

Backlog Sport Mais

Sequenciador (para contexto)

Estrutura das funcionalidades escritas durante a Lean Inception: nome-da-funcionalidade (Esforço em Es, Valor para o negócio em \$s, Valor para o usuário em <3).

Onda 1:

- Cadastro de usuário (E, \$\$, <3<3)
- Cadastro de evento (E, \$\$, <3<3)
- Cancelamento de evento (E, \$\$\$, <3<3<3)

Onda 2:

- Detalhes da inscrição (E, \$\$\$, <3<3<3)
- Detalhes do evento (E, \$\$\$, <3<3<3)
- Emissão de nota fiscal (EE, \$\$\$, <3)
 - MVP definido englobando as funcionalidades anteriores a esse ponto.

Onda 3:

- Calendário de eventos (E, \$\$\$, <3<3<3)
- E-mail de confirmação (E, \$\$\$, <3<3)
- Verificar identidade do organizador (EEE, \$\$\$, <3<3)

Onda 4:

- Mapa do trajeto (E, \$\$, <3<3<3)
- Upload de fotos em massa (EEE, \$\$\$, <3<3<3)
- Relatório de inscritos no evento (E, \$, <3<3<3)

Onda 5:

- Organizar fotos por placa do participante (EEE, \$\$\$, <3<3<3)
- Lembrete da data de evento por mensagem (E, \$, <3<3<3)

- Integração com api de seguro de vida (E, \$\$\$, <3<3)

Backlog

HU = História de usuário

Sprint 1 (3 issues)

HU-6: Cadastro na plataforma

HU-8: Criação de eventos esportivos

HU-9: Cadastro em eventos esportivos

Backlog (4 issues)

HU-7: Calendário de eventos

HU-11: Upload de fotos em massa

HU-12: Relatório de eventos

HU-10: Detalhes do evento

Definition of Ready (DoR):

- Está claramente descrita no formato "**Como [usuário] quero [ação] para [benefício]**".
- Possui **critérios de aceitação definidos** (Given/When/Then ou equivalente).
- Tem os **requisitos funcionais e não funcionais identificados**.
- Dependências externas (ex.: integrações, aprovações) estão identificadas e documentadas.
- A equipe entende a **prioridade** da história no backlog.
- Wireframes/mockups ou descrições de interface estão disponíveis (quando aplicável).
- Dados de teste necessários foram definidos.

Definition of Done (DoD):

- O código foi desenvolvido, revisado (code review) e integrado ao repositório principal.
- Os critérios de aceitação foram atendidos e testados (teste unitário, integração e/ou funcional).
- Os requisitos não funcionais foram respeitados (desempenho, segurança, usabilidade etc.).
- O código está coberto por testes automatizados com taxa mínima de cobertura definida (ex.: 70%).
- A funcionalidade foi testada em ambiente de homologação e validada pelo Product Owner.
- A documentação necessária foi atualizada (manual do usuário, changelog, README técnico etc.).
- Não há bugs críticos ou bloqueadores abertos relacionados à User Story.
- A funcionalidade está pronta para ser entregue em produção ou já implantada, dependendo da estratégia de release.

Detalhamento Sprint 1

HU-6: Cadastrona plataforma

COMO usuário QUERO me cadastrar PARA ter acesso à plataforma.

Critérios de Aceitação:

1. DADO QUE estou na tela de cadastro QUANDO preencher todos os dados corretamente ENTÃO meu cadastro será realizado
2. DADO QUE estou na tela de cadastro QUANDO preencher a senha num formato inválido ENTÃO uma mensagem de erro é retornada
3. DADO QUE estou na tela de cadastro QUANDO preencher com um e-mail duplicado ENTÃO uma mensagem de erro é retornada
4. DADO QUE estou na tela de cadastro QUANDO preencher com um documento ENTÃO minha identidade será verificada

Story points: 8

HU-8: Criação de eventos esportivos

COMO organizador QUERO criar eventos esportivos PARA os esportistas.

Critérios de Aceitação:

1. DADO QUE estou na tela de criação de eventos QUANDO preencher o formulário corretamente ENTÃO o cadastro do meu evento será realizado.
2. DADO QUE estou na tela de criação de eventos QUANDO preencher o formulário incorretamente ENTÃO sistema irá retornar uma mensagem de erro.

Story points: 8

HU-9: Cadastro em eventos esportivos

COMO esportista QUERO visualizar eventos esportivos por categoria PARA decidir em qual vou inscrever-me.

COMO esportista QUERO selecionar um evento esportivo PARA inscrever-me.

COMO esportista QUERO selecionar uma forma de pagamento (boleto, pix ou cartão) PARA garantir minha vaga no evento.

Critérios de Aceitação:

1. DADO QUE estou na tela listagem de eventos QUANDO seleciono uma categoria ENTÃO o sistema filtra os eventos da categoria escolhida
2. DADO QUE estou na tela listagem de eventos QUANDO seleciono um evento listado ENTÃO é carregada a página de cadastro do evento selecionado
3. DADO QUE estou na tela de cadastro do evento selecionado QUANDO quando preencho o formulário corretamente com meus dados ENTÃO o sistema me permite selecionar uma forma de pagamento

Story points: 5

Extra: Timeline - MVP + Incrementos

Detalhes do Cronograma:

Cadastro e Autenticação de Usuários: Começa em 06/10/2025 e termina em 17/10/2025.

Gestão de Eventos Esportivos: Começa em 06/10/2025 e termina em 31/10/2025.

Inscrição e Participação em Eventos: Começa em 06/10/2025 e termina em 31/10/2025.

Relatório de Monitoramento de Dados: Começa em 20/10/2025 e termina em 31/10/2025.

Gestão de Conteúdo Multimídia: Começa em 03/11/2025 e termina em 14/11/2025..