Ideias para o projeto de Computação gráfica

Objetivo do nosso projeto:

Mostrar o estilo de vida dos nossos avatares, e poder ajudar eles interagindo com atividades que fazem parte do seu dia-a-dia. Por exemplo, ajudar a personagem encarregada da agricultura a semear os legumes, poder controlar o estado metereológico.

Além disso, também inclui um soundscape, no qual é possivel mudar o tipo de musica do nosso jogo