

Spring Web Mvc

Victor Herrero Cazurro



Contenidos

1.	Spring Web	. 1
	1.1. Ambitos	. 2
	1.2. Recursos JNDI del Servidor	. 2
	1.3. Filtros	. 4
2.	Spring MVC	. 5
	2.1. Introduccion	. 5
	2.2. Arquitectura	. 5
	2.2.1. DispatcherServlet	. 6
	2.2.2. ContextLoaderListener	. 8
	2.3. Namespace MVC	. 9
	2.4. ResourceHandler (Acceso a recursos directamente)	. 9
	2.4.1. Default Servlet Handler	10
	2.5. ViewController (Asignar URL a View)	11
	2.6. HandlerMapping	12
	2.6.1. BeanNameUrlHandlerMapping	
	2.6.2. SimpleUrlHandlerMapping	13
	2.6.3. ControllerClassNameHandlerMapping	13
	2.6.4. DefaultAnnotationHandlerMapping	14
	2.6.5. RequestMappingHandlerMapping	14
	2.7. Controller	15
	2.7.1. @Controller	15
	2.7.2. Activación de @Controller	
	2.7.3. @RequestMapping	18
	2.7.4. @PathVariable	19
	2.7.5. @RequestParam	19
	2.7.6. @SessionAttribute	19
	2.7.7. @RequestBody	20
	2.7.8. @ResponseBody	20
	2.7.9. @SessionAttributes	21
	2.7.10. @ModelAttribute	22
	2.7.11. @MatrixVariable	
	2.7.12. @InitBinder	24
	2.7.13. @ExceptionHandler	24
	2.7.14. @ControllerAdvice	
	2.8. ViewResolver	25
	2.8.1. InternalResourceViewResolver	26
	2.8.2. XmlViewResolver	27



	2.8.3. ResourceBundleViewResolver
	2.9. View
	2.9.1. AbstractExcelView
	2.9.2. AbstractPdfView
	2.9.3. JasperReportsPdfView
	2.9.4. MappingJackson2JsonView
	2.10. Formularios
	2.10.1. Ficheros
	2.10.2. Etiquetas
	2.10.3. Paths Absolutos
	2.10.4. Inicialización
	2.11. Validaciones
	2.11.1. Mensajes personalizados
	2.11.2. Anotaciones JSR-303
	2.11.3. Validaciones Custom
	2.12. Internacionalización - i18n
	2.13. Interceptor
	2.13.1. LocaleChangeInterceptor
	2.13.2. ThemeChangeInterceptor
	2.14. Thymeleaf
	2.15. HttpMessageConverters
	2.15.1. Pila por defecto de HttpMessageConverters
	2.15.2. Personalizacion de la Pila de HttpMessageConverters 49
	2.16. Jackson Binding
	2.16.1. Personalizacion del Mapping
3.	Rest 50
	3.1. Personalizar el Mapping de la entidad
	3.2. Estado de la petición
	3.3. Localización del recurso
	3.4. Cliente se servicios con RestTemplate 52



1. Spring Web

Framework que permite incluir el contexto de Spring en una aplicación web.

Se basa en la definición de un **Listener** de contexto web, que cree el contexto de Spring.

Para configuraciones tradicionales con **web.xml**, se define el **Listener** y la ubicación de todos los ficheros que formen el contexto de Spring.

Para configuraciones basadas en JavaConfig, el Api proporciona una interface **WebApplicationInitializer**, que permtite la sustitución del **web.xml**

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws
ServletException {
        WebApplicationContext context = getContext();
        servletContext.addListener(new ContextLoaderListener(context));
    }

    private AnnotationConfigWebApplicationContext getContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation("com.cursospring");
        return context;
    }
}
```



En este caso el contexto de Spring tambien se basa en JavaConfig.

Una vez definido el contexto de Spring y creado en la creación del contexto Web, cualquier componente Web JEE, podrá acceder a dicho contexto a través del contexto Web, de la siguiente manera

```
ApplicationContext context = WebApplicationContextUtils
.getWebApplicationContext(getServletContext());
```

1.1. Ambitos

A parte de los ambitos conocidos **singleton** y **prototype**, se introducen otros 2 scope

- request: Los Bean se crearán por cada nueva petición a la aplicación que lo precise.
- session: Los Bean se crearán por cada nueva sesión de usuario que lo precise.

Para asociarlos a un Bean se puede emplear la anotación @Scope

1.2. Recursos JNDI del Servidor

Es habitual que el Servidor de Aplicaciones donde se despliega la aplicación web, provea a esta de recursos empleando el api JNDI, desde Spring se puede incluir dichos recursos en el contexto de spring con la siguiente configuracion xml

O de forma mas sencilla empleando el espacio de nombres jee

```
<jee:jndi-lookup expected-type="javax.sql.DataSource" id="dataSource"
jndi-name="jdbc/MyLocalDB"/>
```

o JavaConfig



```
@Bean
public DataSource dataSource(@Value("${db.jndi}" String jndiName) {
    JndiDataSourceLookup lookup = new JndiDataSourceLookup();
    lookup.setResourceRef(true);
    return lookup.getDataSource(jndiName);
}
```

NOTE

La clase especializada en DataSource, **JndiDataSourceLookup**, se obtiene con **spring-jdbc**

NOTE

Donde db.jndi, valdra algo como java:comp/env/jdbc/MyDB

Para publicar el recurso JNDI se ha de consultar la documentación del servidor en concreto, dado que cada uno lo hace de una forma distinta.

Por ejemplo para un Tomcat 8, se haría definiciendo en

<TOMCAT HOME>/conf/context.xml

Mapeando dicho recurso en el fichero /WEB-INF/web.xml

En configuraciones JavaConfig, se puede añadir al @Bean la anotacion @Resource del api de servlets



```
@Configuration
public class Configuracion {
    @Bean
    @Resource(name="jdbc/MyDB")
    public DataSource dataSourceLookup() {
        final JndiDataSourceLookup dsLookup = new JndiDataSourceLookup();
        dsLookup.setResourceRef(true);
        DataSource dataSource = dsLookup.getDataSource(
"java:comp/env/jdbc/MyDB");
        return dataSource;
    }
}
```

1.3. Filtros

Como se ha comentado Spring Web, pretende extender el contenedor web estandar con los Bean del contexto de Spring, se ha visto como a traves del **ContextLoaderListener**, se crea el contexto y se permite el acceso a dicho Contexto desde componente dentro del contenedor web.

Cuando se trabaja con Spring MVC, se realiza algo parecido, ya que se asocia un contexto de Spring a un Servlet.

Tambien es posible extender los Filtros Web, Spring proporciona una implementación de Filtro Web **DelegatingFilterProxy** que permite delegar las intercepciones que realice dicho Filtro Web sobre Beans de Spring que implementen la interface **Filter**, en concreto delega la petición, sobre un Bean de Spring, que se llame como el Filtro Web **DelegatingFilterProxy**.

Con XML

```
<filter-name>elNombreDeMiBeanEnSpring</filter-name>
    <filter-class>
    org.springframework.web.filter.DelegatingFilterProxy</filter-class>
    </filter>
    <filter-mapping>
        <filter-name>elNombreDeMiBeanEnSpring</filter-name>
        <url-pattern>/*</url-pattern>
    </filter-mapping></filter-mapping>
```



Con Java Config

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws
ServletException {
    // ...
    servletContext.addFilter("elNombreDeMiBeanEnSpring",
        new DelegatingFilterProxy("elNombreDeMiBeanEnSpring"))
        .addMappingForUrlPatterns(null, false, "/*");
    // ...
}
```

En los ejemplos anteriores, deberá existir en el contexto de Spring un Bean llamado **elNombreDeMiBeanEnSpring**, que implemente la interface **Filter** del API de Servlets.

2. Spring MVC

2.1. Introduccion

Spring MVC, como su nombre indica es un framework que implementa Modelo-Vista-Controlador, esto quiere decir que proporcionará componentes especializados en cada una de esas tareas.

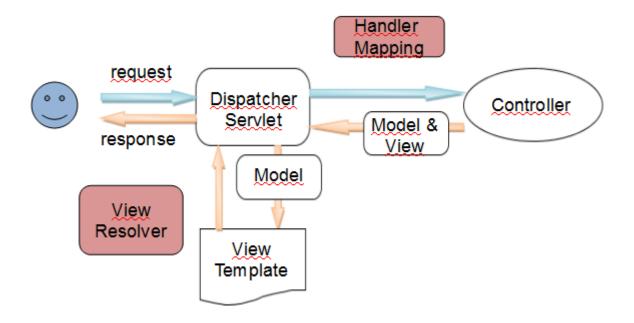
Para incorporar las librerias con Maven, se añade al pom.xml

```
<dependency>
     <groupId>org.springframework</groupId>
     <artifactId>spring-webmvc</artifactId>
     <version>4.2.3.RELEASE</version>
</dependency>
```

2.2. Arquitectura

Spring MVC, como la mayoría de frameworks MVC, se basa en el patrón **FrontController**, en este caso el componente que realiza esta tarea es **DispatcherServlet**.





2.2.1. DispatcherServlet

El **DispatcherServlet**, realiza las siguientes tareas.

- Consulta con los **HandlerMapping**, que **Controller** ha de resolver la petición.
- Una vez el **HandlerMapping** le retorna que **Controller** ha de invocar, lo invoca para que resuelva la petición.
- Recoge los datos del Model que le envía el Controller como respuesta y el identificador de la View (o la propia View dependerá de la implementación del Controller) que se empleará para mostrar dichos datos.
- Consulta a la cadena de ViewResolver cual es la View a emplear, basandose en el identificador que le ha retornado el Controller.
- Procesa la View y el resultado lo retorna como resultado de la petición.

La configuración del **DispatcherServlet** se puede realizar siguiendo dos formatos

Con ficheros XML. Para ello se han de declarar el servlet en el web.xml



NOTE

De no incluir el parametro de configuracion **contextConfigLocation** para el servlet, sera importante el nombre del servlet, ya que por defecto este buscara en el directorio WEB-INF, el xml de Spring con el nombre **<servlet-name>-servlet.xml** en este caso **miApp-servlet.xml**

Se puede incluir más de un fichero de configuracion de contexto, separandolos con comas.

 Con clases anotadas al estilo JavaConfig. Para ello el API proporciona una interface que se ha de implementar WebApplicationInitializer y allí se ha de registrar el servlet.



```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws
ServletException {
        WebApplicationContext context = getContext();
        ServletRegistration.Dynamic dispatcher = servletContext
.addServlet("DispatcherServlet", new DispatcherServlet(context));
        dispatcher.setLoadOnStartup(1);
        dispatcher.addMapping("/");
    }
    private AnnotationConfigWebApplicationContext getContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation(this.getClass().getPackage().getName
());
        return context;
    }
}
```

2.2.2. ContextLoaderListener

Adicionalmente, se puede definir otro contexto de Spring global a la aplicación, para ello se ha de declarar el listener **ContextLoaderListener**, que al igual que el **DispatcherServlet** puede ser declarado de dos formas.

Con XML



NOTE

Se puede incluir más de un fichero de configuracion de contexto, separandolos con comas.

Con JavaConfig

```
public class AppInitializer implements WebApplicationInitializer {
    @Override
    public void onStartup(ServletContext servletContext) throws
ServletException {
        WebApplicationContext context = getContext();
        servletContext.addListener(new ContextLoaderListener(context));
    }
    private AnnotationConfigWebApplicationContext getContext() {
        AnnotationConfigWebApplicationContext context = new
AnnotationConfigWebApplicationContext();
        context.setConfigLocation("expedientesx.cfg");
        return context;
    }
}
```

NOTE

La clase **AnnotationConfigWebApplicationContext** es una clase capaz de descubrir y considerar los Beans declarados en clases anotadas con **@Configuration**

2.3. Namespace MVC

Se incluye el siguiente namespace con algunas etiquetas nuevas, que favorecen la configuracion del contexto

```
xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"
```

2.4. ResourceHandler (Acceso a recursos directamente)

No todas las peticiones que se realizan a la aplicación necesitarán que se ejecute un **Controller**, algunas de ellas harán referencia a imagenes, hojas de estilo, . . . Se puede añadir con XML o JavaConfig



Con XML

```
<mvc:resources mapping="/resources/**" location="/resources/" />
```

Donde **mapping** hace referencia al patrón de URL de la petición y **location** al directorio dentro de **src/main/webapp** donde encontrar los recursos.

NOTE

La forma de abordar esta explicación, es retomar la arquitectura y el patrón **FrontController**, y la no necesidad de un **Controller** para ofrecer un recurso estatico, los **Controller** son necesarios para los recursos dinamicos, para los estaticos introducen demasida complejidad de forma inecesaria.

Con JavaConfig, se ha de hacer extender la clase @Configuration de WebMvcConfigurerAdapter y sobrescribir el método addResourceHandlers con lo siguiente.

```
@Override
public void addResourceHandlers(final ResourceHandlerRegistry registry)
{
    registry.addResourceHandler("/resources/**").addResourceLocations(
    "/resources/");
}
```

Donde **ResourceHandler** hace referencia al patrón de URL de la petición y **ResourceLocation** al directorio donde encontrar los recursos.

NOTE

La forma de abordar esta explicación, es retomar la arquitectura y el patrón **FrontController**, y la no necesidad de un **Controller** para ofrecer un recurso estatico, los **Controller** son necesarios para los recursos dinamicos, para los estaticos introducen demasida complejidad de forma inecesaria.

2.4.1. Default Servlet Handler

Cuando los recursos estaticos, estan situados en la carpeta **webapp**, se pueden sustituir las configuraciones anteriores por



```
<mvc:default-servlet-handler/>
```

0

```
@Configuration
@EnableWebMvc
public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
    @Override
    public void configureDefaultServletHandling
(DefaultServletHandlerConfigurer configurer) {
        configurer.enable();
    }
}
```

2.5. ViewController (Asignar URL a View)

En ocasiones se necesita acceder a una **View** directamente, sin pasar por un controlador, para ello Srping MVC ofrece los **ViewControllers**. Se puede añadir con XML o JavaConfig

Con XML

```
<mvc:view-controller path="/" view-name="welcome" />
```

Con JavaConfig, de nuevo se ha de hacer extender la clase @Configuration de la clase WebMvcConfigurerAdapter, en este caso implementando el método

```
@Override
public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
    registry.addViewController("/").setViewName("index");
}
```

En este caso **ViewController** representa el path que le llega al **DispatcherServlet** y **ViewName** el nombre de la **View** que deberá ser resuelto por un **ViewResolver**.



NOTE

Los ViewController se resuelven posteriormente a los Controller anotados con RequestMapping, por lo que si se emplean mappings con path similares en ambos escenarios, nunca se llegará a los ViewController, para conseguirlo se ha de configurar la precedencia del ViewControllerRegistry a un valor inferior al del RequestMappingHandlerMapping.

NOTE

Los ViewController no pueden acceder a elementos del Modelo definidos con @ModelAttribute, ya que estos son interpretados por el RequestMappingHandlerMapping, que no participa en el proceso de resolución de los ViewController

2.6. Handler Mapping

Es el primero de los componentes necesarios dentro del flujo de Spring MVC, siendo el encargado de encontrar el controlador capaz de procesar la petición recibida.

Este componente extrae de la URL un Path, que coteja con las entradas configuradas dependiendo de la implementación empleada.

Para activar los HandlerMapping unicamente hay que declararlos en el contexto de Spring como Beans.

NOTE

Dado que se pueden configurar varios **HandlerMapping**, para establecer en que orden se han de emplear, existe la propiedad **Order**

El API proporciona las siguientes implementaciones

- BeanNameUrlHandlerMapping: Usa el nombre del Bean Controller como mapeo <bean name="/inicio.htm"...>, debe comenzar por /.
- SimpleUrlHandlerMapping: Mapea mediante propiedades <prop key="/verClientes.htm">beanControlador</prop>
- ControllerClassNameHandlerMapping: Usa el nombre de la clase asumiendo que termina en Controller y sustituyéndo la palabra Controller por .htm
- DefaultAnnotationHandlerMapping: Emplea la propiedad path de la anotación
 @RequestMapping



NOTE

Las implementaciones por defecto en Spring MVC 3 son

BeanNameUrlHandlerMapping y
DefaultAnnotationHandlerMapping

2.6.1. BeanNameUrlHandlerMapping

Al emplear esta configuración, cuando lleguen peticiones con path /helloWoorld.html, el Controller que lo procesará será de tipo EjemploAbstractController

2.6.2. SimpleUrlHandlerMapping

2.6.3. ControllerClassNameHandlerMapping



2.6.4. DefaultAnnotationHandlerMapping

2.6.5. RequestMappingHandlerMapping

Esta implementacion permite interpretar las anotaciones @RequestMapping en los controladores, haciendo coincidir la url, con el atributo path de dichas anotaciones.

El espacio de nombres **mvc**, ofrece una etiqueta que simplifica la configuracion

```
<mvc:annotation-driven/>
```



Tambien se ofrece una anotacion @EnableWebMvc a añadir a la clase @Configuration para la configuracion con JavaConfig, esta anotación, define por convencion una pila de HandlerMapping, ya que en realidad lo que hace es cargar la clase WebMvcConfigurationSupport como calse @Configuration, en esta clase se describen los HandlerMapping cargados.

```
@Configuration
@EnableWebMvc
public class ContextoGlobal {
}
```

NOTE

En la ultima version de Spring no es necesario añadirlo, la unica diferencia al añadirlo, es que se consideran menos path validos para cada @RequestMapping definido, con ella solo /helloWorld y sin ella /helloWorld, /helloWorld.\ * y /helloWorld/

2.7. Controller

El siguiente de los componentes en el que delega el **DispatcherServlet**, será el encargado de ejecutar la logica de negocio.

Spring proporciona las siguientes implementaciones

- AbstractController
- ParametrizableViewController
- AbstractCommandController
- SimpleFormController
- AbstractWizardFormController
- @Controller

2.7.1. @Controller

Anotacion de Clase, que permite indicar que una clase contiene funcionalidades de Controlador.



```
@Controller
public class HelloWorldController {
    @RequestMapping("helloWorld")
    public String helloWorld(){
       return "exito";
    }
}
```

La firma de los métodos de la clase anotada es flexible, puede retornar

- String
- View
- ModelAndView
- Objeto (Anotado con @ResponseBody)

Si se desea que el retorno provoque una redireccion, basta con incluir el prefijo redirect:

```
@Controller
public class HelloWorldController {
    @RequestMapping("helloWorld")
    public String helloWorld(){
       return "redirect:/exito";
    }
}
```

NOTE

Cuando se retorna el id de una View, se hace participe a esa View de la actual Request, cuando se redirecciona, se crea una Request nueva.

Y puede recibir como parámetro

- Model: Datos a emplear en la View.
- Map<String, Object> model: Lo resuelve como Model, permite el desacoplamiento con el API de Spring.
- Parametros anotados con @PathVariable: Dato que llega en el path de la Url.
- Parametros anotados con @RequestParam: Dato que llega en los parametros de la Url.



- Parametros anotados con @CookieValue: Dato que llega en un HTTP cookie
- Parametros anotados con @RequestHeader: Dato que llega en un HTTP Header
- Parametros anotados com @SessionAttribute: Atributo de la Sesion Http que se desea inyectar en el controlador
- HttpServletRequest
- HttpServletResponse
- HttpSession
- Locale
- Principal
- Parametros anotados com @Validation: Aplica las reglas de validacion sobre el parametro.
- Errors: Errores de validacion de aplicar las reglas de validacion sobre los parametros.
- BindingResult: Resultado de aplicar las validaciones sobre los parametros recibidos.

```
@PostMapping("/addValidatePhone")
public String submitForm(
    @Valid ValidatedPhone validatedPhone,
    BindingResult result, Model m) {

        if (result.hasErrors()) {
            return "phoneHome";
        }

        m.addAttribute("message", "Successfully saved phone: " +
        validatedPhone.toString());
        return "phoneHome";
}
```

• UriComponentsBuilder

2.7.2. Activación de @Controller

Para activar esta anotación, habra que indicarle al contexto de Spring a partir de que paquete puede buscarla. Se puede hacer con XML y con JavaConfig



Con XML, se emplea la etiqueta ComponentScan

```
<context:component-scan base-package="controllers"/>
```

NOTE

Esta etiqueta activa el descubrimineto de las clases anotadas con @Component, @Repository, @Controller y @Service

Con JavaConfig, se emplea la anotacion @ComponentScan

```
@Configuration
@EnableWebMvc
@ComponentScan(basePackages={ "controllers" })
public class ContextoGlobal {
}
```

NOTE

Esta anotacion activa el descubrimineto de las clases anotadas con @Component, @Repository, @Controller y @Service

2.7.3. @RequestMapping

Es la anotacion que permite resolver si la **HttpRequest** llega o no a un controlador, define un filtro de seleccion de Controladores basado en las caracteristicas del Request.

Se pueden definir

• method: Method HTTP

• path: Url

consumes: Corresponde a la cabecera Content-Type

• produces: Corresponde a la cabecera Accept

- params: Permite indicar la obligatoriedad de la presencia de un parametro (params="myParam"), asi como de su ausencia (params="!myParam") o un valor determinado (params="myParam=myValue")
- headers: Igual que la anterior pero para cabeceras



2.7.4. @ Path Variable

Anotacion que permite obtener información de la url que provoca la ejecucion del controlador.

```
@RequestMapping(path="/saludar/{nombre}")
public ModelAndView saludar(@PathVariable("nombre") String nombre){
}
```

Para el anterior ejemplo, dada la siguiente url http://.../saludar/Victor, el valor del parametro nombre, será Victor

Se pueden definir expresiones regulares para alimentar a los @PathVariable, siguiendo la firma {varName:regex}, por ejemplo

NOTE

@RequestMapping("/spring-web/{symbolicName:[a-z-]}-{version:\\d\\.\\d\{extension:\\.[a-z]}") public void handle(@PathVariable String version, @PathVariable String extension) { //...}

2.7.5. @RequestParam

Anotacion que permite obtener información de los parametros de la url que provoca la ejecucion del controlador.

```
@RequestMapping(path="/saludar")
public ModelAndView saludar(@RequestParam("nombre") String nombre){
}
```

Para el anterior ejemplo, dada la siguiente url http://.../saludar?nombre=Victor, el valor del parametro nombre, será Victor

2.7.6. @SessionAttribute

Anotacion que permite recibir en un método de controlador, un atributo insertado con anterioridad en la Sesion con @ModelAttribute y @SessionAttributes.



```
@GetMapping("/nuevaFactura")
public String nuevaFactura(@SessionAttribute("login") Login login,
@ModelAttribute Factura factura) {
    return "factura/formulario";
}
```

2.7.7. @RequestBody

Permite tranformar el contenido del **body** de peticiones **POST** o **PUT** a un objeto java, tipicamente una representación en JSON.

```
@RequestMapping(path="/alta", method=RequestMethod.POST)
public String getDescription(@RequestBody UserStats stats){
   return "resultado";
}

public class UserStats{
   private String firstName;
   private String lastName;
}
```

En el ejemplo anterior, se convertirán a objeto, contenidos del **body** de la petición como por ejemplo

```
{ "firstName" : "Elmer", "lastName" : "Fudd" }
```

Para transformaciones a JSON, se emplea la siguiente libreria de **Jackson**

```
<dependency>
    <groupId>org.codehaus.jackson</groupId>
    <artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>
        <version>1.4.2</version>
</dependency>
```

2.7.8. @ResponseBody

Analogo al anterior, pero para generar un resultado.

Se aplica sobre métodos que retornan un objeto de información.



```
// controller
@ResponseBody
@RequestMapping("/description")
public Description getDescription(@RequestBody UserStats stats){
    return new Description(stats.getFirstName() + " " + stats
.getLastname() + " hates wacky wabbits");
}

public class UserStats{
    private String firstName;
    private String lastName;
    // + getters, setters
}

public class Description{
    private String description;
    // + getters, setters, constructor
}
```

Precisa dar de alta el API de marshall en el classpath.

```
<dependency>
    <groupId>org.codehaus.jackson</groupId>
    <artifactId>jackson-mapper-asl</artifactId>
        <version>1.4.2</version>
    </dependency>
```

Es muy empleado en servicios REST.

2.7.9. @ SessionAttributes

Tambien se puede asociar a la **session**, para ello se emplea la anotación @SessionAttributes("nombreDelBeanDelModeloAAlmacenarEnLosAtributosD eLaSession"), incluyendola como anotación de clase en la clase Controller que declare el bean del modelo con @ModelAttribute.



```
@Controller
@SessionAttributes("persona")
public class MyController {

    @ModelAttribute("persona")
    public Persona addPersonaToModel() {
        return new Persona("Victor");
    }
}
```

Los objetos en Model, pueden ser inyectados directamente en los métodos del controlador con @ModelAttribute

```
@RequestMapping("/saludar")
public String saludar (@ModelAttribute("persona") Persona persona,
Model model) {
    return "exito";
}
```

2.7.10. @ ModelAttribute

Se pueden añadir objetos, con ambito **request**, al **Model** que manejara un controlador, con la anotación **@ModelAttribute**.

```
@Controller
public class MyController {

    @ModelAttribute("persona")
    public Persona addPersonaToModel() {
        return new Persona("Victor");
    }
}
```

Si se mezcla con @SessionAttributes se consigue incluir el objeto en el ambito session en lugar de request



```
@Controller
@SessionAttributes({"persona"})
public class MyController {

    @ModelAttribute("persona")
    public Persona addPersonaToModel() {
        return new Persona("Victor");
    }
}
```

Tambien permite que un controlador reciba objetos del modelo, independientemente de si estan en **request** o en **session**.

```
@PostMapping("/processForm")
public String processForm(@ModelAttribute(value = "persona") final
Persona persona) {}
```

2.7.11. @ Matrix Variable

Permite recibir pares de segmentos añadidos a una seccion del path, esto significa que se soporta añadir a nivel del path, el contenido entre *I*, parametros realizando una division entre ellos con ; indicando en cada division una clave y un valor y posteriormente recoger de forma separada cada una de las divisiones.

NOTE Ojo, que no son parametros de la request dado que no aparece ?

```
//Dada la siguiente peticion, donde a la ultima seccion del path se le
ha
//añadido dos parametros q y r.
// GET /pets/42;q=11;r=22

@GetMapping("/pets/{petId}")
public void findPet(@PathVariable String petId, @MatrixVariable int q)
{
    // petId == 42
    // q == 11
}
```

Como se puede realizar la parametrizacion de cualquier seccion del path, se podria



llegar a tener varias secciones parametrizadas por lo que para recoger los parametros se tendrá que hacer referencia a la seccion

```
// GET /owners/42;q=11/pets/21;q=22

@GetMapping("/owners/{ownerId}/pets/{petId}")
public void findPet(
          @MatrixVariable(name="q", pathVar="ownerId") int q1,
          @MatrixVariable(name="q", pathVar="petId") int q2) {

          // q1 == 11
          // q2 == 22
}
```

2.7.12. @InitBinder

Permite redefinir:

- CustomFormatter: Permite defirnir transformaciones de tipos, se basa en la interface Formatter
- Validators: Validadores nuevos a aplicar a los Bean del Modelo, se basa en Validator
- CustomEditor: Parseos a aplicar a campos de los formularios, se basan en PropertyEditor

```
@InitBinder
public void customizeBinding(WebDataBinder binder) {
}
```

2.7.13. @ ExceptionHandler

Permiten definir vistas a emplear cuando se producen excepciones en los métodos de control



```
@ExceptionHandler(CustomException.class)
public ModelAndView handleCustomException(CustomException ex) {
    ModelAndView model = new ModelAndView("error");
    model.addObject("ex", ex);
    return model;
}
```

2.7.14. @ Controller Advice

Permiten definir en una clase independiente configuraciones de @ExceptionHandler, @InitBinder y @ModelAttribute que afectaran a los controladores que se desee, siempre que sean procesados por RequestMappingHandlerMapping, por ejemplo los ViewControllers no se ven afectados por esta funcionalidad.

```
@ControllerAdvice(basePackages="com.viewnext.holamundo.javaconfig.contr
ollers")
public class GlobalConfig {
    @ModelAttribute
    public void initGlobal(Model model) {
        model.addAttribute("persona", new Persona());
    }
}
```

2.8. ViewResolver

El último componente a definir del flujo es el **ViewResolver**, este componente se encarga de resolver que **View** se ha emplear a partir del objeto **View** retornado por el **Controller**.

Pueden existir distintos **Bean** definidos de tipo **ViewResolver**, pudiendose ordenar con la propiedad **Order**.

NOTE

Es importante que de emplear el InternalResourceViewResolver, este sea el ultimo (Valor mas alto).

Se proporcionan varias implementaciones, alguna de ellas



- InternalResourceViewResolver: Es el más habitual, permite interpretar el String devuelto por el Controller, como parte de la url de un recurso, componiendo la URL con un prefijo y un sufijo. Aunque es configurable, emplea por defecto las View de tipo InternalResourceView, de emplearse JstlView, se necesitaria añadir al classpath la dependencia con jstl
- BeanNameViewResolver: Busca un Bean declarado de tipo View cuyo Id sea igual al String retornado por el Controller.
- ContentNegotiatingViewResolver: Delega en otros ViewResolver dependiendo del ContentType.
- FreeMarkerViewResolver: Similar al InternalResourceViewResolver, pero el recurso buscado debe ser una plantilla Freemarker.
- JasperReportsViewResolver: Similar al InternalResourceViewResolver, pero el recurso buscado debe ser una plantilla JasperReport.
- ResourceBundleViewResolver: Busca la implementacion de la View en un fichero de properties.
- TilesViewResolver: Busca una plantillas de Tiles con nombre igual al String retornado por el Controller
- VelocityViewResolver: Similar al InternalResourceViewResolver, pero el recurso buscado debe ser una plantilla Velocity.
- XmlViewResolver: Similar a BeanNameViewResolver, salvo porque los Bean de las View han de ser declaradas en el fichero /WEB-INF/views.xml
- XsltViewResolver: Similar al InternalResourceViewResolver, pero el recurso buscado debe ser una plantilla XSLT.

2.8.1. InternalResourceViewResolver

Se ha de definir el Bean



2.8.2. XmlViewResolver

Se ha de definir el Bean

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.view.XmlViewResolver">
      <property name="location" value="/WEB-INF/views.xml"/>
      <property name="order" value="0"/>
    </bean>
```

Y en el fichero /WEB-INF/views.xml

2.8.3. ResourceBundleViewResolver

Se ha de definir el Bean

Y en el fichero views.properties que estará en la raiz del classpath.

```
listado.(class)=org.springframework.web.servlet.view.jasperreports.Jasp
erReportsPdfView
listado.url=/WEB-INF/jasperTemplates/reporteAfines.jasper
listado.reportDataKey=listadoKey
```

Donde **url** y **reportDataKey**, son propiedades del objeto **JasperReportsPdfView**, y **listado** el **String** que retorna el **Controller**



2.9. View

Son los componentes que renderizaran la resuesta a la petición procesada por Spring MVC.

Existen diversas implementaciones dependiendo de la tecnologia encargada de renderizar.

- AbstractExcelView
- AbstractAtomFeedView
- AbstractRssFeedView
- MappingJackson2JsonView
- MappingJackson2XmlView
- AbstractPdfView
- AbstractJasperReportView
- AbstractPdfStamperView
- AbstractTemplateView
- InternalResourceView
- JstlView: Es la que se emplea habitualmente para los JSP, exige la libreria JSTL.
- TilesView
- XsltView

2.9.1. AbstractExcelView

El API de Spring proporciona una clase abstracta que esta destinada a hacer de puente entre el API capaz de generar un Excel y Spring, pero no genera el Excel, para ello hay que incluir una libreria como **POI**

```
<dependency>
     <groupId>org.apache.poi</groupId>
     <artifactId>poi</artifactId>
          <version>3.10.1</version>
</dependency>
```

Algunas de las clases que proporciona POI son



- HSSFWorkbook
- HSSFSheet
- HSSFRow
- HSSFCell

```
public class PoiExcellView extends AbstractExcelView {
    @Override
    protected void buildExcelDocument(Map<String, Object> model,
HSSFWorkbook workbook, HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws Exception {
        // model es el objeto Model que viene del Controller
        List<Book> listBooks = (List<Book>) model.get("listBooks");
        // Crear una nueva hoja excel
        HSSFSheet sheet = workbook.createSheet("Java Books");
        sheet.setDefaultColumnWidth(30);
        HSSFRow header = sheet.createRow(∅);
        header.createCell(0).setCellValue("Book Title");
        header.createCell(1).setCellValue("Author");
        int rowCount = 1;
        for (Book aBook : listBooks) {
            HSSFRow aRow = sheet.createRow(rowCount++);
            aRow.createCell(∅).setCellValue(aBook.getTitle());
            aRow.createCell(1).setCellValue(aBook.getAuthor());
        response.setHeader("Content-disposition", "attachment;
filename=books.xls");
    }
}
```

2.9.2. AbstractPdfView

De forma analoga al anterior, para los PDF, se tiene la libreria Lowagie

```
<dependency>
     <groupId>com.lowagie</groupId>
     <artifactId>itext</artifactId>
          <version>4.2.1</version>
</dependency>
```

Algunas de las clases que proporciona **Lowagie** son



- Document
- PdfWriter
- Paragraph
- Table

```
public class ITextPdfView extends AbstractPdfView {
    @Override
    protected void buildPdfDocument(Map<String, Object> model, Document
doc, PdfWriter writer, HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws Exception {
        // model es el objeto Model que viene del Controller
        List<Book> listBooks = (List<Book>) model.get("listBooks");
        doc.add(new Paragraph("Recommended books for Spring framework"
));
        Table table = new Table(2);
        table.addCell("Book Title");
        table.addCell("Author");
            for (Book aBook : listBooks) {
            table.addCell(aBook.getTitle());
            table.addCell(aBook.getAuthor());
        doc.add(table);
    }
}
```

2.9.3. JasperReportsPdfView

En este caso Spring proporciona una clase concreta, que es capaz de procesar las platillas de **JasperReports**, lo unico que necesita es la libreria de **JaspertReport**, la plantilla compilada **jasper** y un objeto **JRBeanCollectionDataSource** que contenga la información a representar en la plantilla.

NOTE La plantilla sin compilar será un fichero **jrxml**, que es un xml editable.

```
<dependency>
    <groupId>jasperreports</groupId>
    <artifactId>jasperreports</artifactId>
    <version>3.5.3</version>
</dependency>
```



NOTE

A tener en cuenta que la version de la libreria de JasperReport debe coincidir con la del programa iReport empleando para generar la plantilla.

NOTE

reportDataKey indica la clave dentro del objeto Model que referencia al objeto JRBeanCollectionDataSource

```
@Controller
public class AfinesReportController {
    @RequestMapping("/reporte")
    public String generarReporteAfines(Model model){
        JRBeanCollectionDataSource jrbean = new

JRBeanCollectionDataSource(listado, false);
        model.addAttribute("listadoKey", jrbean);
        return "reporteAfines";
    }
}
```

2.9.4. MappingJackson2JsonView

```
<dependency>
     <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
     <artifactId>jackson-databind</artifactId>
           <version>2.4.1</version>
</dependency>
```

NOTE

Es para versiones de Spring posteriores a 4, para la 3 se emplea otro API y la clase **MappingJacksonJsonView**

Los Bean a convertir a JSON, han de tener propiedades.



2.10. Formularios

Para trabajar con formularios Spring proporciona una libreria de etiquetas

<%@ taglibprefix="sf" uri="http://www.springframework.org/tags/form"%>

Tag	Descripción
che ckbox	Renders an HTML 'input' tag with type 'checkbox'.
che ckboxes	Renders multiple HTML 'input' tags with type 'checkbox'.
errors	Renders field errors in an HTML 'span' tag.
form	Renders an HTML 'form' tag and exposes a binding path to inner tags for binding.
hidden	Renders an HTML 'input' tag with type 'hidden' using the bound value.
input	Renders an HTML 'input' tag with type 'text' using the bound value.
label	Renders a form field label in an HTML 'label' tag.
option	Renders a single HTML 'option'. Sets 'selected' as appropriate based on bound value.
options	Renders a list of HTML 'option' tags. Sets 'selected' as appropriate based on bound value.
password	Renders an HTML 'input' tag with type 'password' using the bound value.
radiobutton	Renders an HTML 'input' tag with type 'radio'.
select	Renders an HTML 'select' element. Supports databinding to the selected option.

Un ejemplo de definición de formulario podria ser



```
<form:form action="altaUsuario" modelAttribute="persona">
  >
        Nombre:
        <form:input path="nombre" />
     Apellidos:
        <form:input path="apellidos" />
     Sexo:
        <form:select path="sexo" items="${listadoSexos}"/>
     <input type="submit" value="Guardar info" />
     </form:form>
```

En el ejemplo anterior, se han definido a nivel del formulario.

- action: Indica la Url del Controlador.
- modelAttribute: Indica la clave con la que se envía el objeto que se representa en el formulario. (de forma analoga se puede emplear commandName)

NOTE

No es necesario definir el action si se emplea la misma url para cargar el formulario y para recibirlo, basta con cambiar unicamente el METHOD HTTP No hay diferencia entre **commandName** y **modelAtribute**

Para recuperar en el controlador el objeto enviado, se emplea la anotación **@ModelAttribute**

El objeto que se representa en el formulario ha de existir al representar el formulario. Es típico para los formularios definir dos controladores uno GET y otro POST.

 El GET inicializara el objeto representado en el formulario y presentará la pagina del formulario.



 El POST será invocado desde el formulario recibiendo los datos a traves del objeto previamente inicializado.

```
@RequestMapping(value="altaPersona", method=RequestMethod.GET)
public String inicializacionFormularioAltaPersonas(Model model){
    Persona p = new Persona(null, "", "", null, "Hombre", null);
    model.addAttribute("persona", p);
    model.addAttribute("listadoSexos", new String[]{"Hombre","Mujer"});
    return "formularioAltaPersona";
}
@RequestMapping(value="altaPersona", method=RequestMethod.POST)
public String procesarFormularioAltaPersonas(
    @ModelAttribute("persona") Persona p, Model model){
        servicio.altaPersona(p);
        model.addAttribute("estado", "OK");
        model.addAttribute("persona", p);
        model.addAttribute("listadoSexos", new String[] {"Hombre",
"Mujer"});
        return "formularioAltaPersona";
}
```



El tener que definir el endpoint **GET** puede parecer engorroso para lo que hace, dado que se podria refactorizar minimizando su impacto haciendo

Con lo que realmente tenemos un ViewController definido por nosotros, lo cual nos hace pensar en la posibilidad de emplear el tipo de componente que da Spring para esos menesteres y emplear si cabe algo como @ControllerAdvice para añadir el objeto del formulario al modelo, pero los ViewController no se ven afectados por los ControllerAdvice, por lo que la solución mas optima será la definición de un Interceptor

NOTE

2.10.1. Ficheros

Si se desean recibir ficheros desde el cliente, se empleará la tipologia MultipartFile

```
@RequestMapping(value = "/uploadFile", method = RequestMethod.POST)
public String submit(@RequestParam("file") final MultipartFile file,
final ModelMap modelMap) {
    modelMap.addAttribute("file", file);
    return "fileUploadView";
}
```



Hay que tener en cuenta que este tipo esta asociado a envios de formulario con **enctype="multipart/form-data"**

2.10.2. Etiquetas

Spring proporciona dos librerias de etiquetas

- Formularios
- <form:form></form:form>: Crea una etiqueta HTML form.
- <form:errors></form:errors>: Permite la visualización de los errores asociados a los campos del ModelAttribute
- <form:checkboxes items="" path=""/>:
- <form:checkbox path=""/>:
- <form:hidden path=""/>:
- <form:input path=""/>:
- <form:label path=""/>:
- <form:textarea path=""/>:
- <form:password path=""/>:
- <form:radiobutton path=""/>:
- <form:radiobuttons path=""/>:
- <form:select path=""/>:
- <form:option value=""/>:
- <form:options/>:
- <form:button/>:
- Core
- <spring:argument/>:
- <spring:bind path=""/>:



- <spring:escapeBody/>:
- <spring:eval expression=""/>:
- <spring:hasBindErrors name=""/>:
- <spring:htmlEscape defaultHtmlEscape=""/>:
- <spring:message/>:
- <spring:nestedPath path=""/>:
- <spring:param name=""/>:
- <spring:theme/>:
- <spring:transform value=""/>:
- <spring:url value=""/>:

2.10.3. Paths Absolutos

En ocasiones, se requiere acceder a un controlador desde distintas JSP, las cuales estan a distinto nivel en el path, por ejemplo desde /gestion/persona y desde /administracion, se quiere acceder a /buscar, teniendo en cuenta que la propiedad action representa un path relativo, no serviria en mismo formulario, salvo que se pongan path absolutos, para los cual, se necesita obtener la url de la aplicación, hay varias alternativas

• Expresiones EL

```
<form action="${pageContext.request.contextPath}/buscar" method="GET"
/>
```

• Libreria de etquetas JSTL core

```
<form action="<c:url value="/buscar" />" method="GET" />
```

2.10.4. Inicialización

Otra opción para inicializar los objetos necesarios para el formulario, sería crear un método anotado con @ModelAttribute, indicando la clave del objeto del Modelo que disparará la ejecución de este método, dado que por defecto un objeto definido como ModelAttribute se situa en HttpServletRequest que es donde se ira a buscar



al renderizar la JSP del formulario.

```
@ModelAttribute("persona")
public Persona initPersona(){
   return new Persona();
}
```

2.11. Validaciones

Spring MVC soporta validaciones de JSR-303.

Para aplicarlas se necesita una implementación como **hibernate-validator**, para añadirla con Maven.

```
<dependency>
     <groupId>org.hibernate</groupId>
     <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
        <version>5.1.3.Final</version>
</dependency>
```

Para activar la validación entre **View** y **Controller**, se añade a los parámetros de los métodos del **Controller**, la anotación **@Valid**.

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
public Persona altaPersona(@Valid @RequestBody Persona persona) {}
```

Si además se quiere conocer el estado de la validación para ejecutar la lógica del controlador, se puede indicar en los parámetros que se recibe un objeto **Errors**, que tiene un método **hasErrors()** que indica si hay errores de validación.

```
public String altaPersona(@Valid @ModelAttribute("persona") Persona p,
    Errors errors, Model model){}

if (errors.hasErrors()) {
    return "error";
} else {
    return "ok";
}
```



Y en la clase del Model, las anotaciones correspondientes de JSR-303

```
public class Persona {
    @NotEmpty(message="Hay que rellenar el campo nombre")
    private String nombre;
    @NotEmpty
    private String apellido;
    private int edad;
}
```

2.11.1. Mensajes personalizados

Como se ve en el anterior ejemplo, se ha personalizado el mensaje para la validación **@NotEmpty** del campo **nombre**

Se puede definir el mensaje en un properties, teniendo en cuenta que el property tendra la siguiente firma

```
<validador>.<entidad>.<caracteristica>
```

Por ejemplo para la validación anterior de nombre

```
notempty.persona.nombre = Hay que rellenar el campo nombre
```

Tambien se puede referenciar a una propiedad cualquiera, pudiendo ser cualquier clave.

```
@NotEmpty(message="{notempty.persona.nombre}")
private String nombre;
```

2.11.2. Anotaciones JSR-303

Las anotaciones están definidas en el paquete javax.validation.constraints.

- @ Max
- @Min
- @NotNull



- @Null
- @Future
- @Past
- @Size
- @Pattern

2.11.3. Validaciones Custom

Se pueden definir validadores nuevos e incluirlos en la validación automatizada, para ello hay que implementar la interface

org.springframework.validation.Validator

```
public class PersonaValidator implements Validator {
    @Override
    public boolean supports(Class<?> clazz) {
        return Persona.class.equals(clazz);
    }
    @Override
    public void validate(Object obj, Errors e) {
        Persona persona = (Persona) obj;
        e.rejectValue("nombre", "formulario.persona.error.nombre");
    }
}
```

NOTE

El metodo de supports, indica que clases se soportan para esta validación, si retornase true, aceptaria todas, no es lo habitual ya que tendrá al menos una caracteristica concreta que será la validada.

Una vez definido el validador, para añadirlo al flujo de validación de un **Controller**, se ha de añadir una instancia de ese validador al **Binder** del **Controller**, creando un método en el **Controller**, anotado con **@InitBinder**

```
@InitBinder
protected void initBinder(final WebDataBinder binder) {
   binder.addValidators(new PersonaValidator());
}
```

Los errores asociados a estas validaciones pueden ser visualizados en la View



empleando la etiqueta <form:errors/>

```
<form:errors path="*"/>
```

NOTE

La propiedad path, es el camino que hay que seguir en el objeto de **Model** para acceder a la propiedad validada.

2.12. Internacionalización - i18n

Para poder aplicar la internacionalización, hay que trabajar con ficheros properties manejados como **Bundles**, esto en Spring se consigue definiendo un **Bean** con id **messageSource** de tipo **AbstractMessageSource**

Una vez defido el Bean deberán existir tantos ficheros como idiomas soportados con la firma

```
/WEB-INF/messages/messages_<COD-PAIS>_<COD-DIALECTO>.properties
```

Como por ejemplo

```
/WEB-INF/messages/messages_es.properties
/WEB-INF/messages/messages_es_es.properties
/WEB-INF/messages/messages_en.properties
```

Para acceder a estos mensajes desde las View existe una libreria de etiquetas

```
<%@ taglib uri="http://www.springframework.org/tags" prefix="spring"%>
```

Que porporciona la etiqueta



```
<spring:message code="<clave en el properties>"/>
```

Tambien es posible emplear JSTL

```
<dependency>
     <groupId>jstl</groupId>
     <artifactId>jstl</artifactId>
     <version>1.2</version>
</dependency>
```

```
<%@ taglib prefix="fmt" uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/fmt" %>
```

```
<fmt:message key="<clave en el properties>"/>
```

2.13. Interceptor

Permiten interceptar las peticiones al **DispatcherServlet**.

Son clases que extienden de **HandlerInterceptorAdapter**, que permite actuar sobre la petición con tres métodos.

- **preHandle()**: Se invoca antes que se ejecute la petición, retorna un booleano, si es **True** continua la ejecución normalmente, si es **False** la para.
- postHandle(): Se invoca despues de que se ejecute la petición, permite manipular el objeto ModelAndView antes de pasarselo a la View.
- afterCompletion(): Called after the complete request has finished. Seldom use, cant find any use case.

Los Interceptor pueden ser asociados

• A cada **HandlerMapping** en particular, con la propiedad **interceptors**.



```
<bean class=
"org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping">
    property name="mappings">
        cprops>
            <prop key="/index.html">indexController</prop>
        </props>
    </property>
    property name="interceptors">
        st>
            <ref bean="auditoriaInterceptor" />
    </property>
</bean>
<bean id="auditoriaInterceptor" class=</pre>
"com.ejemplo.mvc.interceptor.AuditoriaInterceptor" />
<bean id="indexController" class=</pre>
"com.ejemplo.mvc.interceptor.IndexController" />
```

• O de forma general a todos

Con XML, se emplearia la etiqueta del namespace mvc

```
<mvc:interceptors>
     <bean class="com.ejemplo.mvc.interceptor.AuditoriaInterceptor" />
     </mvc:interceptors>
```

Con JavaConfig, sobreescribiendo el método **addInterceptors** obtenido por la herencia de **WebMvcConfigurerAdapter**

```
@EnableWebMvc
@Configuration
public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor(new LocaleInterceptor());
    }
}
```



Se proporcionan las siguientes implementaciones

- ConversionServiceExposingInterceptor: Situa el ConversionService en la request.
- LocaleChangeInterceptor: Permite interpretar el parámetro locale de la petición para cambiar el Locale de la aplicación.
- ResourceUrlProviderExposingInterceptor: Situa el ResourceUrlProvider en la request.
- ThemeChangeInterceptor: Permite interpretar el parámetro theme de la petición para cambiar el Tema (conjunto de estilos) de la aplicación.
- UriTemplateVariablesHandlerInterceptor: Se encarga de resolver las variables del Path y ponerlas en la request.
- UserRoleAuthorizationInterceptor: Compreba la autorizacion del usuario actual, validando sus roles.

2.13.1. LocaleChangeInterceptor

Se declara el **Interceptor**.

Para cambiar el Locale basta con acceder a la URL

```
http://....?language=es
```

NOTE

Por defecto el parametro que representa el codigo idiomatico es **locale**

Se puede configurar como se almacena la referencia al **Locale**, para ello basta con definir un Bean llamado **localeResolver** de tipo

• Para almacenamiento en una Cookie



Para almacenamiento en la Session

```
<bean id="localeResolver" class=
"org.springframework.web.servlet.i18n.SessionLocaleResolver" />
```

• El por defecto, busca en la cabecera accept-language

```
<bean id="localeResolver" class=
"org.springframework.web.servlet.i18n.AcceptHeaderLocaleResolver"/>
```

2.13.2. ThemeChangeInterceptor

Se declara el Interceptor.

Para cambiar el Tema basta con acceder a la URL

```
http://....?theme=aqua
```

Tambien se ha de declarar un Bean que indique el nombre del fichero **properties** que almacenará el nombre de los ficheros de estilos a emplear en cada **Tema**, este Bean se ha de llamar **themeSource**



Se puede configurar como se almacena la referencia al **Tema**, para ello basta con definir un Bean llamado **themeResolver** de tipo

• Para almacenamiento en una Cookie

• Para almacenamiento en la Session

Para poder aplicar alguna de las hojas de estilos definidas en el tema, se puede emplear la etiqueta **spring:theme**

```
<link rel="stylesheet" href="<spring:theme code='css'/>"
type="text/css" />
<spring:theme code="welcome.message" />
```

2.14. Thymeleaf

Motor de plantillas.

Define el espacio de nombres **th** que proporciona atributos para instrumentalizar las etiquetas **xhtml**.

```
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org"></html>
```



Para emplearlo, se han de añadir los siguientes Bean a la configuracion

Con esto se considera que cualquier fichero con extension .html que se encuentre en la carpeta /WEB-INF/templates/ a la que se haga referencia por el nombre del fichero como plantilla para una View, se resolverá con Thymeleaf.

Se pueden emplear dos tipos de expresiones dentro de los HTML, \${} y #...¬

En Spring Boot se genera una cache para las platillas, la cual se puede deshabilitar para desarrollo

```
spring:
thymeleaf:
cache: false
```

2.15. HttpMessageConverters

Son los encargados de realizar el Marshall y el Unmarshall de tipologias complejas a formatos de representacion como json o xml.

El contexto de Spring los emplea cuando los métodos de los controladores emplean

 @ResponseBody: Indica que se debe transformar un objeto retornado por el método de controlador a un formato de representación marcado por la cabecera Accept y retornanrlo en el cuerpo de la respuesta.



• @RequestBody: Indica que se debe leer el cuerpo de la peticion como un objeto cuyo tipo de representacion viene marcado por la cabecera ContentType.

El uso de los converters se activa en los xml con

```
<mvc:annotation-driven/>
```

y con java config con

```
@EnableWebMvc
```

2.15.1. Pila por defecto de HttpMessageConverters

Por defecto al activar Spring MVC, se carga la siguiente pila de converters.

- ByteArrayHttpMessageConverter: convierte los arrays de bytes
- StringHttpMessageConverter: convierte las cadenas de caracteres
- ResourceHttpMessageConverter: convierte a objetos
 org.springframework.core.io.Resource desde y hacia cualquier Stream.
- SourceHttpMessageConverter: convierte a javax.xml.transform.Source
- FormHttpMessageConverter: convierte datos de formulario (application/x-www-form-urlencoded) desde y hacia un MultiValueMap<String, String>.
- Jaxb2RootElementHttpMessageConverter: convierte objetos Java desde y
 hacia XML, con media type text/xml o application/xml (solo sí la librería de
 JAXB2 está presente en el classpath).

```
<dependency>
     <groupId>com.fasterxml.jackson.dataformat</groupId>
     <artifactId>jackson-dataformat-xml</artifactId>
          <version>2.5.3</version>
</dependency>
```

• MappingJackson2HttpMessageConverter: convierte objetos Java desde y hacia JSON (solo sí la librería de Jackson2 está presente en el classpath).



```
<dependency>
     <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
     <artifactId>jackson-databind</artifactId>
     <version>2.5.3</version>
</dependency>
```

- MappingJacksonHttpMessageConverter: convierte objetos Java desde y hacia
 JSON (sólo si la librería de Jackson está presente en el classpath).
- AtomFeedHttpMessageConverter: convierte objetos Java del tipo Feed que proporciona la librería Rome desde y hacia feeds Atom, media type application/atom+xml (solo si si la librería Roma está presente en el classpath).
- RssChannelHttpMessageConverter: convierte objetos Java del tipo Channel que proporciona la librería Rome desde y hacia feeds RSS (sólo si si la librería Roma está presente en el classpath).

2.15.2. Personalizacion de la Pila de HttpMessageConverters

La Pila generada por defecto se puede modificar, para ello en XML se hace

Y con Javaconfig

```
public class WebConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
    @Override
    public void configureMessageConverters(List<HttpMessageConverter<?)
>> converters) {
        messageConverters.add(new MappingJackson2HttpMessageConverter());
        super.configureMessageConverters(converters);
    }
}
```



La clase **RestTemplate** tambien emplea los **HttpMessageConverter** para realizar los marshall, pudiendo establecer la pila de la siguiente manera

```
RestTemplate restTemplate = new RestTemplate();
restTemplate.setMessageConverters(getMessageConverters());
```

2.16. Jackson Binding

Spring MVC para el marshall de Json, emplea la libreria jackson-binding.

2.16.1. Personalizacion del Mapping

Se proporcionan una serie de anotaciones en el paquete **com.fasterxml.jackson.annotation** que permiten personalizar el mapping que se reliza en el marshall entre la clase y el Json.

• @JsonIgnore: Permite ignorar una propiedad, es muy empleada con relaciones

3. Rest

Los servicios REST son servicios basados en recursos, montados sobre HTTP, donde se da significado al Method HTTP.

La palabra REST viene de

- Representacion: Permite representar los recursos en multiples formatos, aunque el mas habitual es JSON.
- **Estado**: Se centra en el estado del recurso y no en las operaciones que se pueden realizar con el.
- Transferencia: Transfiere los recursos al cliente.

Los significados que se dan a los Method HTTP son:

- POST: Permite crear un nuevo recurso.
- **GET**: Permite leer/obtener un recurso existente.
- PUT o PATCH: Permiten actualizar un recurso existente.
- **DELETE**: Permite borrar un recurso.

Spring MVC, ofrece una anotacion @RestController, que auna las anotaciones



@Controller y @ResponseBody, esta ultima empleada para representar la respuesta directamente con los objetos retornados por los métodos de controlador.

```
@RestController
@RequestMapping(path="/personas")
public class ServicioRestPersonaControlador {

    @RequestMapping(path="/{id}", method= RequestMethod.GET, produces
=MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE)
    public Persona getPersona(@PathVariable("id") int id){
        return new Persona(1, "victor", "herrero", 37, "M", 1.85);
    }
}
```

De esta representación se encargan los HttpMessageConverter.

3.1. Personalizar el Mapping de la entidad

En transformaciones a XML o JSON, de querer personalizar el Mapping de la entidad retornada, se puede hacer empleando las anotaciones de JAXB, como son **@XmlRootElement**, **@XmlElement** o **@XmlAttribute**.

3.2. Estado de la petición

Cuando se habla de servicios REST, es importante ofrecer el estado de la petición al cliente, para ello se emplea el codigo de estado de HTTP.

Para incluir este codigo en las respuestas, se puede encapsular las entidades retornadas con **ResponseEntity**, el cual es capaz de representar tambien el codigo de estado con las constantes de **HttpStatus**

```
@RequestMapping(value="/{id}", method=RequestMethod.GET)
public ResponseEntity<Spittle> spittleById(@PathVariable long id) {
    Spittle spittle = spittleRepository.findOne(id);
    HttpStatus status = spittle != null ? HttpStatus.OK : HttpStatus
.NOT_FOUND;
    return new ResponseEntity<Spittle>(spittle, status);
}
```



3.3. Localización del recurso

En la creación del recurso, peticion POST, se ha de retornar en la cabera **location** de la respuesta la Url para acceder al recurso que se acaba de generar, siendo estas cabeceras retornadas gracias de nuevo al objeto **ResponseEntity**

```
HttpHeaders headers = new HttpHeaders();
URI locationUri = URI.create("http://localhost:8080/spittr/spittles/" +
spittle.getId());
headers.setLocation(locationUri);
ResponseEntity<Spittle> responseEntity = new ResponseEntity<Spittle>
(spittle, headers, HttpStatus.CREATED)
```

3.4. Cliente se servicios con RestTemplate

Las operaciones que se pueden realizar con RestTemplate son

 Delete: Realiza una petición DELETE HTTP en un recurso en una URL especificada

```
public void deleteSpittle(long id) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    rest.delete(URI.create("http://localhost:8080/spittr-api/spittles/"
+ id));
}
```

- **Exchange**: Ejecuta un método HTTP especificado contra una URL, devolviendo un ResponseEntity que contiene un objeto mapeado del cuerpo de respuesta
- Execute: Ejecuta un método HTTP especificado contra una URL, devolviendo un objeto mapeado en el cuerpo de la respuesta.
- **GetForEntity**: Envía una solicitud HTTP GET, devolviendo un ResponseEntity que contiene un objeto mapeado del cuerpo de respuesta



```
public Spittle fetchSpittle(long id) {
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    ResponseEntity<Spittle> response = rest.getForEntity(
"http://localhost:8080/spittr-api/spittles/{id}", Spittle.class, id);
    if(response.getStatusCode() == HttpStatus.NOT_MODIFIED) {
        throw new NotModifiedException();
    }
        return response.getBody();
}
```

 GetForObject: Envía una solicitud HTTP GET, devolviendo un objeto asignado desde un cuerpo de respuesta

```
public Spittle[] fetchFacebookProfile(String id) {
    Map<String, String> urlVariables = new HashMap<String, String();
    urlVariables.put("id", id);
    RestTemplate rest = new RestTemplate();
    return rest.getForObject("http://graph.facebook.com/{spitter}",
    Profile.class, urlVariables);
}</pre>
```

- HeadForHeaders: Envía una solicitud HTTP HEAD, devolviendo los encabezados HTTP para los URL de recursos
- OptionsForAllow: Envía una solicitud HTTP OPTIONS, devolviendo el encabezado Allow URL especificada
- PostForEntity: Envia datos en el cuerpo de una URL, devolviendo una ResponseEntity que contiene un objeto en el cuerpo de respuesta

```
RestTemplate rest = new RestTemplate();
ResponseEntity<Spitter> response = rest.postForEntity(
"http://localhost:8080/spittr-api/spitters", spitter, Spitter.class);
Spitter spitter = response.getBody();
URI url = response.getHeaders().getLocation();
}
```

 PostForLocation: POSTA datos en una URL, devolviendo la URL del recurso recién creado



```
public String postSpitter(Spitter spitter) {
   RestTemplate rest = new RestTemplate();
   return rest.postForLocation("http://localhost:8080/spittr-api/spitters", spitter).toString();
}
```

 PostForObject: POSTA datos en una URL, devolviendo un objeto mapeado de la respuesta cuerpo

```
public Spitter postSpitterForObject(Spitter spitter) {
   RestTemplate rest = new RestTemplate();
   return rest.postForObject("http://localhost:8080/spittr-api/spitters", spitter, Spitter.class);
}
```

• Put: PUT pone los datos del recurso en la URL especificada

```
public void updateSpittle(Spittle spittle) throws SpitterException {
   RestTemplate rest = new RestTemplate();
   String url = "http://localhost:8080/spittr-api/spittles/" +
   spittle.getId();
   rest.put(URI.create(url), spittle);
}
```

