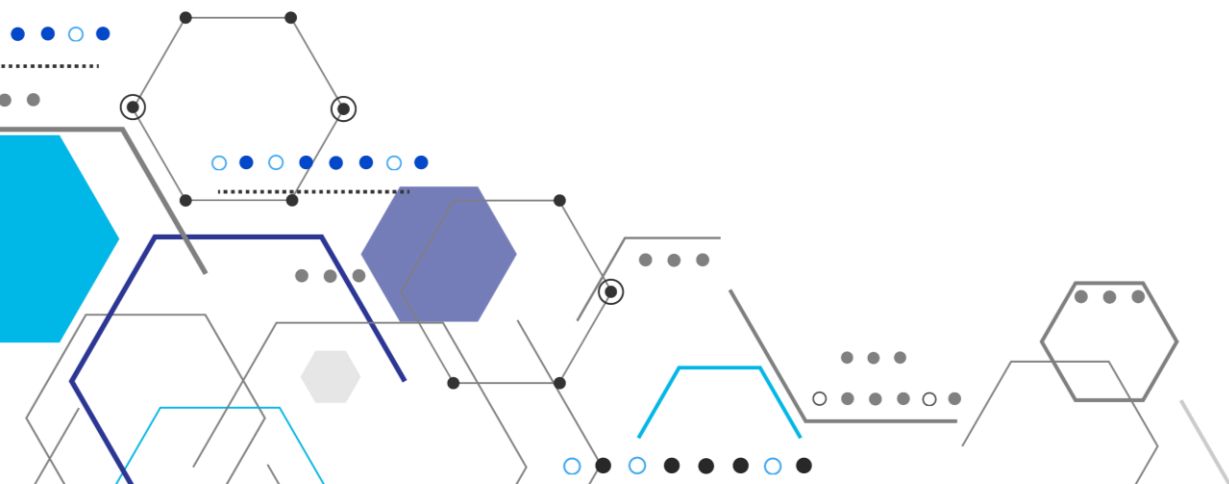


IT Школа





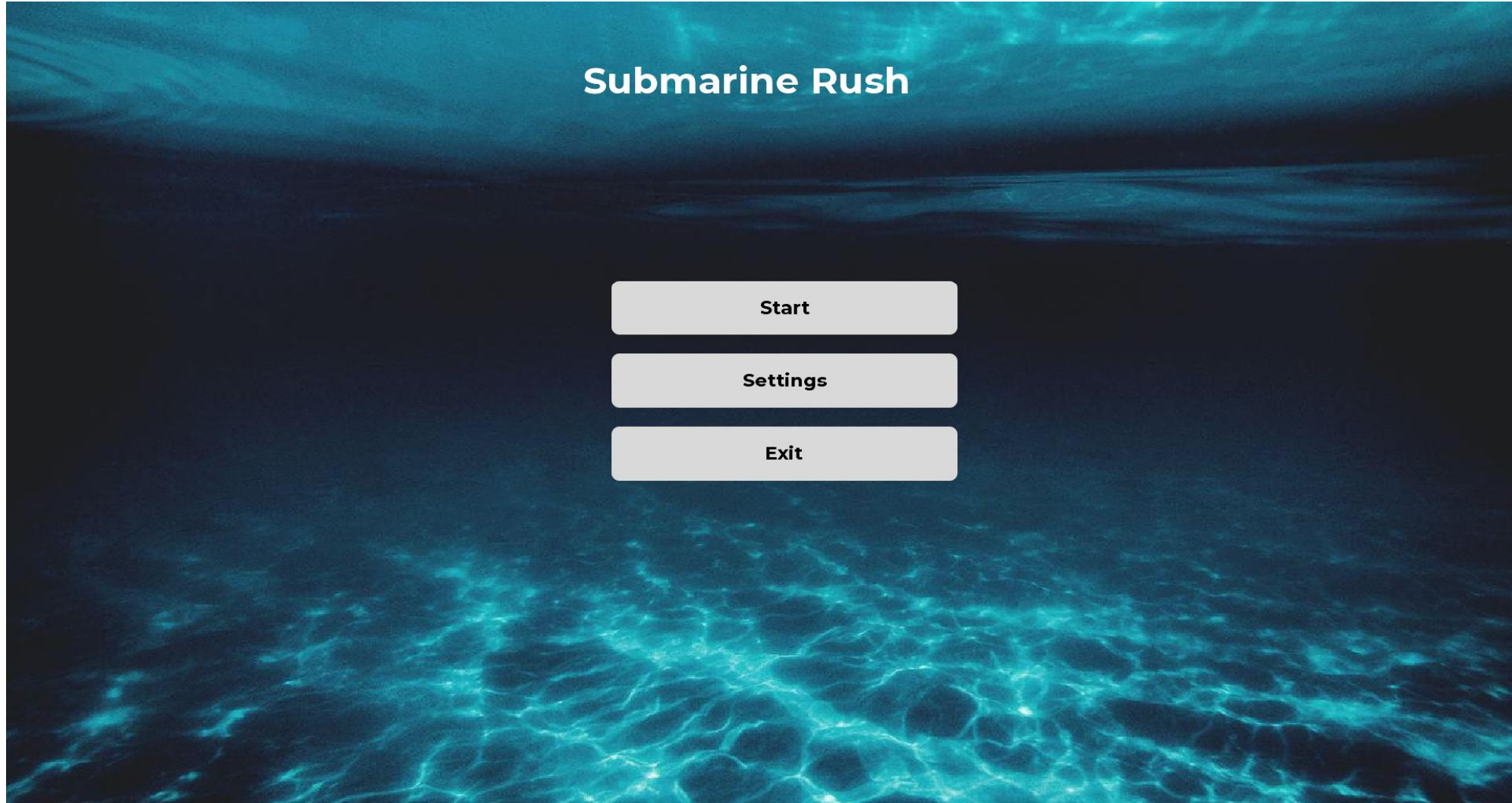
Submarine Rush

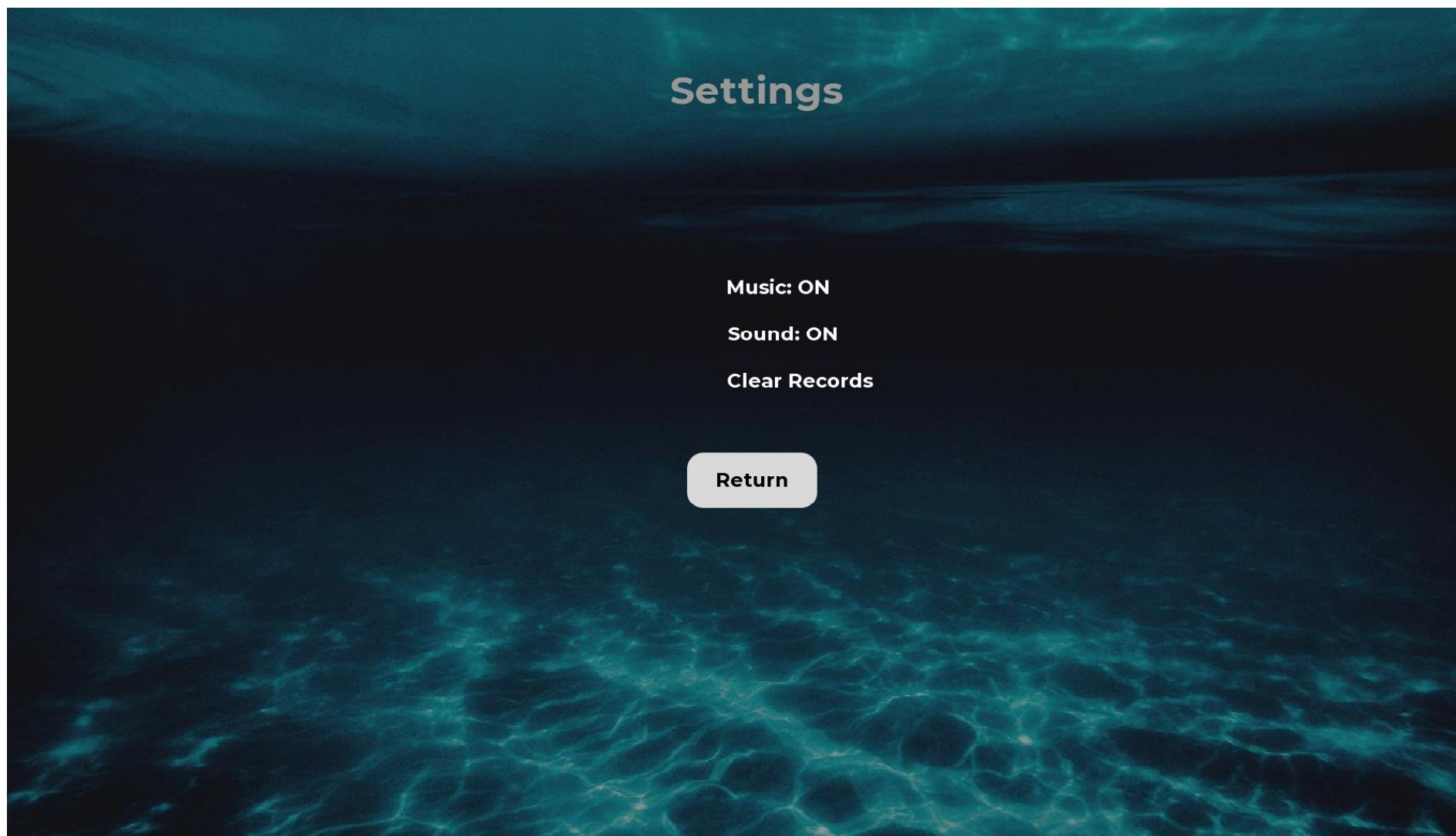
Выпускной проект для Samsung GameDev. Курс для учителей 2025

03.06.2025

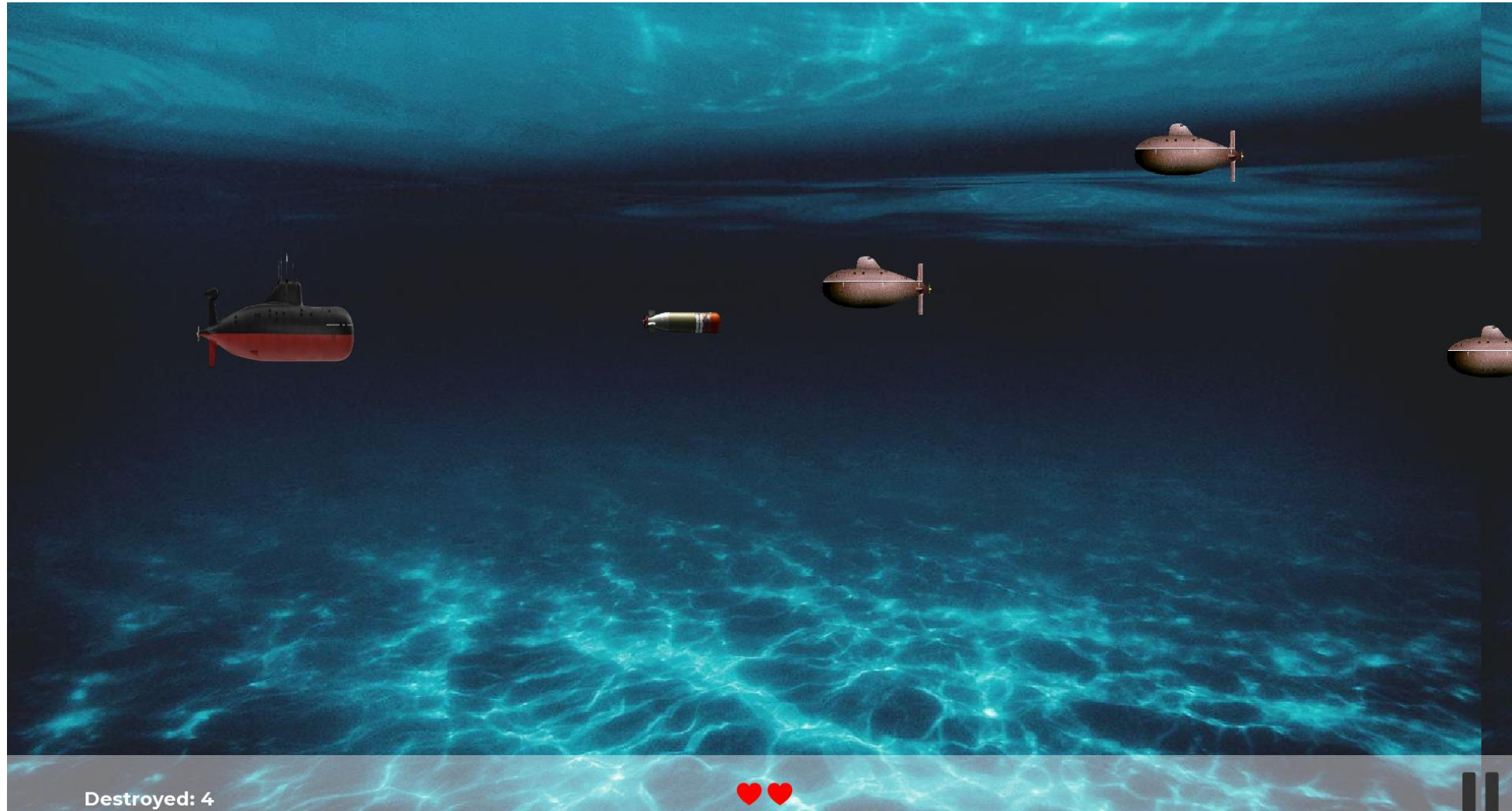
- **Java**
- **LibGDX**
- **IDE Android Studio**

Приветственное меню игры

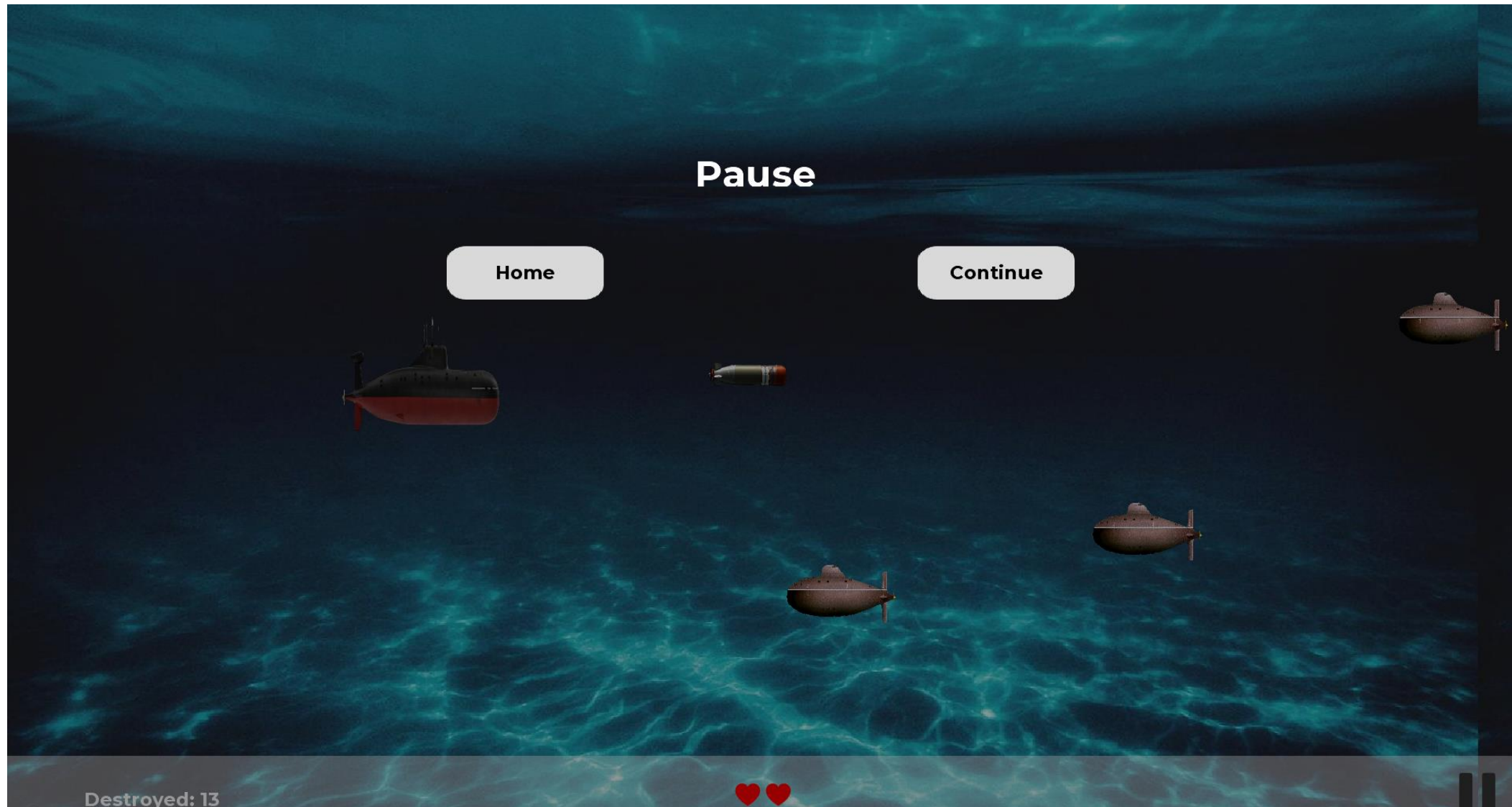




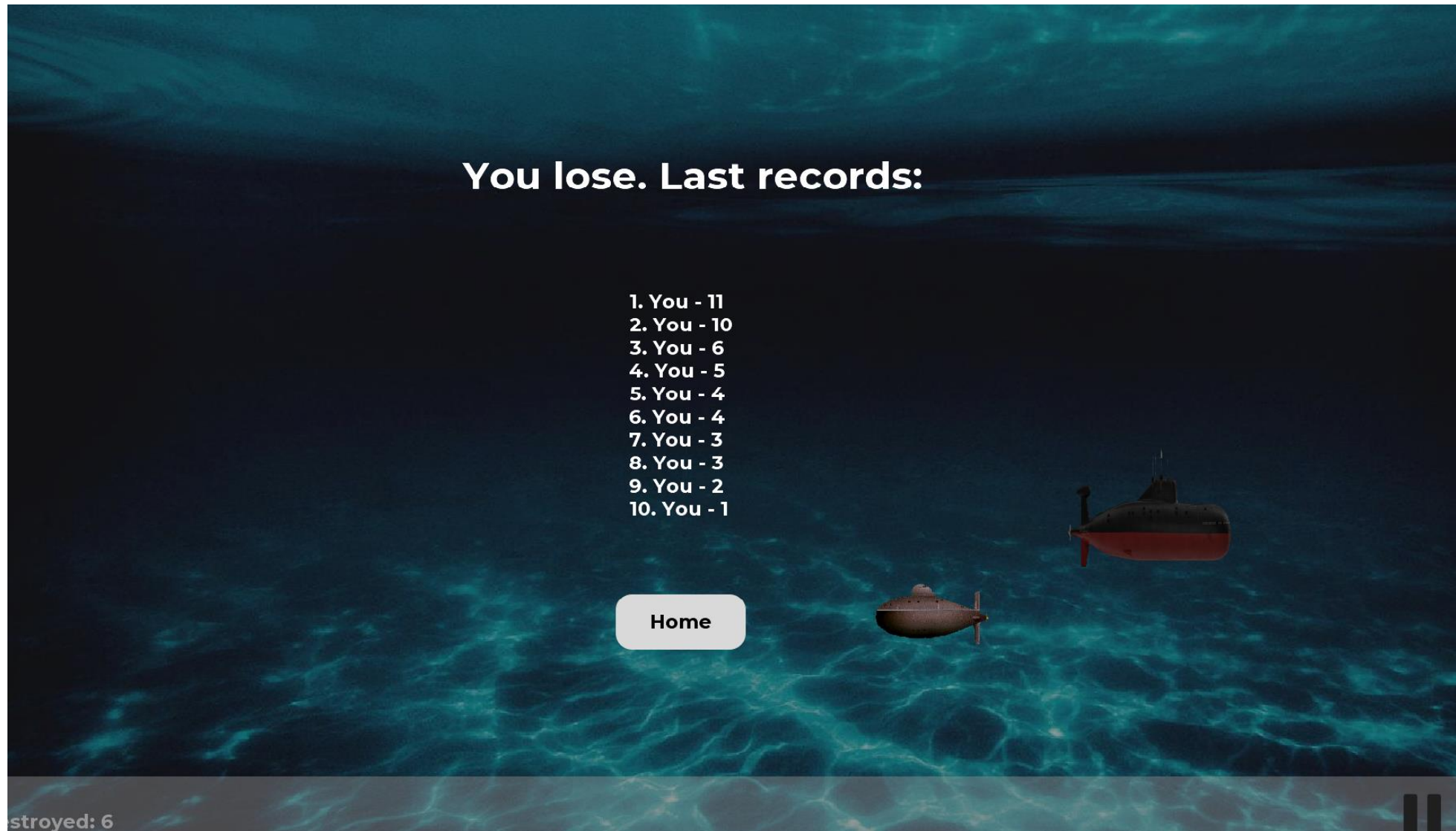
Игровой процесс



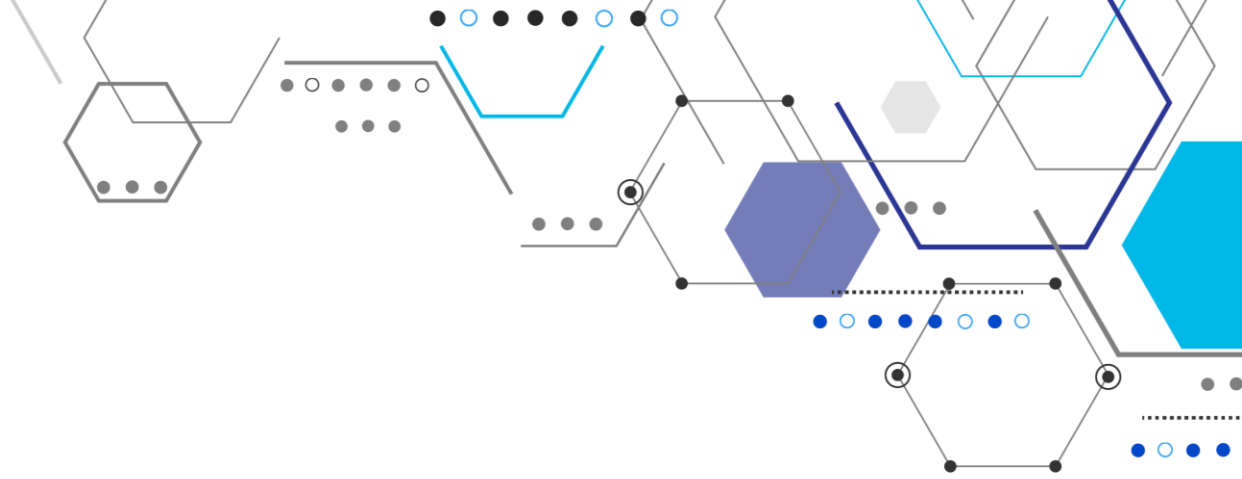
Пауза игры



Результаты игры



- **Добавление режима игры с системой уровней**
- **Добавление новых игровых объектов (мины, контейнеры с боеприпасами)**
- **Введение новых типов задач для прохождения уровня**



SAMSUNG

