



Co je Inkscape?

- Vektorový grafický editor šířený jako open source a **zdarma**
- Jako svůj nativní formát používá **SVG** (Scalable Vector Graphics), který je možný zobrazit např. v moderních internetových prohlížečích
- Je **multiplatformní** – určený pro Windows, Linux i OS X

K čemu je určený?

- Vytváření **vektorové grafiky** – konkrétně obrázků, ikon, tlačítek, návrhů loga a webových stránek, uživatelských rozhraní, bannerů, diagramů a dokonce i prezentací.
- Inkscape je díky vhodnému formátu možné použít k **přípravě podkladů pro jiné aplikace** – pro program Scribus (DTP) složitější vektorovou grafiku, pro Blender (3D modelování a animace) textury a nebo pro program FontForge (editor fontů) vytvořit design jednotlivých znaků písma.
- Ukázky tvorby je možné zhlédnout na openclipart.org, www.flickr.com/groups/547272@N22/, inkscape.deviantart.com/favourites/ či se podívat na jeden z tutoriálů ukazující spolupráci Inkscape a Blenderu na vimeo.com/34013662.



Uživatelské rozhraní

← Základní nabídka (veškeré nabídky lze přemístit za uchopovací část, která se nachází vlevo nahoře)

← Nabídka vztahovaná ke konkrétnímu nástroji

← Výběr objektů [F1, s]

← Editace uzlů [F2, n]

← Deformace objektu [Shift + F2, w]

← Zoom [F3, z] + levé resp. pravé tlačítko myši

← Obdélník [F4, r] [Ctrl] pro čtverec

← 3D krychle [Shift + F4, x]

← Elipsa/kruh [F5, e] (také pro kruhovou výseč a úseč); [Ctrl] pro kruh

← Hvězda/polygon [Shift + F9, *]

← Spirála [F9, i]

← Kresba od ruky [F6, p]

← Bézierovy křivky [Shift + F6, b]

← Klírafské tahy [Ctrl + F6, c]

← Text [F8, t]

← Sprej [Shift + F3, a]

← Guma [Shift + E]

← Výplň ohraničených oblastí [Shift + F7, u]

← Barevné přechody [Ctrl + F1, g]

← Barevná pipeta [F7, d]

← Spojovací čáry diagramu [Ctrl + F2, o]

← Dvojklikem na ikonku nástroje lze upravit jeho nastavení

↑ Pravítko (klikem a tahem lze vytáhnout vodičko)

Posuvník →

↑ Rozbalená paleta (je možné ji sbalit šipkou vpravo nahoře)

Nastavení přichytávání objektů ↑

Změnit barevnou paletu ↓

↓ Barva výplně a obrysu, průhlednost, viditelnost, uzamykání a výběr vrstvy

← Barevná paleta (klikem se vybere barva výplně, Shift + klikem obrysu) →

← Stavový řádek, tipy, nápověda

Pozice myši, aktuální zvětšení →

Klávesové zkratky

Soubor

- Uložit dokument Ctrl + S
- Zpět Ctrl + Z
- Vpřed Shift + Ctrl + Z

Dialogy

- Zvýšení o 5 jedn. PgUp
- Snížení o 5 jedn. PgDn
- Zvýšení o 0,1 jedn. ↑
- Snížení o 0,1 jedn. ↓

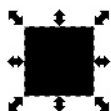
Plocha

- Přiblížit/Oddálit +/-
- Zoom Ctrl + kolečko myši
- Posunout plochu svisle kolečko myši



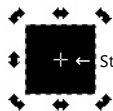
Základy ovládání – práce s objekty

Jednoduchý klik



Změna velikosti [Ctrl] zachová poměr. [Shift] zvětší objekt vzhledem ke středu.

Dva kliky



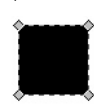
Otáčení, zkosení [Ctrl] upraví hodnotu o nastavený krok Střed lze klikem a tahem změnit.

Dvojklik



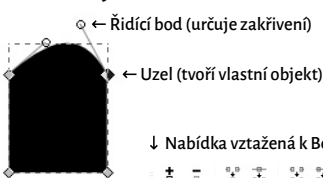
Lze nastavit konkrétní vlastnosti objektu – např. u obdélníku zakulacení rohů (kroužkem).

Dvojklik na křivku (Křivka | Objekt na křivku)



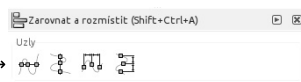
Lze editovat uzly a řídicí body.

Editace křivky



↓ Nabídka vztahovaná k Bézierovým křivkám (umožňuje přidávat, mazat uzly a segmenty a provádět další operace)

Rozbalená paleta pro Bézierovy křivky. Najetím myši na ikonky se zobrazí popis/nápověda nástroje.



Klávesové zkratky

Posunout plochu vodorovně
Shift + kolečko myši
Zobrazit/skrýt mřížku #
Přichycení k mřížce %

Objekty

Vybrat objekt pod Alt + klik
O hladinu nahoru PgUp
O hladinu dolů PgDn
Přesunout objekt do spodní hladiny End
Přesunout objekt do horní hladiny Home
Přesunout objekt o vrstvu dolů Shift + PgDn
Přesunout objekt o vrstvu nahoru Shift + PgUp
Posunout objekt o 20 px Shift + šipka
Posunout objekt o 2 px šipka
Posunout objekt jen svisle/vodorovně Držet Ctrl
Označit vše Ctrl + A
Označit vše ve všech vrstvách Ctrl + Alt + A
Označit dle výběru Shift + klik
Kopírovat Ctrl + C
Vložit Ctrl + V
Vyjmout Ctrl + X
Duplikovat Ctrl + D
Klonovat Alt + D
Rozpojit klon Shift + Alt + D
Vybrat originál Shift + D
Smazat Delete
Seskupit Ctrl + G
Zrušit seskupení Ctrl + Shift + G
Zrcadlit svisle v
Zrcadlit vodorovně h
Otáčení objektu [,]
Otočení o 90° Ctrl + [, Ctrl +]
Otočení objektu z plochy o nastavený krok Držet Ctrl
Proporcionální změna velikosti Ctrl + tah myši
Konvertovat objekt na cestu Shift + Ctrl + C
Konvertovat tah na cestu Ctrl + Alt + C
Vytvořit čtverec resp. kruh Držet Ctrl při vytváření
Zvětšit objekt vzhledem ke středu Shift + tah za šipku

Kompletní seznam klávesových zkratk naleznete na:

inkscape.org/doc/keys048.html



Inkscape 0.48

Michal Hlavatý, CC BY 3.0



Často používané nástroje

Text

A + klik

Vloží text do jednoho řádku.

A + klik + tah

Vytvoří textový rámec, který se bude automaticky zalamovat do více řádků podle velikosti rámce.



Posunutím tohoto bodu se bude text automaticky přelévát

Vlastnost textu lze upravit v nabídce pro nástroj Text a nebo klikem na ikonu **T** v základní nabídce.

Výplň barvou, barevným přechodem či vzorkem

Výběrem objektu a klikem na ikonu v základní nabídce je možné vybrat typ výplně – a to včetně různých typů barevných přechodů. Dvojklikem na objekt je pak možné editovat počáteční a koncové body gradientu.

Dvojklik na objekt

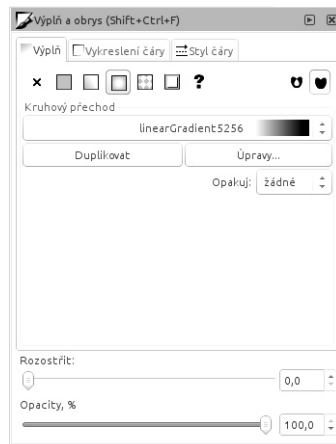
Koncový bod gradientu →

Druhý způsob: + klik + tah

Vytvoří se u vybraného objektu gradient. Jeho typ se nastaví v nabídce vztážené k tomuto nástroji.

Nový: Změnit: #5347 Úpravy...

Kromě barvy a barevných přechodů výplně a obrysu je zde možné nastavit i rozostření a průhlednost objektu.



Klikem na ikonu se objekt vyplní vzorkem. Kromě již nadefinovaných je možné vytvořit si i vlastní vzorky – označením objektu. Objekt | Vzorek | Objekty na vzorek.

Zajímavé rozšíření pro Inkscape

- JessyInk (animované prezentace): code.google.com/p/jessyink/
- Sozi (animované prezentace): sozi.baierouge.fr, sozi.wikidot.com
- Table Support (tabulky): sourceforge.net/projects/inkscape-tables/
- texttext (LaTeXové objekty – např. rovnice): pav.iki.fi/software/texttext/
- InkLaTeX (LaTeXové objekty): www.kono.cis.iwate-u.ac.jp/~arakit/inkscape/inklatex.html
- ExtrudeEffect (3D a efekty s uzly): wiki.inkscape.org/wiki/index.php/ExtrudeEffect
- pixelsnap (optimalizuje grafiku na celé pixely): code.google.com/p/pixelsnap/

Užitečné odkazy

- Oficiální stránky programu: www.inkscape.org
- České (neoficiální) stránky: www.inkscape.cz
- Tavmjong BAH: *Inkscape, A Guide to a Vector Drawing Program, 4th Edition* k dispozici online: tavmjong.free.fr/INKSCAPE/MANUAL/html/index.php
- FLOSS Manuals: Inkscape: en.flossmanuals.net/inkscape/
- Bethany HIITOLA: *Inkscape Beginner's Guide*
- Bethany HIITOLA: *Inkscape 0.48 Essentials for Web Designers*
- Mihaela JURKOVIĆ, Rigel Di SCALA: *Inkscape 0.48 Illustrator's Cookbook*
- Petr ŠIMČÍK: *Inkscape – Praktický průvodce tvorbou vektorové grafiky*
- Fórum v českém a anglickém jazyce: forum.liberix.cz, www.inkscapeforum.com
- Video návody (v anglickém jazyce): www.inkscape.org/en/learn/videos/

Tipy na další software

- Scribus (DTP program – pro tvorbu letáků, časopisů, knih): www.scribus.net, www.scribus.cz
- GIMP (bitmapový editor): www.gimp.org
- MyPaint (bitmapový kreslicí program): mypaint.intilinux.com
- LibreOffice (kancelářský balík): www.libreoffice.org, www.openoffice.cz, cs.libreoffice.org
- LyX (WYSIWYM textový procesor): www.lyx.org
- Synfig Studio (2D animace): www.synfig.org
- Blender (3D modelování a animace): www.blender.org
- Libre Graphics World (stránky věnované open-source grafice): libregraphicsworld.org



Tip: Kde získat kvalitní podklady?

Vektorová a bitmapová grafika

- openclipart.org (Soubor | Import From Open Clip Art Library)
- www.freevector.com
- commons.wikimedia.org/wiki/Main_Page
- all-free-download.com

Fonty

- www.google.com/fonts
- www.dafont.com
- www.fontsquirrel.com
- www.fonts2u.com

