

PPJ

ćwiczenie 2

8 Października 2022

I. Używając programu "Notatnik" napisz najprostszą aplikację w języku Java i zapisz ją w pliku Program1.java .

II. Aplikację utworzoną w poprzednim zadaniu skompiluj, a następnie uruchom za pomocą komend linii poleceń.

III. Do aplikacji wprowadź polecenie wyświetlające na ekran napis "Hello world"

IV. Przygotuj aplikację, która wyświetli:

- wszystkie literały logiczne,
- literały tej samej liczby całkowitej przedstawionej w postaci dziesiętnej, oktalnej, heksadecymalnej i binarnej;
- literały liczb rzeczywistych,
- przynajmniej dwa literały znakowe, z których przynajmniej jeden będzie zakodowany przy użyciu UTF16.

V. Wykorzystując literały logiczne oraz operatory koniunkcji i alternatywy logicznej (odpowiednio && i ||) przedstaw program, który pokaże tabelę przejść logicznych wyliczając ich rezultaty.