《单片机原理与接口技术》 实验指导书

霍凯 郭玉明 编 赵嘉蔚 肖燕彩 万里冰 审

北京通大學

机械工程实验中心 2020年4月

目录

| 1 μVision | n4 集成开发环境 | 2 |
|-----------|-------------------|----|
| | 启动 μVision4 | |
| | 创建项目 | |
| | 源程序创建与添加 | |
| | 设定工具选项 | |
| 1.5 | 编译项目 | 7 |
| | 调试 | |
| 1.7 | 创建 HEX 文件 | 8 |
| | [目 | |
| 2.1 | 指令应用程序设计实验 | 9 |
| 2.2 | 外部中断实验 | 12 |
| 2.3 | 定时器应用实验 | 14 |
| 2.4 | 8155 扩展及 LED 显示实验 | 16 |
| 2.5 | 模/数与数/模转换实验 | 18 |

1 μVision4 集成开发环境

KEIL C51 是 KEIL 公司开发的单片机 C 语言编译器,除兼容 ANSIC 外又增加很多与硬件密切相关的编译特性,使得在 8051 系列单片机上开发应用程序更为方便快捷。μVision4 是一种集成化的文件管理编译环境,集成了文件编辑处理、编译链接、项目管理、窗口、工具引用和软件仿真调试等多种功能,是相当强大的开发工具。

1.1 启动 µVision4

双击桌面上的"Keil µVision4"图标即可启动运行,也可单击"开始"按钮,将鼠标指向"程序",找到"Keil µVision4"图标并单击鼠标左键启动,启动运行后将显示如图 1-1 所示 µVision4 提示信息,几秒钟后提示信息自动消失,出现如图 1-2 所示窗口。主窗口由标题栏、下拉菜单、快捷工具按钮、项目窗口、文件编辑窗口、输出窗口以及状态栏等组成。



图 1-1 μVision4 启动提示信息

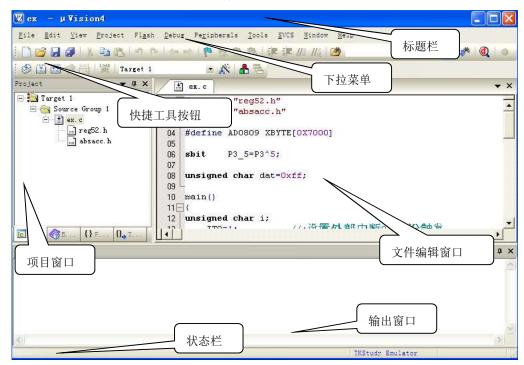
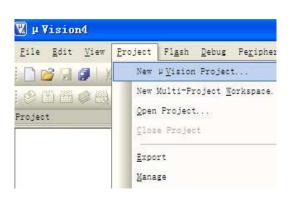


图 1-2 μVision4 的窗口分配

1.2 创建项目

单击 μVision4 菜单中的"Project",选择弹出的下拉式菜单中的 New μVision Project,如图 1-3,打开一个标准的 Windows 文件对话窗口,如图 1-4。要求填入新项目文件的名称,在"文件名"中输入程序项目名称,这里用"test"。"保存"后的文件扩展名为 uvproj,这是 KEIL μVision4 项目文件扩展名,以后能直接点击此文件以打开先前做的项目。



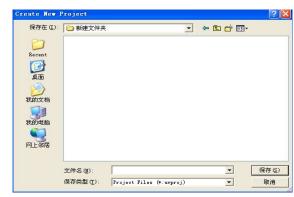


图 1-3 New μVision Project 菜单

图 1-4 文件窗口

在创建完项目文件后,弹出如图 1-5 所示的 Select Device 对话框,要求为默认的目标(Target 1)选择合适的器件。在对话框中显示了 μVision4 的器件数据库,从中可以直接选择所要使用的微处理器,在本例中使用 NXP (founded by Philips)公司的P89V51RD2。使用"Project"菜单下的"Select Device for Target 1"选项也可以弹出同样的对话框为项目选择 CPU 型号。

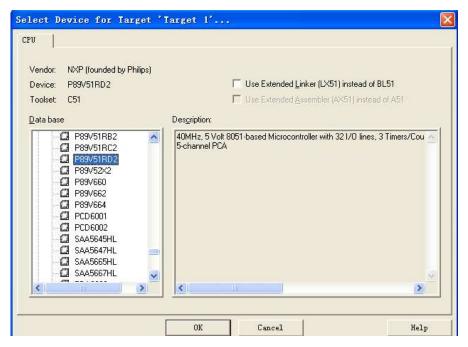


图 1-5 选取芯片

当芯片型号选取完毕后,会弹出如图 1-6 所示的对话框,询问是否需要添加 8051 的启动文件(START.51)到工程中,该选项选择是即可。



图 1-6 选择是否添加启动文件

1.3 源程序创建与添加

使用图标或"File"菜单中的"New"命令选项就可以创建一个新的源程序文件。创建新的源文件时将会打开一个空的文本编辑器窗口,如图 1-7 所示,可在此窗口中编辑源文件。编辑完成后需要先保存该文件为*.C 类型文件。将文件保存为*.C 文件后,文本编辑窗口中代码将会根据指令不同自动高亮不同颜色。

```
•
         EA = 1://打开中断
 103
  104
 105=/**************
                                   定时中断时间计算公式: 模式1 16位计数器
机器周期=12/fosc.
                                                               16位计数器, (2<sup>16-x</sup>)*机器
 106
     *Function: 定时器TO初始化
                                                                             65536-(fosc
 107
     *parameter:
     *Return:
 108
     *Modify:
 111
     void InitialTimeO (void)
 112⊟ {
113 |
         TMOD = 0 \times 01:
                            //0000 0001; m1 m0 = 0 1 模式1, 16位定时计数器
 114
         TH0=t1/256;
         TL0=t1%256;
         ET0 = 1;
                            //打开定时器
 117
         TRO = 1
 118 -}
 119=/**************
     *Function: 定时器1初始化
                                 有串口 不用定时器1
      *parameter:
 122
     *Return:
 123
     *Modify:
 124
           *********************************
 125
    void InitialTime1 (void)
main.c
```

图 1-7 文本编辑窗口

创建源程序之后,需要把这个文件添加到项目中。在 μVision4 中,将文件加到项目中有多种方式。例如,可以在"Project"窗口中选择 Source Group 1 文件组,然后单击鼠标右键,就会出现如图 1-8 所示的菜单,此时选中"Add Files to Group 'Source Group 1"选项,在打开如图 1-9 所示对话框中选择 main.c 即可。

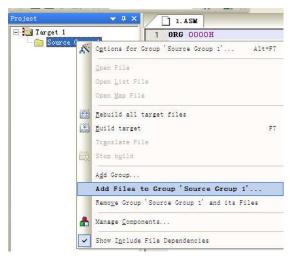


图 1-8 右击项目组弹出的菜单

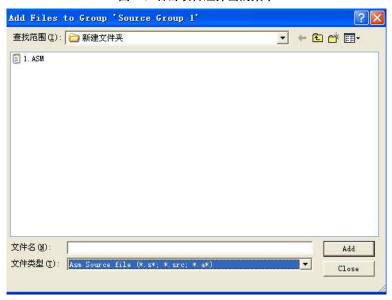


图 1-9 选择加载*.c 类型源文件

1.4 设定工具选项

μVision4 需要为目标硬件设置选项。单击主菜单栏中的"Project"菜单,然后选择 "Options for Target 1"菜单命令,出现如图 1-10 所示的对话框。在 Target 栏列出与所选 用芯片硬件相关的片内部件参量。表 1-1 描述了 Target 对话框中选项。在所有试验中使用的晶振类型为 12.0MHz,故编译调试前需将其改为 12.0MHz。

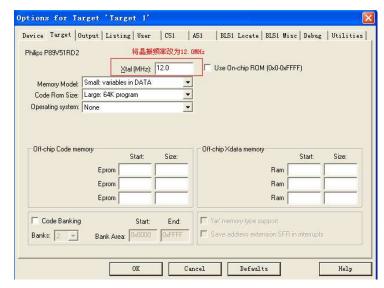


图 1-10 为目标设定工具选项

表 1-1 Target 对话框中选项

| 对话框选项 | 含义 | | |
|-----------------------------|-------------------------------|--|--|
| Xtal | 标明 CPU 运行的时钟频率,一般与 XTAL 的频率相同 | | |
| Memory Model | 标明 C51 编译器的内存模式 | | |
| Use On Chip ROM | 使用片上自带的 ROM 作为程序存储器 | | |
| Use On Chip Arithmetic Unit | 使用片上 AU 单元 | | |
| Use multiple DPTR registers | 使用多个 DPTR | | |
| Use On Chip XRAM | 使用片上自带的 XRAM 存储器 | | |
| Off chip code memory | 指明目标硬件上的所有外部地址存储器的地址范围 | | |
| Off chip Xdata memory | 指明目标硬件上的所有外部数据存储器的地址范围 | | |
| Code Banking | 指明 Code banking 的所有参数 | | |
| Xdata Banking | 指明 Xdata banking 的所有参数 | | |

实验中,若与 proteus 联合调试,则选择配置项目 debug 栏中右侧的仿真器,仿真器选择为 Proteus VSM Monitor-51 Driver。如图 1-11 所示。

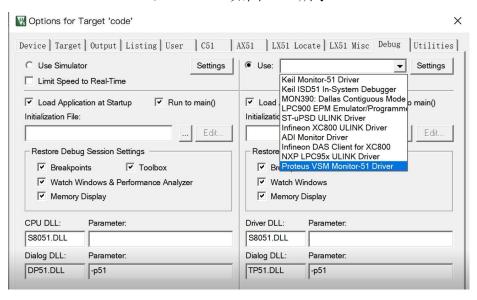


图 1-11 选择 Proteus VSM Monitor-51 Driver 仿真

1.5 编译项目

使用编译目标文件工具栏的图标 并用鼠标左键依次单击它们。就可以编译所有的源程序。当所编译的内容有语法错误是,μVision4 将会把错误和警告信息在输出窗口(Output Windouw)的编译页(Build)中显示出来如图 1-12 所示。双击某一条信息,就可以打开源程序文件,并且光标停留在 μVision4 编译窗口中出现该错误或警告的源程序位置上。

```
* assembling DISPLAY.A51...
DISPLAY.A51(0): warning A41: MISSING 'END' STATEMENT
assembling DINPUT.A51...
DINPUT.A51(0): warning A41: MISSING 'END' STATEMENT
linking...

*** WARNING L16: UNCALLED SEGMENT, IGNORED FOR OVERLAY PROCESS
SEGMENT: PPR?INITIALITIME1?MAIN

*** WARNING L16: UNCALLED SEGMENT, IGNORED FOR OVERLAY PROCESS
SEGMENT: PPR?ELAYIMAIN

*** WARNING L16: UNCALLED SEGMENT, IGNORED FOR OVERLAY PROCESS
SEGMENT: PPR?ELAYIMAIN

*** SEGMENT: PPR?ELAYIMAIN
Program Size: data=34.4 xdata=0 code=1278
"test" - 0 Error(s), 5 Warning(s).

*** Build (Command ) Findin Files /
```

1-12 错误和警告信息

1.6 调试

一旦成功创建并编译了应用程序,就可以开始调试过程。通过"Debug 菜单"或工具条按钮可以很方便地对源程序进行单步运行,全速运行、设置断点等仿真调试,同时可通过命令窗口输入各种 μVision4 调试命令(如调入信号函数等)进行辅助仿真调试,通过"Regs"标签页可以观察调试过程中 CPU 内部寄存器状态的变化情况。如果希望在调试过程中查看源程序的汇编代码,可以单击"View 菜单\Disassembly Window"打开反汇编窗口,在该窗口中还可以利用右键菜单进行混合模式(Mixed Mode)与汇编模式(Assembly Mode)切换、在线汇编(Inline Assembly)、查看跟踪记录(View Trace Recorde)、插入/删除断点等操作。

在调试过程中如果需要查看内部存储数据,则在内存窗口(Memory 1)下输入 D:+数据地址进行查找。例如,查看 20H 中数据,则在搜索中输入 D:20H,确认后则可看到对应数据。具体操作如图 1-13 所示。

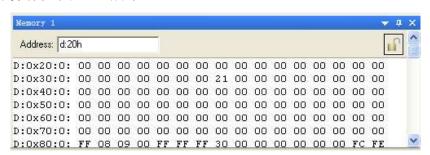


图 1-13 输入地址并查看对应数据

1.7 创建 HEX 文件

在应用程序测试完毕后,就可以创建一个 HEX 文件,然后进行软件下载或者烧录到 EPROM 中。若想生成 HEX 文件,就必须将"Options for Target"对话框中的"Output"下的 Create HEX File 复选框选中(如图 1-14 所示)。如果在选项 Run User Progrm#1下选定了程序的话,在生成文件的功能结束以后可以直接开始 PROM 的编程功能。

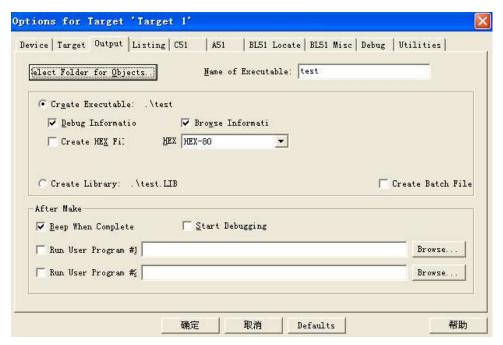


图 1-14 选中 Create HEX File 复选框

2 实验项目

2.1 指令应用程序设计实验

2.1.1 实验目的

利用已学MCS-51 单片机的指令进行较复杂的程序设计,并通过实验进一步熟悉集成开发环境的调试过程,培养编写复杂要求程序的能力。

2.1.2 实验设备或软件

- (1) PC机 一台
- (2) keil c51 和 Proteus 软件

2.1.3 实验要求

在μVision4集成环境下,创建项目和源文件xxxx(学号).c,在源文件中输入下面程序 并将xxxx(学号).c添加到项目中,完成工具选项设定,进行编译、修改和调试,根据调试 过程写出相应的执行结果。

设计程序,找出10个无符号数的最大值和最小值,分别存放在最大值MAX、最小值MIN及和SUM变量中;将和转换成BCD码,存入BCDH和BCDL变量中;求除去最大数和最小数后剩余8个数的平均值,放入AVG中。完成实验仿真。

2.1.4 实验步骤

(1) 启动 µVision4

双击桌面上的"Keil μVision4"图标即可启动运行,也可以单击"开始"按钮,将鼠标指向"程序",找到"Keil μVision4"图标并单击鼠标左键启动运行。

(2) 创建项目

单击 μVision4 菜单中的"Project",选择弹出的下拉式菜单中的 New μVision4 Project,则打开一个标准的 Windows 文件对话窗口,要求填入新项目文件名称。

在创建完项目文件后,会弹出 Select Device 对话框,为默认的目标(Target 1)选择合适的器件。

(3) 源程序创建与添加

使用图标或"File"菜单中的"New"命令选项创建一个新的源程序文件,创建新的源文件时将会打开一个空的文本编辑器窗口,可在此窗口中编辑源文件。

创建源程序之后,需要将这个文件添加到已创建的项目中。

(4) 设定工具选项

μVision4 需要为目标硬件设置选项。单击主菜单栏中的"Project"菜单,然后选择 "Options for Target 1"菜单命令,出现对话框,在 Target 栏设置与所选用芯片硬件相关的 片内部件参量。

(5) 编译项目

使用编译目标文件工具栏的图标并用鼠标左键单击,就可以编译所有的源程序。当 所编译的内容有语法错误是, µVision4 将会把错误和警告信息在输出窗口(Output Windouw)的编译页(Build)中显示出来。双击某一条信息,就可以打开源程序文件, 并且光标停留在 µVision4 编译窗口中出现该错误或警告的源程序位置上,方便源程序修 正。

(6) 调试

成功编译了应用程序后,就可以开始调试过程。通过"Debug 菜单"或工具条按钮可以很方便地对源程序进行单步运行,全速运行、设置断点等仿真调试,通过"Regs"标签页可以观察调试过程中 CPU 内部寄存器状态的变化情况。调试菜单如下表:

| 调试菜单 | 工具栏 | 快捷键 | 描述 |
|------------------------------|----------------|----------|--------------------|
| Start/Stop Debug Session | Q | Ctrl+F5 | 启动/停止 keil 4 的调试模式 |
| Run | ≣ ↓ | F5 | 运行至下一个启用的断点 |
| Step | (+) | F11 | 单步进入一个函数 |
| Step Over | <u>0</u> + | F10 | 单步跳过一个函数 |
| Step Out of current Function | (P | Ctrl+F11 | 跳出当前函数 |
| Run to Cursor Line | *() | | 执行到当前光标所在行 |
| Stop Running | 8 | ESC | 停止程序执行 |
| Breakpoints | | | 打开断点对话框 |
| Insert/Remove Breakpoint | 1 | | 在指定行插入或者删除断点 |
| Enable/Disable Breakpoint | | Alt+F7 | 打开或者关闭断点 |
| Disable All Breakpoints | @ | | 关闭所有断点 |
| Kill All Breakpoints | ₩ | F7 | 删除所有断点 |

(7) 记录实验初始条件和执行结果。

2.1.5 实验报告

- (1) 写出实验内容及要求;
- (2) 画出程序流程图:
- (3) 写出程序清单,并加以注释;
- (4) 写出程序执行结果及调试过程。

2.1.6 思考题

如果将最值或和放到某一指定内部 RAM 中,程序应该怎样修改?

2.1.7 考核成果及评价指标

2.1.7.1 考核成果

- (1)实验过程、实验程序及仿真运行结果;
- (2)实验报告。

2.1.7.2 成果评价标准

- (1)仿真操作 30%;
- (2)完成情况 40%;
- (3)实验报告 30%;

2.2 外部中断实验

2.2.1 实验目的

- (1) 分析P1口工作原理, 研究单片机P1口的使用方法;
- (2) 理解与中断有关的特殊功能寄存器的作用,明确中断初始化的方法和步骤。
- (3)运用中断服务程序原理,设计主程序和中断服务子程序。

2.2.2 实验设备

- (1) PC机 一台
- (2) keil c51 和 Proteus 软件

2.2.3 实验要求

在单片机的INT0引脚上连接一个按键KEY1, P1.0引脚上连接一个发光二极管LED1, 电路如图2-1所示。每按一次按键KEY1,在INT0引脚上会产生一个脉冲信号。

要求单片机以外中断方式对脉冲信号进行计数,累计3个脉冲改变一次P1.0口的输出状态,即LED1的亮灭状态改变一次。

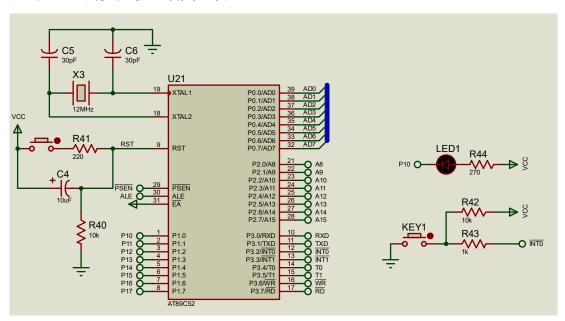


图 2-1 外部中断实验电路连接图

2.2.4 实验步骤

- (1) 用Proteus软件画电路图:
- (2) 编写主程序和外中断服务程序:
- (3) 在keilc51中编译、调试和修改,记录调试过程及结果;
- (4) 在Proteus中运行程序,观察仿真结果,如有问题重复以上调试步骤。

2.2.5 实验报告

- (1) 写出实验内容及要求;
- (2) 画出程序流程图;
- (3) 写出程序清单,并加以注释;
- (4) 写出程序执行结果及调试过程。

2.2.6 思考题

如何修改外部中断的触发方式?中断初始化都需要进行哪些操作?

2.2.7 考核成果及评价指标

2.2.7.1 考核成果

- (1)实验过程、实验程序及仿真运行结果;
- (2)实验报告。

2.2.7.2 成果评价标准

- (1)仿真操作 30%;
- (2)完成情况 40%;
- (3)实验报告 30%;

2.3 定时器应用实验

2.3.1 实验目的

- (1) 理解与定时器/计数器有关的特殊功能寄存器的作用,明确其控制位的设定方法;
 - (2) 运用定时器/计数器的工作原理,根据初始化设置步骤设计中断服务程序;
 - (3) 分析中断的响应过程,解决中断程序设计中的问题。

2.3.2 实验设备

- (1) PC机 一台
- (2) keil c51 和 Proteus 软件

2.3.3 实验要求

实验电路如图2-2所示,单片机T1引脚上连接一个按键KEY1,每按一次KEY1键, 在T1引脚上产生一个脉冲信号,P1.0~P1.7引脚上分别连接发光二极管LED1~LED8。

要求系统上电后LED全部熄灭,T0工作在定时中断方式1,T1工作在计数器方式2。 当T1累计2个脉冲时点亮LED1, LED1亮1s后熄灭同时点亮LED2,LED2亮1s后熄灭同 时点亮LED3,依此类推,当LED8亮1s后熄灭全部LED。LED流水过程中KEY1失效,LED 全部熄灭后KEY1有效,T1从0开始计数,重复上述过程。

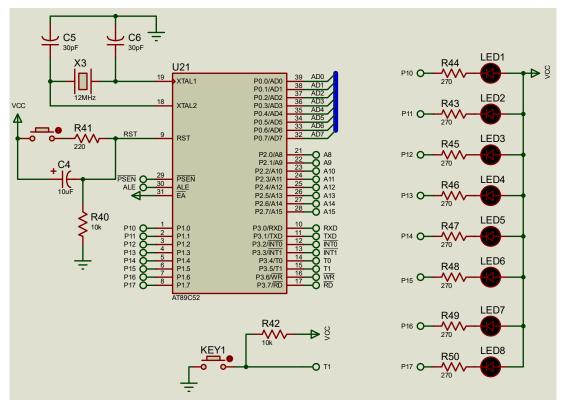


图2-2 定时器应用实验电路电路图

2.3.4 实验步骤

- (1) 用Proteus软件画电路图:
- (2) 编写主程序和定时/计数中断服务程序;
- (3)编译、调试,记录调试过程及结果;
- (4) 在Proteus中运行程序,观察仿真结果,如有问题重复以上调试步骤。

2.2.4 实验报告

- (1) 写出实验内容及要求;
- (2) 画出程序流程图;
- (3) 写出程序清单,并加简单注释;
- (4) 写出程序执行结果及调试过程。

2.2.5 思考题

如果同时点亮两个 LED 进行流水操作,应该何如修改程序?同时点亮三个 LED,甚至更多呢?

2.3.7 考核成果及评价指标

2.3.7.1 考核成果

- (1)实验过程、实验程序及仿真运行结果;
- (2)实验报告。

2.3.7.2 成果评价标准

- (1)仿真操作 30%;
- (2)完成情况 40%;
- (3)实验报告 30%;

2.4 8155 扩展及 LED 显示实验

2.4.1 实验目的

- (1) 运用动态显示和8155工作原理,设计显示程序。
- (2) 分析综合编程要求,解决复杂程序设计能力。

2.4.2 实验设备

- (1) PC机 一台
- (2) keil c51 和 Proteus 软件

2.4.3 实验要求

实验电路如图2-3所示,采用6位共阴极数码管进行显示,8155的PB口控制数码管的字形,PC口控制数码管的阴极电位。

- (1)编写动态显示程序,将被加数显示在数码管的左边两位上,加数显示在中间两位上,和显示在右边两位上。注意和不要超过 FFH
 - (2)编写静态显示程序,在某一个数码管上交替显示"P"或"H"。

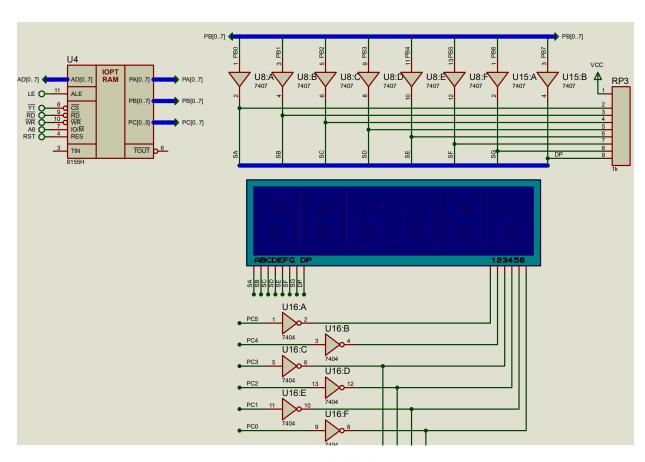


图2-3 LED显示实验电路图

2.4.4 实验步骤

- (1) 用Proteus软件画电路图;
- (2) 编写动态和静态显示两个程序;
- (3)编译、调试,记录调试过程及结果;
- (4) 在Proteus中运行程序,观察仿真结果,如有问题重复以上调试步骤。

2.4.5 实验报告

- (1) 写出实验内容及要求;
- (2) 画出程序流程图;
- (3) 写出程序清单,并加以注释;
- (4) 写出程序执行结果及调试过程。

2.4.6 思考题

如果使用 74LS138 的 Y5 引脚连接 8155 的 $\overline{\text{CE}}$, 那么 8155 的命令口地址、B 口地址、C 口地址变为多少?

2.4.8 考核成果及评价指标

2.4.7.1 考核成果

- (1)实验过程、实验程序及仿真运行结果;
- (2)实验报告。

2.4.7.2 成果评价标准

- (1)仿真操作 30%;
- (2)完成情况 40%;
- (3)实验报告 30%;

2.5 模/数与数/模转换实验

2.5.1 实验目的

- (1) 运用A/D 转换工作原理,设计并行模数转换芯片ADC0808接口程序;
- (2) 运用D/A 转换工作原理,设计并行数模转换芯片DAC0832程序。

2.5.2 实验设备

- (1) PC机 一台
- (2) keil c51 和 Proteus 软件

2.5.3 实验要求

(1)调节电位器RV1时,即改变0808输入通道IN0的电压。编程序完成模数转换,结果显示在LED显示器上,记录对应模拟量值。实验电路如图2-4所示

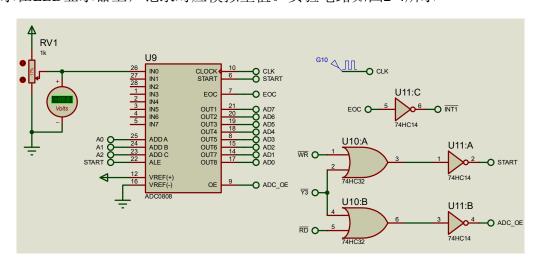


图2-4 A/D转换电路示意图

(2)利用DAC0832转换器,产生锯齿波、三角波或方波等,周期自定,用虚拟示波器观察输出波形。实验电路如图2-5所示

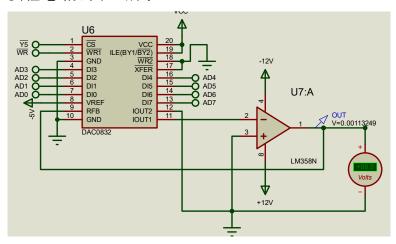


图3-8 D/A转换电路示意图

(3)(选作)请编程实现,将A/D转换的数字量作为D/A转换的延时常数,当调电位器RV1时,D/A转换产生锯齿波的频率也随之变化。

锯齿波产生原理:每隔一定时间向D/A转换器送一数值,且该数值逐渐提高,达到一定值后,又回到最小值,如此重复。因D/A转换器输出的模拟信号与输入的数字信号成正比,所以输出的波形类似于锯齿形状。

编程中需要注意每向D/A转换器送一数值后,需延时一段时间,延时时长决定锯齿波周期大小。

2.5.4 实验步骤

- (1) 用Proteus软件画电路图:
- (2) 编写A/D转换和D/A转换两个程序;
- (3)编译、调试,记录调试过程及结果:
- (4) 在Proteus中运行程序,观察仿真结果,如有问题重复以上调试步骤。

2.5.5 实验报告

- (1) 写出实验内容及要求;
- (2) 画出程序流程图:
- (3) 写出程序清单,并加以注释;
- (4) 写出程序执行结果及调试过程。

2.5.6 思考题

请使用查询和中断两种方式实现 A/D 转换。

2.5.7 考核成果及评价指标

2.5.7.1 考核成果

- (1)实验过程、实验程序及仿真运行结果;
- (2)实验报告。

2.5.7.2 成果评价标准

- (1)仿真操作 30%;
- (2)完成情况 40%;
- (3)实验报告 30%;