

PODSTAWY PROGRAMOWANIA W JAVA

dr inż. Michał Tomaszewski

katedra Metod Programowania
Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych

PROBLEMY TABLICOWE

- odwołanie do elementu

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukanie zadanego elementu

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu
- wstawienie elementu

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu
- wstawienie elementu
- zamiana elementów miejscami

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu
- wstawienie elementu
- zamiana elementów miejscami
- sortowanie elementów tablicy

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu
- wstawienie elementu
- zamiana elementów miejscami
- sortowanie elementów tablicy
- usunięcie indeksu z tablicy

- odwołanie do elementu
- wypełnienie tablicy
- wyszukiwanie zadanego elementu
- usunięcie wskazanego elementu
- wstawienie elementu
- zamiana elementów miejscami
- sortowanie elementów tablicy
- usunięcie indeksu z tablicy
- powiększenie tablicy

TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli

```
int[][] arr2D;
```

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli

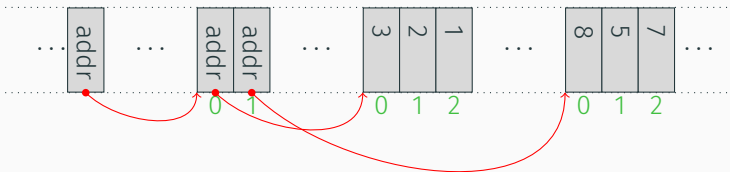
```
int[][] arr2D = { {3, 2, 1}, {8, 5, 7}};
```

TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli

```
int[][] arr2D = { {3, 2, 1}, {8, 5, 7}};
```

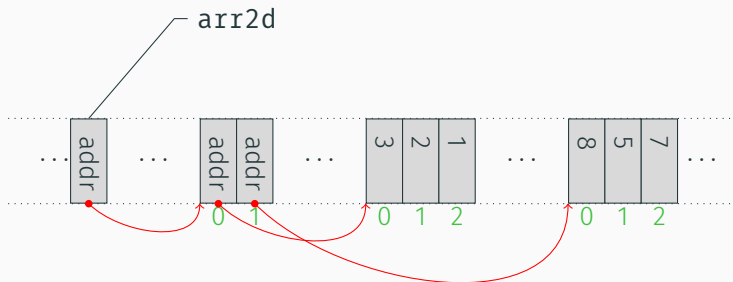


TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli

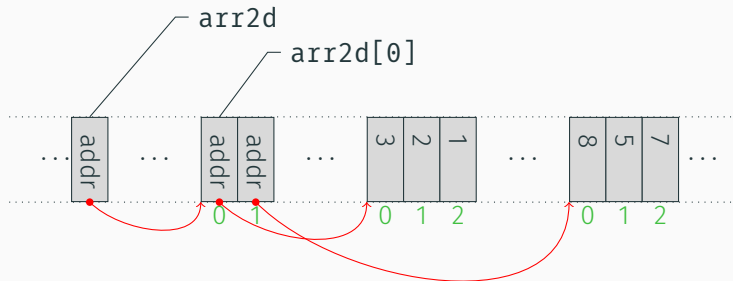
```
int[][] arr2D = { {3, 2, 1}, {8, 5, 7}};
```



TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

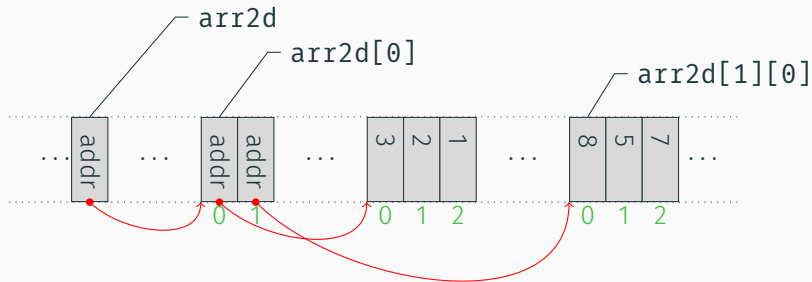
A zatem jeżeli



TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli



TABLICE WIELOWYMIAROWE

W fabrykatorze tablicy wielowymiarowej (wielo-poziomowej) musi wystąpić tyle par nawiasów kwadratowych ile w deklaracji występuje par nawiasów kwadratowych.

A zatem jeżeli

```
int[][] arr2D = new int[2][3];
```

