29 de octubre de 2019

Pedro Tamargo allué - 758267

Memoria práctica 1

inteligencia artificial 2019-2020

Contenido

[Problema de los Caníbales y los Misioneros 2](#_Toc22382238)

[Comparación de ejecución del problema 8-puzzle con distintos algoritmos de búsqueda 3](#_Toc22382239)

[Tabla comparativa de tiempos entre distintos algoritmos 3](#_Toc22382240)

[Explicación de cada algoritmo 3](#_Toc22382241)

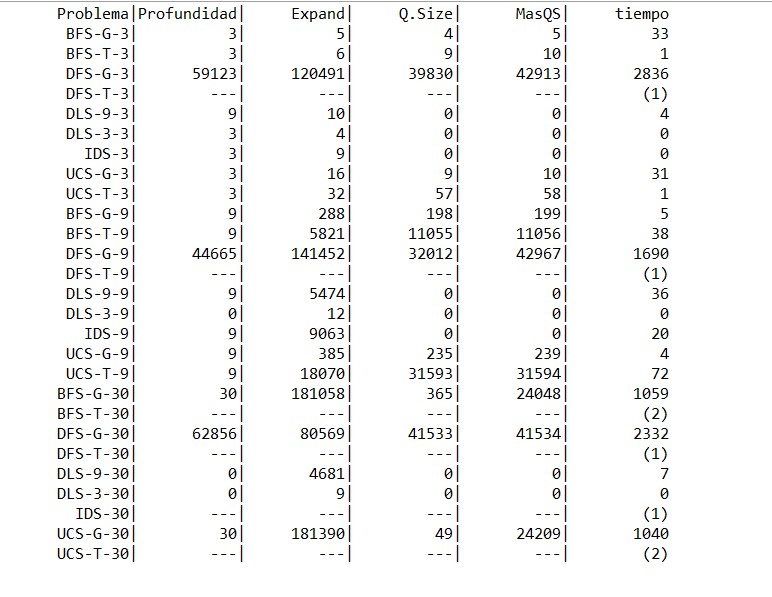
[Definición del problema del 15-puzzle 6](#_Toc22382242)

# Problema de los Caníbales y los Misioneros

**[Explicar aquí el razonamiento matemático seguido en el estado y las funciones]**

# Comparación de ejecución del problema 8-puzzle con distintos algoritmos de búsqueda

### Tabla comparativa de tiempos entre distintos algoritmos



1. Este algoritmo no termina porque el algoritmo ha encontrado un bucle, esto puede porque se trataba de una búsqueda en árbol, ya que no guardan lista de nodos explorados.
2. Este algoritmo no termina porque la máquina virtual de Java se queda sin memoria dinámica para representar los nodos.

### Explicación de cada algoritmo

* **BFS-G-3**
* **BFS-T-3**
* **DFS-G-3**
* **DFS-T-3**
* **DLS-9-3**
* **DLS-3-3**
* **IDS-3**
* **UCS-G-3**
* **UCS-T-3**
* **BFS-G-9**
* **BFS-T-9**
* **DFS-G-9**
* **DFS-T-9**
* **DLS-9-9**
* **DLS-3-9**
* **IDS-9**
* **UCS-G-9**
* **UCS-T-9**
* **BFS-G-30**
* **BFS-T-30**
* **DFS-G-30**
* **DFS-T-30**
* **DLS-9-30**
* **DLS-3-30**
* **IDS-30**
* **UCS-G-30**
* **UCS-T-30**

# Definición del problema del 15-puzzle