Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа № 2 по курсу «Операционные системы»

Студент: Пирогов М.Д	Į.
Группа: М8О-207Б-2	٠,
Вариант: 1	2
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич	Ч
Оценка:	
Дата:	
Полпись:	

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/pirogovmark/OS-Labs/

Постановка задачи

Цель работы

Приобретение практических навыков в управлении процессов в С++ и обеспечении обмена данных между процессами посредством каналов.

Задание

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (ріре). Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

12 вариант) Child1 переводит строки в верхний регистр. Child2 убирает все задвоенные пробелы.

Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла main.c. Также используется заголовочные файлы: unistd.h, ... В программе используются следующие системные вызовы:

- 1. pipe() создает канал для чтения и записи
- 2. fork() создает новый процесс, копируя вызывающий процесс
- 3. read() & write() соответственно чтение и запись из файлового дескриптора в буфер
- 4. close() закрывает файловый дескриптор

Общий метод и алгоритм решения

С помощью системного вызова fork создается Child 1. В Parent снова используем вызов fork(), создавая тем самым Child 2. Ріре вызывается 3 раза для связи Parent - Child 1, Child 1 - Child 2 и Child 2 - Parent. Через каждый вызов ріре будем передавать данные в соответствии со схемой задания варианта.

Исходный код

#include <iostream>

#include <unistd.h>

```
std::string spaces(std::string s) {
  std::string out = "";
  char prev = 'a';
  for (int i = 0; i < s.size(); ++i) {
     if (!(prev == ' ' && s[i] == ' ')) {
        out += s[i];
        prev = s[i];
     }
  }
  return out;
}
std::string to_upper(std::string s) {
  for (int i = 0; i < s.size(); ++i) {
     if (s[i] \ge 'a' \&\& s[i] \le 'z') {
        s[i] = toupper(s[i]);
     }
  }
  return s;
int main() {
  int pipefd_p1[2]; // Pipe for communicating Parent and Child1
  pipe(pipefd_p1);
  int pipefd_12[2]; // Pipe for communicating Child1 and Child2
  pipe(pipefd_12);
  int pipefd 2p[2]; // Pipe for communicating Child2 and Parent
```

```
pipe(pipefd 2p);
int id_1 = fork();
if (id 1 == -1) {
        return -1;
ellipse = elli
                                                                                             // Child 1
         std::string s 1;
        read(pipefd p1[0], &s 1, sizeof(std::string));
         std::cout << "Child 1 in: " << s_1 << "\n";
         close(pipefd_p1[0]);
         close(pipefd p1[1]);
        s 1 = \text{to upper}(s \ 1);
         std::cout << "Child 1 out: " << s 1 << "\n";
         write(pipefd_12[1], &s_1, sizeof(std::string));
         close(pipefd 12[0]);
         close(pipefd_12[1]);
        std::cout << '\n';
} else {
         int id 2 = fork();
        if (id 2 == -1) {
                  return -1;
         ellipse = 0 { // Child 2
                  std::string s 2;
                  read(pipefd 12[0], &s 2, sizeof(std::string));
                  std::cout << "Child 2 in: " << s\_2 << "\n";\\
                  close(pipefd_12[0]);
                  close(pipefd 12[1]);
                  s_2 = spaces(s_2);
                  std::cout << "Child 2 out: " << s 2 << "\n";
                  write(pipefd 2p[1], &s 2, sizeof(std::string));
                  close(pipefd 2p[0]);
```

```
close(pipefd 2p[1]);
     std::cout << '\n';
   } else {
                      // Parent
     std::cin >> s;
     std::cout << "Parent in: " << s << "\n\n";
     write(pipefd_p1[1], &s, sizeof(std::string));
     close(pipefd p1[0]);
     close(pipefd p1[1]);
     read(pipefd 2p[0], &s, sizeof(std::string));
     std::cout << "Parent out: " << s << "\n";
     close(pipefd 2p[0]);
     close(pipefd_2p[1]);
  }
}
return 0;
```

Демонстрация работы программы

```
[markp@MacBook-Air-Mark Lab_2 % g++ OSLab_2.cpp
[markp@MacBook-Air-Mark Lab_2 % ./a.out
Parent in: Too
                  many
                         spaces?
Child 1 in: Too
                          spaces?
                   many
                    MANY
Child 1 out: TOO
                           SPACES?
Child 2 in: TOO
                   MANY
                          SPACES?
Child 2 out: TOO MANY SPACES?
Parent out: TOO MANY SPACES?
```

Выводы

Я приобрел навыки управления процессами в С++ и обеспечении обмена данных между процессами через каналы.