# Projet Java

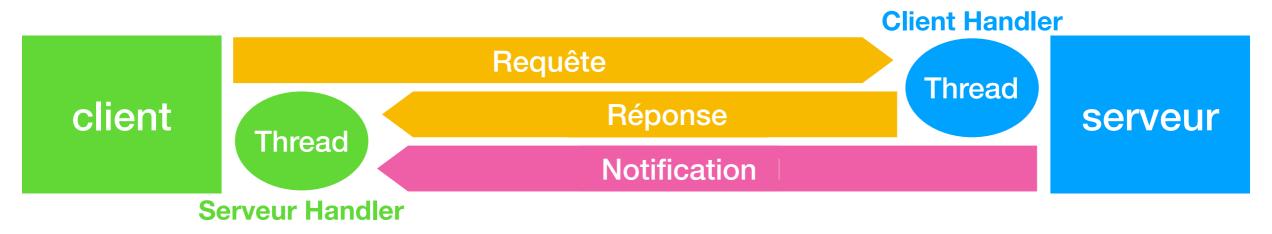
Chat avec Client/Serveur

## Fonctionnement

- client + serveur
- Développement sans IHM puis avec
- Protocole de communication :

Communication synchrone

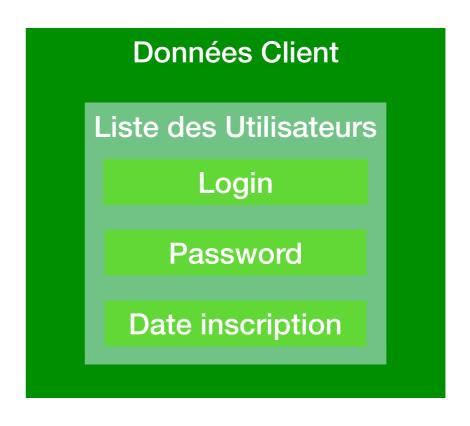
Communication asynchrone



## Données

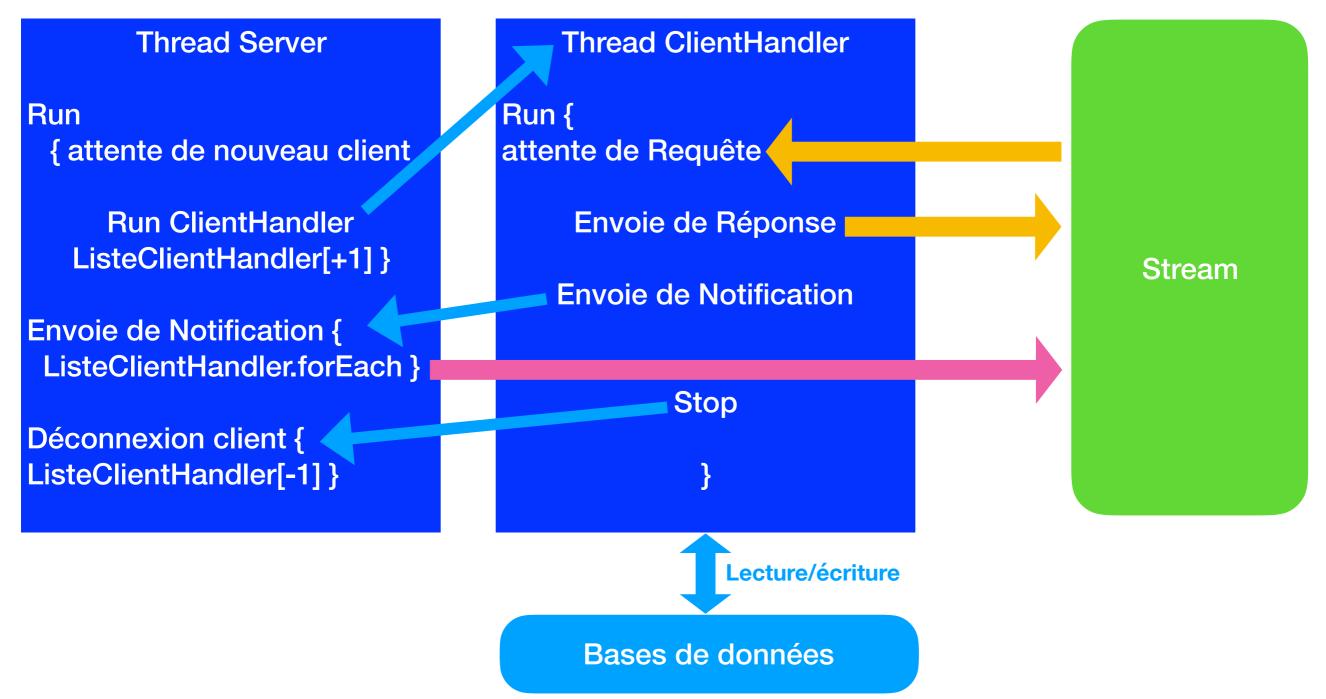
Deux bases de données :





### Coté serveur

• 1 main, 2 Threads, 2 bases de données



### Coté client

1 IHM, 1 classe Client, 1 Thread

