

PROJETO SOCIAL

1. Nome dos integrantes do grupo

Luis Gustavo Reis - RA: 822159498
Bruno Leão - RA: 822133460
Pedro Samugim - RA: 823163493
Gustavo Pirolo - RA: 823164003
Lucas Ribeiro - RA: 822162938

2. Descrição detalhada do projeto social

Projeto social focado no combate ao desmatamento e às queimadas de florestas, como objetivo principal proteger o habitat natural dos animais silvestres, garantindo sua sobrevivência e preservando a biodiversidade. Esse projeto pode envolver diversas ações, como campanhas de conscientização sobre os impactos negativos do desmatamento e das queimadas, programas de reflorestamento para restaurar áreas degradadas, monitoramento e fiscalização de atividades ilegais, como extração de madeira e invasão de terras protegidas, e apoio a comunidades locais para desenvolverem alternativas econômicas sustentáveis que não dependam da destruição da floresta. Além disso, o projeto pode incluir resgate e reabilitação de animais feridos ou órfãos devido às queimadas e desmatamento, bem como a promoção de políticas públicas e parcerias com governos e empresas para garantir a proteção contínua das áreas naturais.

3. ONG indicada

[WWF Brasil](#)

JOGO

GreenHeaven

Identidade do jogo

Walk Simulator, top view, point n click: Em um mundo pós-apocalíptico sem vida, você controla uma árvore anciã. Seu objetivo é andar pelo terreno desolado para instaurar um novo mundo com vida, plantando árvores e estabelecendo uma nova forma de vida. Você precisa encontrar os locais ideais pelo mapa para plantar as sementes.

Descrição da mecânica

Point N Click: O jogador controla a árvore anciã, movendo-se pelo terreno e interagindo com o ambiente para plantar sementes em locais adequados e restaurar a vida ao mundo.

Características

Ambientação: Pós-apocalíptica, sem nenhum tipo de vida.

Personagem: Árvore anciã.

Arte

Pixel Art, 2D.

Interface/Controles

Teclas:

- **Setas:** Movimentação do personagem.
- **Espaço:** Plantar uma semente.

Dificuldade

Desafio Principal: Encontrar o local correto para plantar a semente.

Personagem

Protagonista: Árvore anciã, a única esperança de restaurar a vida no mundo devastado.

Definições gerais

Gênero: Simulador de caminhada (Walk Simulator), Point N Click.

Plataformas: PC.

Quantidade de níveis: Duas fases, a primeira com ecossistema de floresta e a segunda com ecossistema de deserto.

Quantidade de vilões/inimigos: O jogo foca na exploração e restauração, então não possui vilões ou inimigos tradicionais. A dificuldade vem do ambiente hostil e da necessidade de encontrar os locais corretos para plantar.

Público alvo: Jogadores que apreciam experiências meditativas e focadas em exploração e narrativa ambiental.

Telas:

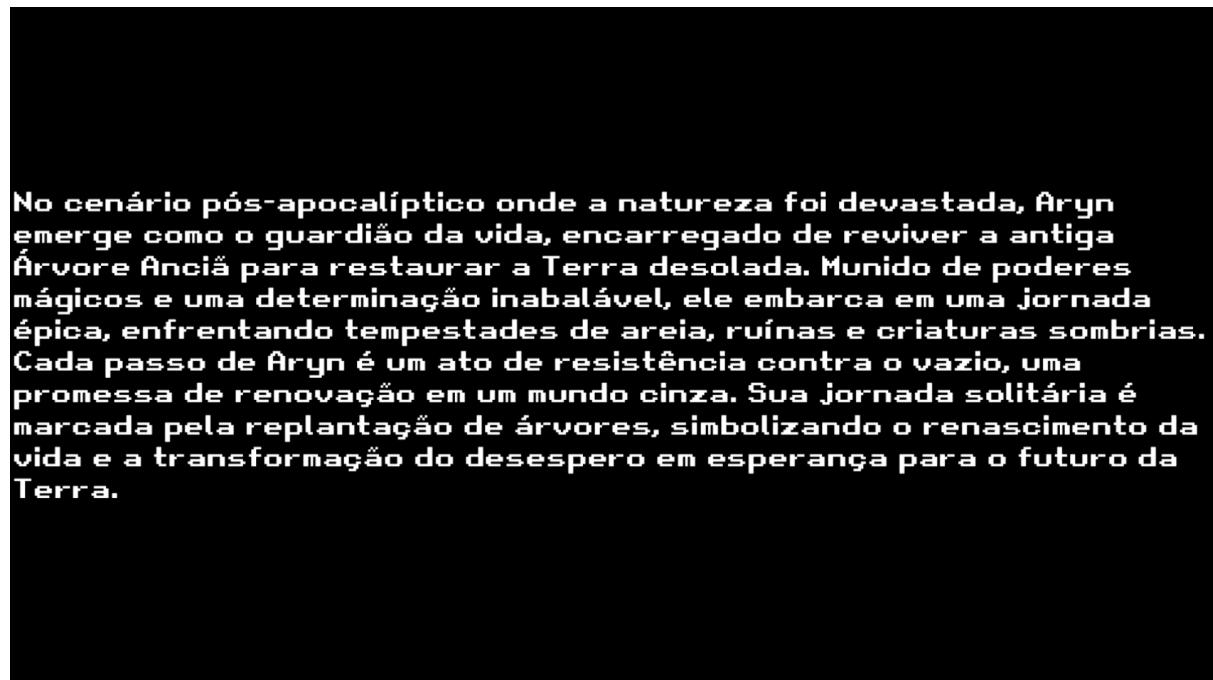
Tela Inicial:



Tela de Créditos:



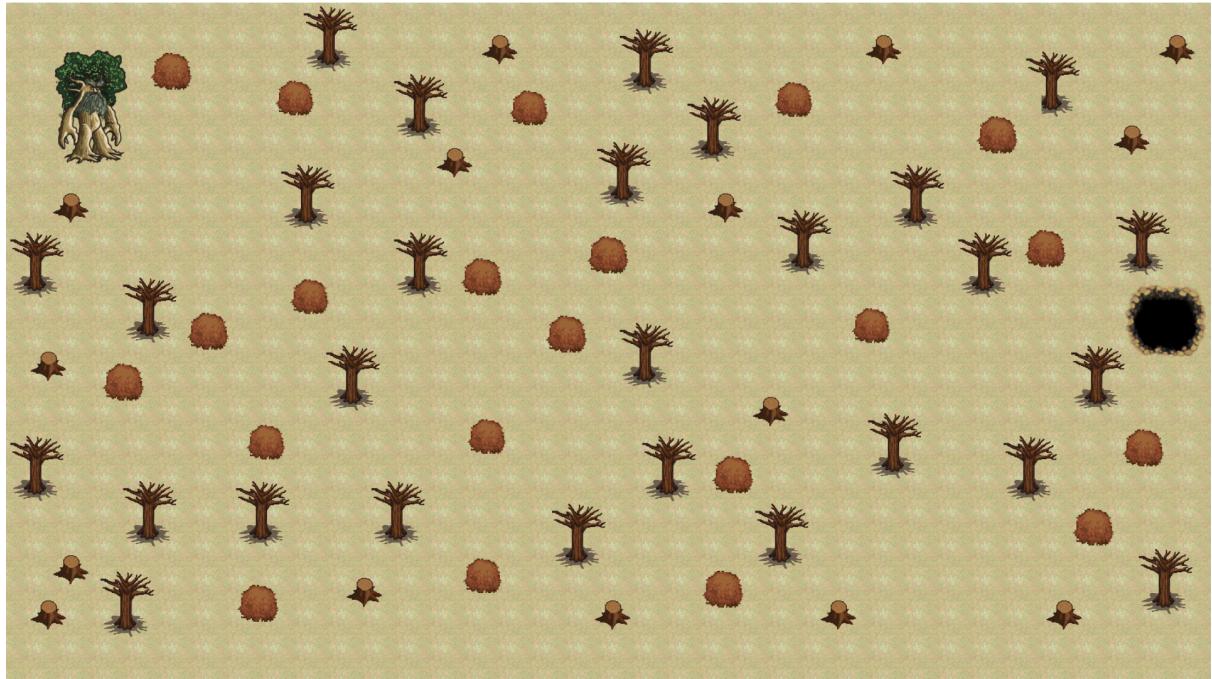
Tela Contexto:



Tela Tutorial:



Tela Jogo (Fase 1):



Tela Jogo (Fase 2):

