

Projet Java

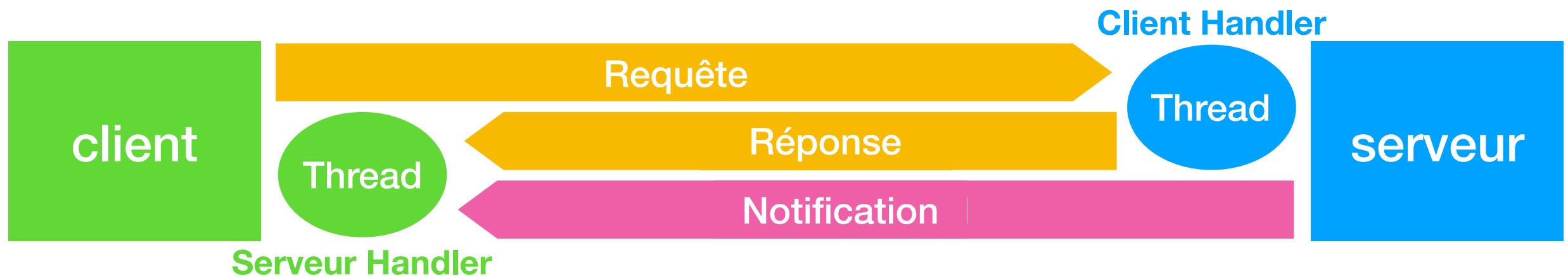
Chat avec Client/Serveur

Fonctionnement

- client + serveur
- Développement sans IHM puis avec
- Protocole de communication :

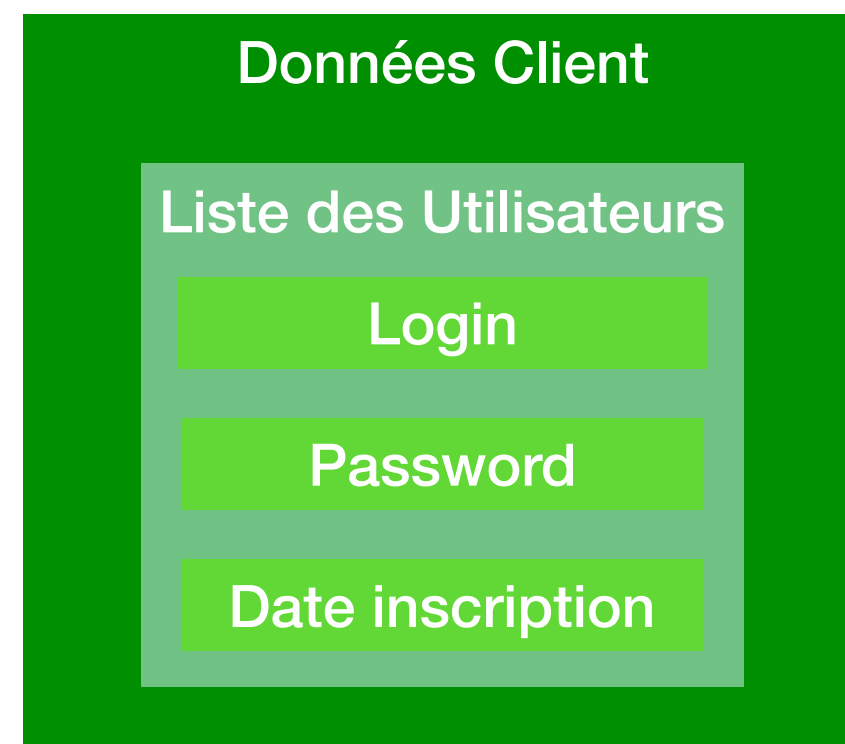
Communication synchrone

Communication asynchrone



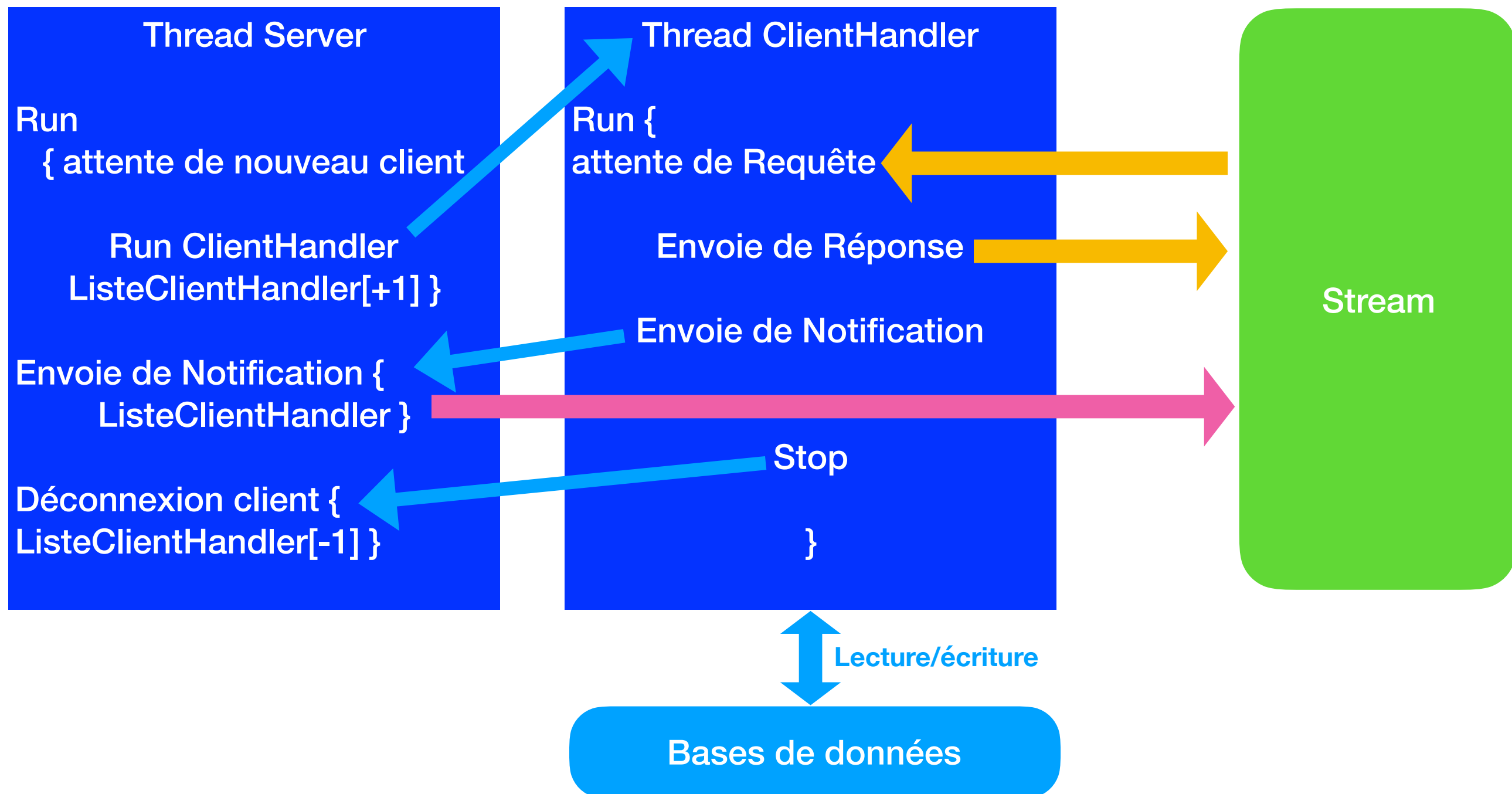
Données

- Deux bases de données :



Coté serveur

- 1 main, 2 Threads, 2 bases de données



Coté client

- 1 IHM, 1 classe Client, 1 Thread

