

## 25. Právo

### 1. Autorské právo

- copyright
- právní soubor tezí, které definují vztah majitele k danému autorskému dílu
- chrání konkrétní dílo
- základním typem dohody je *licence*

### 2. Licence

- **GPL**: je licence svobodného softwaru, zachovává copyleft
- **MIT**: možnost použít daný program jako proprietární, ale licence musí být součástí
- **BSD**: opět pro svobodný software, volně distribuovat, pouze zmínit autora a informace o licenci

### 2. Proprietární software

- closed-source
- typická licence je *EULA*
- spadá do kategorie komerčního softwaru
- Windows je proprietární software

### 3. Svobodný software

- Richard Stallman definoval čtyři hlavní postuláty, které definují svobodný software:
  - svoboda používat program za jakýmkoliv účelem
  - svoboda studovat, jak program pracuje a možnost přizpůsobit ho svým potřebám
  - svoboda šířit kopie programu
  - svoboda vylepšovat program a zveřejňovat zlepšení, aby z nich mohla mít prospěch celá komunita
- svobodný software je velice podobné open-source, rozdíl je na bázi ideologie
- Stallman založil Free Software Foundation, která se stará o organizační stránku GNU a o rozšiřování svobodného softwaru

### 4. NDA a SLA

- **NDA**: non-disclosure agreement, dohoda o mlčenlivosti, smlouva mezi dvěma stranami o sdílení důvěryhodného materiálu, využívá se při zachování technologie či výrobního tajemství, bývá součástí pracovní smlouvy
- **SLA**: service-level agreement, smlouva mezi poskytovatelem služby a jejím uživatelem, jasně definuje závazky správce produktu, případná vymahatelnost, ale také stanovuje třeba periodickou cenu či komu je produkt určen a komu ne, důležitou součástí softwaru je specifikace produktu