá apenas uma opção de carta no seu próximo turno.

## PADRÕES DE COBOGÓ

Durante o jogo, você colocará as cartas na mesa com o objetivo de tentar formar os padrões que estão mostrados nas 3 cartas reservadas no começo da partida. Uma carta de padrão pode pedir que o mesmo padrão, com a mesma cor, seja feito mais de uma vez em lugares diferentes do mosaico, indicado pelo número na carta.

Padrões podem ser girados ou espelhados para serem considerados corretos. Entretanto, na hora de analisar um padrão, considere **todo o grupo de cobogós de mesma cor ortogonalmente adjacentes**. Caso tenha algum cobogó a mais que quebre o padrão, mas esteja adjacente aos demais, esse padrão não é considerado correto.



## FIM DE JOGO

O jogo termina quando uma de duas condições for satisfeita:

- se todas as cartas de cobogó já foram colocadas na mesa;
- se todas as cartas de padrão forem satisfeitas corretamente.

Se vocês conseguiram formar todos os padrões, vocês atenderam com sucesso os pedidos dos clientes e venceram o jogo! Caso vocês tenham sido excepcionais e ainda sobraram cartas nas mãos dos jogadores, considere cada carta que sobrou como um mérito extra.

Se alguma carta de padrão não foi atendida, vocês falharam em montar o mosaico completo e perdem o jogo — mas já podem tentar de novo!

*um jogo da **Coleção Piquinim - Volume 1**  
prévia para campanha de financiamento - v0.4  
dúvidas sobre regras: [contato@piquinim.com.br](mailto:contato@piquinim.com.br)*