**User** – klasa reprezentująca użytkownika systemu. Pola opisujące użytkownika to name, surname, mail, login, location. Pola name i login powinny być unikalne w obrębie aplikacji. Użytkownik ma również dostęp do następujących obiektów:

* groupMemberships – wykaz przynależności do grup
* userInvitations – wykaz zaproszeń kierowanych do użytkownika
* paybacksForUser – zgłoszenia spłaty długu oczekujące na akceptację użytkownika
* paybacksForOthers – spłaty zgłoszone przez użytkownika oczekujące na akceptację

**Group** – klasa reprezentuje grupy użytkowników w systemie. Grupa posiada nazwę unikalną w obrębie aplikacji. Grupa posiada również wykaz następujących obiektów ze sobą powiązanych:

* groupMembers – wykaz przynależności do grupy
* invitations – wykaz oczekujących zaproszeń do grupy
* payments – wykaz opłat grupy
* paybacks – wykaz spłat w obrębie grupy

**GroupMembership** – klasa reprezentująca przynależność do grupy. Zawiera wskazanie na osobę i grupę. Przechowuje informacje o statusie wpłat użytkownika względem grupy.

**Payment** – klasa reprezentuje opłatę grupy. Przechowuje informacje o opłacie – datę oraz opis. Opłata składa się z pozycji opłaty – paymentItems. Opłata przechowuje również listę osób, które złożyły się na tę opłatę.

**Product** – klasa reprezentuje wprowadzone do systemu dobra i usługi, które mogą znaleźć się liście pozycji opłaty. Produkt identyfikowany jest poprzez unikalną nazwę.

**PaymentItem** – obiekty tej klasy odpowiadają jednej pozycji opłaty. Zawierają informację o tym jakiego produktu dotyczą, posiadają cenę i liczbę zakupionych produktów(usług). Obiekt tej klasy posiada wykaz osób, które korzystały z zakupionego produktu bądź usługi.

**PaymentParticipation** – obiekt klasy reprezentuje udział w spłacie rachunku. Odnotowuje, że użytkownik przekazał określoną kwotę na rzecz opłacenia danego rachunku.

**Message** – klasa bazowa dla komunikatów przekazywanych użytkownikowi. Posiada informację o nadawcy i odbiorcy komunikatu oraz grupie, w ramach której przesyłana jest informacja

**Payback** – klasa reprezentuje zgłoszenie spłaty długu wobec użytkownika. Pozwala określić wysokość spłaty oraz przechowuje informację o statusie zgłoszenia(zaakceptowane lub nie).

**Invitation** – klasa reprezentuje zaproszenie użytkownika do grupy, do której należy skierowane do innego użytkownika systemu.