

Prueba técnica Android

Crear una aplicación móvil para SO Android, con lenguaje de programación Kotlin, librerías de compatibilidad, API mínima 21, guardar el código en un repositorio, la aplicación debe contar con una actividad principal y fragmentos para mostrar las funcionalidades que se solicitan.

Actividades que cubrir:

1.- Consumir un servicio API Rest <https://www.themoviedb.org/documentation/api> se puede acceder creando una cuenta gratuita.

2.- Persistir los datos que devuelva el servicio de manera local y mostrar los datos al usuario con una UI amigable e intuitiva, dichos datos deben estar disponibles cuando el dispositivo móvil no tenga conexión a Internet (modo offline).

4. Al ingresar a la aplicación se deberá mostrar un Bottom Navigation con 5 opciones.

Pantalla 1: Pantalla de perfil, incluir información del usuario más popular con una UI amigable e intuitiva, donde se pueda visualizar reseñas hechas por el usuario, e imágenes.

Pantalla 2: Cargar la lista de todas las películas con una UI amigable e intuitiva separadas con las películas más populares, las más calificadas y las mejores recomendaciones.

Pantalla 3: Consumir desde la consola de Firebase (Cloud Firestore) y mostrar las ubicaciones en un Mapa mostrando adicionalmente la fecha de almacenamiento usando una UI amigable e intuitiva.

Agregar la ubicación del dispositivo a una consola de Firebase para persistir (Cloud Firestore) cada 5 minutos y notificar al usuario mediante NotificationCompat.

Pantalla 4: Capturar o seleccionar de la galería del dispositivo una o varias imágenes y subirlas a Firebase Storage.

Se revisará:

- Arquitectura MVVM
- Uso de Hilos para las tareas en segundo plano (Corrutinas, AppExecutors, Rx Android, etc)
- Solicitud de permisos
- Uso de componentes de Android Jetpack (Navigation, Databinding, Lifecycle, etc.)
- Uso de Buenas Practicas
- Persistencia de Datos (SQLite, Realm, Room, etc)
- Inyección de Dependencias (Dagger, hilt)
- Uso de Material design
- Uso de constraintLayout
- Uso de Styles
- Uso de dimens
- Uso de FragmentDialog con UI amigable para la notificación de casos de excepción.

Al finalizar añadir en el archivo readme la evidencia final del flujo capturas de pantalla de la aplicación y de la consola de firebase, seguido de una documentación general del proyecto, donde se pueda describir que añadirían o que mejorarían.