

Scrumban-menetelmän käyttö ketterässä ohjelmistokehityksessä

Kandidaatintyö käy läpi ketterien menetelmien periaatteita, ja tutustuttaa lähemmin kahteen menetelmään: Scrumiin ja Kanbaniin. Näiden menetelmien yhtäläisyyksiä ja eroavaisuuksia tarkastellaan, ja päädytään lopulta tutkimaan menetelmien yhdistelmää, Scrumbania, joka poimii piirteitä kummastakin.

Scrum ja Kanban edustavat sekä ketterää- että Lean-ajattelutapaa. Tärkeimpiä arvoja ovat turhan työn minimoiminen prosessissa, nopea reagointi muutoksiin ja jatkuva kehitys. Erona kuitenkin on, että Scrumin sprintit lyödään kerralla lukkoon, eikä työtehtävien prioriteetteihin tai sisältöön kajota sprintin aikana. Kanban on liukuvampi, ja toteutettavia toimintoja voi lisätä jatkuvasti, kunhan ne eivät riko kanban-aulun "kuittaamatta"-jonon ylärajaa. Kanbanissakin aikarajoitetut iteraatiot ovat mahdollisia, mutta tämä on ohjelmointitiimin itsensä päätettävissä.

Scrumbanin tarkoituksena on olla apuväline prosesseissa, jotka ovat arvaamattomia ja nopeasti muuttuvia. Tämänkaltaisissa projekteissa Scrum on helposti liian hankala ja jäykkä noudatettava, kun taas Kanban ei aseta prosessille tarpeeksi rajoitteita. Scrumbanissa on käytössä esimerkiksi Kanbanin kanban-aulu, mutta Scrumin arviointitapaamiset ja retrospektit.

Kandidaatintyö käy läpi myös kaksi tapausesimerkkiä Scrumbanin käytöstä. Toisessa projektissa oltiin tehty siirtymä Scrumista Scrumbaniin, toisessa Scrumban oli käytössä ylläpitoprojektissa.