

# Curso Ampli de iOS

Humberto Castro

# Aula 00 - Introdução

# Uma breve história sobre o iOS

**1976** - Criação da Apple - Steves (Jobs + Wozniak)

**Anos 90:** Steve Jobs expulso da Apple e volta triunfante (NS)

**2007** - Surgimento do iPhone

**2008** - Surgimento do iOS (iPhone OS)

**2009** - AppStore no iPhone 3GS

Começo de uma profissão que nem existia, ela tem apenas 12 anos.

# Ecossistema Apple

iPhone

iPad

iPod

MacOS

Apple Watch

AirPods

iCloud

AirTags

Apple TV

É bizarro como tudo se  
comunica

# Objective-C

Primeira linguagem utilizada pela Apple para iOS

Ela veio na década de 90 quando Steve Jobs voltou para Apple depois de ser demitido.

Em 2014 foi anunciado o Swift e a empresa incentivou todos a migrarem. Tem gente que não migrou ainda.

Case do OMR: não dava pra usar Swift pois era muito baixo nível, precisávamos fazer uma biblioteca de c++ funcionar no iOS (OpenCV)

# Setup (sugestão)

Xcode 12.5 ou superior + Playgrounds

Home Brew: Pra instalar coisas

Ruby

iTerm2

OhMyZsh: terminal CLI

```
brew install ruby
```

# Apresentação do Xcode

Como rodar e parar execução

Onde ficam os arquivos

Alguns atalhos / Falarem quando ver algo diferente

Primeiras aulas serão no Xcode - Playground

# Como funcionarão as aulas?

A ideia é usar um pouco da metodologia do CBL (Challenge Based Learning) pra conseguir passar o conteúdo de uma forma melhor.

Resumindo: Conteúdo curto e um desafio logo depois.  
Mini, Small and Big Challenges.

1h45 de aula depois pausa de 15 minutos.



# Como consumir conteúdo de qualidade?

**Blogs + Newsletters:** iOS Dev Weekly, RayWenderlich, SwiftRocks, Swift by Sundell

**Livros:** iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide, livros do RayWenderlich, livros do objc.io

**Comunidade:** iOS Dev BR no Slack

**Twitter:** @\_inside (Guilherme Rambo), Bruno Rocha, @SwiftLang, @TimCook, @iOSDevWeekly

**YouTube:** Paul Hudson, iOS Academy, CodeWithChris, Lets Build That App, SeanAllen

**Cursos:** Udacity iOS Nanodegree, Curso de iOS de Stanford no YouTube

# Aula 01 - O Swift

# Swift

Primeira versão foi criada por um engenheiro sozinho da Apple e ele pessoalmente foi vender a ideia para o Tim Cook.

A partir da versão 2.2 a Apple assumiu como a nova linguagem em 2014. Em 2015 se tornou open-source e em 2016 já tinha sua versão para backend e linux.

Linguagem de tipagem forte e inferida.

Todas as variáveis precisam ter um tipo e o tipo será inferido se ele não for declarado.

# Tipos de dados

**Numéricos:** Int, Float, Double

**Textos:** Character, String

**Outros:** Data, Date, Array, Dictionary, Funções, Bool, Tuplas, Any, constantes e opcionais

[Link da documentação](#)