Práctica 4 - Bases de Datos 2

Hayk Kocharyan 757715@unizar.es

Juan José Tambo Tambo 755742@unizar.es

Pedro Tamargo Allué 758267@unizar.es

Jesús Villacampa Sagaste 755739@unizar.es

17 de mayo de 2020

Índice

1.	. Esfuerzos invertidos		1	
2.	Mod	lelo conceptual	1 1 2 4 5 5	
3.	Entorno de trabajo y ejecución		2	
4. Generación de esquema lógico con JPA			4	
5 .	. Adopción de un esquema lógico preexistente con JPA		5	
6.	Consultas con JPA		5	
7.	. Apéndice 1: Figuras		6	
Índice de figuras				
	1.	Diagrama ER de la Base de Datos bancaria de Banquito	7	
	2.	Diagrama de clases UML de la Base de Datos bancaria de Banquito	8	
	3.	Estructura de un proyecto con la herramienta Apache Maven	8	
	4.	Resultado de la búsqueda del Driver JDBC de Oracle en Maven Central	9	

1. Esfuerzos invertidos

- Hayk:
- Juan José:
- Pedro:
- Jesús:

2. Modelo conceptual

Durante el desarrollo de la práctica 1 se diseñó una base de datos para un banco que quería gestionar cuentas con múltiples propietarios, diferentes tipos de cuentas (cuentas ahorro y cuentas corrientes), operaciones (transacciones entre cuentas, o movimientos de dinero en efectivo) y las sucursales de la entidad.

En la Figura 1 se puede observar el esquema entidad relación sobre el problema planteado. Se ha planteado las relaciones entre los distintos tipos de cuentas como una generalización, ya que todas comparten ciertos atributos como el número de cuenta, el IBAN, la fecha de apertura y el saldo restante. Esta generalización es exclusiva ya que no se considera posible la capacidad de que una cuenta pertenezca a los dos tipos de entidades al mismo tiempo. También, se trata de una generalización total ya que no se considera el caso de que una cuenta no pertenezca a algunos de las entidades derivadas de Cuenta.

Con transacción ocurre lo mismo, una transferencia entre cuentas y las operaciones de retirada o ingreso de efectivo se pueden generalizar en una nueva entidad *Transacción* con los atributos comunes a ambas entidades, tales como: el número de la transacción, la fecha y hora de la misma, su importe y una descripción a modo de concepto. Se trata de una generalización exclusiva ya que una transferencia no puede pertenecer a los dos subtipos a la vez. También, se trata de una generalización total ya que en el contexto del problema no tiene sentido que exista una transferencia que no pertenezca a *Operación* (operaciones en efectivo) o a *Transferencia* (transferencia de saldo entre cuentas).

Se ha decidido que *Transacción* debía ser débil respecto a *cuenta* ya que depende en existencia e identificación de *cuenta*, por lo tanto la relación *Realizar* es una relación 1:N entre *Cuenta* y *Transacción*. No obstante, existe una transacción que no indica la debilidad de la entidad *Transacción* respecto a *Cuenta*, la relación *Recibir*, una relación 1:N que relaciona las entidades *Cuenta* y *Transferencia*, y cuyo significado es relacionar una transferencia con la cuenta beneficiaria.

Los clientes titulares de una cuenta se reflejan en la entidad *Cliente*, que almacena el DNI, el nombre, los apellidos la dirección y el email. Se ha decidido que el *DNI* sea la clave primaria ya que es único para los ciudadanos.

La relación de Cliente con Cuenta se encuentra en Poseer, una relación M:N que posibilita que una cuenta tenga más de un titular.

Para el almacenamiento de las sucursales de la entidad bancaria, se ha diseñado una entidad Sucursal, que almacena el código de la entidad, su dirección postal y el teléfono de la oficina. Se ha decidido que el código de la sucursal sea la clave primaria que identifique a las sucursales ya que dentro de la misma entidad bancaria no existen dos sucursales con el mismo código.

Se ha considerado que las transacciones se tienen que realizar en una sucursal, por lo tanto existe una relación entre *Transacción* y *Sucursal*. También, una cuenta corriente debe ser abierta en una determinada sucursal de la entidad.

Como apoyo hacia el desarrollo orientado a objetos con Java se ha utilizado como referencia un diagrama de clases UML (Figura 2) con la misma semántica que el diagrama entidad relación explicado anteriormente.

Aquí explicaremos el diagrama ER de banquito, para que lo tengan presente (Figura 1).

3. Entorno de trabajo y ejecución

Para la realización de la práctica se ha utilizado la herramienta *Apache Maven*¹ para compilar, gestionar las dependencias y ejecutar el código.

Como entorno de desarrollo se va a utilizar $Visual\ Studio\ Code^2$, un editor de código abierto que tiene integraciones con diferentes herramientas (como Maven) y lenguajes de programación.

Para configurar la herramienta *Maven* debemos crear un proyecto con la forma especificada en la Figura 3. El fichero *pom.xml* (*Project Object Model*) se corresponde con el fichero que utiliza *Maven* para gestionar las dependencias y establecer distintas etapas del ciclo de vida del código, tales como *COMPILE, EXEC* o *CLEAN*.

Para no utilizar un fichero pom.xml vacío desde 0, se ha procedido a utilizar un archetype, el cual proporciona una estructura básica. El archetype utilizado ha sido: archetype-quickstart-jdk8.

El código se desarrollará en el directorio src/main/java/package-name, donde package-name se corresponde con el groupId especificado en el fichero pom.xml.

Para ejecutar el código generado primero debemos compilarlo, para ello, desde la línea de comandos del sistema operativo, en el mismo directorio donde se encuentre el fichero pom.xml escribiremos la siguiente orden:

```
# Limpiamos los resultados de una ejecución anterior
mvn clean
# Primero compilamos el código Java
mvn compile
# Donde package-name se corresponde con el groupId especificado.
mvn exec:java -Dexec.mainClass="package-name.App"
```

Para añadir las dependencias de los distintos JAR que necesite el proyecto, hay que añadirlas en el apartado dependencies del fichero pom.xml de la siguiente forma:

```
<dependencies>
 <dependency>
   <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
   <artifactId>junit-jupiter-api</artifactId>
   <version>${junit.version}</version>
   <scope>test</scope>
 </dependency>
 <dependency>
   <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
   <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
   <version>${junit.version}</version>
    <scope>test</scope>
 </dependency>
 <!-- Driver JDBC Oracle -->
 <dependency>
   <groupId>com.oracle.database.jdbc</groupId>
   <artifactId>ojdbc8</artifactId>
   <version > 19.6.0.0 /version >
 </dependency>
 <!-- Jar de Hibernate Core -->
 <dependency>
   <groupId>org.hibernate
   <artifactId>hibernate-core</artifactId>
   <version > 5.4.15.Final
```

 $^{^1}$ https://maven.apache.org/

²https://code.visualstudio.com/

Siendo cada elemento entre las etiquetas dependency una dependencia que Maven tiene que resolver. Para obtener la información acerca de la dependencia se puede consultar el repositorio de Maven Central³. En este repositorio se puede realizar una búsqueda de la dependencia y obtener información de la misma. En la Figura 4 se puede observar el resultado de la búsqueda del driver JDBC de Oracle utilizando este sistema. En la parte derecha de la misma se puede observar que se proporciona la etiqueta dependency que ha sido añadida al fichero pom.xml.

Tras la configuración de la herramienta es necesaria la configuración de JPA, a partir del fichero persistence.xml. Este fichero debe esta alojado en el Classpath del proyecto, dentro del directorio META-INF. Por lo tanto se ha creado un directorio src/main/resources/META-INF/ en el cual se alojará este fichero. Para la configuración de la unidad de persistencia se utilizará la base de datos Oracle ubicada en danae04.cps.unizar.es. El fichero persistence.xml tendrá la siguiente forma:

```
<persistence xmlns="http://java.sun.com/xml/ns/persistence"</pre>
            xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
            xsi:schemaLocation="http://java.sun.com/xml/ns/persistence
            http://java.sun.com/xml/ns/persistence/persistence_2_0.xsd"
            version="2.0">
 <persistence-unit name="UnidadPersistenciaAlumnos"</pre>
      transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
   org.hibernate.ejb.HibernatePersistence
    properties>
      property name="hibernate.dialect"
       value="org.hibernate.dialect.Oracle8iDialect" />
      cproperty name="hibernate.show_sql" value="true"/>
       cproperty name="hibernate.hbm2ddl.auto" value="create"/>
      cproperty name="javax.persistence.jdbc.driver"
       value="oracle.jdbc.driver.OracleDriver"/>
      property name="javax.persistence.jdbc.url"
       value="jdbc:oracle:thin:@danae04.cps.unizar.es:1521:barret"/>
      cproperty name="javax.persistence.jdbc.user" value=""/>
       cproperty name="javax.persistence.jdbc.password" value=""/>
    </properties>
 </persistence-unit>
```

³https://search.maven.org/

Tras la ejecución del código JPA puede aparecer este error:

```
[WARNING] thread Thread[Timer-0,5,bases2.App] was interrupted but is
 still alive after waiting at least 15000msecs
[WARNING] thread Thread[Timer-0,5,bases2.App] will linger despite
 being asked to die via interruption
[WARNING] thread Thread[InterruptTimer,5,bases2.App] will linger
  despite being asked to die via interruption
[WARNING] thread Thread[Hibernate Connection Pool Validation
 Thread,5,bases2.App] will linger despite being asked to die
 via interruption
[WARNING] NOTE: 3 thread(s) did not finish despite being asked to
 via interruption. This is not a problem with exec: java,
 it is a problem with the running code.
 Although not serious, it should be remedied.
[WARNING] Couldn't destroy threadgroup
 org.codehaus.mojo.exec.ExecJavaMojo$IsolatedThreadGroup
  [name=bases2.App,maxpri=10]
java.lang.IllegalThreadStateException
   at java.lang.ThreadGroup.destroy (ThreadGroup.java:776)
```

Este error es debido a que en el final del código un proceso *Daemon* se encarga de monitorizar que todos los hilos (*Threads*) terminen correctamente. Para solventar este error podemos utilizar este otro comando para ejecutar el código:

```
mvn exec:java
  -Dexec.mainClass="package-name.App"
  -Dexec.cleanupDaemonThreads=false
```

Aquí le explicaremos que usamos visual code con maven y le explicaremos como se ejecuta.

4. Generación de esquema lógico con JPA

valores permitidos para ese subtipo.

Para la generación del esquema lógico utilizando JPA se ha utilizado el diagrama de clases de la Figura 2. El primer paso de la generación ha sido la confección de las clases Java utilizando las anotaciones necesarias. En este caso, se han utilizado las anotaciones @Entity para marcar las entidades y las etiquetas @Column para las columnas. Para las columnas se ha añadido un atributo name para especificar el nombre de esa columna en la base de datos y así conocer los nombres de las columnas. Para que JPA funcione correctamente se deben definir los métodos hashCode() y equals(). También, en el ámbito de las consultas es conveniente definir un método toString() para obtener una salida comprensible del contenido de cada uno de los objetos.

Para resolver la herencia en este primer esquema lógico se ha decidido establecer las superclases Cuenta y Transacción como clases abstractas. De esta manera no podrán ser instanciadas y por lo tanto se obligará a que la herencia sea obligatoria. Además al utilizar dos subclases, la herencia será disjunta ya que un objeto no puede pertenecer a dos subclases al mismo tiempo en este modelo conceptual. El mecanismo predeterminado para la resolución de estas herencias ha sido el de crear una sola tabla con el nombre del padre con todos los atributos del padre y los específicos de cada uno de los hijos. Para determinar si una tupla en la base de datos pertenece a un subtipo o a otro se dispone de una columna (por defecto, DTYPE) que contiene el nombre del subtipo cuyos valores se encuentran con

Sobre las relaciones, se ha utilizado una relación Many ToMany bidireccional entre Cliente y Cuenta,

siendo cliente la parte poseedora. Esta acción genera una tabla nueva *Cliente_Cuenta*, que representará lo mismo que la tabla *Poseer* de la base de datos de *Banquito*.

No se han utilizado más relaciones bidireccionales pero es de destacar la relación ManyToOne unidireccional entre Transacción y Cuenta, ya que transacción es una entidad débil ante cuenta. La columna resultante de esta relación actúa también como parte de la clave primaria al utilizarse la anotación @Id, siendo la clave primaria (NumTransaccion, realizante).

Aquí explicaremos como hemos desarrollado el esquema lógico desde 0 con JPA.

5. Adopción de un esquema lógico preexistente con JPA

Aquí le explicaremos el proceso de acomodación del esquema relacional de la base de datos con JPA. Le explicaremos lo del *validate* y le mostraremos nuestros problemas.

6. Consultas con JPA

Aquí se expondrán las consultas, con su código SQL, JPQL, Criteria API.

7. Apéndice 1: Figuras

~1

Figura 1: Diagrama ER de la Base de Datos bancaria de ${\it Banquito}$

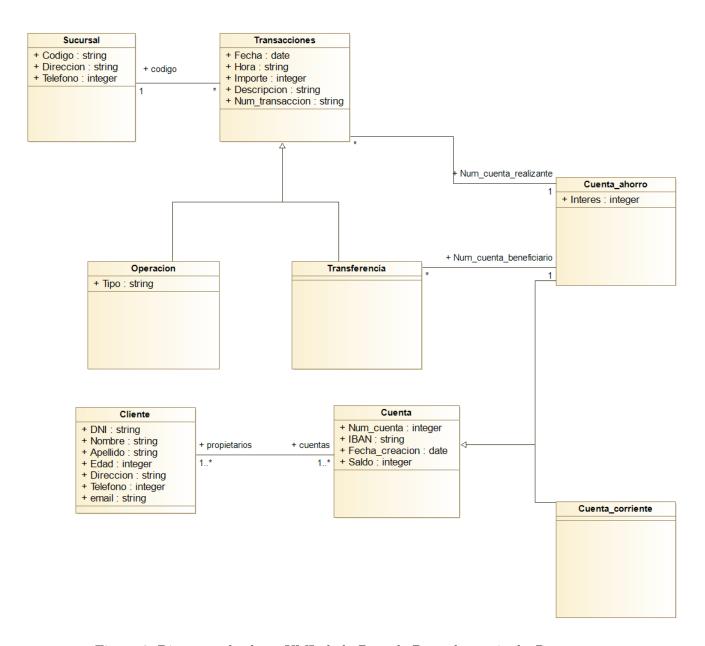


Figura 2: Diagrama de clases UML de la Base de Datos bancaria de Banquito

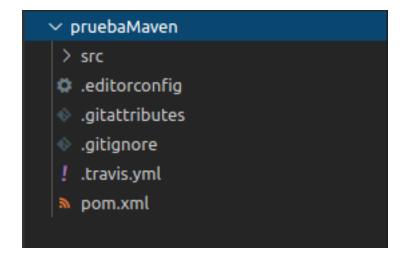


Figura 3: Estructura de un proyecto con la herramienta Apache Maven

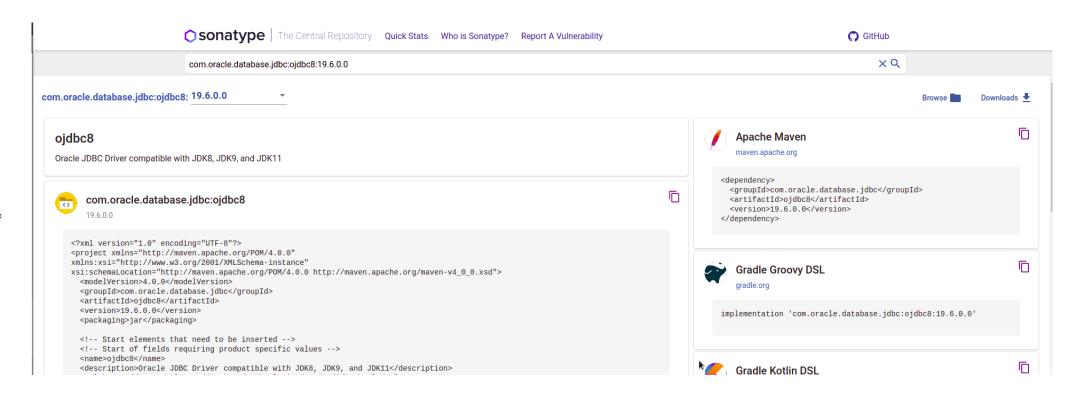


Figura 4: Resultado de la búsqueda del Driver JDBC de Oracle en Maven Central