

Proiect de Programare / C++
-= Sistem teste, gestionare & interacțiune =-

Student 1: Iulian Poenaru

Student 2: Iulian Pop

I. Enunț

Studentul 1 se ocupa de gestionarea testelor (grila, cu raspuns text):

- creare, editare, modificare test
- vizualizare statistici

Studentul 2 se ocupa de interactiunea cu testele:

- rulara testelor
- salvarea rezultatelor testelor

II. Structura datelor folosite de echipă

Vom folosi clasele:

- Profesor: string nume, int nrTeste, Array<string> idTesteCreate
- Elev: string nume, int nrTesteDate, Array<string> idTesteDate, Array<int> notaTeste
- Test: string id, int nrExercitii, Array<Exercitiu> exercitii, Array<int> statistici
- Exercitiu: string cerinta, string var1, string var2, string var3, string var4, char varCorecta

III. Structura fișierelor

Vom folosi următoarele fișiere:

- Profesori
 - Folderul în care stocăm profesorii
 - <nume_prof>.txt
 - <nume_prof>.txt
 - Fișierul în care stocăm detalii despre fiecare profesor
 - <nume_prof>
 - <nr_teste>
 - <id_test1>
 - <id_test2> ...

- Studenti

- Folderul în care stocăm studentii

- <nume_student>.txt
 - <nume_student>.txt ...

- Fișierul în care stocăm detalii despre fiecare student

- <nume_student>
 - <nr_teste_date>
 - <id_test1> <nota_test1>
 - <id_test2> <nota_test2> ...

- Teste

- Folder în care stocăm testele

- <id_test>.txt
 - <id_test>.txt ...

- Fișier în care stocăm date despre un anumit test

- <id>
 - <nrExercitii>
 - <cerință>
 - <var1>
 - <var2>
 - <var3>
 - <var4>
 - <varCorectă>
 - <statistică_câte_persoane> (pe poziție 5, cate persoane au luat 5)

- prof_logat.txt

- Fișier care reține dacă este vre-un profesor logat

- <nume_profesor>
 - <data_ultimei_logari>

- student_logat.txt

- Fișier care reține dacă este vre-un student logat

- <nume_student>
 - <data_ultimei_logari>

IV. Interacționarea cu executabilele

Aplicația 1 va expune următoarele posibilități:

`./app_1.exe logare<nume_prof>`

- pentru a se loga ca profesor

`./app_1.exe creare_test`

- pentru crearea testelor

`./app_1.exe modificare_test<id_test>`

- pentru modificarea unui test

`./app_1.exe vezi_statistici<id_test>`

- pentru vizualizarea statisticilor la un anumit test

`./app_1.exe delogare`

- pentru a se deloga

Aplicația 2 va expune următoarele posibilități:

`./app_2.exe logare<nume_student>`

- pentru a se loga ca student

`./app_2.exe rulare_test<id_test>`

- pentru a rula un anumit test

`./app_2.exe afișează_notă_test<id_test>`

- pentru a vedea nota la un anumit test

`./app_2.exe delogare`

- pentru a se deloga