



Music Streaming

Idea

- Enviar datos desde un servidor a uno o varios clientes.
- Los datos son canciones.
- Por tanto necesitamos:
 - Servidor.
 - Cliente.
 - Datos.
 - Mecanismo para comunicar servidor-cliente.

Servidor

- Contiene la información a transmitir (música).
- Gestiona las *playlists*.
- Espera a que lleguen peticiones.
- Responde con:
 - El tamaño del mensaje.
 - Los datos como una secuencia de bytes.



Cliente

- Se descarga los datos del servidor.
- Almacena la información necesaria.
- Solicita las canciones deseadas por el usuario.
- Controla la reproducción de las canciones.

Comunicación sobre TCP

