### 양자 컴퓨팅 및 정보의 기초 (M1522.002500)

- Lecturer: 김태현 ( <u>taehyun@snu.ac.kr</u>, 301-407)
- 강의 조교 (TA)
  - 전형준 (ijshj10@gmail.com, 301-416)
  - □ 정다운 (realacornzet@gmail.com, 301-451-1)
- 일정
  - 수업 시간: 월, 수 5~6:15pm / 302-509 (온라인 수업 기간에는 사전에 동영상을 촬영해서 올리고, 가끔씩 정규 수업 시간을 zoom을 통한 Q&A 세션으로 활용할 예정임. Q&A 세션은 매번 정규 시간 에 있는 것이 아니라, 일주일에 한번 정도 0.5~1시간 정도 진행할 예정이고, 실제 진행하는 시간은 별도로 공지할 예정임)
  - Office hour: 수요일 7~8pm / 301-407 (온라인 수업 기간에는 zoom 을 활용해서 온라인으로 면담 가능하니, 사전에 예약을 해주기 바람.)
- 교재
  - 주교재: "Quantum computation and quantum information", Michael A. Nielsen & Isaac L. Chuang, Cambridge University Press (2010)
  - □ 부교재: "Principles of Quantum Mechanics", Ramamurti Shankar, 2<sup>nd</sup> ed. Plenum Press (1994)
- Course homepage: ETL
- 성적
  - 중간고사 2회 (각 25%), 기말고사 1회 (30%), 과제 10%, 출석 5%, 태도 5% (공식적인 사유로 출석이 불가능할 경우에는 정다운 학생(TA)에게 사유서를 제출하기 바랍니다.)
  - □ 대학원생은 학부생과는 별도의 기준으로 학점을 부여할 예정임
  - □ 대학원생은 일반 과제 및 시험 이외에 이 분야의 대표적인 논문 1~2개를 요약한 review term paper (3~4장 분량)를 제출해야 하고, 별도의 시간을 정해 따로 발표하는 시간을 가질 예정임. 이 경우 중간 고사의 비중은 각 20%씩이고, term paper 및 발표가 10%를 차지할 예정임.

# 강의 Scripting 작업 지원자 모집

- 이번 학기 전체 강의는 동영상 녹화 후 다음 학기에 SNUON 에 올라갈 예정임
- 매번 강의 후, 녹화된 동영상을 보면서 강의 내용을 typing할 지원자 모집 (해당 강의 녹화 후 약 3주 이내)
- 한 학생이 여러 강의를 입력하는 것을 지원해도 되고, 한 학생이 1 강의만 입력해도 됨.
- 말로 한 것과 칠판에 적은 수식 등도 같이 입력해야 되나, 해당 강의 자료 powerpoint파일을 제공할 예정이므로 수식 입력에 대한 큰 부담은 없을 것으로 예상됨
- 혜택
  - □ 학기말에 한 강의 (최대 75분)당 8만원의 수당 지급 예정
  - 한 강의 입력당 1회 결석을 상쇄해 줄 예정임

#### Tentative schedule for the class

- [Week 1] Review of linear algebra
- [Week 2] Review of linear algebra
- [Week 3] Introduction to quantum mechanics
- [Week 4] Summary of computer science and quantum circuits
- [Week 5] Quantum circuits, 1st mid-term exam
- [Week 6] Quantum algorithms
- [Week 7] Quantum algorithms
- [Week 8] Quantum programming language
- [Week 9] Quantum cryptography, 2nd mid-term exam
- [Week 10] Advanced quantum theory POVM, Density matrix, Partial trace, etc.
- [Week 11] Review of computation and information theory
- [Week 12] Quantum error correction code
- [Week 13] Final exam
- [Week 14] Physical implementation of quantum information processing
- [Week 15] Physical implementation of quantum information processing

- **Definition 1**: A *linear vector space* V is a collection of objects  $|1\rangle, |2\rangle, ..., |V\rangle, ... |W\rangle$ , ... called vectors, for which the following two operations are well-defined:
  - 1. Vector addition:  $|V\rangle + |W\rangle$
  - 2. Multiplication by scalars a, b, ..., denoted by  $a|V\rangle$
  - Closure: the result of these operation belongs to the space,  $|V\rangle + |W\rangle \in V$
  - Scalar multiplication is distributive in the vectors:  $a(|V\rangle + |W\rangle) = a|V\rangle + b|W\rangle$
  - Scalar multiplication is associative:  $a(b|V\rangle) = (ab)|V\rangle$
  - Addition is commutative:  $|V\rangle + |W\rangle = |W\rangle + |V\rangle$
  - Addition is associative:  $|V\rangle + (|W\rangle + |Z\rangle) = (|V\rangle + |W\rangle) + |Z\rangle$
  - There exists a null vector  $|0\rangle$  obeying  $|V\rangle + |0\rangle = |V\rangle$
  - For every vector  $|V\rangle$ , there exists an inverse under addition,  $|-V\rangle$  such that  $|V\rangle + |-V\rangle = |0\rangle$
- **Definition 2**: The numbers a, b, ..., are called the *field* over which the vector space is defined.
  - If the field are complex, we have a complex vector space.

- The previous definitions imply
  - □ |0⟩ is unique
  - $0|V\rangle = |0\rangle$
  - $|-V\rangle = -|V\rangle$
  - $| -V \rangle$  is the unique additive inverse of  $|V \rangle$
- |V⟩: ket
- ⟨*V*|: bra
- Verify that all the above definitions are satisfied by the typical spatial vectors shaped like arrows.
- Examples of vector space
  - All 2x2 matrices
  - All functions f(x) defined in an interval  $0 \le x \le L$ .
  - All periodic function obeying f(0) = f(L)

- **Definition 3**: The set of vectors  $(|1\rangle, |2\rangle, ..., |n\rangle)$  is said to be *linearly independent* if the only set of  $a_i$ 's satisfying  $\sum_{i=1}^{n} a_i |i\rangle = |0\rangle$  is trivial one with all  $a_i = 0$  and none of  $|1\rangle, |2\rangle, ..., |n\rangle$  is multiple of  $|0\rangle$ . If the set of vectors is not linearly independent, we say they are *linearly dependent*.
- **Definition 4**: A vector space has *dimension n* if it can accommodate a maximum of n linearly independent vectors. It will be denoted by  $V^n(R)$  if the field is real, and by  $V^n(C)$  if the field is complex.
- What is the dimension of 2x2 matrices?
- **Theorem 1**: Any vector  $|V\rangle$  in an n-dimensional space can be written as a linear combination of n linearly independent vectors  $|1\rangle, |2\rangle, ..., |n\rangle$ .

- Definition 5: A set of n linearly independent vectors in an n-dimensional space is called a basis.
- We can write  $|V\rangle = \sum_{i=1}^{n} v_i |i\rangle$
- **Definition 6**: The coefficients of expansion  $v_i$  of a vector in terms of a linearly independent basis ( $|i\rangle$ ) are called the **components of the vector in** <u>that basis</u>.
- **Theorem 2**: the above expansion is unique.

### Inner Product Spaces

- Properties of inner product for the case of arrow vector
  - $\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$
  - $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A} \text{ (symmetry)}$
  - $\vec{A} \cdot \vec{A} \ge 0$ , 0 iff  $\vec{A} = 0$  (positive semidefinite)
  - $\vec{A} \cdot (b\vec{B} + c\vec{C}) = b\vec{A} \cdot \vec{B} + c\vec{A} \cdot \vec{C} \text{ (linearity)}$
- Generalized requirement for inner product
  - The result is a number (generally a complex)
  - $\langle V|W\rangle = \langle W|V\rangle^*$  (skew-symmetry)
  - $\langle V|V\rangle \ge 0$ , 0 iff  $|V\rangle = |0\rangle$  (positive semidefinite)
- Definition 7: A vector space with an inner product is called an inner product space

#### **Properties of Inner Product**

- Generalized requirement for inner product
  - The result is a number (generally a complex)

  - $|V| \langle V|V \rangle \ge 0$ , 0 iff  $|V\rangle = |0\rangle$  (positive semidefinite)
- Does the following inner product satisfy the requirements?

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x (B_x + B_y + B_z)$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + 2A_y B_y + 3A_z B_z$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x^2 B_x^2 + A_y B_y + A_z B_z$$