

Cahier des charges

1. Contexte

La startup Click'n Eat nous confie le développement d'une application web de réservation de restaurant avec prise de commande anticipée, dans l'objectif de proposer une expérience de type "restaurant sans attente". Ainsi, les repas sont prêts dès l'arrivée du client.

2. Objectifs

- **Proposer une solution optimisée et adaptable à plusieurs restaurants, chacun disposant de menus personnalisés.**
- **Fluidifier les échanges entre les différents acteurs du restaurant : administration, cuisine, service et clients.**

3. Public cible

- **Restaurateurs souhaitant digitaliser la gestion de leurs commandes et réservations.**

4. Expression des besoins

L'application Click'n Eat devra permettre :

- **Une gestion complète et centralisée des restaurants.**
- **Un suivi en temps réel des menus, commandes et réservations.**
- **Une synchronisation optimale avec les horaires d'ouverture.**
- **Une expérience personnalisée pour chaque client.**
- **Un accès en ligne permanent pour un pilotage efficace des établissements.**

5. Fonctionnalités prévues

5.1. MVP (Minimum Viable Product)

- **Gestion des restaurants**
- **Authentification des utilisateurs**
- **Accès différencié :**
 - **Restaurateurs**

- **Clients**
- **Gestion des cartes/menus avec classification des articles par catégorie**
- **Gestion des commandes**

5.2. MLP (Minimum Lovable Product)

- **Génération de liens de commande via QR code pour chaque carte de restaurant**
- **Interface responsive (mobile et tablette)**
- **Personnalisation de la charte graphique pour chaque restaurant**
- **Paiement en ligne via l'API Stripe, avec intégration de Laravel Cashier**

6. Contraintes techniques

- **Framework : Laravel**
- **Template : basé sur Bootstrap (intégration responsive)**
- **Déploiement avec nom de domaine dédié**
- **Intégration d'un certificat SSL (HTTPS)**
- **Mise en place d'une intégration continue, incluant :**
 - **Migrations automatiques de la base de données**
 - **Vidage automatique des caches Laravel**
 - **Optimisation automatique des fichiers de production**
- **Tests unitaires pour garantir la fiabilité du code (code qui teste le code)**