

21. Databáze - deklarativní paradigma

1. Deklarativní paradigma

- základní myšlenka tohoto přístupu je *co se má udělat*, to jak se to provede nás nezajímá
- specifikuje cíl a algoritmizaci ponechává na dané implementaci
- jejich výhoda třeba spočívá v tom, že redukuje horizont pro vytvoření potenciálních chyb, nedeklarují se datové typy
- v deklarativních jazycích se využívají už rozhraní, pracujeme s již vytvořenými funkcemi, proměnné se víceméně nepoužívají
- nepoužívají se cykly (for, while), vše je řešeno pomocí rekurze
- jako všechno jde, ale to už není deklarativní paradigma, takže třeba v SQL jdou vytvořit jak proměnné, tak cykly
- high-level programovací jazyk
- nenabývá postranních účinků, což může být problém v objektových či imperativních paradigmatech
 - neboli jedná se o referenčně transparentní paradigma, výraz, který může být nahrazen jeho odpovídající hodnotou nenaruší chod programu
- čistě koresponduje k matematické logice (Boolean logic)
- k deklarativním jazykům můžeme přistupovat dvojím způsobem:
 - funkcionální, logické programovací jazyky, definuje se v nich množina funkčních závislostí nebo pravidel, kód není zpracováván lineárně, kompozice a high-level, Haskell, což je čistý funkcionální jazyk, žádné vedlejší účinky funkce, změny stavu jsou reprezentovány funkcemi, které transformují svůj stav, explicitně definovány objekty v programu
 - hybridní přístup spočívá v tom, že použijeme imperativní jazyk v kombinaci s knihovnami pro deklarativní programování, makefiles, C
 - doménově specifické jazyky jsou takové, které řeší konkrétní problém, typickým příkladem je SQL, manipulace s databázemi

2. SQL - příkazy

- SQL = Structured Query Language
- příkazy se dělí na čtyři základní skupiny:
 1. **data definition language:** příkazy pro definici dat
 - *CREATE, DROP, ALTER* (změna datového typu např. tabulky)
 2. **data manipulation language:** příkazy pro manipulaci s daty
 - *SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE*
 3. **data control language:** příkazy pro řízení transakcí
 - *COMMIT, GRANT, ROLLBACK*