# Python feladatsor

## Matematikusoknak

1. **Hello, World!**  
   Írj egy programot, amely kiírja a képernyőre a "Hello, World!" szöveget.
2. **Két szám összege**  
   Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a két szám összegét.
3. **Páros vagy páratlan**  
   Kérj be egy számot a felhasználótól, és írd ki, hogy a szám páros vagy páratlan.
4. **Négyzet kerülete és területe**  
   Kérj be egy számot, ami egy négyzet oldalának hossza, majd írd ki a négyzet kerületét és területét.
5. **Számok összege 1-től N-ig**  
   Kérj be egy számot a felhasználótól (N), majd írd ki az összes szám összegét 1-től N-ig.
6. **Számok fordított sorrendben**  
   Kérj be három számot a felhasználótól, majd írd ki őket fordított sorrendben.
7. **Legnagyobb szám**  
   Kérj be három számot a felhasználótól, és írd ki közülük a legnagyobbat.
8. **Számok átlaga**  
   Kérj be öt számot a felhasználótól, majd írd ki az átlagukat.
9. **Szöveg visszafelé**  
   Kérj be egy szöveget a felhasználótól, majd írd ki a szöveget visszafelé.
10. **Prímszám ellenőrzés**  
    Kérj be egy számot a felhasználótól, és ellenőrizd, hogy prímszám-e.
11. **Számok szorzata**  
    Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a szorzatukat.
12. **Háromszög kerülete**  
    Kérj be három számot, amelyek egy háromszög oldalainak hosszát jelentik, majd írd ki a háromszög kerületét.
13. **Számok négyzete**  
    Kérj be egy számot a felhasználótól, majd írd ki a szám négyzetét.
14. **Számok különbsége**  
    Kérj be két számot a felhasználótól, majd írd ki a két szám különbségét.
15. **Számok szorzata 1-től N-ig**  
    Kérj be egy számot a felhasználótól (N), majd írd ki az összes szám szorzatát 1-től N-ig.

## Lányoknak

**1. Sminkpaletta generátor**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kiválaszt egy sminkszínt (pl. piros, rózsaszín, barna, kék) egy listából, és kiírja, hogy "A mai sminked színe: [szín]".

**2. Ruha kombináció javaslat**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kombinál egy felsőt és egy alsót egy listából, és kiírja, hogy "Ma ezt javaslom: [felső] + [alsó]".

**3. Műköröm stílus választó**

Kérj be egy színt a felhasználótól (pl. piros, fekete, rózsaszín), és a program ajánljon hozzá egy műköröm stílust (pl. francia manikűr, csillogós, mattra festett).

**4. Sminktermék lista**

Készíts egy listát a kedvenc sminktermékeidről (pl. rúzs, szemhéjpaletta, alapozó), majd írd ki őket egyesével a képernyőre.

**5. Smink rutin időszámító**

Kérj be egy smink lépést a felhasználótól (pl. alapozó, szemhéj, rúzs), és a program számoljon le 10 másodpercet, mintha egy sminkvideót készítenél.

**6. Ruhaméret kalkulátor**

Kérj be egy méretet (pl. S, M, L), és a program írja ki, hogy "Ez a méret [méret] tökéletesen illik hozzád!"

**7. Kedvenc színek**

Kérj be három kedvenc színt a felhasználótól, és mentd el őket egy listába. A program írja ki a listát, és mondjon egy ötletet, hogyan kombinálhatod ezeket a színeket egy sminkben vagy outfitben.

**8. Smink tippek**

Készíts egy listát smink tippekkel (pl. "Használj szempillaspirált!", "Ne felejtsd el a szemöldököket!"), és a program véletlenszerűen válasszon ki egy tippet, amit megjelenít.

**9. Outfit értékelő**

Kérj be egy ruhadarabot (pl. szoknya, farmer, póló), és a program adjon hozzá egy véletlenszerű értékelést (pl. "Ez a szoknya nagyon divatos!", "A farmer klasszul passzol!").

**10. Sminkes kihívás**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen kiválaszt egy sminkes kihívást (pl. "Sminkelj csak egy színpalettával!", "Használj vízálló termékeket!"), és írd ki a felhasználónak.

**11. Műköröm színkombináció**

Kérj be egy színt a felhasználótól, és a program ajánljon hozzá egy másik színt, ami jól passzol hozzá (pl. "A piroshoz a fehér tökéletes!").

**12. Sminktermék készlet ellenőrző**

Készíts egy listát a felhasználó sminktermékeiről, majd a program ellenőrizze, hogy van-e benne alapozó. Ha nincs, írja ki, hogy "Ideje beszerezni egy alapozót!".

**13. Divat trendek**

Készíts egy listát az aktuális divat trendekről (pl. oversize blézer, színes cipők), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit megjelenít.

**14. Sminkes szótár**

Készíts egy szótárat, ahol a sminkes kifejezések (pl. "contour", "highlighter") magyarázata szerepel. A program kérjen be egy kifejezést a felhasználótól, és írja ki a magyarázatát.

**15. Outfit generátor eseményekre**

Kérj be egy eseményt (pl. buli, iskola, randevú), és a program generáljon egy outfit ötletet az adott eseményre.

## Fiúknak

**1. Videójáték karakter neve**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy videójáték karakter nevet (pl. "Shadow Warrior", "Blaze Runner") egy előre megadott listából.

**2. Autóverseny eredmények**

Készíts egy listát 5 autóversenyzőről, és a program véletlenszerűen állítsa be a sorrendjüket, majd írja ki az első három helyezettet.

**3. Életerő számoló**

Készíts egy programot, amelyben a felhasználónak 100 életereje van. A program véletlenszerűen "sebezzen" (pl. 10-30 életerő levonása), és írja ki a maradék életerőt.

**4. Autó tuning**

Kérj be egy autó típust a felhasználótól (pl. sportautó, terepjáró), és a program ajánljon hozzá tuning elemeket (pl. "Sport kipufogó", "Aerodinamikus spoiler").

**5. Videójáték kaland**

Készíts egy egyszerű szöveges kalandjátékot, ahol a felhasználónak választania kell (pl. "Balra mész vagy jobbra?"), és a program írja ki, mi történik.

**6. Versenyautó sebessége**

Kérj be egy sebességet (km/h-ban), és a program írja ki, hogy ez a sebesség milyen versenyautóhoz hasonlítható (pl. "Ez a sebesség egy Formula 1-es autóéhoz hasonló!").

**7. Ellenség generátor**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy ellenséget egy videójátékhoz (pl. "Tűzsárkány", "Robotzsoldos"), és írja ki az ellenség tulajdonságait (pl. "Életerő: 200").

**8. Autóverseny időmérő**

Készíts egy programot, amely véletlenszerűen generál egy köridőt (pl. 1:20 és 2:00 között), és írja ki, hogy "A köridőd: [idő]".

**9. Fegyver választó**

Készíts egy listát fegyverekkel (pl. kard, íj, puska), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit a felhasználó használhat a játékban.

**10. Versenyautó színe**

Kérj be egy színt a felhasználótól, és a program írja ki, hogy "A [szín] versenyautó a leggyorsabb a pályán!"

**11. XP gyűjtő**

Készíts egy programot, ahol a felhasználó "XP-t gyűjt" (tapasztalati pontot). A program véletlenszerűen adjon hozzá XP-t (pl. 10-100 között), és írja ki az összes XP-t.

**12. Pálya választó**

Készíts egy listát versenypályákkal (pl. "Monaco", "Nürburgring"), és a program véletlenszerűen válasszon ki egyet, amit a felhasználó "versenyezhet".

**13. Boss harc**

Készíts egy programot, ahol a felhasználónak legyőznie kell egy "boss-t" (főellenséget). A program véletlenszerűen generálja a boss életerejét (pl. 500), és a felhasználó "támadhat" (pl. 50-100 sebzés).

**14. Autó tuning költség**

Kérj be egy tuning elemet (pl. "Spoiler", "Kipufogó"), és a program írja ki, hogy mennyibe kerül (pl. "A spoiler ára: 200.000 Ft").

**15. Videójáték ranglista**

Készíts egy programot, amelyben a felhasználó beírhatja a nevét és pontszámát, majd a program egy listában tárolja ezeket, és rendezze őket pontszám szerint.