Ps

เอกสารประกอบการสอน

and the second of the second o

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 वश्येष्ठ । त्रुष्ट्रिक्ष २ การสร้างตัวอักษรและข้อความ

ธิดามาศ สถิตย์อยู่ ตำแหน่งครู วิทยฐานะครูชำนาญการพิเศษ โรงเรียนวชิรปราการวิทยาคม สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากำแพงเพชร



ตอนที่

เรื่อง การใช้เครื่องมือสำหรับสร้างตัวอักษร

ข้อความที่ใช้ใน Photoshop จะมีอยู่ 2 ลักษณะ ดังนี้

- 1. ข้อความปกติ จะสามารถกำหนดสี ใส่สไตล์ให้ตัวอักษรหรือเอฟเฟกต์ และปรับแต่งลักษณะตัวอักษร รวมทั้งแก้ไขข้อความในภายหลังได้
- 2. ข้อความแบบ Selection หรือมาสก์ จะมีลักษณะตัวอักษรเป็นเส้นประ เหมือนการสร้าง Selection ทั่วไป ข้อความประเภทนี้ จะไม่สามารถกำหนดสี หรือ แก้ไขข้อความในภายหลังได้เหมือนกับข้อความปกติ

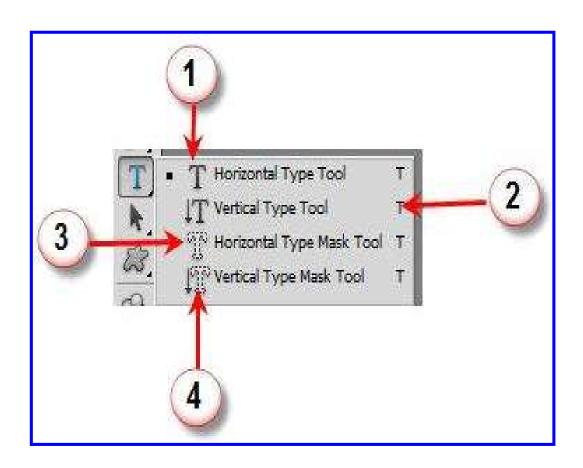
<mark>เครื่องมือสำหรับสร้างตัวอักษร</mark>

เครื่องมือสำหรับสร้างข้อความหรือตัวอักษร ใน Photoshop มีให้เลือกทั้งหมด 4 รูปแบบ ดังนี้

- 1. Horizontal Type Tool โป็นเครื่องมือสำหรับสร้างตัวอักษรแบบ มาตรฐานที่สามารถสร้างสรรค์งานได้หลากหลายทั้งข้อความศิลป์แบบสั้น ๆ หรือพิมพ์ แบบย่อหน้าก็ได้ โดยสามารถกลับมาแก้ไขข้อความในภายหลัง
- 2. Vertical Type Tool โบ เป็นเครื่องมือสำหรับสร้างตัวอักษรที่สามารถ แก้ไขในภายหลังได้ แต่ตัวอักษรจะเรียงเป็นแนวตั้ง เหมาะกับการสร้างข้อความศิลป์ แบบสั้น ๆ
- 3. Horizontal Type Mask Tool เป็นเครื่องมือสร้างตัวอักษรแบบ
 Mask โดยตัวอักษรที่ได้จะเป็น Selection ซึ่งสามารถเติมสี หรือนำไปใช้งานร่วมกับ

ภาพอื่น ๆ ได้มากมาย สามารถใช้งานกับฟิลเตอร์เพื่อปรับแต่งให้แปลกตางื้นได้ตาม ต้องการ

4. Vertical Type Mask Tool เป็นเครื่องมือสร้างตัวอักษรแบบ Mask เหมือนกับ Horizontal Type Mask Tool ต่างตรงที่ทิศทางของตัวอักษรที่สร้าง



ภาพที่ 1.1 ภาพแสดงเครื่องมือสำหรับสร้างข้อความหรือตัวอักษร

กำหนดคุณสมบัติและออปชั้นของเครื่องมือ Type Tool

สามารถปรับแต่งคุณสมบัติและออปชันเกี่ยวกับข้อความและตัวอักษร เช่น ฟอนต์ ลักษณะตัวอักษร ขนาดตัวอักษร มีวิธีการ 2 รูปแบบ ดังนี้

1. ปรับแต่งตัวอักษรด้วยออปชั้นบาร์

บนออปชันบาร์จะมีคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดและปรับแต่งคุณสมบัติ เบื้องต้นของข้อความและตัวอักษรดังนี้



ภาพที่ 1.2 ภาพแสดงคำสั่งบนออปชันบาร์

1	เปลี่ยนแนวข้อความ
2	ฟอนต์
3	ลักษณะตัวอักษร
4	ขนาดตัวอักษร
5	ความคมชัดของขอบตัวอักษร
6	จัดตำแหน่งข้อความ
7	สีตัวอักษร
8	บิดแนวข้อความ
9	เปิด/ปิดพาเนล Charater และ Paragraph

ความคมชัดของขอบตัวอักษรสามารถเลือกได้ 5 แบบดังนี้

None ไม่มีการปรับความคมชัดของเส้นขอบ

Sharp ปรับความคมชัดของเส้นขอบตัวอักษรตามค่าเดิมของฟอนต์

Crisp ปรับความคมชัดของตัวอักษรโดยเน้นบริเวณส่วนโค้ง

Strong ปรับตัวอักษรให้คมชัดมากที่สุด

Smooth ปรับตัวอักษรให้คมชัดโดยบริเวณส่วนโค้งของตัวอักษรจะ เรียบกว่าแบบอื่น

2. ปรับแต่งตัวอักษรด้วยพาเนล CHARACTER

พาเนล CHARACTER ใช้สำหรับปรับแต่งคุณสมบัติเกี่ยวกับตัวอักษร เช่นขนาด ระยะห่างระหว่างตัวอักษร ซึ่งสามารถเรียกใช้งานพาเนลได้โดยคลิกเมนู Window>Character หรือคลิกปุ่ม

การสร้างตัวอักษรแนวตั้งและแนวนอนด้วย Horizontal Type Tool / Vertical Type Tool มีขั้นตอนการสร้างดังนี้



ภาพที่ 1.3 ภาพแสดงการสร้างตัวอักษรแนวตั้งและแนวนอน

- 1. คลิกเลือกเครื่องมือ T Horizontal Type Tool หรือ T Vertical Type
- 2. ปรับแต่งรูปแบบตัวอักษรบนออปชั้นบาร์ เช่น ฟอนต์ ขนาด สี การจัด ตำแหน่งข้อความ
- 3. คลิกเมาส์ลงบนภาพเพื่อกำหนดจุดเริ่มต้น โดยจะปรากฏ เคอร์เซอร์ เป็น รูปข้อความแนวนอนและข้อความแนวตั้ง
 - 4. พิมพ์ข้อความที่ต้องการ หากต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ให้กดแป้น Enter
 - 5. เมื่อพิมพ์เสร็จแล้วให้คลิกปุ่ม 🗸 บนออปชันบาร์

Ps

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 การสร้างตัวอักษรและข้อความ

ตอนที่

เรื่อง เทคนิคการทำงานกับตัวอักษร



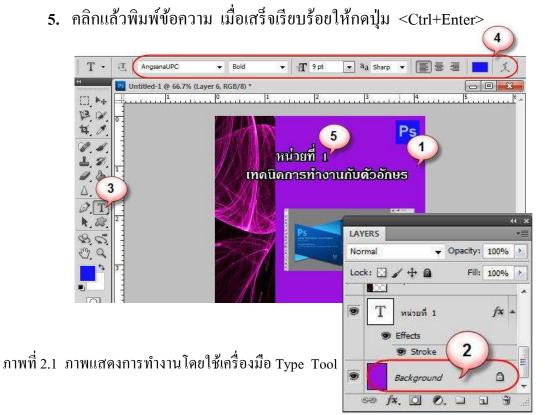
Ps

เทคนิคการทำงานกับตัวอักษร

เทคนิคการทำงานกับตัวอักษรที่น่าสนใจมีหลายแบบ ดังนี้ ออกแบบปกแมกกาซีนสวยๆ

การทำงานโดยใช้เครื่องมือ (Horizontal Type Tool) และ (Vertical Type Tool) ในการออกแบบปกแมกกาซีนสวยๆโดยมีหลักการทำงานดังขั้นตอนต่อไปนี้

- 1. สร้างพื้นที่การออกแบบปกตามที่ต้องการ ในที่นี้ใช้ความกว้าง 500 pixels ความสูง 700 pixels (เพื่อเตรียมสำหรับการออกแบบปก)
- 2. คลิกเลเยอร์ Background
- 3. เลือกเครื่องมือ T (Horizontal Type Tool)
- 4. คลิกเลือกรูปแบบตัวอักษร ขนาดและสีของตัวอักษรได้ตามต้องการ

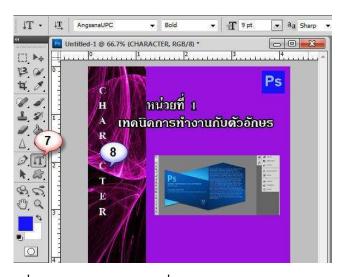


6. ในกรณีที่ตัวอักษรมีขนาดไม่เหมาะสม ให้กดปุ่ม <Ctrl+T> แล้วแครก เมาส์เพื่อปรับขนาดได้ตามต้องการ



ภาพที่ 2.2 ภาพแสดงการใช้ปุ่ม <Ctrl+T>

- 7. เลือกเครื่องมือ IT (Vertical Type Tool) หลังจากนั้นให้คลิกเลือก รูปแบบตัวอักษร ขนาด และสีที่ต้องการ
- 8. พิมพ์ข้อความลงไป เมื่อเสร็จแล้วให้กดปุ่ม <Ctrl+Enter>



ภาพที่ 2.3 ภาพแสคงการใช้เครื่องมือ Vertical Type Tool

- 9. ใช้เครื่องมือ T (Horizontal Type Tool)
 - พิมพ์ข้อความเพิ่มเติม โดยปรับขนาด ตัวอักษรให้เล็กลง
- 10. แครกเมาส์เพื่อกำหนดขอบเขตการพิมพ์ ข้อความแบบยาวๆ พิมพ์ข้อความลงไป โดยให้กดปุ่ม <Enter> เมื่อต้องการจบ ประโยคเท่านั้น



ภาพที่ 2.4 ภาพแสดงการใช้เครื่องมือ Horizontal Type Tool

สร้างตัวอักษรให้เป็นลายภาพ

การทำงานในตัวอย่างนี้ จะใช้เครื่องมือ (Horizontal Type Mask Tool) สร้างข้อความ หลังจากนั้นให้ใช้ Layer Style ตกแต่งเพิ่มเติม โดยวิธีสร้างข้อความ เป็นลายภาพสามารถทำได้ดังขั้นตอนต่อไปนี้

- 1. เปิดภาพที่นักเรียนมีขึ้นมา
- 2. เลือกเครื่องมือ (Horizontal Type Mask Tool) สำหรับใช้พิมพ์ตัวอักษร
- 3. คลิกเลือกรูปแบบตัวอักษร ขนาดและสีของตัวอักษรได้ตามต้องการ



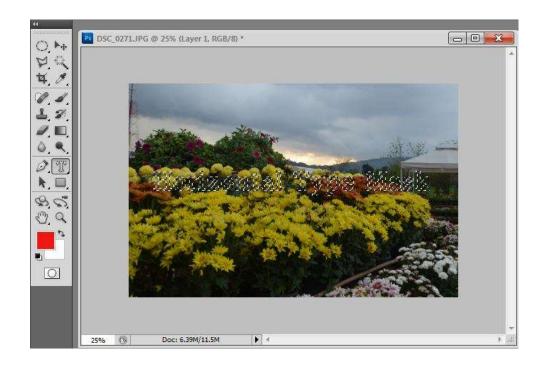
ภาพที่ 2.5 ภาพแสดงการใช้เครื่องมือ Horizontal Type Mask Tool

4. คลิกแล้วพิมพ์ข้อความ เมื่อเสร็จเรียบร้อยให้กดปุ่ม <Ctrl+Enter>

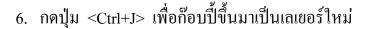


ภาพที่ 2.6 ภาพแสดงการพิมพ์ข้อความ

5. ลักษณะข้อความที่ได้ หากต้องการเปลี่ยนตำแหน่งให้ใช้เครื่องมือในกลุ่ม Selection คลิก แล้วแครกเมาส์ได้ทันที



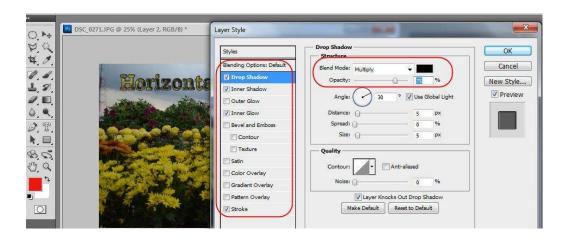
ภาพที่ 2.7 ภาพผลลัพธ์การใช้เครื่องมือ Horizontal Type





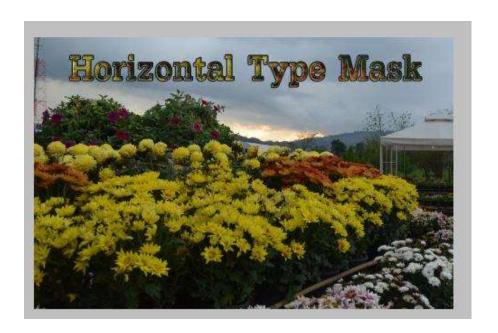
ภาพที่ 2.8 ภาพแสดงการสร้างเลเยอร์ ใหม่

- 7. คลิกปุ่ม (Add a layer style) แล้วเลือก Drop Shadow...
- 8. ปรับแต่งค่าของ Drop Shadow ได้ตามต้องการ หลังจากนั้นปรับค่า Style อื่นให้เรียบร้อย



ภาพที่ 2.9 ภาพแสดงการปรับแต่งค่าของ Drop Shadow

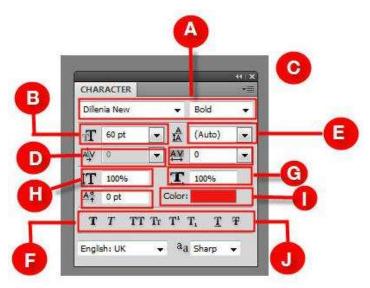
9. หลังจากที่ปรับแต่งค่าของ Layer Style เรียบร้อยแล้วก็จะได้ผลลัพธ์เป็น ตัวอักษรที่มีลวดลายเช่นเดียวกับภาพพื้นหลัง



ภาพที่ 2.10 ภาพผลลัพธ์การสร้างตัวอักษรให้เป็นลาย ภาพ

พาเนล CHARACTER

เป็นพาเนลที่ใช้ปรับแต่งตัวอักษรเช่นเดียวกับที่เราใช้บนออปชันบาร์ เพียงแต่ จะมีส่วนเพิ่มเติมที่สามารถปรับแต่งตัวอักษรและข้อความให้มีลักษณะพิเศษได้ดังนี้



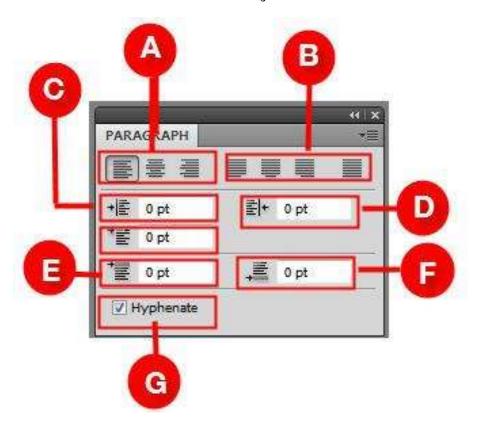
ภาพที่ 2.11 ภาพแสดงการใช้พาเนล CHARACTER

A	กาพ แบบอักษรและรูปแบบตัวอักษร
В	ขนาดตัวอักษร
C	กำหนดระยะห่างระหว่างบรรทัด ใช้ได้เมื่อพิมพ์ข้อความแบบย่อหน้า
D	ใช้ปรับระยะห่างระหว่างอักษร 2 ตัว จะใช้ได้เมื่อคลิกระหว่าง
	ตัวอักษรไว้
E	ใช้ปรับระยะห่างของตัวอักษรทั้งประโยค
F	เพิ่มหรือลดความสูงตัวอักษร
G	เพิ่มหรือลดความกว้างตัวอักษร
Н	ใช้สร้างตัวยกหรือตัวห้อย ซึ่งจะใช้งานได้เมื่อแครกเมาส์คลุมตัวอักษร
I	สีตัวอักษร
J	ใช้ปรับตัวหนา เอียง ขีดเส้นใต้ และอื่นๆ

วิชาคอมพิวเตอร์กับการสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์

พาเนล PARAGRAPH

สำหรับพาเนล PARAGRAPH นี้มีไว้สำหรับปรับแต่งข้อความที่พิมพ์ยาวๆ แบบย่อหน้าโดยเฉพาะซึ่งมีส่วนประกอบที่สำคัญดังนี้



ภาพที่ 2.12 ภาพแสดงการใช้พาเนล PARAGRAPH

ภาพ

- A จัดชิดซ้าย กลาง ขวา
- B กำหนดรูปแบบการกระจายตัวอักษร เช่น กระจายทั้งหน้าและหลังโดย
 ให้บรรทัดสุดท้ายชิดซ้าย กลาง ชิดขวา หรือกระจายให้เท่ากัน
 - C กำหนดค่าเพื่อจัดระยะกั้นหน้า
 - E กำหนดค่าควบคุมระยะของย่อหน้า
 - F จัดระยะห่างระหว่างย่อหน้าบน หรือย่อหน้าล่าง
 - G ให้ใส่เครื่องหมาย 🗹 (Hyphenate) ในกรณีที่ตัดคำเมื่อขึ้นบรรทัดใหม่